Я не был уверен, нужно ли мне сейчас что-то еще, потому что внезапно вспомнил их предыдущий сегодняшний разговор. Игроки фармили монстров и собирали золотые кольца, совсем как птица-мать, скармливающая червяков в рот своим детенышам. У них есть более десяти целителей и сторонников только для одного игрока. Это было еще не все. Они также получили полную поддержку от своих компаний, включая лучшее оборудование, соответствующее их уровню.

Конечно, я не завидовал им, потому что у меня было слишком много вещей, чтобы даже завидовать им и я не нуждался в такой поддержке. По какой-то причине я хотел сказать об этом отцу, но все-таки не стал.

Сделав один глоток, я ответил на вопрос отца: - Еще нет.

- Понял. Просто продолжай хорошо трудится. Если тебе что-то понадобится, немедленно скажи своему брату или сестре.

- Да

Я не был уверен, но знал, что у меня есть одна четкая цель. Я хотел предстать перед своими отцом, мамой, братом и сестрой как грозный игрок, как победоносный боевой генерал.

Как бы то ни было, я вышел из подвального кабинета и направился в свою комнату, все еще находившуюся на втором этаже, которая все время содержалась в чистоте. Затем я лег на кровать и надел адаптер 3G VR, потому что спать было еще слишком рано.

***

- Запуск!

[Возрождение Легенды запущена .]

Вскоре после этого в поле моего зрения попала Зона Безопасности грязного болота, которая была совершенно пуста, когда я выходил из системы в течение дня.

Хлоп, хлоп

В этот момент я почувствовал, как кто-то легонько похлопал меня по плечу. Очевидно, я вышел из системы в одном из углов Зоны безопасности здесь. Итак, я быстро повернулся назад, обнаружив, что за мной кто-то стоит, как только я вошел в систему, потому что это было не так, как бы трудно ни было атаковать другого игрока в Зоне безопасности.

- Хм?

Конечно, я думал, что это будет пользователь. Я думал, что знаю, кто это был, а именно тот парень, который иногда притворялся, что знает меня, и продал мне потертые ботинки, которые стоили мне 70.000 золотых колец. Но это был не он. Это была совершенно неожиданная ситуация. Однако, как будто ей было наплевать на мое смущение, НПС поклонилась мне и сказала: - Привет. Я Киханна, жительница грязного, болотистого Города Пионеров.

- ...О, я понимаю. Привет.

Это был так называемый NPC. Конечно, это было мне знакомо, потому что роль NPC была необходима для плавного прохождения игры, в частности MMORPG.

Конечно, NPC существовали в Легенде Возрождения в виде владельцев магазинов или обслуживающего персонала в кафе "Ленивый полдень" на замковой площади Котум, куда я заходил несколько раз. Но я никогда не ожидал, что NPC подойдет ко мне первым, притворяясь, что знает меня.

- Вы знаете происхождение Города Пионеров?

Киханна ни с того ни с сего спросила о происхождении Города Пионеров.

Конечно, я не знал, потому что у меня не было достаточно времени для охоты и я не пришел сюда, предварительно подтвердив это. Как будто ожидая моей реакции, она продолжила: - Тогда не будете ли вы так любезны поговорить со мной минутку?

Когда она это сказала, мне на ум пришло слово "квест". Как и все другие игры, квест уже был запущен для всех. Более того, для других игр было обычным делом иметь квесты, которые все будут выполнять и выполнять в других играх.

Но игра "Легенда возрождения" была другой. Не было никакой информации о том, как действовать, зарабатывать и выполнять задания. На самом деле, я узнал об этом, поговорив со своей сестрой об обычном квесте, в котором я участвовал на днях. Я услышал от нее, что если там будет гость, я обязательно должен принять в нем участие, а если его не будет, мне нужно его найти.

- Конечно, без проблем, - ответил я кивком, потому что получил больше, чем думал, от квеста на повышение 100-го уровня или квеста на Короля Скорпионов 400-го уровня. Кроме того, я был готов немедленно принять участие в любом квесте, если бы он был доступен даже сейчас.

- Спасибо. Кстати, интересно, как мне к вам обращаться...

