Сначала я подумал, что цифры неверны.

Другими словами, мне показалось, что это 899, а не 8.999, было правильным числом, но оно все равно было 8.999, когда я проверил его два или три раза.

- Это из-за того, что это меч?

Меч-Хранитель Ледяного Императора, а не посох, к которому всегда применяется Ледяное оружие +3-го уровня и вероятность обморожения на 20% увеличивается только тогда, когда противник поражен Мечом-Хранителем. Очевидно, оружие было разработано для боя на ближней дистанции.

В этот момент я вспомнил, что сказала мне моя сестра.

~ Конечно, это проблематичный предмет. Хоть это оружие и ледяного типа, оно довольно громоздкое для использования волшебником. Хм… Я бы назвала это необходимой неприятностью. ~

Необходимая неприятность... К сожалению, я узнал что это значит, в старших классах, когда играл в "Забытую Легенду", предшественницу " Возрождения Легенды".

Однако в моих глазах это не выглядело необходимой неприятностью, потому что я знал способ повысить уровень.

***

- Фуууууух.

Я провел целых 30 минут, сидя в кафе и с улыбкой глядя на Меч-Хранитель Ледяного Императора. Я был там отчасти потому, что мне было запрещено охотиться некоторое время из-за квеста на усиление на 100 уровне.

- Кстати, а это подходящее оружие для 700-го уровня?

Конечно, я мог использовать его прямо на 700м лвле, если буду вкладывать все очки характеристик в Интеллект вплоть до 700го. Но такое невозможно, потому что вложение всех 7000 очков характеристик только в Интеллект означает, что остальная часть моих характеристик Силы, Ловкости и Силы Воли будут иметь всего по 10 очков, которые у меня были, когда я впервые создал своего персонажа. Конечно, их можно увеличить с помощью предметов или навыков, но количество начальных очков характеристик, увеличенных предметами или навыками, невелико.

Во время 3-й закрытой бета-версии было не более 50-100 очков характеристик даже у предметов "драгоценного" ранга. Более того, требовались физическая сила и Сила Воли. Было невозможно сохранить только те предметы с параметрами и статами, которые были нужны, среди множества предметов.

Учитывая все это, я думал, что достигну, по крайней мере, 800-го или 900-го уровня, если все пойдет хорошо.

Но я улыбнулся себе, прежде чем понял это, потому что я мог использовать его ровно на уровне 700 с переполненным здоровьем и маной. Это было потому, что моя Выносливость на том же уровне, что и Интеллект и Сила Воли, могла бы демонстрировать огромные цифры.

На этот раз мое внимание привлекло кое-что другое, а именно 500 к Силе и 300 к Ловкости.

Сначала я пожалел, что у меня мало очков в Интеллекте, но я почувствовал себя лучше, когда подумал об увеличении Интеллекта с помощью предметов, потому что Взаимный Рост не применялся.

Конечно, Выносливость и Сила Воли не увеличиваются за счет Взаимного Роста статами предметов, но это правда, что если Интеллект увеличивается на 100, то увеличивается и Выносливость

Так что, конечно, было бы неплохо, если бы он у меня был, потому что моя главная характеристика в любом случае - Интеллект. Но я чувствовал, что мне не нужно сохранять Интеллект для Меча-Хранителя Ледяного Императора, потому что я планировал вложить все очки характеристик, которые можно получить, повышая уровень только в Интеллект.

Конечно, был основной вариант для Меча-Хранителя Ледяного Императора, который увеличивал производительность всех навыков ледяного типа на 10%. Но, учитывая сам предмет, это было не так впечатляюще, потому что у меня не было увеличения Интеллекта, чтобы добавить ее 10%, а его магическая сила атаки составляла всего 899.

Такой уровень в 899 был немного выше, чем у драгоценного посоха повышеного до +3, который я получил во время третьего закрытого бета-тестирования. Другими словами, его маг.атака была слишком низко, чтобы считаться предметом мифического класса. Но у меня была черта "Айсберг", которая увеличивала производительность навыков всех заклинаний ледяного типа на 30%, хотя цифры и были немного другими. Таким образом, добавление ещё 10% здесь означало в общей сложности 40%, что было бы более чем достаточно.

Если бы я увеличил силу магической атаки ещё на 899, я бы не остался на этом уровне навсегда, потому что у меня была черта "Бог усиления".

