

Прежде всего, я отложил задание на арену 300-го уровня, потому что хотел своими глазами осмотреть саму арену, о которой я столько слышал.

Арена была достаточно большой, чтобы занять большую часть северной стороны большого замка и городской площади.

Таким образом, там было много людей.

Я заметил всевозможную информацию о бойцах и коэффициентах азартных игр, отображаемую на электронных табло тут и там. Звуки шума от наблюдающих зрителей также окутывали площадь.

- Как ты думаешь, кто победит в этом большом матче № 7?

- Тебе не кажется, что мясник с 19 победами подряд снова победит?

- Конечно, этот мясник силен. Он легко выиграл 19 раз подряд. Но на этот раз его противник - боец из Дэю.

- Дэю?

- Да. Он происходит из гильдии Дэю, которая находится на одном уровне с такими гильдиями как Мираэ, Менджин, Дэсун и Кусан.

- Ты, должно быть, шутишь. Дэю не так сильна, как остальные четыре группы.

- В любом случае, я не думаю, что к противнику мясника можно относиться легкомысленно, учитывая, что он представляет Дэю. Если этот член гильдии Дэю будет раздавлен мясником, Дэю не смогут сохранить свой престиж.

- Я думаю, да. Блин, у меня от этого голова начинает болеть! Я действительно мучаюсь над тем, на какого парня мне сделать ставку.

- Я тоже.

Я сам не люблю играть в азартные игры. Но я в какой-то степени знаю, что азартные игры сами по себе привлекательны.

Почему? Предполагается, что азартные игры привлекают чье-либо внимание, потому что, если кому то действительно повезет, они смогут сколотить большое состояние одним махом, совсем не напрягаясь.

Азартные игры тем более привлекательны, когда речь идет о битвах, независимо от того, хорошо это или плохо. Во всяком случае, я думал, что теперь знаю, почему арена была так популярна.

Поскольку на арене заключались пари от третьих лиц, а не только поединки между соперниками, она была переполнена людьми, не заинтересованными в поединках, не говоря уже о тех, кто принимал непосредственное участие.

И я обнаружил, что на самом большом электронном табло было написано что-то знакомое, что я проверил вчера.

А именно, это была информация о самых высоких достижениях квеста на арене только для 300-го уровня.

[Самые высокие достижения в квесте на арене 300-го уровня.

- Путь А: Александр Вилли. (47-й раунд)

- Путь В: Чжан Вэй. (45-й раунд)

- Путь С: Ольга. (44-й раунд)]

Возможно, один из них непременно будет изменен на Асиранте.

Один из них будет выбит из рейтинга, возможно, не в 40-м раунде, а в 50-м или 60-м или даже в финальном раунде.

В любом случае, осмотрев арену около 10 минут, я открыл окно для задания на арену 300-го уровня и решил продолжить его, потому что у меня появилось представление о том, что приблизительно должно было произойти.

[Вы решили продолжить задание на арену только для 300-го уровня.

> Этот квест проводится, чтобы отпраздновать ваше достижение достижения 300-го уровня. Вы можете выполнить этот квест только один раз. Ваш окончательный балл будет основан на суммировании времени прохождения каждого раунда и общего количества пройденных вами раундов и вы будете вознаграждены в соответствии с полученной оценкой.

> Смерть на арене не влияет на количество ваших смертей.

> Вы будете перемещены на арену только для выполнения квеста.]

То же самое было и с квестом на 100-м уровне.

Меня поздравили с достижением 100-го уровня, а затем попросили сыграть на предмет, который я хотел, в качестве награды за прохождение.

Я мгновенно перенесся на арену, которая дала мне совершенно новые ощущения. Это был амфитеатр, напоминающий Колизей.

Арена оказалась меньше, чем я думал.

Он был пуст и там не было никакой толпы.

В этот момент в центре появилась большая рулетка с написанными на ней буквами А, В и С.

Вскоре рулетка начала вращаться сама по себе и постепенно начала замедляться.

Конечно, был один путь, которого я хотел.

Это был Путь С, потому что я обладал всесторонними способностями как в атаке, так и в защите, точно так же, как этот путь, где появляются монстры с физическими и магическими атаками.

Тот факт, что наивысший раунд, достигнутый для Пути С, был только 44-м раундом, что было ниже по сравнению с Путем А и Путем В, также повлиял на мой выбор. Это означало, что Путь С был самым сложным среди них.

В любом случае, я хотел, чтобы Рулетка перестала вращаться на пути С. Медленно замедляющаяся Рулетка вскоре остановилась в одной точке.

И высветилось сообщение.

[На Пути С появятся монстры.]

- Аааахахаха!

Конечно, это не имело бы большого значения, даже если бы был выбран Путь А или Путь В, но я рассмеялся, когда выпал нужный мне Путь, потому что с самого начала происходили такие хорошие вещи.

[1-й раунд начнётся через 10 секунд.]

> После прохождения каждого раунда вам дается 10-секундный перерыв. Задание закончится после вашей смерти.

> 10

9...

...

...3

2

1.]

- Ледяное поле. Несколько Тонких Льдов!

Треск! Треск!

