

Быстро прочитав его мысли, главный менеджер по внешним связям Шу Лан сказал: - Ну, чуть меньше 400.000 человек.

- 400.000 человек... Увеличьте их до 500.000 к концу этого года. И 600.000 в следующем году! Не имеет значения, сколько денег вы потратите. Даже если у них нет нужных качеств, набирайте их, если они в какой-то степени компетентны, поддерживайте и развивайте их!

Хотя Шанхайская клика была перехитрена Партией Наследного принца и, в частности, их лидером Президентом Си, было время, когда они когда-то контролировали Коммунистическую партию Китая, одержав верх над Партией Наследного принца и Коммунистической молодежной лигой.

Конечно, в то время они накопили огромное количество богатства.

Более того, Цзян Цзянлинь, реальная власть Шанхайской клики, мог наложить на нее свои руки.

- Да, сэр!

- Я выполню ваш приказ!

Люди Цзяна отреагировали сразу же.

Но Шу Лань осторожно подняла руку, чтобы что-то сказать.

- Говори!

Поскольку ее компетентность уже была проверена, Цзян немедленно указал на нее.

Она сказала: - Почему мы не можем сделать то же самое, что сделало правительство США?

Цзян и другие топ-менеджеры широко раскрыли глаза при ее словах.

Подтверждая их удивление, она сразу же продолжила: - Разве у нас нет хорошего места для поиска талантов? Это совсем рядом с Китаем.

Все они знали хорошее место, о котором она упомянула, которое было очень близко к Китаю.

- Хорошо. Сделай это немедленно.

- Да, председатель!

Когда председатель одобрил это, все ответили громким голосом.

- И, наконец, мы укрепим монополию на монстров-боссов, которых мы обеспечили и мастерских, которыми мы в настоящее время управляем. Мы не должны потерять ни одного из них. Я даже не могу выполнить приказ президента Си в этом отношении!

- Поняла! Я прослежу, чтобы они выполнили ваше указание...

Совещание, проводимое высшими руководителями группы Янхва во главе с председателем Цзяном, наконец закончилось.

- Ледяной Шар! Ледяной Болт!

Бах, Бах!

Колени двух каменных големов были разбиты и пронзены моими Ледяным Шаром и Ледяным Болтом.

Бах! Бах!

Поскольку одно колено, поддерживающее тело, было разбито, каменные големы неизбежно упали.

Конечно, они не были мертвы. Другими словами, мне нужна была еще одна атака, чтобы добить их.

- Ледяной Шар! Ледяной Болт!

Однако я использовал их, чтобы нацелиться на других парней, а не на павших големов.

Бах, Бах!

Я перешел к первым двум каменным големам, которые упали первыми, в то время как мои навыки нацелились на других каменных големов.

Затем я прыгнул к ним после использования Ледяного Оружия на длинном мече, который я

получил во время охоты на каменных големов.

Вскоре мой длинный меч вонзился в спину каменного голема. Но я не досмотрел до конца, потому что Ледяной Шар и Ледяной Болт были на перезарядке.

Поэтому я сразу же применил свои навыки к другому мобу. И как только я использовал его, я вытащил длинный меч с баффом Ледяное Оружие и снова ударил каменного голема.

Бах, Бах!

Это было похоже на копание грязи, а не камня.

Поначалу длинный меч без Ледяного Оружия не пронзал каменных големов подобным образом, хотя и слегка порезал их тела. Но Ледяное Оружие оказалось более мощным баффом, чем я думал.

Он не только вонзился в тело каменного голема, но и пронзал его. Очевидно, это был эффект черты "Айсберга".

Конечно, сначала я не собирался так охотиться и я никогда раньше так не делал.

Однако после того, как я позволил каменным големам напасть на меня в качестве испытания, я понял, что все еще могу выжить после того, как эти парни несколько раз ударили меня.

Поэтому я немного изменил свой охотничий стиль.

А именно, как только перезарядка закончилась, я немедленно использовал Ледяной Шар и Ледяной Болт, в то время как я атаковал с близкого расстояния, используя Ледяное Оружие на мече, который каменный голем уронил, умирая.

Такая охота была немыслима в первой, второй и третьей закрытых бета-версиях.

Я даже не думал об этом даже после того, как трижды выбирал класс волшебника не только в третьей закрытой бета-версии Забытой Легенды, но и в других играх.