Киханна спросила, как меня зовут. В тот момент я чуть было не упомянул свой идентификатор Люмен, но передумал. "Асиранте". Это было имя Ледяного Императора, владельца Меча-Хранителя.

[Это меч окончательной решимости Асиранте, повелителя льда и императора льда, который сражался против Бога Солнца Морота, который сжег и испарил все в мире.]

Хотя оно было кратким, это было описание, написанное на мече.

- Асиранте... Это действительно хорошее имя, как у Него в мифологии.

Я не был уверен, имела ли она в виду Ледяного Императора, как это принято в мифологии.

Но мне было все равно, потому что это имя пришло мне на ум вместо Люмена.

Она дала мне краткое объяснение о происхождении Города Пионеров.

Подводя итог, можно сказать, что те, кто строил Город Пионеров, включая Киханну, были рабами. Она сказала, что им было приказано построить место для пионеров при условии, что они будут освобождены от рабства. Поэтому они построили Город пионеров. Она сказала, что они также сыграли определенную роль в развитии района грязных болот.

Она печально сказала: - Но после того, как они приземлились здесь, они начали свободно контролировать город. Итак, Город Пионеров, который мы построили в надежде освободиться от рабства, начал превращаться в унылый город, который никто не посещал.

Ее лицо выглядело мрачным. С сожалением и отчаянием на лице она продолжила: - Мы хотим, чтобы много людей посетили Город Пионеров, поэтому мы надеемся убрать название "Город Пионеров" и дать ему какое-нибудь другое замечательное название. Если это произойдет, моя семья и мои друзья будут освобождены из рабства".

Снятие первоначального названия с Города Пионеров и превращение его в другой город с великим именем было единственным способом для нее и ее народа освободиться от рабства, основываясь на обещании короля им.

- Но есть люди, которые блокируют наши усилия. Они не кто иные, как люди из Гильдии Кахва, которые взяли на себя смелость войти в это место и поселиться тут. Сейчас у нас нет власти. Вот почему я прошу вас о помощи, потому что вы, Асиранте, сильны. Конечно, мы готовы заплатить вам за вашу помощь.

"..."

Честно говоря, я был немного удивлен, потому что этот квест был непростым. Чего она хотела, так это настоящей битвы между игроками. Я чувствовал, что теперь поиски были живыми.

"Вот почему они говорят, что само задание редкое?"

На данный момент я не дал ей твердого ответа. Вместо этого я спросил о других вещах.

- Почему ты думаешь, что я сильный?

В настоящее время я официально только 200-го уровня. Кроме того, я не ношу хорошие вещи. Конечно, кольцо и серьги Короля Скорпионов определенно хороши, но она никак не могла догадаться, что я сильный, судя по моей внешности. Конечно, среди тех, кто пользовался этим городом, должны быть и такие, хотя их всего несколько. Я имею в виду, должны же быть какие-то знаменитые сильные люди.

- О, разве ты не сильный, Асиранте? Что ж, в моих глазах ты выглядишь сильным.

"..."

Я не мог ответить на ее вопрос. Было ли это из-за моей гордости или самоуважения? Нет, причина была не в этом.

Но я чувствовал, что губил себя, если бы отрицал ее заявление. Кроме того, я хотел когда-нибудь поквитаться с парнями из Гильдии Кахва за то, что они унизили меня.

- Ха-ха-ха.

В этот момент я расплылся в улыбке, прежде чем осознал это.

- хорошо. Но не сейчас. Дай мне три дня. Позвольте мне ответить на ваш запрос через три дня.

Если бы она попросила меня избавиться от обычных монстров или если бы это был квест с просьбой принести ей что-нибудь, я бы легко согласился.

Но на этот раз сам квест был вполне осмысленным. Трех дней мне хватило бы, чтобы достичь 200-го уровня. И мне нужно было время, чтобы немного узнать о Гильдии Кахва. Более того, у меня была сильная поддержка, такая как группа Myongjin, которая могла это проверить.

- Хорошо. Пока я могу просить о помощи такого сильного человека, как Асиранте, три дня - это не так уж много. Увидимся через три дня.

Сказав это, она поклонилась и ушла, как местный NPC, который бродил из одного дома в другой.

http://tl.rulate.ru/book/43624/1747046