

Соктае отправил три рейдовые группы по 300 человек в каждую Скалистую местность и посмотрел на 400 человек, которые остались здесь в Зоне Безопасности.

Включая 200 человек, которые погибли и столкнулись с 24-часовым запретом на доступ, общее число членов гильдии, которых он собрал здесь, достигло 1500.

"Интересно, смог бы этот злоумышленник победить 300 человек."

Он подозревал, что незваный гость был волшебником ледяного типа и при этом обладал превосходной силой атаки.

В свете этого он пришел к выводу, что Выносливость и здоровье злоумышленника были низкими, потому что это был логический вывод.

Поэтому он решил отправить группы из 300 человек, предполагая, что они смогут поймать злоумышленника одним ударом.

за 30 минут до 1 часа ночи.

- Доступ!

Я вошел в игру со свежим и ясным умом.

Конечно, у меня было небольшое напряжение, потому что я мог столкнуться с врагом сразу после входа в игру. Но прилегающая территория была пуста. Вдалеке было видно, как бегают и играют несколько каменных белок.

Я медленно шагнул вперед, все еще оставаясь настороже, потому что был полон решимости не совершить ошибку и не попасть в засаду членов гильдии Гахва.

Существовала вероятность, что я мог столкнуться с большим количеством врагов, чем я думал вначале. Например, я мог бы сразиться с 200 членами гильдии одновременно, по сравнению с тем, чтобы победить их по отдельности в течение пяти-шести часов боя.

Однако я не испытывал никакого страха или нервозности при мысли о возможности столкнуться с их одновременной атакой. Скорее, я с нетерпением ждал этого.

Примерно через 20 минут я столкнулся с группой врагов, намного большей, чем 200 человек, о которых я думал вначале.

В этот момент мне пришла в голову известная пословица, широко распространенная в играх. Это было "Никогда не недооценивай малое число".

Я знаю, что разница в численности войск - большая переменная, которую нельзя игнорировать во всех сражениях. Однако члены Гильдии Гахва оказались слабее, чем я думал, столкнувшись с ними напрямую. Конечно, я понимал их ситуацию.

Я имел в виду вот что. После изнурительных попыток найти членов гильдии Гахва я потратил некоторое время на то, чтобы поймать каменную белку. В результате я мог подтвердить, что каменная белка давала лишь минимальный опыт, который в принципе был близок к нулю. Даже если бы я охотился на этих каменных белок в течение нескольких дней, я бы даже не получил 10% опыта, необходимого для повышения уровня.

Другими словами, я полностью понимал, почему эти члены гильдии Гахва были такими слабыми.

Так что, несмотря на то, что на этот раз их было больше 300 по сравнению с предыдущими боями, я совсем не чувствовал себя подавленным.

Было довольно обидно, что у меня не было навыка Блинка.

Если бы он у меня был, я мог бы появиться в их группе и использовать Ледяные поля и Тонкий лед на месте, чтобы нанести им огромный урон.

Однако, поскольку я мог бы естественным образом научиться этому, если бы поднял уровень, я покачал головой и перестал думать об этом.

Затем я сразу же бросился на них.

Конечно, я отошел в тыл и незаметно приблизился к ним, потому что именно так лев охотится на кролика.

Эти члены гильдии начали открыто жаловаться.

- Черт возьми. Какого черта мы здесь делаем на рассвете?

- Точно.

- У меня назначена встреча завтра, о, нет, это сегодня и этим утром в это...

- Мне просто выйти из системы?

- О нет! Разве ты не слышал, что сказал глава гильдии? Мы должны во что бы то ни стало выследить незваного гостя!

- Черт возьми. Этот лидер гильдии - жадный ублюдок. Я бы на его месте встретился и тихо подкупил злоумышленника, чтобы решить проблему красиво. Почему он заставляет нас вот так преследовать незваного гостя? Он, должно быть, слышал миллионы раз, что этот парень очень силен.

- Потому что он жадная свинья. Более того, я слышал от некоторых моих коллег, которые были убиты злоумышленником, что он, похоже, жаден до минералов. Поскольку это так, борьба между нарушителем и лидером неизбежна.

- Что, черт возьми, это за минеральная масса, которая породила такого конкурента?

- Я не знаю. Этот ублюдочный лидер гильдии никогда ничего об этом не говорил.

Поскольку они вступили в гильдию только из-за денег, им совсем не нравилась нынешняя ситуация. Им было поручено искать злоумышленника против их воли.

