- Конечно. Место, где впервые появился тот человек, находилось в пещере муравьев, известной охотничьей зоне для кача игроков 300~350 уровня. И навыки, которые он использовал, были в основном навыками AoE. Так что, я думаю, он, скорее всего, будет в таком же месте, где сможет насладиться охотой за драйвом.

- Хм.

Ким хмыкнул, поглаживая подбородок, слушая предсказание Чана. Затем он сразу же кивнул: - Отлично. Поищите его в местах, где можно охотиться, если это возможно.

- Конечно, будет сделано, сэр.

Группа Daesung начала тайно искать этого человека, используя подсказки о человеке в рваной одежде и с серыми волосами, как было описано в отчете.

***

На следующий день.

Я купил комплект брони Сидина с улучшением на +3, а затем сразу же вышел из системы, потому что было уже больше 1 часа ночи. Затем я проснулся рано утром, съел хлопья на завтрак и сразу же включил игру. После этого я стоял перед Зоной Телепорта здесь, в замке Котум, когда мне живо пришли воспоминания о вчерашней битве.

"Будут ли они искать меня?"

Я боялся, что они могут искать меня не только в муравьиных пещерах, но и в других охотничьих угодьях.

Конечно, учитывая тот факт, что я так волнуюсь, для меня было бы гораздо лучше встать на колени и заплатить ту цену, которую они хотели, а не просто кланяться им, но атмосфера в то время, безусловно, была угрожающей. Они ясно показали свою готовность напасть на меня, как если бы они были абсолютными силачами, предполагая, что убийство одного пользователя не имело большого значения.

Вот почему я начал атаку первым, потому что у меня не было намерения подвергаться глупому нападению, когда ситуация была настолько ясна.

"Да чтоб вас! Пожалуй мне надо действовать осторожно. Мне лучше потерпеть еще немного, так как все пошло наперекосяк."

Первоначально я думал о других охотничьих угодьях, где я мог бы наслаждаться охотой, в муравьиных пещерах, потому что навыки AoE 3-го уровня, включающие Ледяное поле, Проливной град и Ледяной взрыв, были оптимизированы для массового земледелия энергичных целей.

Однако, в случае непредсказуемой ситуации, я выбрал общее охотничье угодье, а не место для охоты. Несмотря на это, я был уверен, что качнусь быстрее других.

"Пожалуй мне стоит перейти в Место обитания Саламандр".

Это было охотничье угодье, идеальное для волшебников ледяного типа или для более широкого круга волшебников водяного типа, потому что серия "вода" по своей природе должна была превосходить серию "огонь".

Конечно, я не знаю точно, насколько именно она превосходит, потому что я не могу найти никакой соответствующей информации на домашней странице Возрождения Легенды. Но тот факт, что даже если только на 1% превосходит тип огня, среда обитания Саламандр должна быть привлекательным охотничьим угодьем для волшебников стихий льда и воды, точно так же, как волшебникам типа огня нравится место, где появился проклятые Энты или Лесные монстры.

Конечно, это относилось только к монстрам, так что для игроков это не имело значения.

Более сильные игроки преобладали среди других, потому что они контролируют своих персонажей, в отличии от таких монстров, обладающих только способностями к воде или огню, что также относится к навыкам пользователей. Когда навыки типа воды и навыки типа огня сталкиваются, побеждает более сильный, независимо от того, насколько мала разница между ними.

Вот почему одиннадцать врагов вчера использовали магию огня вслепую против меня, который использовал магию на основе льда.

Так или иначе, вскоре появилась Среда обитания Саламандр.

- Мы принимаем в пати волшебников ледяного типа с уровнем 350 или выше.

- Я волшебник водяного типа 370 уровня. У меня много навыков 3-го уровня. Я могу охотиться более 10 часов.

- Мы покупаем все пламя, чешую и огненные хвосты саламандр.

В заведении было многолюдно и шумно. Честно говоря, это было то, что объединяло все охотничьи угодья, которыми я пользовался.

Другими словами, это было не очень популярное охотничье угодье. Конечно, я намеренно выбрал этот вид охотничьих угодий, чтобы охотиться на более сильных монстров, потому что был уверен в себе.

Но я хотел следовать словам "Спрячь дерево в лесу", как в той поговорке.

Это было охотничье угодье, где вокруг меня были только волшебники ледяного типа. Так что изначально мне это понравилось.

Вскоре я вырвался из толпы торговцев и тех, кто искал группу для охоты и направился в Место обитания Саламандр.

