

[Вы можете выбрать между заданием ранга В и заданием ранга А.

> Как только вы выберете, вы не сможете его изменить.]

"...."

До тех пор у меня было пятьдесят на пятьдесят шансов принять ее просьбу. Если мне это не нравилось бы, я явно был готов сказать "нет", несмотря на ее плачевное положение.

Однако сообщение перед моими глазами заставило меня согласиться с ее просьбой. В частности, на меня повлиял квест ранга А. Награды за А были намного лучше, чем я думал. Я был доволен 25 миллионами золотых колец, значительным количеством опыта, 1500 монетами и случайной коробкой, содержащей один аксессуар, граничащий с классами "драгоценный" и "легендарный", но мне особенно понравились 300 дополнительных очков характеристик.

Конечно, я мог бы получить джекпот от аксессуара легендарного класса из случайной коробки, но на данный момент это всего лишь вероятность. И так, мне больше понравились 300 свободных очков характеристик, что было довольно ощутимо из-за взаимного роста, который мог увеличить их с 300 до 750.

Кроме того, к заданию ранга А предъявлялось больше требований, чем к заданию В, без гарантированного успеха.

Но я все-таки решил помочь Киханне.

- Конечно, позвольте мне помочь вам, пока вы не построите город с добрым именем, - весело сказал я, потому что фрукт показался мне слишком сладким и вкусным, чтобы отказаться от него из-за страха неудачи.

Как только я сделал выбор, пришло сообщение.

[Вы выбрали задание ранга А: "Зажгите лампу надежды для клана Солте".

> Если вы потратите больше одного месяца без какого-либо прогресса, клан Солте может быть разочарован и уничтожит сам квест.]

Когда я выбрал задание ранга А, к нему внезапно было добавлено условие, которого я раньше не видел. Но мне было все равно, потому что я мог понять такого рода ограничения. И у меня за спиной был сильный сторонник.

- Большое тебе спасибо, Асиранте.

Как только я принял задание ранга А, Киханна поблагодарила меня, низко поклонившись мне со слезами на глазах.

Итак, я был еще больше озадачен тем, почему она дала мне этот квест с такой срочностью, потому что моя сестра сказала мне, что я вряд ли получу такой квест, в котором меня просили бы сражаться с игроками. Даже если бы он у меня был, я получил бы его только тогда, когда они узнали бы меня. Другими словами, это был очень редкий квест. Кроме того, я никогда не добивался ничего такого, что заставляло бы НПС узнавать меня.

О, конечно, я добился чего-то экстраординарного в "Возрождении Легенды" и ее предшественнике "Забытой Легенде". В частности, я достиг максимального уровня в третьем закрытом бета-тестировании.

"Если подумать, я добился огромного достижения..."

В то время я не воспринимал свое достижение всерьез, потому что считал его само собой разумеющимся. Но когда я оглянулся назад, я был единственным на планете, кто достиг максимального уровня во всех трех закрытых бета-версиях.

- Тогда я собираюсь рассказать об этой новости старшим членам моего клана. Если вам случится связаться со мной или кланом Сальте, вы можете зайти в таверну под названием Маант, расположенную недалеко от западных ворот Города Пионеров. И, наконец, я очень благодарна, что такой сильный человек, как Асиранте, решил помочь нам вместо того, чтобы отклонить нашу просьбу.

Снова низко поклонившись, она быстро вышла. На ее лице была улыбка, хотя она и плакала. Наблюдая за ней, я прошептал: - Выйти из системы.

В любом случае, я был готов сражаться. С этого момента я буду занят, так что мне нужно было немного отдохнуть.

На следующее утро я быстро позавтракал хлопьями и сразу же включил игру.

И впервые здесь я переместился в Зону Телепорта в центре Зоны Безопасности грязного болота вместо охотничьих угодий снаружи, так как заработал 3 очка мастерства.

- Перейти в город Пионеров.

[Сейчас вас переместит в город Пионеров.]

