- Возвращайся снова. Я останусь здесь на некоторое время. Ледяное Копье!

Небрежно выплюнув несколько слов в адрес вражеского лидера, который даже не пытался скрыть свое негодование, пока умирал, я немедленно выстрелил Ледяным Копьем.

Пак!

Поскольку вражеский лидер уже принял на себя многие мои атаки, он был убит этим последним ударом. И мои последние слова, обращенные к нему, тоже были искренними.

Другими словами, я бы остался здесь на некоторое время, в отличие от того, что было раньше, когда я убегал, чтобы избежать трений. Принял ли я это решение из-за своей уверенности?

Конечно, это правда, что я был уверен, что смогу справиться с врагами независимо от их количества, но я знаю, что это не было удачей или совпадением, что они смогли найти меня так решительно. Может быть, у них есть какие-то специальные средства, чтобы выследить меня, например, с помощью чего-то вроде особой черты вместо обычного навыка.

Придя к выводу, что они могли бы выследить меня, если бы захотели, я решил сначала украсть их шоу, выглядя совершенно беспечным и не заботясь о том, сколько раз они придут, чтобы найти меня.

Несмотря на то, что я сказал это, в глубине души я надеялся, что они не вернуться, потому что я хотел сосредоточиться на охоте.

Когда вражеский лидер умер, я посмотрел на пустые окрестности. Конечно, я не мог убить всех врагов, потому что не мог преследовать тех, кто решительно убегал так быстро, как только мог.

Однако по какой-то причине мне казалось, что только что я сражался с большим количеством врагов, больше чем с 700, с которыми я сражался недавно. Конечно, я победил, как всегда.

- Ну, основываясь на результатах этой битвы, похоже, что не было ошибкой выбрать Выносливость в качестве первого показателя Взаимного Роста.

Это был первый раз, когда я сражался с врагами, полагаясь на свое здоровье и выносливость, в отличии от не только 3-х закрытых бета-версий "Забытой легенды", но и во всех других играх.

И я почувствовал, что они гораздо могущественнее, чем я думал.

- Ледяное поле!

Теперь, когда самая напряженная из всех битв осталась позади, я снова начал атаковать саженьцы с длинными корнями, используя Ледяное поле, потому что был слишком возбужден, чтобы сделать перерыв.

В тот вечер я вышел из системы как раз к ужину, поел и сделал небольшой перерыв.

Как раз в тот момент, когда я снова попытался войти в игру, у меня зазвонил телефон.

На экране телефона высветилось имя моей сестры Суен.

"Завтра я приезжаю домой. Я понятия не имею, почему она звонит мне сейчас."

Заинтересовавшись ее звонком, я первым снял трубку.

- Привет, сестренка, как дела?

- Не приходи завтра домой.

"..."

Она просто сказала мне не возвращаться домой без всяких объяснений.

Излишне говорить, что моя мать была той, кто обычно приветствовал меня больше всего во время моих еженедельных визитов в мой дом в Чхондам-доне, но моя сестра обычно также приветствовала меня так же, как и она.

Более того, когда я начал жить в однокомнатной студии после того, как меня выгнали из дома, потому что я не вернулся в престижный Сеульский национальный университет после увольнения из армии, моя сестра даже пригрозила сбрить волосы перед моими родителями, чтобы защитить меня. Она любила и очень поддерживала меня, если не сказать больше. Всякий раз, когда у меня возникали финансовые проблемы, она также посылала мне немного денег, не сообщая об этом моим родителям. Другими словами, до сих пор она была моей последовательной сторонницей.

Итак, я не мог понять, почему она вдруг сказала мне не возвращаться завтра домой.

- Почему?

- В этом нет ничего особенного. Понял? Позволь мне закончить разговор, потому что я занята.

Ту-Ту-Ту...

Сказав это, моя сестра повесила трубку, как будто в данный момент была очень занята. Я почувствовал себя довольно неловко. Очевидно, происходило что-то необычное.

Но я просто тупо смотрел на свой мобильный телефон некоторое время, даже после того, как она повесила трубку, потому что я знал, что она имела в виду под "ничего особенного". Я чувствовал, что что-то случилось с ней и моей семьей, но она не хотела говорить мне прямо сейчас, что сделало меня еще более любопытным.

