

Как только Ингрид появилась, она заговорила.

- Я Ингрид, глава бандитов Салимару.

НПС разговаривал со мной, подняв голову.

В данный момент я раздумывал, не стоит ли мне представиться ей, но пока я думал об этом, Ингрид тут же снова открыла рот, как будто ее не интересовал мой ответ.

- Я достигла огромного богатства за свою жизнь. Я была так богата, что если бы я собрала все золотые кольца, которые я накопила, я могла бы сделать из них огромную гору. Но по-моему, ты выглядишь как бродяга. Конечно, ты бы сказал, что ты не нищий. Такой человек, как ты, оценил бы 1, или 10, или 100 тысяч, но у меня есть 1 миллион или 10 миллионов. Другими словами, в моих глазах ты просто нищий.

Как только она закончила говорить, я открыл свой инвентарь.

И я достал 960 миллионов золотых колец, чуть меньше 40 миллионов до 1 миллиарда золотых колец.

В этот момент Ингрид слегка изменила выражение своего лица.

- Хорошо. Это больше, чем я думала. Но этого все еще далеко до...

Хотя выражение лица Ингрид немного изменилось, она все равно высокомерно ответила.

Поэтому я прервал ее и сказал:

- У меня в 100 раз больше, чем у тебя.

На самом деле, я хотел упомянуть 300 или 500 раз, а не 100, потому что моего богатства, накопленного под именем Менджин, было более чем достаточно, чтобы покрыть это.

Однако, помня предупреждение о том, что я буду подавлен, если буду чрезмерно хвастаться, я просто упомянул 100 раз, что было более реалистично. Даже это была огромная сумма.

Однако, когда я упомянул об этих "100 раз", выражение лица Ингрид изменилось намного больше, в отличие от прежнего.

Другими словами, 100 раз явно выходило за рамки его презрения, которое составляло от 1 до 10 раз.

Но это еще не было закончено. У меня была решающая скрытая карта.

- Кроме того, я могу позволить себе купить по крайней мере в несколько раз больше золотых колец.

Я думал, что смогу купить их, если продам Менджин Групп в целом, потому что Менджин входила в пятерку крупнейших бизнес-групп Кореи, или четыре бизнес-группы, исключая Дэю.

Конечно, насколько я знаю, руководство Менджин ломает голову над тем, чтобы собрать как можно больше золотых колец даже сейчас. Не только золотые кольца, но и все другие предметы, потому что это "Возрождение Легенды" - не просто игра.

Однако, основываясь на молчаливом соглашении с Мираэ, Дэсун, Кусан и Дэю, группа Менджин теперь действовала осторожно, потому что, если бы цена на золотые кольца и предметы выросла из-за жадного шага одной из групп, все бы проиграли.

Во всяком случае, я упомянул об этом Ингрид надлежащим образом, основываясь на фактах.

Конечно, даже если бы я потерпел неудачу из-за необоснованной лжи или блефа, для меня было бы проще простого вернуться в это место. Но я не хотел снова проходить через сотни туннелей.

- Хмм. Хорошо. Позволь мне это признать. Я думаю, что ты приобрел столько же богатства, сколько и я. Но твое богатство ничто по сравнению с этим лучшим сокровищем, которое у меня есть. Раскрыть информацию о предмете.

Услышав, что она сказала, я теперь знал, что мое хвастовство было не чрезмерным, а правильным.

Кроме того, я прошел ее начальный тест и фактически победил ее.

Другими словами, я выиграл первый раунд.

Возможно, именно поэтому Ингрид сменила тему на предметы.

И как только она закончила говорить, перед моими глазами появилась информация о предмете.

[Ожерелье с запечатанным сердцем Феникса +8 (Мифический ранг)]

> Это ожерелье с сердцем феникса, вечного зверя, который переживает возрождение, чтобы

жить новой жизнью, запечатанный внутри.

:: Для экипировки этого предмета требуется не менее 700 уровень.

:: Для экипировки этого предмета требуется не менее 6.000 очков в Выносливости.

> Эффекты:

:: После смерти возможно воскрешение со 100% восстановлением всего здоровья и маны.

> При воскрешении все очки характеристик увеличиваются в четыре раза в течение 24 часов и вы не можете умереть в общей сложности в течение 16 часов сразу после воскрешения.

Время восстановления: 90 дней

:: Невосприимчивость ко всему урону от огня увеличивается на 30%.

:: Сопротивление к проклятиям увеличивается на 30%.

:: Сила увеличивается на 3.000.

:: Интеллект увеличивается на 2.000.

:: Сила Воли увеличивается на 1.000.

> Физическая защита увеличивается на 1.300.

> Магическая защита увеличивается на 1.750.

> Прочность: 19.555.555/19.555.555]

"..."

Это был новый предмет ранга "мифик". Его возможности были огромны.

Особенно возможность немедленного воскрешения после смерти.

Я подумал, что этот вариант сам по себе достоин оценки "мифик", но описание ниже было еще более удивительным. Другими словами, все очки характеристик увеличиваются в четыре раза в

течение 24 часов, а также неуязвимость - в течение 16 часов.

Конечно, 90 дней - довольно долгий срок восстановления, но, учитывая, что я был бы непобедим в течение 16 часов и мог бы похвастаться всемогущей силой в течение 24 часов, в течение которых моя статистика увеличилась бы в четыре раза, вариант был просто потрясающим. Кроме того, 30%-ный иммунитет к урону от огня и 30%-ное сопротивление проклятиям, не говоря уже об увеличении Интеллекта и Силы Воли, были просто потрясающими.

