Я шел по дороге, которая должна была вывести меня за пределы замка Котум.

"Хм. Им нужно было поднимать шум из-за этого?"

Я забыл об этом. На самом деле, я не мог не забыть об этом, потому что произошло так много удивительных вещей, что я даже не задумывался об этом.

Но казалось, что другие пользователи не могли легко забыть об этом.

Вот почему я слышал много болтовни возле площади, когда выходил из замка Котум. Они болтали о парне, который разбил пугало на тренировочном поле.

- Это реально! Ты тоже это видел. Точно так же, как не хватает зуба во рту, не хватало одного пугала в рядах пугал, расположенных через равные промежутки.

- Знаю. Успокойся. Ты прав.

- Я говорю это, потому что ты не слушаешь меня серьезно.

- Это потому, что ты говоришь одно и то же снова и снова.

- Фуух... Если бы ты был там, ты был бы взволнован больше, чем я. Это было потрясающе, чувак. Особенно парень, размахивающий палкой...

Как будто он был разочарован вялой реакцией своего друга, человек, который произносил речь, заговорил со вздохом.

- Кстати, этот парень действительно был новичком?

- Конечно, он был. В принципе, учебное поле закрыто для тех, кто находится на уровне 10 или выше. И тому есть доказательства. Он уничтожил пугало и исчез, как будто испарился. Подумай о его уровне. Он сразу же достиг 10-го уровня. Вот почему он вылетел с поля боя.

- Хм. Более 50 человек были свидетелями этой сцены, но никто из них не видел его лица?

- Если бы ты видел, как он орудует дубиной, ты был бы так очарован, что у тебя не было бы времени смотреть на его лицо.

- Наверное ты прав. Конечно, если ты равномерно выложишь очки характеристик на уровне 100 или 200 в Силу и Ловкость, ты сможешь овладеть дубиной так же хорошо, как и он, но только те, кто ниже 10 уровня, могут войти! Ниже 10-Го Уровня!

В то время как те, кто лично был свидетелем этой сцены, вели жаркий спор, я увидел, как другой мужчина позади них осторожно открыл рот.

- ... Мне кажется, я его видел.

- Действительно? Его лицо?

- Нет, не его лицо...

- Тогда, что?

- Ну, похоже, у него были белые волосы и белые брови.

- Белые волосы и белые брови?

- Нет, я имею в виду не седые волосы от старения... О да! У него были белые волосы и белые брови, как будто на его голове лежал снег.

- Эм... он сделал это? Если бы у него были седые волосы, он привлек бы к себе много внимания.

- Еще бы!

Слушая его, они наполовину сомневались.

Затем мужчина, который сказал, что, кажется, видел белые волосы и белые брови парня, быстро пробормотал и открыл рот:

- Я так же не уверен. Я имею в виду, что на первый взгляд он был похож на того парня.

Топ-топ.

Я пошел прочь, не обращая внимания на эту болтовню с площади. Затем я подняла руку и вытащил прядь волос из своей челки, чтобы подтвердить. Они были черными, как и ожидалось.

"О чем, черт возьми, он говорил? У меня такие черные волосы."

Когда персонаж создавался с помощью распознавания тела, радужной оболочки глаза и распознавания мозговых волн, я не вносил никаких изменений или исправлений, не говоря уже о цвете моих зрачков. Следовательно, мои волосы должны быть черными.

Я действительно подтвердил своими глазами, что они были черными.

Поэтому я не мог удержаться от смеха над человеком, который ни с того ни с сего сказал, что, кажется, видел меня с белыми волосами и белыми бровями, поэтому что он никогда не узнает, что этот парень - я.

- Получил власть, которая и не снилась моему отцу.

Конечно, у меня не было намерения скрывать свою личность и мне это было не нужно.

Но на данный момент я не буду это делать, потому что я новичок, который только начал играть в эту игру.

Более того, я не просто новичок, но человек с огромным потенциалом в ближайшие дни.

Итак, я не хочу никого приглашать в группу, они станут препятствием или будут проверять, потому что, как говорится, торчащий гвоздь - это дружеское прикосновение.

Поэтому, если бы я решил появиться, я хотел бы сделать это в ситуации, когда никто не посмел бы бросить мне вызов или напасть на меня.

