

"Активировать Бога усиления".

[Бог Усиления был активирован.

> 100 % шанс на успех.

> Цель улучшения: Кольцо Короля Скорпионов +0

> Дополнительные требования при попытке улучшения: 45.000 золотых колец.

> Время перезарядки, сгенерированное после успешного улучшения: Отсутствует.]

Как и ожидалось, времени на перезарядку не было. В тот момент у меня мурашки побежали по коже, потому что я был так счастлив.

"Усилить"

Бах! Бах! Бах!

Вскоре появился грохочущий звук и анимация, видимая только мне, за которыми последовало улучшение кольца Короля Скорпионов. Конечно, было сообщение, в котором указывалось, что улучшение на +1 было успешным.

"..."

Иногда я сомневался в Боге усиления, потому что эффекты "Айсберга" и "Взаимного роста" были настолько хороши, даже если оно сделало улучшение на 100% успешным до +12.

Я чувствовал себя так, потому что только я заработал черту Бога усиления в 3-й закрытой бета-версии, которая, как я обнаружил, была самой сложной.

Но я думаю, что теперь я знаю, почему "Бог усиления" был дан мне последним. Однако мое волнение пришлось отложить на потом, потому что мне нужно было быстро вернуть кольцо Короля Скорпионов +1 обратно в окно улучшения. И я открыл рот, надеясь, что у меня не будет времени на перезарядку.

"Активировать Бога усиления".

[Бог Усиления был активирован.

> 100 % шанс на успех.

> Цель улучшения: Кольцо Короля Скорпионов +1

> Дополнительные требования при попытке улучшения: 70.000 золотых колец.

> Время перезарядки, сгенерированное после успешного улучшения: Отсутствует.]

"Лол".

В этот момент я собирался расплыться в улыбке, но сдержал ее и продолжил с улучшением.

[Кольцо Короля Скорпионов успешно улучшено на +1]

Как только я проверил сообщение, я вернул его в окно улучшения и прошептал: "Активируйте Бога улучшения".

[Бог Усиления был активирован.

> 100 % шанс на успех.

> Цель улучшения: Кольцо Короля Скорпионов +2

> Дополнительные требования при попытке улучшения: 175.000 золотых колец.

> Время перезарядки, сгенерированное после успешного улучшения: Отсутствует.]

Не имело значения, сколько золотых колец требовалось, потому что у меня было более 100 миллионов золотых колец в инвентаре. Учитывая, что золотые кольца, потребляемые в данный момент, заменяли камень для улучшения аксессуаров, который даже не был выпущен на рынок, мне вообще не нужно было сохранять золотые кольца. Сдерживая неудержимую улыбку на своем лице, я продолжил улучшение.

"Усилить".

[Кольцо Короля Скорпионов успешно улучшено на +3.]

В итоге после нескольких улучшений я преуспел в улучшении на +3, также называемом повышением безопасности. Я сразу же положил его обратно. Но на этот раз он включал в себя не только золотые кольца, но и другие вещи.

[Бог Усиления был активирован.

> 100 % шанс на успех.

> Цель улучшения: Кольцо Короля Скорпионов +4

> Дополнительные требования при попытке улучшения: 515.000 золотых колец.

> Время перезарядки, сгенерированное после успешного улучшения: 37 часов.]

В отличие от предыдущих, необходимое количество золотых колец значительно увеличилось. Кроме того, время перезарядки составляло целых 37 часов. Было ли это потому, что я превысил уровень повышения безопасности +3? Я не мог думать ни о какой другой причине. Итак, я достал кольцо усиления Короля Скорпионов +3 и положил туда серьги Короля Скорпионов. Затем я попытался улучшить их, пока не достиг улучшения на +3. Поскольку я уже испытал это, я сделал это очень быстро.

"Проверить предмет"

[Кольцо Короля Скорпионов (Драгоценный) +3

> Это кольцо, которое вы получили в обычном квесте 400 уровня "Остановите короля скорпионов."

> Эффекты:

:: Увеличивает боевую мощь (3%) - >4% в пустынной местности.

:: Урон от всех навыков типа песка (5%) - >7% снижение.

:: Урон от всех навыков типа яда (10%) - >13% снижение.

:: Увеличение Выносливости (30)->40

:: Повышение ловкости (30)->40

> Увеличение физической защиты: (50)->100

> Увеличение магической защиты: (50) ->100.

> Прочность: 775.000/775.000]

[Сережка Короля Скорпионов (Драгоценный) +3

::

::

: Увеличение интеллекта (60)->80.

> Увеличение физической защиты (50) - >100

> Увеличение магической защиты (50) - >100

> Прочность: 775.000/775.000]

Честно говоря, большого увеличения не было. Однако я знал по опыту, что каждое из этих различий будет иметь большое значение позже. По мере роста очень трудно стать сильнее даже на 1.