Более того, поскольку я часто просматривал домашнюю страницу "Возрождение Легенды" здесь и там во время игры, я узнал, что безопасное усиление на +3 применяется только к

Общему, Редкому, Драгоценному и Легендарному рангам. Другими словами, оценка Мифаического была установлена на 0 с самого начала. Таким образом, Легендарка с улучшением на +3 было похоже на Мифик с улучшением на +0.

В тот момент я почувствовал мурашки по коже при виде того, как я держу оружие мифического ранга с красным свечением, намного превосходящее зачарование на +3, +4 и +5. Конечно, мне потребуется некоторое время, чтобы достичь этого момента.

Я сразу же встал, потому что не смог сдержать чувство восторга, когда просто представил это. Итак, я начал выдвигаться. Хотя сейчас мне было запрещено охотиться, у меня были другие дела, а именно немедленное приобретение навыков. Я направился прямо к огромной башне на центральной площади.

[Это башня, где были записаны способности героев.

> Существуют ограничения на приобретение вещей в соответствии с индивидуальными способностями.]

Когда я подошел к башне на центральной площади, зазвенело сообщение, которое я всегда слышал.

Поскольку это было мне знакомо, я, естественно, ответил.

- Поиск навыков стихии льда!

[В настоящее время доступные навыки стихии льда.]

[В настоящее время доступны улучшения навыков ледяного типа.]

> Ледяной Шар 2-го уровня. (требуется 700 золотых колец)

:: Может быть обновлен до Ледяного шара 3-го уровня позже.

> Ледяной Болт 2-го уровня. (требуется 700 золотых колец)

:: Может быть обновлен до Ледяного болта 3-го уровня позже.

> Ледяное оружие 2 уровня (требуется 700 золотых колец)

:: Позже можно будет обновить Ледяное оружие до 3-го уровня.

Хоть я и мог их прокачать, но я пропустил это, потому что уже решил, чему научиться в первую очередь, а именно это навыкам AoE. Более того, если очков навыков было недостаточно, мне нужно было удалить старые навыки, а не обновлять.

Итак, я пропустил список улучшения навыков и начал искать навыки AoE.

> Ледяное поле 2 уровня (Активный, требуется 1 очко навыка, требуется 25.000 золотых колец)

:: Область радиусом 10 метров будет покрыта тонким льдом, нанося урон всем районе действия.

:: Диапазон возникновения и урон будут постоянно увеличиваться в зависимости от Интеллекта .

:: Возможно обновление до Ледяного поля 5 или 7 уровня.

> Градины 2 уровня (Активный, требуется 1 очко навыка, требуется 56.000 золотых колец)

:: Создает Градины, атакующие область радиусом в 10 метров.

:: Площадь града, размер градин и количество града будут увеличиваться в зависимости от Интеллекта.

:: Может быть обновлен до уровня 4, 6 и 8.

- Приобрести Ледяное поле 2-го уровня и Градины 2-го уровня!

Оба они были моими любимыми навыками во время третьего закрытого бета-тестирования. Конечно, в то время я использовал даже Ледяное Созидание 3-го уровня.

[Вы выбрали Ледяное поле 2-го уровня и Градины 2-го уровня.

> В общей сложности требуется 2 очка навыков и 81 000 золотых колец.

> Вы хотите приобрести эти 2 навыка?]

- Да.

Я решил приобрести их немедленно, потому что думал изучить их до того, как пришел сюда.

"Хм. Есть ли ещё какие-либо AoE навыки вторых лвлов, которые я могу освоить, кроме этих?"

У меня все еще был избыток очков навыков. Если бы их было недостаточно, я мог бы получить их, удалив Ледяной шар 1-го уровня. Затем я заметил навыки AoE, которые я пропустил во время первой, второй и третьей бета-версий.

> Ледяной взрыв 2-го уровня (Активный, требуется 1 очко навыка, требуется 33.000 золотых колец).

:: Взрывает лед случайным образом, нанося урон ближайшим врагам. (Навык не активируется, если поблизости нет льда.)

:: В зависимости от Интеллекта, это влияет на размер взрыва, что увеличивает дальность поражения и урон от рассеивающихся осколков льда во всех направлениях.

:: Можно обновить до уровня 4 или 6 Ледяной взрыв.

http://tl.rulate.ru/book/43624/1738279