

Вот почему такого рода противостояние продолжается уже давно. Они стоят в таком месте, где никакие мои навыки, включая мои навыки AoE, не могут их достать. Укрывшись в безопасном месте, они мгновенно исцеляли тех, на кого нападали, а также при необходимости баффали их. Это была идеальная игра для пати.

Топ! Топ!

Честно говоря, я пожалел, что установил Выносливость в качестве показателя, который будет демонстрировать 100%-ный рост вместе с моим Интеллектом для черты Взаимный рост.

До сих пор я не извлекал пользы из своей превосходной выносливости по сравнению с моей силой воли, которую я выбрал в качестве второго показателя, который увеличивался на 50%.

В то же время я был совершенно беззащитен без Ледяного Щита во время вражеской атаки.

Враги воспользовались случаем и безжалостно напали на меня.

Естественно, я подвергался их интенсивным атакам.

Пак! Пак! Пак!

Но я игнорировал их атаки и продолжал идти вперед.

В прошлом я на самом деле не заботился о своей защите, будь то охота или драка, потому что в этом не было необходимости. Но теперь я ясно показал им, почему я могу игнорировать их атаки.

Итак, сначала я применил свои навыки на раздражающих танках.

- Ледяная тюрьма!

Конечно, они были готовы к моей атаке. Как только Ледяная Тюрьма начала появляться, они сразу же разбежались, так что я смог поймать в ловушку только двоих из них. Но этого было достаточно.

И я намеренно использовал Ледяное поле позади них, а не на них. Почему? Поскольку Ледяное поле находилось позади них, они не могли отступить назад.

Таким образом, все, что они могли сделать, это двигаться в любую сторону или навстречу мне, чтобы избежать Ледяного поля.

А для тех, кто бежал ко мне?

- Льющийся Град! Ледяное Копье! Множественные Ледяные Стрелы!

Пак! Пак! Пак!

- Кууууууеек!

- Черт!

Позади них было Ледяное поле, которое в любой момент можно было взорвать Ледяным Взрывом и я атаковал перед ними. Они были буквально зажаты между молотом и наковальней.

Те, кто поспешно шагнул ко мне, покинув зону действия моего Ледяного поля, беспомощно рухнули без всякого сопротивления.

Конечно, враги не сидели сложа руки.

- Танки и мили дд передвигайтесь по Ледяному полю и атакуйте его! Ледяной взрыв бесполезен, если вы будете осторожны с ледяным полем. Просто нападайте на него! Этот парень тоже отчаянно пытается выбраться отсюда! Нападайте на него безжалостно!

- Да!

- Хорошо!

Лидер гильдии продолжал подбадривать их и давал особые указания.

В ответ на его приказ они отчаянно атаковали меня, но, похоже, сильно ошиблись. Неужели я отчаянно боролся? Нет, я не отчаянно боролся, а просто игнорировал их атаки.

В любом случае, хотя это было лишь на короткое мгновение, я, казалось, проявил свою старую привычку, потому что моя атака не сработала перед лицом идеальной игры вражеского рейда. В прошлом у меня была привычка двигаться слишком осторожно. Другими словами, из-за моей роли волшебника не только в "Возрождении Легенды" и "Забытой Легенде", но и во всех других моих играх, я всегда охотился осторожно, не имея выбора.

По замыслу волшебники полагались на свои мощные атаки, поэтому у них была плохая защита.

В моем случае я всегда охотился в одиночку. Я забыл об этом до сих пор, потому что я никогда не проходил через такую ситуацию в "Возрождении Легенды", которая была бы достаточно

опасной для меня, чтобы защитить себя или двигаться осторожно.

Но впервые я почувствовал, что нахожусь в ситуации, которая, по моему мнению, была не опасной, а скорее неприятной, поэтому я, казалось, действовал защищаясь.

Но теперь я двигался открыто, как будто заявлял, что готов принять их атаки, не защищаясь.

Затем я побежал навстречу врагам. Конечно, вражеские хилы и чародеи тоже двигались поспешно. В отличие от танков, их можно было убить в любой момент, если что-то пошло бы не так. Даже если они были магами с высокой выносливостью и здоровьем, они не были исключением.

Поэтому я немедленно применил свои навыки.

"Ледяное оружие".

[Вы использовали Ледяное оружие 3-го уровня.

> Прочный длинный Меч с улучшением +3 стал пропитан сильной, холодной ледяной энергией.]

Лязг! Лязг!

Я взмахнул Прочным сильным Мечом с улучшением +3 в сторону танка, блокирующего меня спереди.

Сделал ли я это, чтобы причинить ему вред? Конечно, он получил бы некоторый урон, потому что, помимо Ледяного оружия 3-го уровня, мой показатель Силы превысил 1.000, что было абсолютно невозможно для обычного волшебника.

