

[Задание "Найти жетон бандитов Салимару".

> Археолог Монте, потомок исторической семьи Монте, случайно получил древние документы в древнем историческом месте, название которого было неизвестно. Он был так доволен, что сразу же погрузился в интерпретацию древних документов и, наконец, закончил их перевод через тридцать лет.

Вскоре после этого он опубликовал содержание старых документов.

Однако его сразу же называли лжецом, потому что древние документы были наполнены невероятным содержанием.

То, что в них было задокументировано, являлось ни чем иным, как кражами бандитов Салимару, которые якобы украли звезды, свет и тьму и даже смогли украсть солнце.

Никто в это не верил, но археолог Монте поверил.

У него не было выбора, кроме как поверить в это, потому что содержание древних документов было очень подробным и систематизированным. Поскольку он посвятил большую часть своей жизни интерпретации документов, публичное отрицание их содержания было равносильно отрицанию его собственной жизни.

Итак, в течение последних двадцати лет Монте обыскивал всевозможные исторические места, чтобы доказать существование бандитов Салимару.

И после того, как он бросил все, чтобы провести этот исчерпывающий поиск, он наконец нашел информацию о месте, где бандиты Салимару якобы спрятали свое последнее сокровище.

После этого Монте захотел кое чего больше всего на свете. Хотел ли он заполучить последнее сокровище бандитов Салимару?

Нет, ему нужен был жетон доказывающий то, что сокровище было сделано из ствола Мирового Древа и это было бы верным доказательством существования бандитов Салимару.

Он думал, что только этот жетон может доказать, что он не тратил свою жизнь впустую в погоне за иллюзиями.

Поэтому Монте, последний потомок исторической семьи Монте, поставил все на то, чтобы найти его.

> Награда:

:: 450 миллионов золотых колец.

:: 12.000 монет.

:: 700 свободных очков характеристик.

:: 1 коробка со случайным аксессуаром между классами "Легенда" и "Мифик".

:: 300 дополнительных камней для усиления аксессуаров.

:: 2 древних зачарования для снятия перезарядки. (Удаление перезарядки произойдет после разрыва древнего свитка заклинания.)

> Отдельная награда.

:: Все, что можно получить в убежище бандитов Салимару, кроме их знака.]

"..."

Я потерял дар речи от сногшибательных наград, которые не поддавались никакому описанию.

Я никогда не слышал о награде, включающей 700 свободных очков характеристик с более чем 400 миллионами золотых колец.

Я действительно хорошо отношусь к наградам из-за моих хороших воспоминаний о том, что я приобрел коробку со случайным аксессуаром между Драгоценным и Легендарным рангами, которая предоставила мне Легендарный аксессуар под названием браслет Храброго Бойца, который я все еще ношу по сей день.

Однако на этот раз это была коробка со случайным аксессуаром между Легендарным и высшим Мифическим рангом.

Что, если я получу аксессуар класса "Мифик"?

"Конечно, я собираюсь сорвать джекпот".

Во владении Менджин было два предмета Мифического ранга.

Одним из них был Меч-Хранитель Ледяного Императора, которым я теперь владел.

Итак, у Менджин теперь был только один предмет Мифического ранга.

Другими словами, предметы Мифического ранга были слишком редки.

Было много предметов Легендарного ранга, потому что они не были уникальными, поэтому могло быть два или более одного и того же предмета. Но не было одинаковых предметов Мифического ранга, вот почему они были такими драгоценными и редкими. Другими словами, предметы Мифического ранга всегда были уникальны.

Конечно, 12.000 монет и 300 камней для улучшения аксессуаров также были потрясающей наградой.

Но, исключая это, больше всего меня поразила последняя награда.

Другими словами, два заклинания, которые удалили бы перезарядку!

Это означало, что я мог дважды удалить сгенерированный кулдаун Бога усиления.

Конечно, когда дело доходит до перезарядки, я сначала подумал о навыках, которые обычно сразу же ассоциируются с этим. Однако в описании награды конкретно не упоминалось про навыки.

В нем четко указывалось, что первое удаление перезарядки произойдет после того, как один из двух талисманов будет разорван.

И перезарядка черты Бога усиления определенно относилась к категории перезарядки.

Более того, у меня было одно 100%-ное право на улучшение, которое я хранил в своем инвентаре.

Если я объединю это с той наградой, я смогу сделать улучшение меча Меч-Хранитель Ледяного Императора +1 сразу же до +4. Конечно, я не планировал делать это прямо сейчас.

Некоторым людям может показаться, что древние чары удаления перезарядки были наименее ценными из семи вариантов вознаграждения, но для меня они были самыми ценными.

Поэтому я не мог не уставиться на председателя Су безучастно, так как потерял дар речи от таких фантастических наград.

Если бы я выполнил это задание и получил все эти награды, это было бы серьезным ударом не только по председателю Су, но и по всей Дэю Групп в целом.

Но я понял, почему председатель сделал мне такое предложение. Это было потому, что задание с такими большими наградами никогда не будет легко выполнить.

