

Я закричал "ура", услышав сообщение о том, что я достиг 100-го уровня, что указывает на то, что я не был одним из массового числа пользователей, получивших 100-й уровень.

Это было потому, что пришло еще одно сообщение.

[Вы приобрели три очка навыков, достигнув 100-го уровня.]

Я получил три свободны очка навыка.

Конечно, я мог освоить новые навыки до 100-го уровня, потому что, хотя при достижении 100-го уровня мне дается три очка навыков, эти навыки прокачиваются шаг за шагом на каждом уровне.

Но я не потрудился пошевелиться, потому что не чувствовал, что мне чего-то не хватает.

Конечно, я собирался сделать это сейчас, потому что подумывал о переходе в более мощные охотничьи уголья.

В этот момент появилось сообщение, что-то, что, очевидно, не высвечивалось во время 1-й, 2-й и 3-й закрытых бета-версий.

[Поздравляем с достижением 100-го уровня.]

> Вам был дан квест на усиление. Ограничено только игроками достигшими 100-го уровня.]

"Задание на усиление?"

Я не видел такого в 1-й, 2-й и 3-й закрытых бета-версиях.

Так что поначалу я был немного озадачен этим.

Но я также очень обрадовался, потому что в мгновение ока почувствовал себя довольно возбужденным.

У меня уже была черта "Бог усиления".

Поэтому я сразу же мысленно крикнул:

- Проверить задание на усиление!

[Задание на Усиление 100 уровня]

> Это специальный бонус для пользователей, которые из всех сил пытались достичь 100-го уровня.

:: Только один предмет может быть усилен бесплатно для этого задания без камня улучшения оружия или брони. Однако он ограничен общими классами и только предметы, которые можно носить до 200-го уровня, могут быть усилены.

:: Только для этого задания - при неудачной попытке предмет не будет сломан, даже если усиление не удастся.

:: При сбое улучшения значение улучшения элемента будет определено как до сбоя.

:: Элементы, которые вы попытаетесь улучшить, будут привязаны к их фактическим пользователям. (Пользователи не смогут торговать ими или обмениваться. Продажи в магазинах разрешены.)

:: Специальный бонус - будет предоставлен в соответствии с максимальным достижением улучшения.

:: Задание на усиление исчезнет, когда вы больше не будете усиливать или когда ваш уровень достигнет 101.]

"Специальный бонус?"

Во время проверки содержимого сообщения мое приятное волнение исчезло, потому что предмет с ограничением уровня до 200-го в общей категории был для меня бессмысленным.

Это не стоило моего времени, пытаться укрепить его.

Но мое волнение снова возросло при объяснении внизу, потому что в нем говорилось, что я получу специальный бонус в зависимости от максимального достижения улучшения.

Другими словами, я был уверен в достижении самого высокого уровня совершенствования, которого никто никогда не достигал раньше.

"Позвольте мне сначала выйти из системы!"

Оглядываясь назад, я испытывал приятные воспоминания о том, как заработал титул "Разрушитель пугал", который увеличивает здоровье и ману на 100.000 соответственно и все

очки характеристик на 200. Поэтому я почувствовал, что мне нужно собрать немного больше информации.

Я думал, что многие пользователи Возрождения Легенды, которые уже выполнили задание на усиление 100-го лвла, должны были опубликовать много гайдов об этом.

Я зашел на домашнюю страницу Возрождения Легенды и поискал задание на усиление 100-го лвла в окне поиска на форуме.

Как и ожидалось, появилось довольно много сообщений. Затем я нажал на статью, которая получила наибольшее количество рекомендаций и лайков.

[Как пройти задание на усиление 100-го уровня.

Если вы достигли 100-го уровня, вы должны были получить Задание на усиление 100-го уровня.

Конечно, только предметы, которые можно носить только до 200 уровня в общем классе, могут быть усилены. Они могут быть бесполезны для тех, кто покупает товары за наличные, но отлично подходят для тех пользователей, которые этого не делают, если вам повезет.

Позвольте мне вернуться к основной теме.

Во-первых, выбирайте оружие, а не броню. В принципе, камень для улучшения оружия стоит дороже. Предполагается, что вы будете использовать его до 200-го уровня, оружие с более высокими статистиками более эффективно, чем броня, будь то дальнобойное, ближнего боя, физического или магического типа.

Во-вторых, сделайте усиления на +3 заранее. В принципе, все предметы на 100% успешны до третьего усиления.