Однако на самом деле я стремился к кое чему другому. Это было не что иное, как обморожение.

Я знал, что вероятность получить обморожение при атаке Ледяным оружием будет значительно увеличена. На самом деле, у меня был пассивный навык, называемый Слабым обморожением, а также черта Айсберг.

Однако до сих пор я не использовал эту опцию. Я не придавал ей большого значения, потому что у меня были другие варианты и до недавнего времени мне не приходилось использовать Ледяное оружие.

В любом случае, точно так же, как я вызвал урон от обморожения парой атак против корней саженца с длинными корнями, я также нанес урон от обморожения танку всего двумя атаками.

- Черт возьми! Я получил обморожение! Исцелите меня!

Танк замедлился из-за мгновенного обморожения, но я прицелился в дд за танком, в то время как целители и чародеи отвлеклись на танка.

- Ледяное Копье! Множественные Ледяные Стрелы! Ледяной Шар! Ледяной Шар!

Я применил все умения только к дд. Естественно, дд не выдержал моей атаки и немедленно умер без помощи хиллов и чародеев.

- Тонкий лед!

И я выстрелил Тонким Льдом, который я обычно приберегал для танков, в целителей и чародеев.

Конечно, Тонкий лед был не так хорош, как другие навыки AoE, поэтому я не использовал его отдельно, а только в сочетании с Ледяным полем. На самом деле, это был стандартный способ его использования.

Однако этого было достаточно, чтобы привести в замешательство хилеров и чародеев.

В этой неразберихе я выстрелил Ледяным Копьем и Множественными Ледяными Стрелами, время восстановления которых только что восстановилось, по дд, а не по танкам.

Другими словами, я изменил способ противостояния врагам.

Я решил убить их одного за другим.

Как насчет навыков AoE, которые наносили большой урон сразу и которые показали наибольший эффект? Я использовал их, чтобы перекрыть территорию или держать хиллов и чародеев на расстоянии от танков.

Причина, по которой я мог использовать этот новый метод, заключалась в моей уверенности в том, что я смогу выстоять и игнорировать их атаки, даже несмотря на то, что враги использовали свое численное преимущество, чтобы непрерывно наносить мне удары.

- О Боже мой!

Сакамото был вынужден стонать при виде шокирующих сцен поля боя, потому что он явно был свидетелем крушения равновесия.

- Это же полная чушь!

Сакамото думал, что сработает так называемый баланс атаки и защиты, поскольку слишком чрезмерная атака приведет к уязвимой защите, в то время как слишком чрезмерная защита будет уменьшать атаку противника.

С этой точки зрения, Асиранте был из тех, кто полагался на атаку, как и многие волшебники.

Несмотря на это, Асиранте продемонстрировал экстраординарную защиту, что сильно смутило Сакамото. Но он верил, что если бы его команда продолжала вести боевые действия так, как сейчас, они бы явно победили его, потому что такого рода бои обычно заканчивались их победой.

Однако то, что происходило у него на глазах, было явно другим.

Защита? Уклонение? Или движение, чтобы защитить себя? Асиранте не показал ничего подобного.

Скорее, он агрессивно двигался вперед и сражался с ними, как будто приглашал их атаковать.

Итак, Сакамото приказал своей команде начать атаковать его, чтобы выполнить его просьбу.

Но когда бой продолжался одну минуту, две минуты и пять минут, он начал думать, что что-то пошло не так.

Он наблюдал, как Асиранте использовал этот ужасающий навык AoE, чтобы держать его людей в узде, убивая их одного за другим, используя навыки по одиночным целям и Ледяное оружие.

Когда прошло пять минут, единство его команды начало давать трещину.

- Черт возьми! Я не могу драться! Как мне справиться с этим монстром?

- Я тоже не могу! Я не вижу никакого способа справиться с ним!

Некоторые члены его команды начали покидать поле боя.

Но Сакамото не мог остановить их, потому что, по его мнению, они никак не могли остановить Асиранте.

Теперь было ясно, что его команда потерпит поражение.

- Чувак, его специальность - защита, а не нападение? Этот парень специализируется как на атаке, так и на защите.

Сакамото ничего не оставалось, как разразиться бессмысленным монологом.

И он понял, что тот, на кого он целился, был чудовищем.

Сакамото немедленно бросился на него, потому что слова "побег" не существовало в его словаре.

Он не отступил бы, потому что его противником был кореец, которых он так сильно ненавидел.

Десять минут спустя Соктае Канг не мог сомкнуть отвисшую челюсть.

Затем он с трудом выплюнул ругательства.

- Черт возьми! Позвольте мне отказаться от этой игры. Я больше никогда не буду играть в нее. Чертова безбалансная игра!

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1762368>