Дэю, должно быть, бросали вызов этому заданию десятки, сотни, а может быть, даже тысячи раз. После неоднократных неудачных попыток выполнить задание они, должно быть, пришли к выводу, что никто не сможет его выполнить.

Как бы то ни было, председатель Су спокойно начал рассказывать, глядя на меня.

- Я действительно надеюсь, что Асиранте сможет выполнить это задание. Если ты станешь сильнее, то и Дэю тоже. Ты так не думаешь?

- Я сделаю все возможное, чтобы оправдать ваши ожидания.

Вопреки тому, что он сказал, если я успешно выполню это задание, председатель Су горько пожалеет о том, что сделал мне это предложение. Может быть, он схватит меня за штаны и будет умолять поделиться с ним наградой.

И я действительно хотел, чтобы такое произошло.

- Ха-ха. Отлично. Тогда, может быть, мы пойдем прямо сейчас?

- Прямо сейчас?

- Да. Тебе нужно это отложить? Ты должен встретиться с Монте для своей первой попытки. Ты должен встретиться лично с НПСом по имени Монте.

- Конечно. Пойдемте.

Нужно ли мне что-то подготовить прямо сейчас? Нет.

Более того, председатель Су не даст мне никакой накопленной информации об этом задании, которую он держал под своим контролем. Прежде всего, он человек, который хочет, чтобы я потерпел неудачу.

Итак, я последовал за председателем Су из замка Нортвуд в замок Хаккисс.

Топ, топ. Топ, топ.

Мы продолжали двигаться на запад мимо центральной площади замка Хаккисс.

Конечно, я не следовал за ним слепо, не думая о своих возможных действиях.

Я отправил сообщение директору Инсу Соку по чату, хотя он тоже вряд ли знал об этом задании.

[Люмен: Могу я поговорить с вами, директор Сок?]

[Сок: Конечно, Джу Ён.]

[Люмен: Ты случайно не знаешь о бандитах Салимару?]

[Сок: Бандиты Салимару? Ну, я никогда о них не слышал. Есть ли что-нибудь необычное?]

[Люмен: Нет. Я расскажу тебе позже.]

[Сок: Да. Хорошо.]

Директор Сок все делал аккуратно и точно, вот почему мой отец доверял ему.

Я подумал, что, учитывая его темперамент, директор Сок не будет сидеть сложа руки, услышав от меня о бандитах Салимару. Другими словами, поскольку он только что услышал о них от меня, сейчас он был бы занят поиском информации о бандитах Салимару.

Конечно, я бы выполнил задание до этого.

В любом случае, как я и ожидал, мне придется бросить вызов этому заданию, не получив никакой информации об этом заранее. Но из-за этого я с большим энтузиазмом отнесся к его завершению. Я постепенно почувствовал, что начинаю приходить в восторг от этого задания.

Вскоре после того, как я начал идти вслед за председателем Су, я оказался перед старинным зданием.

- Это особняк Монте. Он тот человек, который дал мне это задание, так что он знает, как действовать дальше.

Услышав это, я, естественно, последовал за председателем Су в здание и подошел к старику, сидевшему с закрытыми глазами в кресле-качалке у окна.

- Мистер Монте, я здесь, чтобы продолжить поиски.

- О Боже мой. Ты действительно настойчив и упрям.

- Хахаха. На этот раз я привел другого парня.

- Действительно?

Услышав слова Су, НПС по имени Монте слегка приоткрыл глаза и посмотрел на меня. И он оглядел меня с ног до головы, как будто оценивал.

Затем, в отличие от прохладной реакции на председателя Су, он встал с кресла-качалки с широко открытыми глазами и подошел ко мне.

- Хммм... Похоже, ты наконец-то решил выполнить это задание, раз уж привел такого парня. На этот раз я уверен. Если этот парень тоже потерпит неудачу, то, вероятно, никто никогда больше не получит доступа к этому месту.

Затем Монте схватил меня за руку и заговорил взволнованно, совсем не так, как раньше.

У меня уже был подобный опыт раньше, когда я встретил одну женщину.

Это была Киханна, с которой я познакомился в городе Пионеров.

Точно так же, как этот старик, она спросила меня, силен ли я, а затем дала задание с оценкой "А" мне, только что достигшему 100-го уровня, сказав, что я выгляжу сильнее, чем кто-либо другой.

Лицо председателя Су внезапно напряглось, когда Монте так радостно приветствовал меня, не скрывая своего волнения. Но я проигнорировал его, потому что уже получил задание.

- Хорошо. Давайте действовать быстро. По мере того как я старею, я становлюсь все более нетерпеливым.

Игнорируя Су, Монте взял меня за руку и повел к фонтану в центре сада особняка.

- Это прямо здесь - место, где бандиты Салимару могут переместиться в свое последнее убежище. Итак, я купил это место и построил особняк.

- О, я понимаю.

Я ответил на довольно ностальгическое воспоминание старика.

- Хорошо, сначала возьми меня за руку, потому что я впитал всю информацию о бандитах Салимару в свое тело.

Я не мог понять, о чем он говорит.

В этот момент высветилось сообщение...

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1766142>