Всякий раз, когда я слышал это в прошлом, я не приходил домой по просьбе моей сестры и мне также было бы все равно. Но на этот раз я был другим, потому что я начал думать, что происходит что-то необычное. Итак, я почувствовал сильное желание вернуться домой, несмотря на необычную просьбу моей сестры.

- Я должен во что бы то ни стало вернуться домой завтра.

Конечно, я не знаю точно, когда у меня изменилось мнение, но, если подумать, это могло быть причиной.

На встрече, замаскированной под бизнес-конференцию высших руководителей Менджин, Дэсун и Кусан и на той недавней встрече, организованной Бора Йон из Мираэ Групп, они неизменно упоминали одну вещь, которая заключалась в появлении новых восходящих звезд.

Они хотели создать кадровый резерв, чтобы охотиться и нанимать тех, кто превосходно играл в игры. Хотя я не хочу хвастаться, я был первым, кого выбрали.

Честно говоря, у меня были некоторые ожидания, что меня выберут, потому что я был достаточно экстраординарен, чтобы иметь звание Единственного Пользователя Закрытого бета-тестирования Максимального лвла, а также черты Айсберг, Взаимного Роста и Бога усиления, настолько, что я сам беспокоился о крахе баланса игры.

Но сейчас я намного превзошел то, что ожидал тогда. Я так быстро рос и так многого достиг до сих пор.

В то время я совсем не ожидал, что получу дополнительные характеристики, резко снизив уровни, используя свои титулы "Разрушитель пугал" и "Бог усиления". Более того, я получил титул "Почетное Имя", выполнив задание класса "А".

Другими словами, сейчас я не мог не быть более уверенным в себе.

Таким образом, такого рода уверенность определенно повлияла на мое решение посетить дом, несмотря на очень необычную просьбу моей сестры.

Другими словами, я чувствовал себя настолько уверенно, что хотел узнать больше о делах моей

сестры и о делах моей семьи в целом, чтобы помочь им, если смогу.

- Сначала я должен войти в игру.

Вместо того чтобы спрашивать об этом папу, брата или маму, я подумал, что завтра смогу пойти домой и узнать все сам, поэтому сначала зашел в игру, больше не думая об этом.

Затем я сразу же открыл свой инвентарь. В моем инвентаре было больше ценных предметов, чем все те, которые я получил, вместе взятые в 1-й, 2-й и 3-й закрытых бета-версиях "Забывтой Легенды".

Я уже был близок к обладанию 200 миллионами золотых колец, но у меня были вещи гораздо более ценные, чем это.

[Список предметов в инвентаре:

- Лицензия на Успешное улучшение 100%. (Увеличьте уровень улучшения предмета независимо от его класса, уровня и текущего уровня улучшения.)

- Камень для увеличения максимального уровня Мастерства

- Случайная коробка с 1 аксессуаром с градацией между драгоценным и легендарным рангами.

Я поместил Лицензию на 100%-ный успех Улучшения, которую я получил в квесте только для улучшения 100-го уровня, в один угол инвентаря, чтобы использовать ее позже, когда время восстановления Бога усиления для моего Меча-Хранителя Ледяного Императора превысило бы несколько сотен дней.

Точно так же я поместил Камень повышения максимального уровня Мастерства в другой угол инвентаря, чтобы использовать его в ситуации, когда мне абсолютно необходимо было улучшить один из моих навыков.

Хотя он был не так хорош, как два вышеперечисленных предмета, я оставил случайную коробку, которую я получил, выполнив задание класса А "Зажгите лампу надежды для клана Солте", неоткрытой, хотя она могла дать мне предмет Легендарного класса. Но я никогда не открывал ее, потому что вместо этого она могла бы дать мне предмет драгоценного качества.

Конечно, это не значит, что предмет драгоценного качества плох.

Кольцо и серьги Короля Скорпионов, которые я сейчас ношу, также являются предметами Драгоценного класса.

Во всяком случае, я до сих пор откладывал открытие этой коробки.

Но теперь я твердо почувствовал, что хочу наконец открыть её.

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1762369>