

Все замолчали, когда Сок Юн сказал это тихо.

Но Тэсан Ли, генеральный менеджер гильдии Кусан в Возрождении Легенды, нарушил молчание: - Может быть, это мог быть он...

- Кто? У тебя есть какие-нибудь идеи, кто это? - Председатель Чон немедленно переспросил в ответ.

- Да. Как вы знаете, до того, как игра была переименована в Возрождение Легенды после трех збт проводимых под названием Забытой Легенды. И, в соответствии с их различными достижениями, включая максимальный уровень в ЗБТ, участники получали разные черты.

То, что сказал менеджер Ли, не было для них чем-то новым. Но никто на собрании не уговаривал его пропустить это, потому что они знали, что он обычно не несет чепухи.

- Эти черты являются основой для геймеров, чтобы опередить других. Так что, включая Соединенные Штаты и Китай, у нас не было другого выбора, кроме как искать тех игроков, у которых есть черты. Однако способ их найти один и тот же. Другими словами, мы должны проделать всю работу, чтобы найти их, потому что взлом игры невозможен. Не только мы, но также Китай и Америка делают то же самое. Тем не менее, было невозможно получить какую-либо информацию о деталях игры и пользователях, которые играли в игру.

Как будто ему хотелось пить, менеджер Ли взял свой чай и выпил его.

- Поэтому единственным способом найти их было отследить следы, оставленные в Интернете теми, кто играл в эту игру, точно так же, как Соединенные Штаты и Китай сделали это здесь, в этой стране. Иногда они выигрывают джекпот, потому что вы играете в игры не в одиночку, а с друзьями или членами гильдии.

Очевидно, он был прав. Председатель Чон испытал это лично, потому что он получил соответствующие отчеты сразу же, как только компания обеспечила этих игроков. В частности, он пронюхал, когда компания ранее проводила разведку нескольких игроков с чертами.

Менеджер Ли продолжил: - И конечно, я прошу их предоставить любую информацию о других достижениях максимального уровня, потому что они знают, что происходит лучше, чем кто-либо другой. А потом я получил одну полезную информацию".

- Информация?

- Да, советы о человеке, который был без ума от охоты.

- Хорошо. Продолжай!

- Конечно. Да... Шестеро парней, которых мы наняли одновременно, сказали, что во время первой закрытой бета-версии у них не было достаточного количества дд, чтобы продолжить рейд на босса-монстра, поэтому они наняли дополнительного дамагера в свою пати, волшебника ледяного типа. Волшебник, о котором идет речь, был настолько помешан на охоте, что не только достиг максимального уровня, но и носил довольно много предметов. Таким образом, они преуспели в рейде на босса-монстра, не столкнувшись с какими-либо большими трудностями.

- И что?

- Поэтому они пригласили его вступить в их гильдию, но он якобы отклонил их предложение. Конечно, после этого они пару раз обращались к нему за помощью. Во всяком случае, они познакомились с этим парнем. Я слышал, они мимоходом спросили его, в какие игры он обычно играет.

- Что он ответил?

- Им сказали, что он всегда охотился на монстров, в любой из них.

Теперь все проявили больше интереса к его замечаниям.

Как бы удовлетворяя их любопытство, он продолжил: - К счастью, они встретились с ним во время второго закрытого бета-тестирования. Он был все тем же ледяным волшебником, что и раньше. Все шесть игроков, которых мы завербовали, говорили о нем одно и то же. А именно, он может быть тем, кто достиг максимального уровня быстрее, чем кто-либо другой, потому что в среднем они достигли только 100-го уровня, но этот волшебник ледяного типа уже достиг 200-го уровня, максимального уровня для второй закрытой бета-версии.

- Они также сказали, что заметили нечто очень необычное. По их словам, за несколько часов до окончания второй закрытой бета-версии волшебник ледяного типа все еще с улыбкой сосредоточился на охоте, в то время как другие игроки использовали недавно заработанные предметы и тратили свои золотые кольца.

"..."

"..."

В небольшом зале заседаний воцарилась короткая тишина, затем председатель Чон нарушил тишину, сказав: - Что произошло во время 3-й закрытой бета-версии?