До появления монстров я заранее использовал Ледяное поле и Тонкие Льды, потому что видел описание, что чем быстрее я охотился на монстров, тем выше мой балл.

Арена была меньше, чем я думал, поэтому мое Ледяное поле превратило всю арену в ледяную местность.

Было ли это из-за этого?

- Кууууууууак!

[Вы прошли первый раунд.

> Время очистки: 0,1 секунды.

> Ранг: SSS

2-й раунд начнётся через 10 секунд.]

Но я не видел, какие монстры появились, потому что я очистил их мгновенно за 0,1 секунды.

И то же самое было во время 2-го, 3-го и 4-го раундов. Я не видел никаких монстров.

Однако монстры, появившиеся в 5-м раунде, выдержали мое усиленное Ледяное поле.

Однако Ледяное поле не было навыком, который наносил одноразовый урон, а навыком AoE, который наносил постоянный урон. Таким образом, если бы монстры не могли избежать его, они не могли бы не страдать от постоянного урона.

- Куууууууууак!

Как только монстры сделали шаг ко мне, они умерли и упали.

Эта сцена напомнила мне ужасную змею по прозвищу Смертоносная Семишаговая Змея. Это прозвище означало, что если кого-то укусит эта змея, он не сможет сделать и семи шагов, прежде чем умрет.

Однако мое Ледяное поле сейчас выглядело как смертоносный одношаговый навык, а не семишаговая змея, потому что ни один монстр не делал больше двух шагов, прежде чем умереть.

Конечно, время, необходимое для прохождения раунда, значительно увеличилось, потому что они умерли, сделав один или два шага по сравнению с предыдущими раундами.

Оно увеличилось в девять раз с 0,1 секунды до 0,9 секунды.

[Вы прошли 5-й раунд.

> Время очистки: 0,9 секунды.

> Ранг: SSS

6-й раунд начнётся через 10 секунд.]

Конечно, оценка была все та же - SSS.

- Все так легко в самом начале?

При нынешнем положении дел я думаю, что смогу легко дойти до 40-го раунда.

Я также думал, что смогу быстро пройти в 50-й раунд, 60-й раунд или даже в финальный раунд, который может существовать, а может и не существовать.

Но я был начеку, внимательно следя за монстрами, которые мгновенно появлялись и исчезали передо мной.

- Ледяной Шар!

- Куууууууууак!

- Ледяной Болт!

- Куууууууууак!

После 8-го раунда монстры могли несколько мгновений выдерживать Ледяное поле, усиленное Тонким льдом. Конечно, даже если бы они продержались немного дольше, они бы умерли из-за постоянного повреждения Ледяного поля.

Тем не менее, я приложил все усилия, чтобы выстреливать Ледяными Шарами и Ледяными Болтами, потому что, если бы я убил их хотя бы на одну или 0,1 секунды быстрее, я бы получил более высокую оценку.

Так что я продолжал стараться изо всех сил, чтобы очищать раунды.

В моем доме в Чхондам-Доне, Сеул.

- Джу Ён уже принимает участие в квесте?

- Да. Я получила от него сообщение ранним утром.

Су Ён небрежно ответила на вопрос своего отца, председателя Хёна.

Подтвердив ее ответ, председатель Хён посмотрел на управляющего директора Сока и сказал: - Хмм... Как ты думаешь, что произойдет?

- Я думаю, что будет большая суматоха, потому что Джу Ён уже намного превысил возможности игрока 300-го уровня.

На самом деле председатель Хён сообщил ему о блестящих достижениях своего младшего сына Джу Ёна во время ЗБТ, потому что он все равно мог это узнать.

Конечно, директор Сок уже имел представление о невероятных способностях Джу Ёна, как было показано в недавнем видео с рейдом на босса с гильдией Сончан.

Сок также знал, что Джу Ён сражался и в подавляющем большинстве победил целых 300 из 700 членов гильдии Гахва.

- Хм. Давайте попробуем разрекламировать id Асиранте. И относиться к Джу Ёну так же, как и раньше.

- Да. Я сделаю все, что в моих силах.

Директор Сок понял скрытый смысл слов председателя Хёна, поэтому он поклонился и утвердительно ответил, потому что любое опрометчивое упоминание о настоящей личности Асиранте могло навлечь на него большие неприятности.

На арене замка Пероро.

Монстры, появились на 20-м раунде.

- Ледяной Шторм!

Я использовал недавно приобретенный Ледяной Шторм 4-го уровня свободно, без каких-либо колебаний.

Конечно, для меня было слишком неэффективно активировать его только ради одного монстра.

Тем не менее, я высвободил его без колебаний, потому что мне не нужно было придерживать этот навык, принимая во внимание его время перезарядки и мощность.

Каждый раз, когда я им пользовался, я всегда восхищался, прежде чем осознавал это.

Я думал, что теперь знаю, почему Ледяной Шторм считался любимым навыком волшебников ледяного типа, хотя существовало много других атакующих навыков.

Помимо своей мощи, захватывающая сцена Ледяного Шторма, атакующего монстров, была настоящим удовольствием.

Иногда я использовал такие вещи, как Льющийся Град, который был повышен до 4-го уровня и как можно быстрее очищал раунды, сохраняя при этом оценку SSS во всех раундах.

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1764134>