

Моя Выносливость и Здоровье были настолько высоки, что мне не нужно было избегать или останавливать их атаку, хотя я был волшебником у которых считалось самые низкие Выносливость и Здоровье.

- Фуух! Я не это имел в виду с самого начала...

Я не принимал титулы во внимание, когда настраивал Взаимный рост, потому что никогда не ожидал, что получу целых четыре титула. Но я поставил во главу угла свою Выносливость, потому что мне было трудно из-за низкого уровня здоровья во время первой, второй и третьей закрытых бета тестов.

В частности, если бы я умер, я получил бы штраф в виде отказа в доступе к игре в течение 24 часов, помимо потери опыта. Поэтому тогда мне пришлось уделять этому больше внимания, потому что, в отличие от первой и второй закрытых бета-версий, я не смог бы достичь максимального уровня, если бы умер в третьей закрытой бета-версии по ошибке.

В любом случае, я оказался в трудной ситуации, поэтому подумал об использовании другого навыка - Меча-Хранителя Ледяного Императора.

"О, так вот почему у меня есть этот Меч Хранителя Ледяного Императора?" - Подумал я про себя.

Помимо моего Здоровья, моя Сила составляла почти 5.000 очков. И это не ограничено на определенный момент, а будет продолжать бесконечно увеличиваться в будущем.

Хотя я не это имел в виду, я создал основу для одновременных атак, одновременно сопротивляясь любым атакам с близкого расстояния. Конечно, жаль, что моя Выносливость и Ловкость относительно низки. Даже при том, что у меня есть Ледяное оружие 3-го уровня, этого недостаточно.

Но если Ледяное оружие 2-го уровня, прикрепленное к самому Мечу-Хранителю Ледяного Императора, будет добавлено к Ледяному Оружию 3-го уровня, которое я собираюсь обновить позже, оно станет Ледяным оружием 5-го уровня.

Несмотря на то, что магия самого Ледяного оружия имеет максимальный 3-й уровень, оно будет абсолютно применимо к магии ледяного типа. В частности, из-за черты Айсберга.

- О боже... Боюсь, я стану волшебником, который все вкидывал только в Интеллект.

Сокрушаясь подобным образом, я последовательно использовал Ледяное поле и Льющиеся Градины.

Я не знаю, что произойдет позже, но на данный момент я волшебник, чья главная сила - магия.

Конечно, я лучше всех не только по Интеллекту, но и по Выносливости, Силе Воли, Здоровью и мане.

Три дня спустя.

- Множественные Ледяные Стрелы! Ледяной Шар! Ледяной Болт!

Бах, бах

- Кихик!

- Куууууек!

Я просто сосредоточился на охоте в грязных болотистых районах в течение трех дней, настолько, что не пропустил ни одной минуты в своем расписании. Тем не менее, мне это не надоело.

Скорее, я находил это все более и более интересным, потому что видел, как я становлюсь сильнее.

Но, похоже, другие так не думали. Вот почему член гильдии Гахва, охранник в Зоне безопасности грязного болота, проверил меня этим утром и странно посмотрел на меня, как будто он смотрел на монстра, потому что я входил и выходил из этого места в одно и то же время каждый день. Кроме того, все, что сказал парень, который продал мне потерянные ботинки за 70.000 золотых колец, было нелепо.

- Ну, я думаю, что потерял деньги, когда продал тебе ботинки за 70.000 золотых колец. Если бы я знал, что ты будешь приходить сюда каждый день, я бы пожалел, что не попросил у тебя 200.000 золотых колец. Ходят слухи, что ты охотился почти на всех монстров с тех пор, как попал сюда.

Как нелепо! В частности, я фыркнул на его последние слова. Более того, он начал разговаривать со мной, будто мы в неформальной обстановке, как будто я был его другом. Если бы у меня не было цели достичь 200-го уровня за 3 дня, я хотел бы немедленно запустить ему в рот несколько Ледяных Болтов.

Но я просто улыбнулся ему, игнорируя то, что он сказал, потому что мне все еще нужно было поднять еще семь уровней, чтобы достичь 200-го уровня. Таким образом, за исключением трех коротких выходов из системы на обед, ужин и короткого перерыва, я смог подтвердить седьмое сообщение прямо до 1 часа дня, чего я с нетерпением ждал.

[Вы повысили свой уровень.]

- Ха-ха-ха.