Более того, главный герой должен появиться позже.

Итак, я принял такое решение и быстро перешел на окраину замка Котум.

Конечно, было место назначения, куда я уже решил отправиться.

Это была среда обитания големов, которую пользователи оставили безлюдной из-за недостаточного опыта для уровня сложности во время третьей закрытой бета-версии.

Но сейчас это было бы очень хорошее место для меня.

Големы здесь занимали довольно большую площадь и одно подземелье.

Конечно, големы выскочили бы из этого единственного подземелья в ближайшую среду обитания.

"Здесь тихо, как и ожидалось".

Во время третьей закрытой бета-версии оно был впервые выпущено как охотничье угодье для

тех, кто находится на уровне 250, но сразу же было заброшено.

Я также избегал этого места по несколько иной причине, потому что в то время моей целью было безоговорочно достичь максимального уровня за две недели. Поэтому у меня не было другого выбора, кроме как в первую очередь позаботиться о своем наборе опыта. Тем не менее, оно не имело никаких достоинств в качестве охотничьего угодья из-за скупого опыта для охоты на монстров на 250-м уровне.

Другими словами, для меня это были никчемные охотничьи угодья.

Итак, я поохотился там немного, а потом сразу же пропустил это.

Но сейчас для меня идеально начать охоту здесь в первый раз.

Поэтому я сбежал из Зоны Телепортации замка Котум и Зоны Телепортации, которая соединяла здешнее обиталище големов.

- Я - элементалист духа с духом огня. Я ищу группу.

- Независимо от магов стихий выше 220 уровня, мы принимаем всех. Так что поторопитесь!

- Мы покупаем большое и малое количество по 5 золотых колец за каждое Серце Голема!

- Позвольте мне благословить снаряжение, которое вы носите. Поскольку вы имеете дело с каменными големами, подходите и получите баффы. Будет поздно, когда вы пожалуетесь, что ваше оборудование ненадежно. Я беру только 10 золотых колец за свои баффы!

Конечно, в безопасносной зоне вокруг Зоны Телепорта были и другие игроки, которые занимались бизнесом, отдыхали или искали участников группы. И их действия были полностью понятны, потому что эта игра, переименованная в "Возрождение Легенды", не была закрытой бета-версией с ограничениями по времени.

Вскоре я прошел мимо других пользователей и перешел в среду обитания големов.

Затем немедленно появились каменные големы.

Я был рад их видеть.

И пять каменных големов, которые приблизились ко мне, обнюхивали тут и там, приветствуя меня. Поэтому я сразу же открыл рот, указывая на каменного голема, идущего впереди.

- Ледяной шар!

Очевидно, целью были его ноги. Точнее, суставная часть его коленей, потому что это был стандартный способ охоты, которым я мог замедлить существо.

Для таких людей, как я, которые предпочитали сражаться на расстоянии, такой вид атаки был идеальным.

Вскоре огромный кусок льда выскочил из моих рук и был выстрелен в колени каменного голема.

Пух!

Звук удара был не таким громким, но его эффект был потрясающим.

Сначала я подумал, что было бы лучше еще больше замедлить каменного голема, просто слегка обморозив его, но ледяной комок разбил ему колени.

Глухой удар!

И голем, чьи колени были разбиты, покачнулся и рухнул на землю.

Конечно, он еще не умер, но был почти мертв.

Другими словами, один Ледяной шар 1-го уровня разбил монстра 250-го уровня.

"Вау, это и есть сила Айсберга?"

Более 2000 в Интеллекте. Это определенно много.

Особенно учитывая его уровень, он был невообразимым.

Однако эта цифра была немного ниже, чем когда я достиг 300-го уровня в третьем закрытом бета-тестировании.

В то время, поскольку я также был волшебником, полностью вложившимся в Интеллект и почти все предметы, которые я выбрал для экипировки, были сосредоточены на Интеллекте.

Однако черта Айсберга, которая у меня была на этот раз, сделала Ледяной шар намного более мощным, чем тот, так как Айсберг увеличил производительность всех навыков ледяного типа

на 30%.

- Муахаха. - Итак, я снова рассмеялся, как злодей.

http://tl.rulate.ru/book/43624/1737188