

Я не знал, что есть такие бонусы, как эти, от обладания пятью титулами.

И я могу подтвердить, что больше никто этого не знает, потому что очень мало тех, у кого есть хотя бы один титул.

Итак, проверив всё, я открыл окно своего статуса, полный предвкушения.

- Проверить окно состояния!

[Имя: Люмен, Асиранте

Уровень: 235

Убийств: 1096,

Смертей: 0

Титулы: Сокрушитель пугал и ещё четыре.

Здоровье: 1.124.000 / 1.124.000

Мана: 913.000 / 913.000

Сила: 1.170

Ловкость: 1.170

Выносливость: 5.480

Сила воли: 3.390

Интеллект: 5.790

Свободные очки характеристик: 950

Свободные очки навыков: 0

Черты: Айсберг, Взаимный рост, Бог усиления.]

" ... "

Достигнув 200-го уровня, я не открывал окно своего статуса, потому что использовал все оставшиеся у меня очки характеристик и очки навыков, полученные ранее и я с трудом мог охотиться, потому что был сосредоточен на квесте.

Поскольку я до сих пор очень подробно помню свое окно статуса на 200-м уровне, я мог легко узнать об изменениях с тех пор.

Например, помимо того, что количество моих убийств изменилось с 11 до 1.096, а моя статистика увеличилась на 300 благодаря титулу "Почетное имя", я даже мог вспомнить, что моя Ловкость ранее не превышала 1.000.

- Асиранте?

Я мог понять подобные изменения, но я не мог понять ни одного нового изменения, которое не попадало бы под категорию повышений. .

Это было не что иное, как имя Асиранте, написанное рядом с моим id Люмен.

Конечно, у среднестатистического человека обычно было одно имя.

То же самое было и в других играх.

В большинстве случаев у игроков был только один id, который они выбирали изначально.

- Но это, похоже, не относится ко мне?

И сразу же произошло нечто, что подтвердило это.

[У вас появился запрос в друзья от БОССА Канга.]

Соктае Канг раньше был лидером гильдии Гахва.

Поклявшись отомстить, он предупредил меня, чтобы я никогда не забывал его id, прежде чем я убью его.

Конечно, я никогда не сообщал ему о своем настоящем имени или моем id Люмен. Он знал только мой псевдоним Асиранте, который он запомнил, Ледяной Император, который был первоначальным владельцем Меча-Хранителя Ледяного Императора.

Другими словами, Канг, вероятно, добавил меня как Асиранте, а не Люмена, потому что это единственное имя, которое он знал.

Итак, я принял его запрос в друзья, чтобы подтвердить, был ли это тот же самый парень.

[Вы приняли запрос БОССА Канга на добавление в друзья.

- Вы можете шепнуть БОССУ Кангу.]

[БОСС Канг: Эй, ты, сукин сын!]

[Асиранте: 1]

[Асиранте: 2]

[Асиранте: 3]

[Асиранте: Чел... ты действительно тот парень...]

Соктае с места в карьер выплюнул ругательства.

Однако меня это совершенно не волновало, потому что меня больше беспокоило слово "Асиранте", появившееся вместо Люмен.

[БОСС Канг: Что, черт возьми, говорит этот сумасшедший ублюдок? Что ты за придурок? Как ты мог продать эту информацию в Менджин? Сколько ты получил за это? 100 миллионов вон в месяц - этого было более чем достаточно! Ты жадный ублюдок!]

- Удалить из друзей БОССА Канга.

[Вы действительно хотите удалить БОССА Канга из своего списка друзей?

- Когда вы удалите, вы больше не сможете с ним шептаться.]

- Конечно. Удалить.

[БОСС Канг был удален из вашего списка друзей.]

Гильдия Гахва? Соктае Канг? Я их совсем не боюсь.

Более того, мы с ним уже пересекли реку, которую никогда нельзя было пересечь снова.

Другими словами, мне не о чем было с ним говорить, хоть ему и было о чем поспорить со мной.

Несмотря на это, у меня была причина принять его как друга, потому что я хотел проверить, стал ли Асиранте моим id полноценно или нет.

И одного-единственного теста было достаточно, чтобы подтвердить это.

- Боже, у меня теперь два id?

Я был немного ошарашен, но пришел к выводу, что для меня это не потеря, потому что два моих id, Люмен и Асиранте, могут впоследствии вызвать много путаницы у противников.

Думая так, я вложил все свои свободные 950 очков характеристик в Интеллект.

В результате моя Выносливость тоже увеличилась на 950, а Сила Воли - на 475 благодаря черте Взаимного роста.

- Бууугагашенька!

Проверив окно своего статуса, я опять рассмеялся, как злодей, а затем двинулся вперед, чтобы повысить свой уровень, который оставался неизменным в течение некоторого времени.

Конечно, было одно охотничье место, на которое я положил свой глаз, но мне пришлось остановиться на мгновение, потому что в Зоне Безопасности Скалистой местности меня ждало множество НПС'ов.

Один из членов группы, НПС выступил вперед. Это была ни кто иная, как Киханна, которая изначально и дала мне это задание.