Конечно, причина, по которой все это было возможно, заключалась не просто в том, что это был предмет Мифического ранга.

Несмотря на то, что повышение безопасности для предмета класса мифик составляло +0 к повышению, это ожерелье Феникса ранга миф было улучшено до +8.

Мой отец и директор Сок сказали мне, что в Корее было менее 10 предметов ранга "мифик" и все они были улучшены до +0.

Другими словами, предметы Мифического ранга были настолько ценны, что даже любая попытка улучшить их требовала экстраординарного мужества или какой-то нелепой решимости. Если кому-то не удастся улучшить предмет Мифического ранга и он исчезнет, то он просто может пойти и убить себя об стену.

Конечно, гораздо большее усовершенствование может быть доступно за пределами Кореи. Не только повышение до +1, но даже до +2 и +3 могут существовать, потому что мир огромен и в нем много сумасшедших парней.

Но я могу твердо сказать, что улучшения до +8 в настоящее время не существует.

Однако, когда я увидел ожерелье +8 с запечатанным внутри сердцем феникса, я подумал про себя - "Если Меч-Хранитель Ледяного Императора будет усилен до +8, будет ли у него какая-нибудь способность?"

Честно говоря, Меч-Хранитель Ледяного Императора, в настоящее время был повышен на +1 и он был неплох.

Более того, Меч-Хранитель Ледяного Императора был не просто предметом, а оружием. По сравнению с четырьмя аксессуарами, которые можно было носить, включая ожерелье, серьги, кольцо и браслет, мне больше нравилось оружие, потому что я мог экипировать только одно.

В любом случае, я также раскрыл свой предмет Мифического ранга, Меч-Хранитель Ледяного Императора +1.

[+1 Меч-Хранитель Ледяного Императора (Мифический ранг)

> Это меч, содержащий последнюю решимость Асиранте, повелителя и Императора льда, который сражался против Моруту, Бога Солнца, который сжег и испарил все в мире.

:: Для экипировки требуется не менее 700 уровень.

:: Для оснащения требуется не менее 7.000 очков в Интеллекте.

:: Только тот, у кого есть по крайней мере 10 навыков ледяного типа, может использовать этот предмет.

> Эффекты:

:: Производительность всех навыков ледяного типа увеличивается на 10%.

:: Время восстановления всех навыков ледяного типа уменьшается на 10%.

:: 1% шанс десятикратного увеличения урона противнику, пораженному навыком ледяного типа.

:: Ледяное оружие 3-го уровня всегда применяется к Мечу-Хранителю. (Этот эффект зависит от магии Ледяного оружия пользователя. Например, если у пользователя есть Ледяное оружие 1-го уровня и он его использует, применяется сила Ледяного оружия 4-го уровня.)

:: 20% вероятность нанесения обморожения противнику, пораженному Мечом-Хранителем. (Этот 20%-ный шанс применяется дополнительно к любому навыку пользователя, связанному с обморожением. Однако этот 20%-ный шанс применяется только при попадании Мечом-Хранителем.)

:: Благодаря решимости Ледяного Императора, которую не смог растопить даже Бог Солнца, он на 20% уменьшает урон и имеет преимущество перед всеми навыками огненного типа.

:: Увеличивает Силу на 1.000.

:: Увеличивает Ловкость на 500.

> Повышение безопасности: 0

> Сила физической атаки увеличивается на 9.550.

> Сила магической атаки увеличивается на 955.

> Прочность: 8.900.000/8.900.000]

Таким образом, я с гордостью раскрыл инфу о Мече-Хранителе Ледяного Императора +1.

Однако, похоже, Ингрид это не совсем удовлетворило.

- Хорошо. У тебя также есть предмет ранга "мифик". Но только улучшенный до +1? Конечно, учитывая, что повышение безопасности равно 0, даже повышение +1 - это здорово. Но даже если это оружие, мое ожерелье усиленно до +8.

Конечно, было бы неразумно сравнивать улучшение +8 с +1, когда речь идет, в частности, о Мифическом ранге.

Но я продолжил: - Верно. На данный момент это всего лишь элемент улучшения +1. Ты хвастаешься повышением на +8? Что ж, моё скоро изменится. Я собираюсь повысить его до +11 и +12 или даже выше, если это еще не предел.

Это было очевидным фактом, потому что у меня была черта Бога усиления, которая могла бы помочь мне когда-нибудь достичь этого уровня улучшения, хотя на это потребуется время.

Может быть, это займет довольно много времени, но люди воспринимают течение времени по-разному.

Другими словами, кому-то может показаться, что один год - это мало, но другие думают, что это долго.

Вот почему я использовал двусмысленное слово "скоро", потому что чувствовал, что это было в пределах допустимого блефа.

На самом деле, моя тактика, похоже, оправдала себя, учитывая реакцию Ингрид.

- Правда? Как такое возможно?

- Ну, это мой секрет.

- Черт возьми! Хорошо. Тебе не победить меня в этом. Открыть окно статуса!

[Имя: Ингрид.

Уровень: 3.675

Количество убийств: 145.528.912 Количество смертей: 3

Титулы: Легендарный вор и 8 других.

Здоровье: 4.225.000/ 4.225.000

Мана: 1.655.000/ 1.655.000

Сила: 24.577

Ловкость: 9.369

Выносливость: 15.723

Сила Воли: 6.572

Интеллект: 19.550

Свободные очки характеристик: 0

Свободные очки навыков: 0

Черты: Хвастовство, Искатель внимания, Бескровный]

"..."

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1766147>