

На самом деле, я уже использовал VR-адаптер 3-го поколения раньше. Я никогда даже не прикасался к старому 2-му поколению, не говоря уже о непопулярном адаптере виртуальной реальности.

Просматривая инструкцию, предоставленную продавцом, я подключил устройство к компьютеру.

"Хм. Мне нужно загрузить её напрямую?"

После подключения устройства я переключился на компьютер и открыл домашнюю страницу "Забытой легенды".

Как только я получил доступ к ней, я нажал на первый баннер с закрытым бета-тестированием, затем ввел бессмысленный двенадцатизначный буквенно-цифровой номер, который был в моем телефонном сообщении.

Когда я закончил, я выбрал популярный VR-адаптер 2-го поколения в нижней части экрана компьютера, когда меня спросили, какой тип VR я использую, и немедленно начал загружать игру.

"Ух ты, это действительно кусок хлама!"

Я не мог не пожаловаться, потому что для полной загрузки игры потребовалось бы более семи часов. VR-адаптер 3-го поколения, который у меня был, загрузил бы ее всего минут за десять и мне не нужно было бы подключать его к компьютеру вот так.

Поскольку сервера закрытого бета-теста игры "Забытая легенда" откроются только завтра в 10:00 утра, меня не слишком волновало её долгое время загрузки.

Итак, после того, как я подтвердил длительное время загрузки своими глазами, я просмотрел домашнюю страницу "Забытой легенды" и пролистал различные страницы.

А как насчёт учебы, которой я был занят до недавнего времени?

Ну, я уже забыл об этом, потому что был так взволнован новой игрой, что мое сердце бешено колотилось.

9:50 утра следующего дня.

- Установить будильник на 12:20 вечера.

[Вы поставили будильник на 12:20 вечера.]

Мой перерыв на ужин всегда в 12:30 вечера.

Итак, я поставил будильник на десять минут раньше, потому что я не должен позволять никому застать меня за игрой.

Затем я лег на кровать ровно в 10:00 и надел на голову адаптер виртуальной реальности.

Однако я поклялся себе в одном.

"В любом случае, сейчас время каникул. Эта закрытый бета-тест Забытой легенды длится всего две недели. В течение этих двух недель я полностью посвящу себя игре, чтобы больше не думать об этом в течение оставшейся части каникул".

К счастью, я был в хорошей ситуации, потому что было подтверждено, что обучение в частном порядке или поступление в частную академию не дали мне хороших результатов. Конечно, мне, возможно, пришлось бы заниматься частным репетиторством, если бы мои оценки были плохими, потому что у меня не было частного репетиторства. В таком случае я должен быть готов заполнить свое свободное время репетиторством, как раньше, когда у меня было время только на еду и сон.

Во всяком случае, я тихо открыл рот, лёжа в постели.

- Выполнить подключение.

[Адаптер виртуальной реальности теперь находится в режиме выполнения.]

В мгновение ока я услышал механический голос в своих ушах.

В то же время появился новый экран, который представлял собой белый, бесконечный фон.

- Он установлен по умолчанию, но здесь ничего нет. Изменить фон.

[Фон был изменён.]

Поскольку мне не нравился белый фон, я выбрал другой фон.

В настоящее время было доступно десять фонов, поэтому я выбрал фон острова.

Хотя он был со всех сторон перекрыт водой, внутри он был покрыт пышной зелёной травой и деревьями.

"Хм. В любом случае, этот лучше остальных."

Когда я сделал выбор, белый фон быстро превратился в остров, который мне понравился.

Но я быстро перевел взгляд в другое место, потому что я уже полностью насладился пейзажем с помощью 3-го адаптера виртуальной реальности, разрешение которого было намного чётче и разнообразнее, чем у этого.

[Подтверждение ваших данных для загрузки.]

[Это текущие загрузки, которыми вы владеете.]

[Забывтая легенда (выполнение доступно)]

Это была единственная загрузка, доступная в результате настройки по умолчанию.

- Выполнить Забывтую Легенду!

Я сразу же крикнул "Выполнить!", потому что у меня не было бы достаточно времени, чтобы играть в игру после следующих двух недель, только если бы я исключил время на еду и сон.

[Забывтая легенда теперь находится в режиме подключения.]

Фон острова быстро исчез и появилось огромное поле битвы, а также десятки горящих замков и множество людей, похожих на муравьев.

