

[Вы получили информацию об убежище бандитов Салимару от Монте.]

- Если ты скажешь: "Я пришел в убежище глубже чем бездна" перед этим фонтаном, то сможешь переместиться в убежище бандитов Салимару. Более того, поскольку ты уже зарегистрирован, то можешь приходить сюда один и снова принимать вызовы в будущем, если в этот раз потерпишь неудачу. Но по какой-то причине я думаю, что ты тот кто добьётся успеха.

- Спасибо вам за вашу добрые слова поддержки. Это большая помощь для меня.

- Не за что. Я просто так счастлив, что такой сильный человек, как ты, бросает этому вызов.

Судя по реакции Монте, я понял, что председатель Су привел меня в это место напрямую, потому что это был квест, который никто не мог оспорить без разрешения Монте. Я украдкой взглянул на председателя Су, у которого было мрачное выражение лица.

Насладившись видом его недовольного лица, я открыл рот.

- Я пришел в убежище глубже, чем бездна.

Шуууууунг!

В этот момент я почувствовал, как что-то сильно тянет мое тело.

Но я не был смущен, потому что знал, что меня переместит в убежище бандитов Салимару. И вскоре после этого перед моими глазами предстала огромная пещера с четырьмя большими туннелями на востоке, западе, юге и севере.

Высветилось сообщение.

[Тот, кто не может встать на правильный путь, не сможет двигаться вперед.]

- Хм. Это все выглядит сложно с самого начала...

Я скорее хотел, чтобы монстр вышел первым, потому что я был уверен, что смогу победить любого монстра. Но я не думал, что это так уж плохо, потому что мой навык Мерцания без какого-либо восстановления снял любые ограничения расстояний.

Более того, поскольку я был здесь один, никто не заметил бы, что я блинкую с нулевым временем перезарядки.

Итак, я двинулся прямо на север, последовательно используя Блинк.

В то время как Асиранте переместился в убежище бандитов Салимару, председатель Су оставался угрюмым, потому что, хотя он приводил сюда всех сильных парней из Дэю, Монте никогда раньше не проявлял такой реакции. Реакция Монте показала, что шансы Асиранте на успех были высоки и у председателя Су не было другого выбора, кроме как беспокоиться.

Если бы Асиранте удалось выполнить задание всего за одну попытку, это была бы наихудшая возможная ситуация для Су. Другими словами, это было бы в точности похоже на поговорку: "Ты делаешь всю работу, а заслуги достаются кому-то другому".

Председатель Су скрестил пальцы моля о том, чтобы Асиранте непременно потерпел неудачу, тогда бы у него была возможность отказаться от этого пари, когда он потерпит неудачу.

Затем он выругался в адрес Наксона Ли, начальника разведки Дэю, который первым предложил председателю использовать задание для получения реальной информации Асиранте.

- Блинк! Блинк! Блинк!

Я последовательно использовал Мерцание, чтобы сначала пересечь северный туннель.

Но ничего не появилось.

Хотя я потратил меньше минуты, проносясь по этому туннелю, я, должно быть, прошел значительное расстояние. Если бы я шел нормально, мне потребовался бы почти час или больше, чтобы преодолеть это расстояние.

Затем высветилось сообщение, как будто что-то было не так.

[Вы вступили на неверный путь.]

"..."

Я почувствовал себя опустошенным и разочарованным этим сообщением, потому что прошел довольно большое расстояние.

Конечно, честно говоря, мне было нетрудно это сделать.

В этот момент раздалось еще одно сообщение, как будто это был еще не конец.

[Ловушка сработала, чтобы наказать вас за то, что вы пошли не тем путем.]

В этот момент вместе с сообщением послышался негромкий звук.

Это был звук текущей воды, который постепенно становился все громче.

Конечно, я мог бы понять, что это было.

В фильмах, посвященных исследованиям или приключениям, ловушкой, с которой главный актер сталкивался по крайней мере один раз, была сцена, в которой выливалось огромное количество воды, когда он оказывался в ловушке в пещере. И то, что происходило прямо сейчас, было именно тем, чего я ожидал.

Я увидел перед собой огромный туннель, заполненный потоком воды, несущимся ко мне с огромной скоростью.

- Э-э? Они хотят, чтобы я снял здесь сцену из фильма?

Конечно, я бы не смог передать зрителям такую напряженную и захватывающую дух сцену.

И я не собирался делать это здесь, потому что у меня был Блинк с нулевым временем перезарядки.

Я спасся от этого огромного течения, которое, казалось, поглотило все в северном туннеле.

Конечно, я не получил никакого ущерба, убегая от него.

Без Мерцания с нулевой перезарядкой я был бы сметен и убит этим огромным потоком.

Действительно, течение было огромным и достаточно сильным, чтобы заполнить весь туннель. Настолько, что я ничего не мог с этим поделать, даже если бы использовал мощный Ледяной щит или использовал Ледяное поле, чтобы заморозить его.

Итак, я пожаловался еще до того, как осознал это.

- Чувак, это слишком сложно с самого начала! Возможно, мне придется умереть, прежде чем я

что-то сделаю, выбрав неправильный путь.