- Большое вам спасибо, Асиранте!

- Всегда пожалуйста.

Честно говоря, я получил больше наград за свое выступление, чем заслуживал.

Кроме того, я получил огромную специальную награду, которую ожидал по той простой причине, что город Пионеров был переименован в Асиранте. На самом деле, именно благодаря этим людям прямо передо мной город был переименован в "Асиранте". Ни у кого другого не было бы причин переименовывать город на такое странное название.

Поэтому я вел себя как можно вежливее, забыв до сих пор о своих просчитанных действиях.

- Мы подумываем о том, чтобы покинуть это место, потому что мы больше не скованы статусом рабов. - Сказала Киханна.

- Куда вы уезжаете?

Я спросил, потому что мне было немного любопытно.

- В наш родной город на севере. Они говорят, что это бесплодная и сухая земля, но это наш родной город.

- Ах...

В квесте я ясно увидел, что клан Солте был северным племенем.

- Надеюсь, что вы, ребята, будете там счастливы. Я также надеюсь, что вы больше не пройдете через что-то ужасное, такое как рабство.

- Спасибо. Асиранте, если вы когда-нибудь приедете в северную область, пожалуйста, посетите наш клан Солте. Мы не так легко забываем о чьей-то помощи. Вы можете использовать это, когда вам случится искать нас. Это знак нашего клана Солте.

Киханна протянула мне кулон с выгравированным горным узором.

Я принял его без колебаний, потому что отказываться от подарка, предложенного от чистого сердца, невежливо. Кроме того, у меня не было намерения разрушать хорошую атмосферу между нами.

Как бы то ни было, я пожал руку Киханне и людям из клана Солте в Зоне Безопасности Скалистого района и все мы поулыбались, а затем разошлись.

Дом Соктае Канга в Сеуле. Несколько человек болтали на диване в гостиной.

- Что за сумасшедший ублюдок! Он удалил мой запрос о дружбе? Черт возьми!

После этого он продолжал проситься в друзья к Асиранте, но другая сторона должна была принять его или нет. Итак, он разозлился ещё больше, потому что его план мести полностью провалился.

В этот момент мужчина, сидевший на переднем диване, открыл рот.

- Будь спокоен. Присядь.

- Да, сэр.

Соктае правил почти как император в гильдии Гахва, потому что у него были деньги.

Но их больше нет. Теперь он должен был знать свое место здесь.

- Итак, гильдия Менджин основала там базу?

- Это верно.

- Гильдия Менджин - это...

- Это почти одна из трёх лучших гильдий в Корее. Ходят слухи, что одних только членов их гильдии насчитывается почти 100.000 человек. Более того, члены гильдии - не просто обычные люди. Бороться с ними немыслимо.

- Ухх...

Когда он сказал это, человек, сидевший на переднем диване, застонал.

Затем, через некоторое время, он произнес.

- В конце концов, похоже, что нам нужно каким-то образом избавиться от серверной стены, блокирующей страны в игре для ведения бизнеса.

- Да, это верно.

- Хорошо. Давай откажемся от непереваренных масс каменных белок. Но ты должен сделать так, чтобы этот парень Асиранте, который вмешался в наш бизнес, не смог снова играть в эту игру. Понял, Сакамото?

- Конечно, я сделаю это!

Сакамото родился у корейского отца и японской матери и его корейское имя было Дживан О. Но он отказался от своего корейского имени точно так же, как его корейский отец отказался от него и его матери в Корее.

Как бы то ни было, после исчезновения его корейского отца с ним обращались как с изгоем по

той причине, что он принадлежал к смешанной расе. Возможно, он подвергся ещё большему остракизму из-за того, что его кровь была смешана с японской.

Итак, Сакамото погрузился в игру в поисках бегства от реальности.

Это было не что иное, как "Забытая Легенда".

К сожалению, он не смог принять участие в 1-м закрытом бета-тестировании, поэтому начал со 2-го ЗБТ.

Во время 2-го закрытого бета-тестирования Сакамото достиг максимального уровня и получил черту из серии "Отслеживание", которая была обычной в своей серии в игре.

Однако то, что Сакамото приобрел в качестве черты, было настолько превосходным, что намного превосходило простой навык отслеживания. Вот почему его черта называлась "настойчивое преследование".

- Я выслежу его и безжалостно убью, чтобы он больше не мог получить доступ к игре.

Сакамото громко ответил мужчине на переднем диване.

Услышав решительный ответ Сакамото, мужчина кивнул и сказал:

- Хорошо. Но не теряй бдительности, потому что этот Асиранте имеет очень высокий уровень. Будь с ним начеку.

- Да, сэр. Мы собрали всех тех, кого можно считать элитой среди нанятых нами людей. Так что, каким бы могущественным ни был этот Асиранте, в этот раз он нас не победит.

Поскольку они ничего не могли поделать с гильдией Менджин, они сделали Асиранте своей целью, потому что им нужно было отплатить за то, что они перенесли.

Но они не знали, что всего за несколько дней Асиранте, или Люмен, стал намного сильнее, чем раньше, как будто теперь он был совершенно другим человеком.

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1761475>