

Сев за стол, я тихо испустил долгий вздох.

Затем я повторил химические формулы, заглядывая в учебник с химическими формулами, потому что только запоминание их, было лучшим способом. На самом деле, за последние две недели я ничего не добился в изучении химии, как бы я ни старался.

Конечно, в глубине души я продолжал молиться, чтобы произошло еще одно чудо.

Улыбка появилась на моем лице менее чем за три минуты, потому что я мог так легко запоминать химические формулы, что раньше мне было так трудно делать.

Я хорошо запомнил их, как губка, впитывающая воду.

За несколько дней до окончания каникул мама на этот раз очень хвалила меня.

Даже мой отец, старший брат и сестра, а также несколько частных преподавателей осыпали меня похвалами.

На этот раз они похвалили меня гораздо больше, чем раньше, потому что тогда я плохо учился.

Тогда я был взволнован, обнаружив, что могу запоминать математические формулы и английские слова, поэтому я занимался другими вещами, кроме учебы.

Я не думал, что я умный, но я не был настолько глуп, чтобы выглядеть по-детски, поэтому на этот раз я учился более интенсивно и систематически, чем игры, в которые я играл в течение двух недель, чтобы добиться максимальных результатов.

Я особенно сосредоточился на предметах, которые требовали большого запоминания. Итак, я вбил себе в голову все важные моменты и вопросы, точно так же, как запоминал всё в учебнике. Конечно, в процессе я испытал некоторые побочные эффекты, такие как кровотечение из носа и почти терял сознание.

Иногда последствия моего чрезмерного усердия в учебе были настолько велики, что у меня начинала пульсировать голова и это влияло на мою концентрацию.

Но на следующий день я смог вернуться в форму после хорошего отдыха.

По крайней мере, мои отец, мать, брат и сестра были впечатлены моим стремительным улучшением, что заставило меня по-настоящему гордиться собой.

Изначально моей целью было поступить в один из университетов Сеула, но теперь частные

преподаватели говорили, что я могу поступить в один из трех лучших университетов. Таким образом, я еще больше разволновался.

В ту ночь я успокоил себя: "Теперь все на 100% подтвердилось".

Конечно, было всего два образца, но этого было достаточно, чтобы мой скептицизм превратился в убежденность.

И у меня была ещё одна вещь, которая заставила меня улыбнуться, потому что я с нетерпением ждал 3-й закрытой бета-версии.

Точно так же, как в сообщении, в котором говорилось, что я должен ожидать второй после закрытия первой бета-версии, было явно сообщение о предстоящем третьем, когда закончилась вторая. Итак, я мучился из-за одной вещи.

"Хм. Должен ли я сказать своему отцу, что он должен возглавить компанию, которая разрабатывает Забытую легенду?"

Если я притворюсь сумасшедшим, чтобы заставить отца сделать это, он действительно сможет купить компанию.

Когда я грубо проверил историю компании, я обнаружил, что это была стартап-компания, которая не разрабатывала и не продавала ничего, кроме Забытой легенды.

Однако я знаю, что чрезмерная жадность приводит к катастрофе, которая, в свою очередь, может убить курицу, несущую золотые яйца.

Поэтому я решил не рассказывать об этом отцу, пока не начнется третья закрытая бета-версия.

Прошло ещё шесть месяцев, но я не нервничал.

Учитывая, что первая и вторая закрытые бета-версии состоялись во время каникул, весьма вероятно, что и третья бета также состоится во время каникул.

Прежде всего, я совсем не беспокоился о своих оценках, потому что много учился в течение оставшейся части каникул сразу после окончания второго закрытого бета-тестирования.

"Ух ты! Осталось всего десять минут."

Сообщение всегда приходило в 8:30 вечера.

Нормальная игровая компания никогда бы не выбрала такое нелепое вечернее время для отправки сообщений.

Тем не менее, мне было все равно, потому что необычные преимущества, которые я получил от Забытой Легенды, были просто слишком велики.

Тем не менее, я не мог не задрожать немного от волнения.

Итак, я нетерпеливо посмотрел на часы, думая, что одна секунда тянется так медленно, как будто это был один день.

Телефон зазвонил, когда стрелка часов остановилась ровно в 8:30 вечера.

