

Выйти из системы".

До сих пор я всегда выходил из системы после перехода в Зону безопасности за пределами охотничьих угодий, даже если мне требовалось немного больше времени, чтобы добраться туда.

Обычно я делал это, потому что хотел предотвратить возможность быть окруженным монстрами в неожиданной битве, которую я испытал во время 1-й, 2-й и 3-й Закрытых бета-версий, а также в других играх.

В то время я знал, что если я умру и получу 24-часовой запрет на доступ, мой грандиозный план полностью посвятить себя игре в течение двух недель провалится, поэтому я всеми силами старался избежать этого.

Конечно, теперь это все осталось в прошлом.

Я не хочу выглядеть тщеславным или высокомерным, когда говорю это, но, несмотря на то, что я теперь 200-го уровня, теперь я стал достаточно силен, чтобы не чувствовать угрозы, независимо от того, сколько монстров вокруг меня.

Но я продолжал выходить из системы в Зонах Безопасности, потому что это вошло в привычку. По крайней мере, это было то, что я делал до вчерашнего дня. Вскоре перед моими глазами предстал значительно более низкий потолок, чем в моей комнате в моем доме. Я встал с кровати, подошел к письменному столу в углу комнаты и сел на стул, открыв блокнот с шариковой ручкой в одной руке.

"Я охотился на около 200 игроков до сих пор?"

Точнее говоря, я избавился от десяти охотничьих отрядов, состоящих примерно из 20 человек в каждом.

Конечно, я хотел бы поохотиться еще, если бы у меня была такая возможность. Хотя сначала я избавился от семи охотничьих отрядов за час, я смог избавиться только от еще трех охотничьих отрядов в течение следующих трех часов, несмотря на тщательные поиски.

Более того, я не смог найти ни одного пользователя после того, как избавился от 10-й охотничьей группы.

Теперь мне предстояло иметь дело с главными силами противника.

Поэтому, несмотря на то, что я на самом деле не устал, я вышел из системы в отдаленном месте, потому что подумал, что мне нужен перерыв перед столкновением с основными силами

противника.

"Что ж, жаль, что я смог поохотиться только на 200, но этого достаточно".

Казалось, что я все равно многого добился этой неожиданной атакой.

На самом деле я был в значительной степени удовлетворен результатами внезапной атаки, но в то же время у меня были и другие чувства.

"Я и не представлял, насколько захватывающий этот контент! Вот почему на арене пвпшились так много людей".

У меня никогда не было опыта сражений с другими пользователями не только в 1-й, 2-й и 3-й Закрытых бета-версиях "Забытой легенды", предшественницы этой игры, но и в других играх.

И у меня вообще не было намерения сражаться с ними с самого начала, так как во всех битвах между игроками были бы победитель и проигравший, что вызывало бы жесткую конкуренцию между ними.

Раньше игры были для меня убежищем, местом отдыха и убежищем.

Я с радостью согласился приложить необходимые усилия, потому что игры должным образом вознаграждали мои усилия.

Но я не хотел жесткой конкуренции в моем убежище, месте отдыха и укрытии.

Поэтому я подумал, что мне не придется бороться с пользователями всю оставшуюся жизнь.

Конечно, у меня был свой первый бой с одиннадцатью членами гильдии Дэсун в Муравьиной пещере.

Но в то время у меня не было никаких особых чувств, потому что бой закончился так быстро.

Драка закончилась еще до того, как я почувствовал, что ввязался в нее.

На этот раз то же самое произошло и с этим боем.

Но борьбы с десятью охотничьими отрядами на этот раз было достаточно, чтобы заставить меня чувствовать себя иначе по сравнению с тем, когда я сражался тогда. Я понял, что такое острые ощущения от боя.

- Муахаха!

В этот момент я расхохотался, прежде чем понял.

Не потому, что это было забавно. Нет, я смеялся, потому что чувствовал, что действовал немного коварно. Я задавался вопросом, мог бы я действительно чувствовать себя, если бы находился на той же стадии, что и во время 1-й, 2-й и 3-й Закрытых бета-версий, без дополнительной статистики, трех невероятных атрибутов и четырех фантастических титулов, которыми я обладал сейчас.

И я мог бы ответить на этот вопрос немедленно. Ответ был отрицательным. Я бы никогда не почувствовал то же самое.

