

Скорее, я испытывал некоторые сожаления. Сожаления о драке?

Нет, я не жалел об этой драке, потому что сделал все, что мог.

Итак, я победил, не получив большого урона. Но о чем я сожалел, так это о своем прошлом.

К сожалению, у меня не было такого опыта во время первой, второй и третьей закрытых бета-версий.

В то время я не нанес ни одного удара другим игрокам на поле боя, не говоря уже о поле чести, поэтому я получил оценку F из-за нулевого количества убийств. В отличие от количества убитых монстров, предметов, золотых колец и навыков, я получил по крайней мере пятерку (S) во всем этом.

Конечно, я на 100% удовлетворен этими тремя чертами. Но мне было немного любопытно, какие черты я бы получил, если бы получил хотя бы S или A ранг.

- Лол.

В этот момент я невольно хихикнул, потому что обнаружил, что хвастаюсь, как эксперт, после того, как впервые совершил ПК (ПК - player kill - убийство игрока). Потом я вспомнил, что сказал танку последним.

"Модератор..."

Я невольно упомянул об этом танку, который спросил о моей личности. Конечно, была причина, по которой слово "модератор" внезапно вырвалось у меня изо рта. Вчера мой отец сказал мне, что весьма вероятно, что модера у Возрождения Легенды не существует. Даже если бы он и был, у него было мало шансов даже вмешаться.

"Ну, я не думаю, что это имеет большое значение. Кстати, я думаю, что мне нужно убраться отсюда."

Да, мне нужно было сбежать, потому что одиннадцать игроков, которых я убил, не могли просто взять и забыть о том, что произошло сегодня, тихо, как щенки, поджавшие хвост, но была большая вероятность, что они причинят мне вред. Я часто видел, как маленькие ссоры перерастали в большие. В частности, если они принадлежали к гильдии, они часто полагались на помощь своих гильдий.

Я не хотел охотиться, нервничая из-за того, что они могут мобилизовать десятки или сотни парней из своей гильдии. Они могут назвать меня трусом, но лучше, чтобы меня так не называли, потому что у меня не было никакого намерения упрямитесь или демонстрировать

свою браваду, потому что я мог стать сильнее через несколько часов с тех пор, как я достиг 101-го уровня.

Итак, что мне сейчас нужно, так это время. Я не хотел тратить свое время на сражения. И если бы мне пришлось вступить в бой, я хотел бы сделать это после того, как немного подрасту. Хотя сейчас я проявил огромную силу, тогда я сделал бы это с подавляющим отрывом.

Итак, я повернул назад, потому что, хотя им был дан запрет на доступ к игре в течение 24 часов в качестве смертного штрафа, они могли позвонить в свою гильдию и пожаловаться на меня.

Четвертая ветвь Гильдии Дэсун.

Место под названием 4-е отделение гильдии Дэсун, состоящая в основном из тех, кто находится на уровне 300-450, действовала внутри и вне игры, а именно в реальном мире, как и другие ветви.

Поэтому Дэсун уделяли этой игре много внимания. Конечно, компенсация была небольшой, но Дэсун выплачивали ежемесячную зарплату тем, кто работал в третьем отделении. Управление четвертым отделением сильно отличалось от управления первым, вторым и третьим отделениями. Таким образом, между участниками, пытающимися перейти в третье отделение с 4-го, возникла острая конкуренция.

Как бы то ни было, зазвонил телефон в реальном офисе 4-го филиала Дэсун.

- Здравствуйте, это 4-й филиал Гильдии Дэсун.

- Привет. Я Сугил Чан, лидер 27-й пати 4-го отделения.

- Подождите минутку.

Сотрудник, работающий в 4-м филиале, проверил справочник 4-го филиала, прикрепленный с одной стороны стола. Затем он проверил 27-ю пати и подтвердил, что ее капитаном был Сугил Чан, а затем сразу ответил: - Да, пожалуйста, продолжайте.

- Некоторое время назад все члены 27-й пати были убиты...

- Все убиты? - Переспросил служащий.

Говоря эти слова об уничтожении Сугил Чана и остальных, он думал, что ослышался и переспросил сотрудника.

- Да...

