

Причина, по которой я так решил, заключалась в том, что мне нужно было, чтобы навык Ледяного оружия был 3-го уровня, чтобы в будущем он мог взаимодействовать с Мечом-Хранителем Ледяного Императора.

Я также подумал, что лучше сохранить Ледяной щит, который выглядел наименее необходимым, на случай групповой охоты или групповой битвы. Кроме того, моя черта "Айсберга", которая могла быть повышена до 7-го уровня, была скрытым козырем, который мог помочь мне избежать неожиданной опасности.

Как правило, принято поддерживать несколько навыков низкого ранга.

Магические заклинания высокого ранга требуют определенного количества маны, но они неизбежно имеют длительный период восстановления.

Итак, отличному волшебнику нужно было правильно распределять уровни магических навыков в ротации с соответствии с их рангом и кол-вом времени перезарядки..

По этой причине я повысил свой навык Ледяной Болт до 3-го уровня, но оставил свой навык Болт на 2-м уровне во время 3-й закрытой бета-версии из-за урока, который мне преподали во время 1-й и 2-й Закрытых бета-версий.

Но я вдруг подумал: "Я уже совершенно не тот, кем был во время 1-й, 2-й и 3-й закрытых бета-версий."

Итак, я попробовал обновить их все.

[Хотели бы вы обновить Ледяной шар 2-го уровня, Ледяной Болт 2-го уровня, Ледяное оружие 2-го уровня, Ледяной щит 1-го уровня и Множественные Ледяные Стрелы 2-го уровня одновременно?

- В общей сложности требуется 160.000 золотых колец.]

"Обновить их все".

Я ответил сразу же, потому что я могу удалить навыки, когда они станут бесполезными позже.

Когда обновление было завершено, появилась следующая страница навыков.

На этот раз я выбрал новые навыки, которые мне предстояло получить.

> Ледяная тюрьма 3-го уровня (Активный, требуется 1 очко навыка и 120.000 золотых колец.)

:: Создает тюрьму изо льда в определенной области.

:: Размер и прочность Ледяной тюрьмы увеличиваются в зависимости от Интеллекта пользователя.

:: Может быть улучшенно до Уровень 3, Уровень 5, Уровень 7 Ледяная тюрьма.

> Тонкий Лед 3-го уровня. (Активный, требуется 1 очко навыка и 75.000 золотых колец.)

:: Создает слой тонкого замораживающего льда в определенной области. Однако, если в ледовой зоне уже используется Тонкий лед, эффект Тонкого льда становится в пять раз эффективнее.

:: Вероятность дополнительной эффективности и количество дополнительного тонкого льда увеличивается в зависимости от Интеллекта пользователя.

:: Может быть улучшенно только до Тонкий лед 3-го уровня.

Ледяная тюрьма и Тонкий лед - это навыки, которые я часто использовал в предыдущих збт.

В частности, Тонкий лед был необходим для борьбы на ледяном поле, потому что существуют только ледяные поля 2-го, 5-го и 7-го уровней. Другими словами, мне приходилось использовать только Ледяное поле 2-го уровня, пока я не смог бы обновить его до 5-го уровня, что займет значительный промежуток времени. Следовательно, мне нужно было Ледяное поле 3-го уровня между ними, которого можно было достичь с помощью навыка "Тонкий лед".

[Вы выбрали Ледяную тюрьму 3-го уровня и Тонкий лед 3-го уровня.

- Требуется в общей сложности 2 очка навыков и 195.000 золотых колец.

- Вы хотите их получить?]

“Конечно”.

Поскольку я уже знал об их эффекте, я сразу же выбрал их.

Затем я начал проверять другие навыки, чтобы использовать оставшийся 1 очко навыка, независимо от того, были ли они AoE или одиночными целевыми навыками. Потом я приобрел навык:

- Ледяное копье 3-го уровня (Активный, требуется 1 очко навыка, требуется 75.000 золотых колец)

:: Выпускает мощное Ледяное копье во врагов в радиусе 30 метров.

:: Дальность атаки и урон увеличиваются в зависимости от Интеллекта пользователя.

:: Может быть улучшено до Ледяного копья 3, 4 и 6 уровней.

Ледяная тюрьма была навыком полезного типа, который можно использовать как для атаки, так и для защиты, в то время как Тонкий лед определенно был AoE.

Итак, я выбрал Ледяное копье, которое могло похвастаться самым мощным уроном по одиночной цели среди всех навыков для одиночных целей 3-го уровня.

Честно говоря, отсутствие навыков класса Метель среди навыков AoE также заставило меня выбрать Ледяное Копье.

Получив Ледяное Копье, я вернулся.

В городе Пионеров существует аукционный дом.

Однако он был пуст. Он был более пуст, чем любой другой аукционный дом.