В любом случае, на этот раз я поместил Меч-Хранитель Ледяного Императора в окно улучшения, как и планировалось изначально. Серьги Короля Скорпионов с Интеллектуальной Силой, которые я мог использовать немедленно, были гораздо более полезны, чем меч, который я не мог использовать немедленно, но я выбрал меч, потому что это было оружие мифического уровня, которое я буду использовать всю свою жизнь чуть позже.

С другой стороны, аксессуар Короля Скорпионов был хорош, но это был драгоценный предмет до 400-го уровня. Это предмет, который я бы немедленно обменял, если бы у меня было бы что-то получше.

Конечно, я подумал о том, чтобы увеличить аксессуар Короля Скорпионов до +4 или +5 или более, если бы у меня была возможность сделать это, потому что все знали, что чем выше повышение, выходящее за рамки повышения безопасности, то количество вариантов увеличится.

В любом случае, я активировал Бога Усиления и попытался усилить Меч-Хранитель Ледяного Императора.

Бах! Бах! Стук!

[Меч-хранитель Ледяного Императора успешно улучшен на +1]

Это всего лишь повышение на +1, но я был в восторге, потому что это было повышение безопасности на уровне мифика до +1

"Проверить предмет".

[Меч-Хранитель Ледяного Императора (Мифический)]

> Меч, который отражает окончательную волю императора Асиранте, а также повелителя льда против Бога Солнца Мороту, который сжег и испарил все в мире.

:: Доступно как минимум на 700 уровне.

:: Используйте не менее 7000 чистых характеристик в Интеллекте.

:: Доступно для обладателей 10 навыков ледяного типа.

> Эффекты:

:: Увеличивает производительность всех навыков типа льда на 10%.

:: Время восстановления всех навыков ледяного типа уменьшено на 10%.

: Нанесите в 10 раз больше урона противнику, пораженному навыками ледяного типа с вероятностью 1%.

:: Ледяное оружие 3-го уровня всегда будет применяться к Мечу Хранителя. (Это перекрывает магию Ледяного оружия пользователя. Например, если у пользователя есть Ледяное оружие 1-го уровня, при его использовании будет применена сила Ледяного оружия 4-го уровня.)

:: Наносит обморожение с вероятностью 20% противнику, пораженному Мечом Хранителя (если пользователь обладает навыком, связанным с обморожением, будет добавлено дополнительно 20%. Однако 20%-ное обморожение применяется только при прямом попадании Мечом Хранителя, а не навыками.)

:: Уменьшает урон от всех навыков типа огня на 20% из-за определения Ледяного Императора, что Бог Солнца не мог растопить.

:: Сила увеличивается на +1000.

:: Ловкость увеличивается на +500.

> Повышение безопасности: 0

> Увеличение физической атаки: (8,999) - >9550

> Увеличение магической атаки: (899) - > 955.

> Прочность: 8,900,000/8,900,000]

"..."

Очевидно, что произошло значительное усиление Меча-Хранителя Ледяного Императора, который теперь превратился в +1, но он только увеличил физическую силу атаки. По сравнению с физической силой атаки, которая увеличилась на целых 551, магическая сила атаки увеличилась только на 56.

Надпись "Меч-Хранитель" привлекла мое внимание. Я с сожалением осознал, что это был не посох, а меч. Но мои сожаления длились недолго, потому что усиление Меча-Хранителя Ледяного Императора не закончится только на +1. Ровно через 14 дней он изменится на улучшение +2 и в это время сила магической атаки может увеличиться больше, чем ожидалось.

Топ, топ

С такими ожиданиями я вышел из кузницы, потому что закончил со всеми улучшениями, включая кольцо и серьги Короля Скорпионов и Меч-Хранитель Ледяного Императора.

Поэтому я без всяких колебаний переместился в Зону Телепортации за пределы замка Котум.

"Я выбрался быстрее, чем думал, но пришло время покинуть замок Котум".

Первоначально я собирался продолжать охоту, пока не достигну, по крайней мере, 300-го уровня в окрестностях замка Котум в качестве своей базы, поэтому я тогда выбрал охотничьи угодья рядом с замком Котум, потому что я мог быстро перейти туда.

Но я передумал.

- Перейти в Город Пионеров.

Я собираюсь сделать Город Пионеров своей новой базой. Конечно, уровень сложности не вырос

по сравнению с замком Котум. Я знаю по опыту, что лучше охотится на мобов на один уровень выше, охотясь легко и быстро, вместо того, чтобы охотиться кропотливо на тех кто того же уровня. В связи с этим Город Пионеров здесь считался вполне подходящим для меня.

Кроме того, Муравьиные пещеры и Пустынный лес Скорпионов , которые вели к замку Котум, не были связаны с городом Пионеров через Зону Телепорта. Другими словами, те, кто искал меня, похоже, не подумают так далеко искать.

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1746478>