- Вы знаете, что если все одиннадцать человек погибли в игре, вы должны представить отчет о несчастном случае, верно? Если выяснится, что вы допустили ошибку, вы будете наказаны. В таком случае это приведет к дисциплинарным мерам, таким как отказ от нашей поддержки.

- Я знаю. Но я быстро позвонил тебе, чтобы кое-что сообщить.

- И что же?

- Я думаю, что встретил Модератора.

Сотруднику на мгновение показалось, что он опять ослышался, потому что он знал, что модератора в игре не было, а если и был, то он не вмешивался. Он знал это, потому что, будучи куратором 4-го отделения, он сам играл в Возрождение Легенды, поэтому до него доходило много слухов об игре. Вот почему ему пришлось смущенно переспросить.

- Что ты сказал?

- Я сказал, что, кажется, встретил Модера.

- Пожалуйста, немедленно собери всех одиннадцать членов здесь, в офисе. Всех!

Конечно, это может быть неправдой. Однако сотрудник сразу понял, что это не то, о чем он мог бы позаботиться, поэтому он вызвал всех одиннадцать членов, прежде чем доложить своему начальнику.

- Хорошо, понял.

Повесив трубку, сотрудник позвонил своему непосредственному начальнику в четвертое отделение.

Зона телепорта расположена в замке Котум.

"Хм. Куда бы мне пойти?"

Первоначально я намеревался охотиться в пещере пустынных муравьев до уровня 200 или выше. Может быть, выше.

Мне так понравилась эта пещера, потому что она была идеальным местом для охоты за драйвом.

Я мог бы заставить почти 200 муравьев преследовать меня, если бы я двигался туда и сюда в течение нескольких минут.

Поэтому мне было очень грустно из-за того, что мне запретили пользоваться охотничьими угодьями против моей воли. В то время как я очень скучал по пещере пустынных муравьев, кое-что вскоре привлекло мое внимание, а именно предметы, которые я сейчас носил.

"..."

Поскольку я мог повышать уровень быстрее, чем другие, я не чувствовал необходимости получать предметы, подходящие для этого уровня, тратя время или золотые кольца. На самом деле, мне потребовалось менее 5 дней, чтобы повысить уровень до 100 с 0. И это было также верно, когда я легко охотился в пещере пустынных муравьев на 100-м уровне. Итак, я решил получить нужный шмот, когда перейду по крайней мере на 200-й уровень.

"Могу ли я получить редкий предмет набора мастера, эквивалентный +3-му усовершенствованию?"

У меня изменилось мнение. Верно. Когда я сражался сегодня с другими игроками, они были явно слабы. Они, вероятно, были ниже 300-го уровня. Это было доказано тем фактом, что целых одиннадцать человек сформировали группу на охотничьих угодьях для уровня 300~350.

Тем не менее, я чувствовал, что у меня было бы много сожалений, если бы я встретил людей сильнее их и потерпел поражение от каких-то раков только потому, что я накопил золотые кольца, но не использовал их для получения подходящих предметов.

"Хорошо. Позвольте мне купить хорошие вещи, если не отличные."

Приняв это решение, я отправился в замок Котум. Затем я перешел на аукцион в торговом центре, потому что мне нужно было получить улучшенные предметы, которые продавались и покупались среди пользователей. Теперь я был внутри аукционного зала.

- Твою бабулю! Я случайно нажал 0 перед началом торгов! И какой-то мудака выкупил его. Фак!

- Идиот! Сначала надо подтверждать это перед началом торгов.

- Черт. Мне потребовалось меньше секунды, чтобы отменить заказ. Кажется, что трейдеры живут здесь целый день! Как они могут выиграть его с незаполненной графой?

- Эй! На аукционе целый день торчат не только один или два торговца. Есть не только те, кто пытается покупать дешево и продавать дорого, но и команда профессиональных трейдеров, которыми в наши дни управляют гильдии.

- Черт побери! Я потерял все, ради чего упорно трудился в течение последнего месяца!

На аукционе было шумно, участники торгов жаловались на свое невезение.

Во время первой, второй и третьей закрытых бета-версий всегда было шумно.

Поэтому я прошел дальше внутрь, не обращая на них внимания.

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1743405>