- Ледяная стрела!

- Выстрел водой!

- Ледяное Копье!

В отличие от других охотничьих угодий, которые я использовал, это место было переполнено теми, кто охотился на саламандр с самого начала. Вдалеке я увидел нескольких людей, которые организовали пати, используя навыки AoE после того, как заняли определенную территорию, как будто они претендовали на нее как на свою исключительную территорию.

- Ух.

Я вздохнул, прежде чем понял это. Я в какой-то степени ожидал этого, но конкурентов было слишком много.

Но я уже определился с этим местом, поэтому направился вглубь.

Затем саламандры, монстры 400-го уровня, появлялись одина за другой.

Очевидно, всего минуту назад я был недоволен переполненными игроками территориями. Но когда я увидел монстров, однако, мое недовольство сразу же исчезло. Вместо этого мне стало любопытно, как моя атака повлияет на этого монстра на уровне 400. Кроме того, мой уровень был всего 101.

Как бы то ни было, три саламандры быстро бросились на меня, как будто им было наплевать на мой уровень.

Поэтому я сразу же применил свои навыки.

- Множественные Ледяные Стрелы. Ледяной Шар. Ледяной болт.

Бах, бах

Саламандры в форме ящериц, казалось, двигались быстро, но мои атаки были быстрее.

- Кихек!

Две из них, находившихся на переднем крае, были убиты на месте при попадании Множественных Стрел силой в семь выстрелов и многократным попаданием Ледяного Шара. А у оставшейся сзади саламандры правая нога была пронзена Ледяной Стрелой, превратившейся в холодный серый пепел. Атака оказалась более эффективной, чем я ожидал.

"Отлично. Вот почему они говорят охотиться на монстров с соответствующим оборудованием".

На самом деле, я выше 400 уровня, учитывая мои характеристики, не говоря уже о моем подходящем оружии.

В сочетании с Интеллектом и другими характеристиками мой уровень удваивается. Кроме того, у меня тоже была черта Айсберг. В любом случае, я чувствовал себя хорошо, потому что на 101-м уровне я мог убивать монстров 400-го уровня.

- Ледяной шар.

Однако я пока не мог позволить себе восхищаться собственным достижением, потому что мне нужно было убить оставшуюся саламандру, выстрелив Ледяным Шаром. Затем я подобрал разные части и золотые кольца.

"Ха-ха-ха. Хорошо. Позвольте мне пока поохотиться здесь!"

Мне понравилось это место, хотя монстров было недостаточно. Итак, я пошел глубже в среду обитания в удовлетворении, чтобы поохотиться на большее количество монстров.

***

- Ледяное поле!

Кусок льда возник у меня на глазах в одно мгновение. Наблюдая за этим, я использовал еще один навык, а именно Градины, которые идеально сочетались с Ледяным полем. Как и раньше, как всегда, я использовал два навыка одновременно, поэтому несколько атак были совершены вверх и вниз в одном пространстве, с огромным уроном, нанесенным чертой Айсберга, помимо

Интеллекта. Я улыбнулся этой фантастической силе.

Но было только одно, что мне не нравилось. А именно, внутри льда было только три монстра.

- Кихек.

- Ку.

- Кехек.

Я не мог не чувствовать разочарования, потому что я мог убить не только 100, но и целых 200 монстров с помощью последней охоты. Кроме того, здесь было очень неэффективно использовать навыки AoE только для трех монстров, не говоря уже о чрезмерной трате маны.

Но у меня всегда был избыток маны, когда я использовал Множество Стрел, Ледяной Шар и Ледяной Болт. Вот почему я также потратил впустую навыки AoE, потому что рядом с саламандрами не было игроков. Конечно, там тоже было не так уж много саламандр.

"Кстати, у меня есть еще два дня, чтобы уйти."

На самом деле я решил поохотиться здесь всего одну неделю, а потом делать все, что захочу, не заботясь о других. Пока я провел пять дней в Обиталище Саламандр, мне казалось, что я слишком напуган.

У меня не было другого выбора, кроме как чувствовать себя так тогда из-за того, что я услышал от своего отца.

Я больше не мог думать о Возрождении Легенды как о простой игре. Кроме того, я был в ситуации, когда я был похож на чудовищную змею с Чинтамани во рту. У Чинтамани были мои три черты характера и несколько титулов, которые так жаждали другие. Что мне сейчас было нужно, так это взлететь в небо и дать себе время для роста. Так что я пугался еще больше.

http://tl.rulate.ru/book/43624/1744051