- Как вы знаете, в отличие от 1-го и 2-го, у 3-го было отключение. Таким образом, любому игроку, который не достигал определенного уровня каждый день, было отказано в доступе к игре. Более того, поскольку это продолжалось без какого-либо уведомления, многие игроки

выбыли. Итак, любой из шести нанятых нами видел этого волшебника ледяного типа в 3-й закрытой бета-версии. Мы предполагаем, что в 3-м не было достижения максимального уровня, но если и было, то рассматриваемый волшебник ледяного типа, по-видимому, наиболее вероятен. Итак, мы действительно изо всех сил старались найти этого человека, настолько, что даже пошли на встречу с любым, кто написал пару строк о 3-й закрытой бета-версии. Но мы не смогли его найти. И это было несколько лет назад.

- Хм. - Пробормотал себе под нос председатель Чон.

Затем главный секретарь Суман Хам добавил: - Я думаю, что то, что сказал менеджер Ли, заслуживает большого доверия. Разве вы не видите общую картину? Тот волшебник ледяного типа, который достиг максимального уровня в 1-й, 2-й и 3-й закрытых бета-версиях, начал игру сейчас. Более того, когда те, кто достиг максимального уровня, были самодовольны, иногда заходя в игру для удовольствия, он все еще был поглощен охотой на монстров. Конечно, продолжая охоту, он, должно быть, собрал больше золотых колец и предметов, чем другие. Другими словами, я думаю, что он, возможно, уже получил множество черт ранга А, помимо черт рангов В и С. Вот почему он показал такие замечательные результаты, когда у него всего 131 уровень.

Все присутствующие на совещании кивнули в ответ на замечание главного секретаря.

Учитывая его анализ, тайна об этом волшебнике ледяного типа была немного приоткрыта.

- Кстати, тот факт, что он носил маску и мантию, означает, что он также знает, что он не обычный.

- Я думаю, да. Я уверен, что он знает, что он необычайно талантлив в играх и учитывая, что он не хвастается этим, он кажется очень благоразумным человеком.

- Более того, он не воспринял свой конфликт с парнем по имени Тайчи всерьез. Учитывая его отношение, я думаю, что он обладает очень широкими знаниями и очень рассудителен в своих суждениях. Если я сужу круг возможных фигур, он должен быть старше, чем мы думаем, иметь большой жизненный опыт или быть высокообразованным.

Выслушав менеджера Ли и главного секретаря Хама, председатель Чон поднялся с дивана: - Хм, вопрос в том, сможем ли мы, Группа Кусан, привлечь его.

- Вы не думаете, что он придет к нам, если его хоть немного заинтересует Кусан? Я имею в виду замок Филатан.

Они обменялись дальнейшими мнениями, основываясь на том, какую информацию им предоставил Сок Юн.

Возможно, этот парень может быть единственным пользователем в мире, который достиг максимального уровня в 1-й, 2-й и 3-й закрытых бета-версиях, с его чертами высшего ранга.

Безопасная зона Пустынного леса Скорпионов на следующий день.

- Хмм...

Как только вчера задание было завершено, я сразу же отправился в Лес Скорпионов на охоту, конечно. Прямо перед этим я целый час без перерыва участвовал в ожесточенной битве. Но я был в порядке, потому что моя Виносливость была слишком высока, чтобы я вообще чувствовал усталость, настолько, что даже хороший дд не мог перехитрить меня.

И я был доволен результатами. Конечно, количество монстров, на которых я охотился здесь, было намного меньше, чем в муравьиных пещерах, где мгновенно собралось более 100 муравьев, когда я двигался там в течение нескольких минут. Но я получал больше опыта за монстров здесь.

Итак, я удовлетворительно охотился всю дорогу до 1:00 ночи, а затем вышел из системы для сна из одного угла Зоны безопасности в Лесу Скорпионов, из которого все пользователи быстро уходили.

Как всегда, я проснулся рано утром, быстро позавтракал, а затем быстро вошел в игру, представляя пустой от игроков Лес Скорпионов и многочисленных монстров.

Вопреки моим ожиданиям, он уже был шумным и переполненным множеством пользователей.

Очевидно, что игроков не было, когда я выходил из системы чуть позже 1 часа ночи. Другими словами, когда обычный квест закончился, они вернулись в непопулярные и тихие охотничьи уголья, которые я знал раньше. Но теперь игроков было довольно много. Конечно, они могут быть там постоянно для охоты или они могут быть там для короткого перерыва.

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1746362>