- Хорошо. На сегодняшний день давайте завершим наше исследование о человеке, который достиг максимального уровня в третьем закрытом бета-тестировании. Вместо этого сосредоточьтесь на других вещах. Сделайте все возможное, чтобы найти больше тех, кто достиг максимального уровня в первой и второй закрытых бета-версиях. Попробуйте сказать им, что мы дадим им все, что они захотят, если они найдут парней, которые достигли максимального уровня, в частности, во второй закрытой бета-версии. Я терпеть не могу, когда эти ребята из Шайпе забирают этих отличников максимального уровня во второй закрытой бета-версии, кроме правительства США. Конечно, я также не могу позволить Европе или Китаю завербовать их!

- Конечно.

- Если в конце концов ты не сможешь их задобрить, просто похищай их. Если ты не можешь этого сделать... тогда просто убей их.

- Да, сэр.

Встреча продолжалась довольно долго.

Перед окончанием собрания человек за главным столом снова бросил взгляд на список участников и сказал: - И последнее, но не менее важное: скажите тем, кто достиг максимального уровня в первой и второй закрытых бета-версиях, которыми мы особенно управляем и всем тем, кто находится под нашим контролем, что своих не следует убивать в играх. Если это так, то в качестве штрафа им будет отказано в доступе в течение 24 часов. Кроме того, добавление новых убийств в их строку статуса может привести к другому наказанию позже.

- Понял. Я дам им четкие инструкции о груповой охоте во всех опасных охотничьих угодьях.

- Хорошо. Имейте в виду, что все в будущем будет решаться "Возрождением Легенды". Так что сосредоточьте все свои ресурсы на "Возрождении Легенды". Понятно?

- Да, сэр!

Встреча Холдриджа, названного одной из трех основных сил наряду с правительством США и группой Шайпе, наконец закончилась.

***

Кафе, расположенное в отдаленном месте горы Кванак в Сеул...

- Привет, добро пожаловать.

Я с улыбкой поприветствовал пару, когда они входили в кафе.

Конечно, поначалу мне казалось, что обслуживать клиентов довольно неловко и тяжело.

Но со временем я привык к этому и стал вести себя более естественно.

Вскоре пара подошла к стойке.

- Что бы вы хотели заказать?

- Две чашки американо, пожалуйста.

- Понял.

Как только я принял их заказ, я, естественно, включил кофеварку и запустил её.

Поскольку кафе находилось в отдаленном месте, мне приходилось заботиться обо всём, начиная от приема заказов и заканчивая приготовлением кофе и сервировкой.

Я мог бы сделать всё это вместе, потому что клиентов было немного.

Вскоре я подошёл к паре, держа в руках две чашки кофе "Американо".

Когда я подошел к ним поближе, то смог подслушать их разговор.

- Эй, что, черт возьми, это за игра, которая мешает тебе посещать занятия?

- Ну, у неё очень интересная история.

- Как ты собираешься закончить университет в таком случае? Это не обычный универ. Это Сеульский национальный университет! Ты никогда не сможешь закончить его, если будешь продолжать так играть.

- Ну, если я не смогу его окончить, я могу уйти.

Девушка нахмурилась, увидев уверенное поведение своего парня.

Я взглянул на парня со смешанными чувствами, потому что он напомнил мне прежнего меня, который увлекался играми.

Как бы то ни было, их разговор продолжился, когда я поставил две чашки кофе на стол.

- Итак, как называется эта игра?

- Возрождение Легенды.

В этот момент я вздрогнул, потому что название игры, которую он упомянул, было необычным. Очевидно, это напомнило мне "Забытую легенду"..

Но теперь этот человек упомянул "Возрождение Легенды".

Конечно, это может быть и не продолжение "Забытой легенды", но я не мог не связать их вместе. Я хотел немедленно подтвердить это на своем мобильном телефоне, но не сделал этого, потому что боялся, что эти две игры могут быть не связаны.

В прошлом я каждый час просматривал домашнюю страницу "Забытой легенды" в поисковой системе.

Но вымершая домашняя страница так и не вернулась. В таких случаях я иногда подумывал о том, чтобы опубликовать в Интернете информацию о странных вещах, которые я пережил в "Забытой легенде".