Вскоре в поле моего зрения появился сам город . Хотя я видел его один раз до того, как переехал в грязное болото, я никогда не входил в него раньше.

Топ, топ

На этот раз я двинулся, чтобы войти в сам город Пионеров, но мне пришлось остановиться. В отличие от замка Котум, крепости, которую я посетил до того, как приехал сюда, там были какие-то парни, блокирующие проход.

- Ты должен заплатить 30 золотых колец в качестве платы за проход.

Они остановили меня и высокомерно потребовали плату.

- Плата за проход?

Конечно, они могут взимать плату за проход. Вот почему я купил дрянные ботинки всего несколько дней назад за 70.000 золотых колец под предлогом использования их в качестве платы за проход по грязному болоту.

Я знаю, что гигантские гильдии занимают охотничьи угодья, предлагая хорошие предметы и отличный опыт, а затем зарабатывают деньги во имя сборов, используют сборы или монополизировать такие места. Но все они без исключения были охотничьими угодьями.

Однако, насколько я знал, не было города, который взимал бы плату или плату за проход, где игроки могли бы обучаться навыкам в башне центральной площади, магазине, аукционном доме, кузнеце, а также в таверне и кафе, где они могли бы отдохнуть. В описании квеста было написано, что гильдия Кахва получала плату за проход от пользователей. Но я думал, что они зарядили его в охотничьих угодьях. Никогда бы я не подумал, что они будут взимать плату и за проход в сам город.

- Я должен платить пошлины, чтобы попасть в город? - Итак, я должен был спросить, потому что я мог ошибаться.

- Да. Каждый раз, когда вы входите в город Пионеров, вы должны платить по 30 золотых колец.

Это была нелепая ситуация, но я сдержала желание фыркнуть на него.

Я достал 30 золотых колец и передал их ему.

- Возьми.

Я прошел мимо охранников и вошел внутрь.

Но я остановился на мгновение и спросил их: - Ребята, а вы члены гильдии Гахва?

Я спросил просто перепроверить, потому что, если бы их не было, у меня были бы проблемы.

- Да, гильдия, которая занимает это место, называется гильдия Гахва. Что в этом плохого?

- Нет, ничего, просто.

Когда один из них угрожающе выпалил свои слова, как будто им не понравился мой вопрос, я ответил кротко, как щенок, опустивший хвост. Затем он отвел от меня взгляд и посмотрел прямо.

Топ, топ

Я тоже медленно вошел в ворота. Прежде всего, я направился к башне на центральной площади, где находилось все важное в городе.

[Это башня, где записываются способности героев.

> Ограничения на приобретение в зависимости от индивидуальных способностей.]

Когда я подошел к башне на центральной площади, раздалось знакомое сообщение.

"Поиск навыков ледяного типа".

Поскольку я не собирался изучать другие навыки, я сразу же начал искать навыки ледяного типа. Затем пришло еще два сообщения.

[В настоящее время доступны навыки ледяного типа.]

[Навыки ледяного типа которые в настоящее время можно улучшать.]

- (Уровень 2) -> Ледяной Шар 3-го уровня. (Требуется максимум 20.000 золотых колец 3-го уровня.)

- (Уровень 2) -> Ледяной Болт 3-го уровня. (Требуется максимум 20.000 золотых колец 3-го уровня.)

- (Уровень 2) -> Ледяное оружие 3-го уровня (требуется максимум 20.000 золотых колец 3-го уровня.)

- (Уровень 1) -> Ледяной щит 3-го уровня. (требуется 45.000 золотых колец.)

- (Уровень 2) -> Уровень 3 Множественные Ледяные Стрелы (требуется 55.000 золотых колец.)

Все улучшаемые навыки появились первыми среди тех навыков, которые у меня были.

- Обновить их все.

Прошлой ночью, перед тем как лечь спать, я долго мучился из-за этого, а затем принял решение обновить все навыки с уровня 1 и 2 на повыше.

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1752309>