Трунь-трунь

Когда он зазвонил, я поднял свой мобильный телефон и подтвердил сообщение.

"Хехехе".

В сообщении был тот же тип бессмысленного 12-значного буквенно-цифрового кода, который я всегда получал вместе с продолжением третьей закрытой бета-версии.

Я сразу же подключил к компьютеру VR-адаптер 2-го поколения, который я подготовил заранее.

Затем я зашёл на домашнюю страницу "Забытой легенды" и ввел 12-значный код. Адаптер виртуальной реальности начал обновляться автоматически, как и во второй закрытой бета-версии.

Как всегда, на завершение процесса обновления ушло семь часов.

Как только я подтвердил это, я положил адаптер виртуальной реальности рядом с компьютером и удобно лег на кровать, потому что чувствовал, что максимальный уровень третьей закрытой бета-версии, скорее всего, будет 300-м уровнем. Конечно, это было всего лишь мое чистое предположение.

Я подумал, что, хотя максимальный уровень мог быть увеличен до 300, ему будет сложно быть таким же, как во второй закрытой бета-версии.

"Позвольте мне безоговорочно достичь максимального уровня".

Конечно, закрытая бета-версия "Забытой легенды" не дала мне ничего похожего на задание для достижения максимального уровня.

Однако я достиг максимального уровня в первой и второй закрытых бета-версиях, поэтому на мгновение почувствовал, что из-за этого произошло такое жуткое явление. И я поверил в это так же, как верил в суеверия, хотя для этого не было никаких оснований.

Конечно, я не хотел достигать максимального уровня только из-за этого.

Мне была интересна охота, мягко говоря.

И я знал, что благодаря этому становился сильнее.

"Тогда давай ляжем спать".

Вероятно, с завтрашнего дня у меня будет мало времени для сна, поэтому я рано лег спать, даже если мне этого не хотелось.

10:00 утра следующего дня.

"Опа!"

Я надел VR-адаптер 2-го поколения с завершенной загрузкой обновлений.

Я даже не поставил будильник, как делал раньше, потому что не хотел, чтобы меня беспокоило что-либо или кто-либо, учитывая, что мой отпуск на этот раз был очень важным.

Если бы я не улучшал свои оценки не по дням, а по часам во время каникул, я бы не осмелился играть в игры. Но с тех пор, как я доказал, что мои оценки выросли в два раза, ни у кого, включая моего отца, не было проблем с тем, чтобы я играл в игры.

Поэтому я уверенно крикнул: "Джеронимооо!!!"

[Ваш адаптер виртуальной реальности теперь запущен.]

Прошла неделя с начала третьей закрытой бета-версии.

"Как участники могут так резко сокращаться?"

Очевидно, что в первый день было много игроков. Я натыкался на них, куда бы ни шел.

Однако со временем я почувствовал, что число участников резко начало сокращаться.

Думая, что третья закрытая бета-версия не была коммерчески успешной, я не мог не беспокоиться о том, что игровая компания может обанкротиться.

Конечно, я все это время не прекращал охоту.

Как я и ожидал, максимальный уровень третьей закрытой бета-версии составлял 300й, а продолжительность игры составляла всего две недели.

Итак, у меня было всего пять минут, чтобы поесть и сократить время сна до менее чем двух-трех часов. В противном случае я считал, что не смогу достичь максимального уровня в течение двух недель.

Соответственно, я выгорел из-за своей интенсивной концентрации в течение одной недели.

Но была причина, по которой я не мог остановиться.

Было ли это потому, что моя концентрация и память чудесным образом улучшились во время оставшейся части моего отпуска, когда закончились две недели закрытого бета-тестирования игры?

Нет.

У меня была более веская причина — игра была такой интересной.

- Лол. Ледяное поле! Проливной дождь, гранулы с градом (hail pellets)!

Игнорируя жалобы большинства пользователей на то, что в третьей закрытой бета-версии было так сложно повысить уровень, я был поглощен охотой и кричал просто так.

За час до закрытия третьей бета-версии...

- Угнетай моих врагов, Ледяная тюрьма!

Бам! Бам! Бам!

[Я убью всех людей.]

[Любой, кто войдет в этот лес, не уйдет живым.]

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1735419>