В конце концов, я не опубликовал их, потому что мне все ещё было неудобно рассказывать другим, как я жульничал тогда.

Со временем я перестал обращать на это внимание, потому что упал в пропасть.

Если бы я не добился многого, я бы не почувствовал последствий резкого падения.

Честно говоря, как человек, которому было трудно поступить в провинциальный колледж для младших классов, не говоря уже о четырехлетнем колледже в Сеуле, планка была слишком высока для меня, чтобы даже поступить в Сеульский национальный университет (SNU)*, лучший в стране. Тем не менее, меня все равно приняли.

(*для приговоренных к смерти через сну-сну)

Тот факт, что я поступил в СНУ первым в классе, придавал мне вид огромного тщеславия.

Одно СМИ даже написало обо мне репортаж.

Вот почему я работал в этом отдаленном кафе, чтобы как можно больше избегать чужого

внимания.

Почасовая оплата в кафе была низкой, но мне было всё равно.

Затем я внезапно услышал о "Возрождении Легенды" от пары из кафешки.

Я обнаружил, что разрываюсь между желанием подтвердить это прямо сейчас и своим возможным разочарованием, обнаружив, что эти две игры не связаны.

Я не мог сдержать неподвластной мне дрожи.

Тем не менее, я осторожно включил свой мобильный телефон и порылся в Интернете о Возрождении Легенды.

Затем сразу же появилась домашняя страница.

"О, может быть, дело не в этом? Ну, я так не думаю."

В тот момент мое сердце сильно колотилось.

Я долго не искал "Легенду", "Забытую легенду", потому что это был единственный способ для меня оправиться от шока, вызванного падением в пропасть.

Во всяком случае, я нажал на него дрожащими пальцами, затем появился экран домашней страницы.

Первый экран отличался от экрана домашней страницы "Забытой Легенды".

Не заботясь об этом, я рассматривал его здесь и там, потому что не мог вынести правильного суждения, основываясь на первой странице в экране.

Сколько времени я провел, просматривая каждый уголок и щель домашней страницы?

Моё тело дрожало сильнее, чем раньше, потому что я понял, что, хотя её название было другим, это была та же самая игра, в которую я играл.

***

В ту ночь, когда я вернулся в свою однокомнатную квартиру, я подключил VR-адаптер 2-го поколения к компьютеру, которым с тех пор никогда не пользовался.

Затем я зашёл на домашнюю страницу игры, название которой изменилось с Забытой легенды на Возрождение Легенды.

Но я тут же остановился, потому что мне вдруг пришло в голову, почему я снова этим занялся.

В конце концов, то была закрытая бета-версия игры.

Все странные переживания, которые я действительно не мог легко объяснить, возникли в закрытой бета-версии.

Но новая игра под названием Возрождение Легенды была открыта для публики и в настоящее время она работала в обычном режиме. Она была открыта уже более трех лет.

Кроме того, не было ничего похожего на закрытие сервиса, как закрытая бета-версия.

Не только сама игра, но даже компания перешла из рук в руки.

"Все равно дайте мне попробовать".

Я был поглощен MMORPG-играми настолько, что даже хотел попасть в дорожно-транспортное происшествие, чтобы вывести из строя ноги, чтобы сосредоточиться на играх.

Когда я стал жить один, как сейчас, у меня была естественная среда, в которой я мог превратиться в игрового наркомана.

Но я не стал игроманом. Честно говоря, мне это не удалось, потому что мне это больше не было интересно.

Даже сама игра, которая заставила меня пожалеть, что я не попал в дорожно-транспортное происшествие, больше не интересовала меня, хотя я думал, что никогда не уйду от неё.

Я не знал, почему.

Но я просто догадался, что необычайно странный и сильный опыт, который я испытал, играя в Забытую Легенду, заставил меня почувствовать, что все остальные игры были банальными.

Даже без такого опыта я нашел Забытую Легенду очень интересной.

Я был так увлечен этим, что спал меньше двух-трех часов в день, чтобы полностью сосредоточиться на игре с целью достижения максимального уровня.

"Лол. На этот раз я могу стать игроманом."

http://tl.rulate.ru/book/43624/1735540