Однако этот квест отличается от усиления на +1. Поэтому рекомендуется усилить его до +3, прежде чем бросать вызов квесту. Кстати, это всего лишь усиление на +3. Предметы с большим усилением чем +3, то есть +4 или больше, не могут быть зарегистрированы квестом.

В-третьих...]

Я искал специальный бонус за достижение максимального уровня улучшения, но его там не было.

В них содержались только советы о том, как лучше всего использовать задание на улучшение.

Итак, я начал искать другие статьи, а затем нашел привлекательное название.

[Бонус за задание на усиление на сотом уровне.]

- Вы, ребята, должно быть, получили это задание, когда достигли 100-го уровня, верно? Честно говоря, это важно только для тех пользователей, которые покупают предметы за наличные, но бесполезно для тех, кто этого не делает, или для тех, кого уже поддерживает гильдия, потому что они уже купили предметы за наличные или получили лучшие предметы при поддержке гильдии.

Но, согласно описанию, вам будет предоставлен бонус в зависимости от достижения улучшения.

Некоторым из моих знакомых удалось получить усиление +9.

К сожалению, один из них не смог усилиться до +10, поэтому его предмет был поврежден до +9.

Но знаете ли вы, что это за бонус?

Он получил титул "Человек, который не смог вырасти до двух цифр".

Как вы, возможно, знаете, это титул, который дает игроку 50к здоровья и 50к маны.

Итак, вы освоились с этим, верно? Как вы думаете, что произойдет, если вам удастся усилиться до двух цифр?

Конечно, вы можете предпринять еще одну попытку усиления, но это всего лишь задание, которое вы можете получить, попробовав усиление.

Вы, ребята, возможно, видели на рынке +10 предметы для помощи в усилении, но те, кто преуспел в усилении за счет них, не получают никаких титулов.

Итак, этот квест очень важен. Насколько я знаю, только двое преуспели с улучшением до +10 в квесте 100-го уровня. Конечно, их может быть и больше.

Вероятно, есть улучшение и на +11, но бонус за него неизвестен.

Я думаю, это потрясающе и именно поэтому они не могут про него рассказывать.

Так что не считайте этот квест просто крошечным. Если вам действительно повезет, вы будете

вознаграждены огромным бонусом, который может четко выделить вас среди других.]

- Ух ты!

Это была именно та информация, которую я искал. Это объясняло, почему я должен сделать все возможное, чтобы усилиться, используя черту "Бог усиления".

Итак, я немедленно закрыл домашнюю страницу Возрождения Легенды и лег спать, чтобы надеть VR-адаптер 2-го поколения, потому что у черты "Бог усиления" было время восстановления.

- Запуск!

Каменные големы были видны с близкого расстояния, как только я вошел в игру.

Обычно в такой ситуации я должен был выстрелить Ледяным шаром или Ледяной Стрелой.

Однако, игнорируя каменных големов, я быстро переместился в начальную точку Обитания Големов, где находилась Зона Телепорта. Затем я переместился прямо в замок Котум, используя Зону Телепортации.

Я отправился навестить кузнеца в замке Котум.

Бах! Бах!

Чем ближе я подходил к кузнецу, тем громче становился лязг.

Конечно, я несколько раз пользовался этим местом.

Во время 1-й, 2-й и 3-й закрытых бета-версий я сделал все носимые предметы до улучшения +3, потому что вероятность успеха составляла 100%.

Иногда я бросал себе вызов для дальнейших улучшений, но я не чувствовал, что это было важно, потому что мне не нравилось, как золотые кольца и предметы, которые я получил, вложив свое время и усилия, исчезли только из-за одного элемента, называемого удачей.

Тем не менее, я искренне завидовал тем пользователям, которые носили предметы с высокими улучшениями, потому что не было другого способа, кроме как носить эти предметы и расти быстрее.

Поэтому, когда я получил черту Бога усиления, я не кричал "ура", потому что был сбит с толку,

но в глубине души я был очень счастлив. Я был намного счастливее, чем когда заработал черты Айсберга и Взаимного роста.

В любом случае, площадь вокруг кузнеца была довольно таки переполнена теми, кто пытался укрепить предметы. Я тоже общался с ними.

Затем зазвонило сообщение.

[Пожалуйста, выберите предмет, который вы хотите усилить.]

Это было сообщение, которое автоматически выскочило, когда кто-нибудь подходил к кузнецу.

Звон был мне знаком, потому что я слышал его несколько раз во время первой, второй и третьей закрытых бета-версий. Но вскоре появилось незнакомое сообщение...

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1738272>