Но я тут же крикнул: - Пропустить!

Мне не нужно было знать о предыстории Забывтой Легенды и мне не было любопытна эта инфа.

Даже одна секунда имела для меня значение.

Затем гигантское поле битвы исчезло и появилось голубое небо и гигантское пшеничное поле.

Перед моими глазами появилось сообщение.

[Спасибо за участие в первой закрытой бета-версии "Forgotten Legend". Первый закрытый бета тест "Forgotten Legend" будет открыт в течение двух недель и у вас будет доступ к краю Империи Вальтен, Лесу Мира и части проклятой земли. Вы будете ограничены только несколькими навыками и предметами, которые в настоящее время выпущены, а максимальный уровень развития составляет всего 100.

Если вы пришлёте нам какие-либо идеи по улучшению закрытого бета тестирования в конце двух недель, мы учтем их для нашего будущего направления развития. Спасибо вам.]

Появилось сообщение о предстоящем открытии первой закрытой бета-версии.

Затем игра сразу же началась.

[Пользователь Джу Ён Хён, распознавание вашего тела, радужной оболочки и мысленных команд завершено.]

[Вы можете настроить своего персонажа.]

"Базовый".

В любом случае, эта игра будет сброшена через две недели, поэтому я не изменил свой внешний вид, созданный с помощью распознавания тела.

[Пожалуйста, выберите идентификатор персонажа.]

"..."

Я использовал свое настоящее имя Джу Ён Хён, когда ранее занимался ролевыми играми, потому что персонаж в игре был моим альтер-эго, которое отражало меня в реальном мире.

Я так гордился персонажем с моим именем в игре, поскольку он продолжал расти, но иногда это сковывало меня...

В игровом мире, где игроки пользовались неограниченной свободой, называемой анонимностью, я иногда не мог действовать так, как мне хотелось, потому что я один был связан реальностью.

Вот почему я создал тип идентификатора, который нельзя было отделить от меня, Джу Ён Хёна, в реальном мире. Прямо как доктор Джекилл и Хайд.

Но мой новый идентификатор имел противоположный характер, потому что я хотел очень ярко

блистать в игре, что было противоположностью мне в реальном мире.

- Люмен.

[Идентификатором вашего персонажа был выбран "Люмен". Вы хотите продолжить?]

- Ух?

Латинское слово Lumen означало свет, блеск, сияние и яркость.

Причина, по которой я выбрал этот игровой id, заключалась в том, что я чувствовал, что не смогу быть блестящим человеком в реальном мире. Итак, я хотел бы блистать в виртуальной реальности.

[Отправной точкой является регион Котум империи Вальтен. Приятного путешествия в течение следующих двух недель.]

Затем я почувствовал, как будто провалился под землю, но мне было все равно, потому что я чувствовал то же самое в разных других играх. Я был довольно взволнован тем, в каком мире я окажусь.

Топ-топ

Я поднял ноги и сильно потоптался по земле, затем несколько раз сжал и разжал пальцы.

- Хмм. Я волновался, потому что это был адаптер интерфейса 2-го поколения, но все не так уж и плохо.

Я не чувствовал себя неловко всякий раз, когда топтал землю, сгибал и разгибал пальцы.

Конечно, даже интерфейсный адаптер 2-го поколения выглядел немного иначе по сравнению с более высокотехнологичным адаптером.

- Хорошо. Позволю себе пока заняться серфингом.

Когда я вчера загружал игру, я примерно подтвердил некоторую информацию на домашней странице "Забытой Легенды". И я определился с профессией, которую возьму себе в первом закрытом бета-тестировании.

Ну, была только одна профа, которую я всегда выбирал почти во всех ролевых играх, не говоря уже о "Забытой Легенде".

Это был не кто иной, как персонаж, который может вести дальнюю битву и был хорошо вооружен различными навыками, потому что я чувствовал, что сильное нападение имеет решающее значение для побед в битвах.

Кроме того, такой персонаж может сбить противника первым, прежде чем тот сможет контратаковать.

Итак, я обычно играл в роли волшебников различных стихий. Соответственно, их физическое телосложение не было сильным. Но мне было все равно, потому что я не принадлежал к тому типу игроков, которые получают удовольствие от борьбы с сильными монстрами или противниками.

- Проверить окно состояния.

Сначала я решил открыть окно статуса.

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1734837>