Конечно, было бы лучше установить Интеллект, Силу Воли и Ловкость как Взаимный Рост, но была только одна причина, по которой я решил бороться таким образом.

А именно, это была моя уверенность в том, что даже если на меня нападут несколько противников, со мной все будет в порядке.

Я не пожалел, что установил их как Взаимный рост, потому что я уверенно провел этот тип атаки.

- Ледяной Шар! Ледяной Болт!

Бах, Бах!

Моей главной силой по-прежнему была магия и я так увлекся охотой, забыв о времени.

- Проверить время доступа.

> 7 часов и 47 минут прошло с момента вашего доступа к текущей игре.

- О, вот почему...

Мне захотелось немного пописать. И я был голоден.

Конечно, сам адаптер виртуальной реальности имел встроенную программу, которая косвенно влияла на физическую активность человека, такую как мочеиспускание, опорожнение кишечника или пищеварение, но она не была универсальной.

Итак, чтобы выйти из системы, я повернул в сторону безопасной зоны, которая была отправной точкой Обитания Големов.

Конечно, я выстреливал Ледяным Шаром и Ледяным Болтом в каменных големов, которых встречал по пути.

Когда я вскоре вошел в безопасную зону, я отошел в отдаленное место.

И я просто тихо произнёс:

- Проверить статус.

Прежде чем выйти из системы, мне было любопытно узнать о статусе.

[Имя: Люмен

Уровень: 50

Убийств: 0, Смертей: 0

Титул: Единственный участник закрытого бета-тестирования максимального уровня,
Разрушитель Пугал.

Здоровье: 605.000/605.000

Мана: 540.000/540.000

Сила: 715

Ловкость: 711

Выносливость: 2010

Сила воли: 1360

Интеллект: 2020

Свободные очки характеристик: 400

Свободные очки навыков: 1

Черта: Айсберг, Взаимный Рост, Бог Усиления.]

Я пришел сюда ровно на 10-м уровне. И менее чем за 8 часов я достиг 50-го уровня.

Это было колоссальное повышение уровня на 40.

Конечно, опыт, необходимый для повышения уровня, со временем резко возрастет.

И мой уровень также будет набираться медленнее.

Когда я охотился на группу из 5 каменных големов, мой уровень повысился на семь, а именно на один или несколько уровней за одного каменного голема. Но когда я прошел 20-й и 30-й уровни, мой уровень стал расти заметно медленнее.

Конечно, я не очень волновался, потому что мог с уверенностью сказать, что даже текущая скорость моей прокачки была более быстрой, чем у кого-либо другого и рано или поздно я планировал перейти в место с более сильными монстрами.

"Тогда как насчет того, чтобы вложить все это?"

Я без колебаний вложил все оставшиеся 400 очков характеристик в Интеллект.

Тогда Интеллектуальная мощь теперь показывала цифру 2420. Конечно, Выносливость также возросла до 2410. Разница в 10 была связана с предметами, которые я носил в настоящее время.

Увеличение за счет этого пункта не относится к Взаимному росту.

В любом случае, подтвердив, что Сила Воли изменилась на 1560 после увеличения на 200 сразу после Выносливости, я вышел из системы с улыбкой.

Затем я пошёл в ванную, после пошёл насладился поздним обедом с различными гарнирами, доставленными из моего дома, думая о том, чтобы вернуться к игре.

Пять дней спустя я проснулся ровно в 7:30 утра.

Потом я умылся, позавтракал хлопьями и сразу отправился в игру.

Поиграв в игру до 1:00 дня, я вышел из системы. Я пообедал и вздремнул примерно на 30 минут до 2 часов для перерыва.

Затем я продолжил играть в эту игру во второй половине дня. Я вышел из системы ровно в 6:00 вечера.

Затем я сделал часовую зарядку и пробежку перед ужином, еще раз прошелся по домашней странице Возрождения Легенды и снова вошел в игру. И я играл в нее до 1:00 следующего дня. Затем я вышел из системы и сразу же лег спать.

Конечно, я поклялся, что стану игроманом, настолько, что после этого больше не буду оглядываться на игры в своей жизни.

Вот почему я просто слепо играл в игру до 5 или 6 утра в первый, второй и третий день.

Затем я заснул, убедившись, что солнце встает.

Я думал, что это было правильное отношение как игромана, который должен был играть в игру правильно.

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1737443>