

Даже если бы ЕХР был таким же, была большая разница между уровнем 98 и уровнем 100 с точки зрения прокачки. Да, два уровня различий. Но я не думал об этом, когда был на 98-м уровне, потому что был ослеплен получением бесплатных очков статистики.

В любом случае, я перешел в замок Котум, надеясь, что мой уровень может снизиться на целых 10 благодаря Богу усиления.

«Хорошо. Есть способ снизить уровень без увеличения числа смертей, так что позвольте мне подождать.»

Я решил пока придерживаться этого решения.

[У вас есть задание на повышение только 100 уровня.]

> Текущее улучшение: +10

> У вас есть возможность безопасно повысить уровень улучшения до более высокого уровня.]

Я слышал это слишком много, настолько много, что мог повторить и записать это без какой-либо ошибки.

Я слегка нахмурился, потому что сдаваться сейчас было бы очень глупо, когда я знал, что есть способ качаться безопасно, в отличие от других. Более того, это был единственный шанс, где я мог получить бонус за счет повышения.

Но было кое-что, что мне не нравилось, если я должен был продолжать, не сдаваясь. Это было не что иное, как время перезарядки и последующая приостановка фарма. Вот почему я был разочарован сложившейся ситуацией, которая заставила меня беспомощно нахмуриться.

Но теперь все это в прошлом.

С широкой улыбкой я поместил дубину новичка +10 в окно улучшения квеста, которое все еще светилось красным, вместо оригинального окна улучшения.

"Активировать Бога Усиления".

Повторяя это в мыслях, как я делал всегда, я молился Богу рандома, чтобы мой опыт можно было резко убавить, чтобы он мог опуститься до уровня 1.

[Бог Усиления был активирован.

> 100% шанс на успех.

> Цель улучшения: Легкая дубина новичка +10

> Дополнительные требования при попытке улучшения: 715.000 золотых колец, 2,35 миллиона опыта.

> Время перезарядки, сгенерированное после успешного улучшения: 89 часов]

"..."

Это было резкое увеличение. Не только золотые кольца и опыт, но и время перезарядки.

Конечно, на этот раз это было двузначное повышение, в отличие от предыдущих. И так, я мог понять это до определенного момента, но я не мог не вздрогнуть от 89 часов времени перезарядки. Однако моя агония длилась недолго, потому что я должен был это сделать. Это было слишком дорого для меня, чтобы сейчас сдаваться.

- Усилить!

Я продолжил усовершенствование и мое усиление было успешным.

[Вы преуспели в усилении в квесте на повышение только 100-го уровня до +11]

[для активации черты Бога усиления требуется 89 часов перезарядки.]

Не было никакого объявления, которое поздравляло бы меня с достижением двузначного повышения, как раньше, не говоря уже о повышении бонуса. Но мне было все равно, потому что я прошел бы весь путь до конца.

И там было сообщение, которое я нашел довольно утешительным.

[Ваш уровень снизился на 8 из-за снижения EXP на 2,35 миллиона.]

Мой опыт упал примерно в 1,7 раза больше, чем раньше. Вот почему мой уровень снизился на 8.

Конечно, я пожалел об этом, потому что хотел упасть аж на 10 уровней.

В глубине души я хотел еще одного падения. Но я отбросил такие мысли, потому что, как бы я ни сожалел об этом, я ничего не мог с этим поделать.

Поэтому я открыла рот, понизив голос.

- Выйти из системы.

Охотиться? Снова достичь 100-го уровня? Я не буду повторять это, потому что чем выше уровень, тем выше требуемый опыт, что является общей характеристикой всех игр. То есть накопленный опыт отличается. Другими словами, если я снова достигну 100-го уровня и активирую Бога усиления, я ожидал бы падения максимум на 13-15 уровней, учитывая, что я потеряю примерно в 1,7 раза больше опыта. Итак, когда я предполагаю максимальную потерю 15 уровней, я получу в общей сложности 23, объединив их с моими текущими 8 уровнями.

Однако, если я потеряю тот же опыт на уровне 92, ниже уровня 100, я увижу дальнейшее падение, больше чем на 15 уровней, потому что начальная точка потери опыта на уровне 100 и уровне 92 отличается.