Вот почему я не мог понять поведение гильдии Кахва. Они собирали пошлину, даже несмотря на то, что этот регион не был хорошим охотничьим угодьем, которое предлагало хорошие предметы или необычно большое количество опыта. Кроме того, они также собирали пошлину даже в городе, куда люди должны были часто приезжать и уезжать. Соответственно, неизбежно было сокращение числа игроков, посещавших эти охотничьи угодья. Следовательно, сокращение числа посещающих пользователей также приведет к быстрому снижению доходов гильдии Кахва.

Это был своего рода порочный круг.

Что еще более удивительно, так это то, что гильдия Кахва продолжала вести дела как обычно, не прекращая собирать пошлину. Любой, у кого IQ всего двузначный, понял бы, насколько этот план глуп.

"У них есть что-то особенное?"

Естественно, я с подозрением отнесся к их действиям, но я не думал об этом долго, потому что мне не нужно было беспокоиться о ситуации в гильдии Кахва.

Итак, я отправился прямо в аукционный дом и попытался найти предметы.

[Поиск товара:]

Вскоре после того, как появился поиск предметов, я ввел 200-й уровень, Интеллект основным показателем, ранг Драгоценный и минимальное значение улучшения +3, в качестве критериев поиска.

Затем предметы, попавшие в этот диапазон поиска, были собраны в пачку.

Изначально я планировал надеть комплект доспехов Сидина, который был весьма полезен, несмотря на то, что он был 100-го уровня и Редкого ранга, который был ниже Драгоценного на один.*

(*разве не на два?)

Может быть, я смог бы подняться до 300-го уровня.

Я не расстраивался и не чувствовал, что все было очень сложно, пока я носил комплект доспехов Сидина.

Хотя скоро мне предстояла большая битва, у меня был большой избыток золотых колец.

Вот почему я зашел в этот аукционный дом, когда возвращался.

Я сомневаюсь, что это произойдет, но я бы очень сожалел об этом, если бы меня убили в предстоящей битве, поэтому я должен был подготовиться ко всем потенциальным опасностям. Если бы что-то действительно случилось, я бы очень сожалел о том, что не воспользовался своими золотыми кольцами, которые скопил для экономии.

Во всяком случае, проверяя несколько перечисленных предметов, мой взгляд привлек один из них. Это был набор доспехов Эльши, такой же набор, как и доспехи Сидина.

[Мантия Эльши (Драгоценный) +3

- Это мантия, сделанная с большой тщательностью Эльшей, волшебницей сказочного элемента, обладающей не только магией, но и отличной ловкостью.

- Это часть комплекта доспехов Эльши, который состоит из мантии, штанов, перчаток и ботинок. Дополнительные эффекты возникают при ношении с другими предметами набора.

: При ношении 2 предметов: Интеллект увеличивается на 10.

: При ношении 3 предметов: Интеллект увеличивается на 30

: При ношении 4 предметов: Интеллект увеличивается на 50.

- Вы можете носить эту мантию, когда достигнете хотя бы 200-го уровня.

- Эффекты.

:: Интеллект увеличен на 35.

:: Сила воли увеличивается на 20.

:: Мана увеличена на 5000.

:: на 2,5% увеличена устойчивость ко всем дебафам по отношению к владельцу набора.

- Физическая защита увеличена на 222

- магическая защита увеличена на 355]

[Штаны Эльши (Драгоценный) +3]

[Перчатки Эльши (Драгоценные) +3]

И как обычно эффекты и статы у всех частей набора были одинаковыми. Этот набор определенно был достоин набора Драгоценного класса 200-го уровня.

Именно по этой причине этот набор мог похвастаться более роскошными опциями, чем набор Сидина.

Помимо бонуса к сопротивлению дебаффу, мне очень понравился бонус в 50 интеллекта, который давал ношение всех четырех предметов в наборе.

"Купить комплект доспехов Эльши".

[Вам нужно в общей сложности 1.373.500 золотых колец, чтобы купить в общей сложности четыре предмета.

- Вы бы хотели их купить?]

Цена была довольно высокой и стоила почти 1,4 миллиона золотых колец.

Однако я решил купить их без колебаний, потому что у меня было достаточно золотых колец, чтобы потратить столько. Вместо этого я снял предметы набора из набора Сидина, которые я носил в настоящее время, затем загрузил их в окно продаж по соответствующей цене, более низкой, чем та, за которую я купил в то время. Мне было выгоднее продать его быстрее, чем тянуть время, настаивая на высокой цене.

Итак, я снял комплект доспехов Сидина и вместо этого надел комплект доспехов Эльши, прежде чем покинуть аукционный дом.

Если комплект брони Сидина будет успешно продан, я получу сообщение об этом позже. Тогда я мог бы вернуться и получить оставшуюся сумму. Я отправился прямо в таверну под названием Раверн у западных ворот, о которой упоминала Киханна. Я хотел зайти в таверну, потому что мне нужна была кое-какая информация.

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1756031>