Вначале мне нужно было выбрать правильный туннель из четырех. Другими словами, у меня был только один шанс из четырех на успех. Исходя из этой вероятности, я подумал, что было бы очень несправедливо утонуть в этом потоке, даже не сопротивляясь вообще. Более того, даже если бы я умер и попытался снова, я не думал, что в северном туннеле всегда будет такая ловушка, как это огромное течение. Я был убежден, что ловушка изменится на что-то еще. И вот почему ребята из Дэю до сих пор никогда не добивались успеха.

Скорее всего, это был еще не конец.

Очевидно, что даже если бы я выбрал правильный туннель, меня ждало бы что-то еще.

И если я там умру, мне придется снова бросить вызов шансу один к четырем с самого начала.

"Чувак, это действительно тяжело."

Я прочистил горло, прежде чем осознал это. Я предполагал, что это задание будет очень трудным, учитывая огромные награды, но оно оказалось гораздо сложнее, чем я думал.

Но даже так, в глубине души я был счастлив.

Было ли это потому, что я был убежден, что смогу выполнить задание, каким бы трудным оно ни было? Нет.

Очевидно, я не мог полностью исключить это, но для меня была еще одна причина, по которой я был действительно счастлив. Другими словами, если бы задание не было таким трудным, председатель Су вообще не дал бы его мне. Он дал его мне, потому что был полностью убежден, что я потерплю неудачу.

Вот почему мне понравился этот уровень сложности. Если бы Су думал, что у меня есть хотя бы 1% шансов на успех, он бы никогда не предложил мне это задание.

- Хорошо. Тогда позволь мне на этот раз пойти этим путем.

Я повернул к восточному туннелю в направлении 3 часов.

Затем я двинулся вглубь туннеля, последовательно используя Мерцание.

Примерно через минуту после того, как я прошел по туннелю как и в северном туннеле, раздалось сообщение.

[Вы вступили на неверный путь.]

Это было очень разочаровывающее сообщение о том, что мои усилия до сих пор были напрасны.

"Ну, это значит, что мне не так повезло".

Я уже не смог выбрать правильный путь, и теперь я снова вступил на неправильный путь.

Но я скорее ожидал, что на этот раз выйдет в качестве наказания за мою неудачу.

Как и в северном туннеле, меня снова приветствовал какой-то звук.

Пак! Пак!

Это был звук чего-то разбивающегося и катящегося ко мне.

Я кое о чем догадался, услышав этот звук и все было именно так, как я ожидал.

Огромные камни, достаточно большие, чтобы заполнить весь туннель, катились ко мне.

- Ледяное Копье! Множественные Ледяные Стрелы!

Пиик! Пиииииик!

Ледяное копье 4-го уровня и Множественные Ледяные Стрелы 3-го уровня были самыми мощными навыками стрельбы по одиночным целям, которые я когда-либо изучал. На самом деле, они продемонстрировали необычайную силу, отличную от Ледяного Копья и Множественных Ледяных Стрел, используемых другими ледяными волшебниками.

Однако они не могли даже поцарапать массивные камни, которые катились с большой скоростью. Возможно, камни были невероятно твердыми, или они даже могли быть настоящими камнями.

Я даже подозревал, что эти камни изначально предназначались для того, чтобы их не могли разбить.

Во всяком случае, они выглядели так сурово с первого взгляда.

- Блинк! Блинк!

Поскольку у меня не было никакого намерения быть раздавленным этими огромными камнями, я благополучно выбрался из этого туннеля, последовательно используя Мерцание.

Теперь я снова оказался лицом к лицу с огромными туннелями.

Я расхаживал взад и вперед перед оставшимися двумя туннелями в направлении 6 часов и 9 часов соответственно.

- Теперь у меня есть 50%-ный шанс. Если я снова потерплю неудачу...

Конечно, это не было бы большой проблемой, даже если бы я потерпел неудачу, но моя гордость была бы задета.

Я не хотел быть человеком, которому не везет. Так что на этот раз мне пришлось поволноваться немного больше.

Мне пришлось выбрать один из двух туннелей.

Наконец, вскоре я принял решение.

- Хорошо. Позволь мне идти по часовой стрелке, как я сначала и решил.

Была причина, по которой я изначально решил перейти от 12-часового туннеля к 3-часовому туннелю.

Очевидно, это было по часовой стрелке.

На этот раз, если бы я пошел прямо в туннель в направлении 9 часов, не пройдя через туннель в положении 6 часов, я почувствовал, что очень пожалею об этом позже, потому что я передумал посередине.

Когда я сдавал промежуточный или выпускной экзамен в прошлом, я чувствовал себя прекрасно, если в первую очередь выбирал неправильный ответ. Но я часто получал неправильный ответ, потому что передумал после того, как сначала выбрал правильный ответ. В таких случаях мне действительно становилось горько при мысли о том, что я по глупости передумал.

Итак, размышляя о своем горьком опыте, я, наконец, решил согласиться со своим первоначальным решением.

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1766143>