Тем не менее, никто из них не вышел из системы, потому что в конце дня они знали, что заработают много денег.

В этот момент раздался громкий крик члена гильдии Гахва, стоявшего в хвосте их группы.

- Этот сумасшедший нарушитель! Он там!

Крик возвестил о начале боя 300 на 1.

Они закричали, как только обнаружили меня.

Но было уже слишком поздно, потому что, как я и ожидал, они просто двигались механически, без какой-либо мотивации, как будто слишком устали.

Может быть, поэтому они не заметили меня, пока я не оказался так близко к их тылу.

Теперь я мог свободно использовать навыки, чтобы легко избавиться от них.

- Ледяное поле! И Несколько Слоев Тонкого Льда!

Ледяное поле быстро проникло в центр врагов.

- Аргх!

- Черт!

- Что, черт возьми, это за нападение? Как получилось, что такое Ледяное поле наносит такой большой ущерб?

Я использовал только два навыка, а именно Ледяное поле и Тонкий Лед, который укрепил бы Ледяное поле.

Но моя атака сразу же нанесла серьезный удар по 300 членам гильдии.

Однако, учитывая численность вражеских сил, битва еще не закончилась.

Они начали яростно контратаковать меня.

- Мощный выстрел!

- Тройной выстрел

- Огненная стрела!

- Позволь мне призвать духа Огня. Дух огня!

- Замедление!

- Пусть сила проклятия снизойдет на врага. Ослабление!

- Ледяное поле!

- Цепная молния!

- Извергающееся пламя!

Как говорится, куда бы вы ни пошли, вы можете найти жемчужину в грязи.

Из этих 300 членов гильдии, казалось, только 10% были жемчужинами.

Итак, к моему удивлению, около 30 из них начали нападать на меня.

Пак! Пак! Пак!

[На вас наложено Замедление.

> Интеллект Люмена намного выше Интеллекта противника.

> 10%-ная стойкость к навыку контроля от предметов: штаны, перчатки и ботинки Эльши.

> На вас это не влияет.]

[Вы были поражены Проклятием Слабости.

> Интеллект Люмена немного выше Интеллекта противника.

> 10%-ная стойкость к дебаффу от предметов: штаны, перчатки и ботинки Эльши.

> На вас это не влияет.]

Враги выпустили стрелы, использовали навыки дебаффа, контроля и атаковали меня, используя духов одновременно.

Но ни одна из их атак не причинила мне никакого вреда.

В частности, поскольку у меня был высокий показатель Интеллекта и общее сопротивление дебаффу 10% от 2,5% от каждого предмета набора брони Эльши, их навыки ненормальных состояний стали бесполезными.

"..."

В какой-то степени я ожидал такого результата.

Вот почему я не уклонился от атаки и не защитился Ледяным щитом.

Скорее, я хотел контратаковать с помощью другой способности.

- Льющийся Град! Ледяной взрыв!

Брызг! Брызг!

Пак! Пак! Пак!

- Аааааааа!

- Черт возьми!

- Черт! Я никогда не думал, что со мной так поступят...

Я использовал только четыре навыка, но половина врагов, или даже 70% врагов, были убиты этой атакой. К сожалению, даже 30 участников, которые осмелились контратаковать меня после того, как пережили мою первую атаку, попали в эту категорию убитых врагов.

В результате оставшиеся враги в лучшем случае представляли собой беспорядочную толпу.

- Ледяная тюрьма! Ледяное Копье! Множественные Ледяные Стрелы!

Я запер оставшихся врагов в Ледяной тюрьме и выстрелил Ледяными Копьями, Множественными Ледяными Стрелами, Ледяными Шарами и Ледяными Болтами во врагов, которые не могли скрыть свой шок от 70% своих товарищей по гильдии, мгновенно погибающих.

И это был конец битвы.

Те враги, которые прекратили сопротивление, не смогли избежать моих многочисленных атак.

По-видимому, в начале передо мной было около 300 человек, но они мгновенно исчезли. Глядя на то место, где они стояли еще мгновение назад, я неосознанно пробормотал себе под нос: - Вау... это правда, что теперь я действительно сильный!

Конечно, я знал, что объективно я действительно силен.

Я знал, что мне не следует быть тщеславным или высокомерным, но я также знал, что чрезмерного смирения мне следует избегать.

Однако я не осознавал, насколько я силен, пока не избавился от целых 300 врагов подобным образом.