Я удовлетворенно улыбнулся, потому что достиг своей цели. И там было еще одно сообщение.

[Вы приобрели 3 очка навыка, достигнув 200-го уровня.]

У меня появились три очка навыков для приобретения новых навыков.

- Проверить окно персонажа.

[Имя: Люмен

Уровень: 200

Убийств: 11, Смертей: 0

Титул: Разрушитель пугал и еще три.

Здоровье: 1.052.000 / 1.052.000

Мана: 807.000 / 807.000

Сила: 870

Ловкость: 870

Выносливость: 4.920

Сила воли 2,860

Интеллект 5,087

Свободные очки характеристик: 260

Свободные очки навыков: 3

Черты: Айсберг, Взаимный рост, Бог усиления]

Четыре дня назад я был всего на 174 уровне. За исключением воскресенья, когда я присутствовал на специальном собрании, замаскированном под встречу бизнес-лидеров, я поднялся на 26 уровней примерно за 3 дня.

- Ух ты...

Всякий раз, когда я смотрел на строку состояния, я естественно издавал восклицания, потому что мое выступление было таким потрясающим. Итак, я долго смотрел на это, а затем вложил все оставшиеся 260 очков характеристик в Интеллект. И я повернул назад, потому что время вышло и мне нужно было принять решение.

Как бы то ни было, я повернул обратно. Теперь пришло время принять решение, хотя оно все еще висело в воздухе.

Ворота зоны безопасности в районах грязных болот.

- Привет, ты сегодня рано пришел.

Как и ожидалось, член гильдии Гахва заговорил со мной неофициально, как только увидел меня. Поэтому я просто кивнул и прошел мимо него, вообще ничего не ответив. И я перешел в то отдаленное место, где встретил Киханну ровно три дня назад.

Топ, топ

Поскольку это было внутри Зоны безопасности болота, которая была не такой уж большой, я мог видеть, что кто-то уже ждал меня там. Конечно, она была НПС по имени Киханна, которая была рабыней, которая вместе со своим кланом хотела сделать "Город Пионеров" свободным от рабства.

- Привет, Асиранте.

Киханна поклонилась мне, назвав мой псевдонимом, который я ей сказал.

Я ответил так же: - Приятно познакомиться. Кстати, вы пришли сюда вовремя!

Она пришла в назначенное время ровно на третий день после нашей первой встречи.

- Потому что это очень важно для меня.

- Хорошо. Тогда позвольте мне выслушать вашу историю.

В любом случае, я был тем, кто должен был принять ее просьбу или нет, поэтому я ждал ее следующих слов, скрестив руки на груди. В этот момент раздалось сообщение.

[Задание: "Зажгите лампу надежды для клана Солте".

> Клан Солте был одной из северных рас, попавших в рабство после поражения в войне.

>> Победоносный король предложил клану Солте, чтобы они возделывали отдаленную и опасную землю, которую никто не посещал и превратили ее в хороший город. Он пообещал освободить их из рабства, если они смогут это сделать. Обеспокоенный будущим своих потомков, клан Солте принял предложение короля. Затем они переехали в это отдаленное место, чтобы построить город Пионеров своим трудом и потом. Однако к тому времени, когда город Пионеров стал известен внешнему миру, группа людей взяла штурмом и ограбила клан Солте в городе, который они строили своими силами. Более того, они получали деньги не для себя, а для других пользователей и город Пионеров превратился в город-призрак, который больше не посещают даже те, кто знает это место.

Итак, клан Солте хочет, чтобы вы изгнали гильдию Гахва, несанкционированного оккупанта, из города Пионеров.

> Задание ранга В: Изгнать гильдию Гахва и вернуть город Пионеров клану Солте.

- Награды:

:: 8,5 миллиона золотых колец.

:: Значительное количество опыта.

:: 500 монет.

:: 50 свободных очков характеристик.

> Задание класса А: Изгнать гильдию Гахва и помочь клану Солте превратить город Пионеров в хороший город с добрым именем. (Даже если город Пионеров процветает, они не смогут освободиться от рабства, если не получат хорошее название города от короля.)

- Награды:

:: 25 миллионов золотых колец.

:: Значительное количество опыта.

:: 1500 монет.

:: 300 свободных очков характеристик.

:: Случайная коробка, которая поставляется вместе с одним аксессуаром, граничащим с рангами "драгоценный" и "легенда".]

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1748807>