Таким образом, я могу испытать падение более чем на 20 или даже 25 уровней. С помощью этого метода я могу получить в общей сложности 28 уровней, пройдя 8 уровней, а затем не менее 20 уровней. Конечно, разница между первым и вторым составляет 5 уровней. С точки зрения конверсии, можно сказать, что осталось всего 50 очков статистики, но для меня это 125. Итак, я выбрал этот метод. Что касается уровня, то чем я сильнее, тем быстрее я смогу его догнать.

89 часов спустя.

Пока я проводил свои 89 часов, я остро чувствовал, что у меня действительно нет друзей.

Конечно, было немало тех, кого я могу назвать номинальными друзьями.

Например, я могу указать на тех, кому я не нравился как личность, но нравился из-за моего семейного происхождения.

Таким образом, я познакомился с ними, бродя по вечеринкам и банкетам, будучи старшекласником, что совершенно не подходило мне как студенту.

Оглядываясь назад, я завел больше друзей в течение первого семестра после поступления в Сеульский национальный университет, потому что отдел по связям с общественностью Myongjin Group, возглавляемый моим отцом в качестве председателя, раздул мои возможности и рекламировал меня повсюду.

С точки зрения Myongjin Group, я был хорошим пиар-товаром, потому что был сыном

председателя. Несмотря на то, что я получал плохие оценки в школе, я сосредоточился на учебе так интенсивно и наконец, получил отличные оценки на экзамене SAT менее чем за два года учебы, что было беспрецедентным для старшеклассника в Корее.

Очевидно, тот факт, что я пренебрег учебой, был сфабрикован пиар-отделом. Кроме того, мое свободное владение несколькими иностранными языками, в дополнение к моим отличным оценкам SAT, еще больше раздуло мое имя. Но многие люди подозревали меня, потому что я был сыном крупной коммерческой компании, но их подозрения быстро рассеялись, потому что, как бы злобно они ни пытались оклеветать меня, это правда, что тогда я приобрел огромное количество знаний.

Это было так, как если бы я запер знания в секретной комнате, состоящей из десятков и десятков слоев, так что ничто из того, что я узнал, не могло выйти из нее.

Во всяком случае, в то время мой отец водил меня во множество мест. Он познакомил меня со многими людьми, включая известных деятелей и сыновей и дочерей владельцев крупных бизнес-групп.

Вот почему мой отец был так зол и разочарован во мне, когда я решил не возвращаться в университет после того, как меня демобилизовали из армии, настолько, что выгнал меня из дома.

Но моя мама так волновалась, что купила мне однокомнатный дом.

Когда я сейчас оглядываюсь назад, я думаю, что это я сам, а не мой отец, вытолкнул себя из дома.

Очевидно, я мог бы заняться чем-то другим, но я выбрал удаленное кафе для работы на неполный рабочий день, куда мало кто заходил и отказывался от помощи когда звонили члены моей семьи.

"Фуух...Я чувствую, как в моей голове проносятся всевозможные воспоминания, так как в данный момент мне нечего делать..."

Покачивая головой из стороны в сторону, я немедленно включил игру.

Конечно, я мог бы стремиться к прямому снижению уровня, намеренно умирая в течение примерно 4 дней. К сожалению, мой опыт составил 65,74% на уровне 92. Было бы невозможно достичь 91-го уровня, даже если бы я умер один или два раза. Кроме того, в случае моей смерти наступает 24-часовой запрет на доступ в игру.

Даже после того, как я умирал каждые четыре дня, прокачка была бы долгой, поэтому я отказался от этого метода в первую очередь, потому что, если я не получу 0% опыта сразу

после того, как я качнусь, было невозможно прокачаться нормально.

В любом случае, я был в кузнице, где вышел из системы 89 часов назад.

Как только я получил к ней доступ, зазвонило сообщение.

[У вас есть задание на повышение только на 100 уровне.

- Текущее улучшение: +11

- У вас есть возможность безопасно повысить уровень улучшения до более высокого.]

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1739208>