Но я не думал об этом слишком долго, потому что я был обычным человеком с жадностью и желанием, а не монахом со спокойным умом.

- Хорошо . Позвольте мне что-нибудь съесть и отдохнуть, чтобы подготовиться к моим сегодняшним тренировкам.

Часы показывали, что было 6:30 вечера, что было идеальным временем для меня, чтобы поужинать.

И после ужина я не собирался сразу идти к виртуальному устройству и входить в систему, как обычно. Вместо этого я собирался немного поспать заранее.

Предыдущий ожесточенный бой занял у меня пять или шесть часов. В течение этого времени гильдии Гахва приходилось беспомощно наблюдать, как погибло почти 200 членов их гильдии.

Конечно, по прошествии 24 часов они могли бы снова подключиться один за другим, но в данный момент они, вероятно, на взводе, потому что они еще не поймали меня, убийцу, который был ответственен за такие смертельные повреждения.

Поэтому я намеревался сделать их еще более напряженными. Я планировал войти в систему около рассвета, когда они будут очень уставшими из-за накопившейся усталости.

Это должна была быть битва между мной, который был бы сильным и отдохнувшим после приятного сна и теми, кто был бы крайне измотан накопившейся усталостью примерно за десять часов.

Несмотря на такой большой разрыв в силе, я собираюсь сделать все возможное и сделать ситуацию как можно более выгодной, подобно тому, как лев использует всю свою силу, чтобы поймать кролика.

Зона безопасности Скалистой местности.

- Черт возьми!

Соктае Канг, мастер гильдии Гахва, выплевывал всевозможные ругательства, пиная землю, как будто ему было все равно, что о нем думают другие.

Он был зол, потому что было убито более 200 членов гильдии, но еще больше его злило то, что охота на каменных белок была насильственно прекращена.

- Черт возьми! Какой смысл в том, что вы, ребята, не сняли ни одного видео, в то время как этот парень убил более 200 членов гильдии?

Вполне естественно, что Соктае интересовался личностью убийцы.

Поскольку было убито так много людей, было много свидетельств от их коллег.

Однако он хотел увидеть настоящую сцену резни своими глазами, потому что знал, что видеть намного лучше, чем слышать.

В этот момент офицер с id Макс.калорий, который первым сообщивший ему о злоумышленнике, ответил тихим голосом: - Ну, это потому, что Бусина Памяти такая дорогая...

- Черт возьми. Ты должен был это заснять! Какой смысл сохрпнять Бусину Памяти в этой ситуации?

Макс.калорий опустил голову после резкого упрека.

Конечно, у Макса было много претензий. Маловероятно, что у обычных членов гильдии был такой дорогой предмет, как Бусина Памяти и даже если бы он у них был, маловероятно, что Соктае предложил бы им разумную компенсацию после его использования.

Но Макс ничего не сказал, потому что знал, что Соктае будет неприятно, если он укажет на это.

- Кстати, вы его еще не нашли?

"Нет, еще нет. Эта Скалистая местность - самое большое и широкое охотничье угодье в этом городе Пионеров, поэтому нам трудно его найти. Однако, если мы разделим наших людей на его поиски, они могут столкнуться с этим парнем, и, как ты знаешь...

- О, черт возьми!

Соктае снова разразился проклятиями, прежде чем Макс.калорий успел закончить свои слова.

Соктае знал, что только 20 человек не смогут нанести какой-либо ущерб злоумышленнику, основываясь на нескольких показаниях.

Таким образом, он собрал даже небольшое количество персонала, охранявшего вход в город Пионеров и некоторые охотничьи угодья, потому что было более вредно не иметь возможности охотиться на каменных белок в течение одного часа здесь, чем не собирать мизерную плату за проход в течение 24 часов в этих местах.

Даже после этого ему все равно не нравилась сложившаяся ситуация.

На самом деле, Соктае намеренно не набирал самых сильных людей в качестве членов гильдии Гахва.

Кроме того, он даже не нанимал и не поддерживал тех членов гильдии, которые проявляли особый талант.

Это означало, что он просто рассматривал Гильдию Гахва как расходное средство, а не как стратегический актив для расширения и укрепления своей власти. Его единственной целью в гильдии Гахва было собирать непереваренные минеральные руды из каменных белок.

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1758588>