

Описание уровня сил и их названия, а также описание непонятного

Если высшая характеристика (не считая контроля) показатели контроля

Генин 30-100. - и +100-200

Чунин 90- 200 200-400

Токубетсу-Джонин.200-300 300-600

Джонин 250-500 500-1к

Джонин S класса 500-1.5к 2к++

Каге от 1.5к до 5к (сюда относятся такие челы как Мадара, Хаширама, и прочие

сверхсильные челы из мира Рыбного Рулета)

(саннинов отношу сюда же) контроль 5к+++

Описывать Мадару в битве с каге, когда он получил всех

хвостатых не буду, т.к. хвостатых в фике он не

получит, ибо хомяк гг не может растрачивать

столько генераторов энергии, и гг сам будет

воскрешать Кагую, а после уже решать

Пустить на ОД, сожрать, или оставить себе.

Кагуя 10к+ (низшая богиня) 30к контроль

(БорUTO я не смотрел, и вряд ли буду смотреть

Так что не знаю в какую весовую категорию пихать

челов оттуда)

Хвостатые имеют только показатели Дух и контроль т.к.

они это не полноценная энергетическая форма жизни

, и их показатели

скорости, реакции и силы с выносливостью зависят

только от количества и плотности (доступная плотность

зависит от контроля, за каждый 1 к контроля плотность

повышается в 2 раза, но также снижается резерв, однако
возрастают физические характеристики равноценно потери
резерва, а также усиливаются техники равнозначно повышению
плотности энергии) (примечание: хвостатые не использовали
этот метод иначе были бы в сотни раз меньше размером
, и гораздо сильнее) той энергии которой они
располагают, после исчерпания доступной энергии хвостатые
отправляются на перерождение в пределах мира, к которому
существует привязка.

Базовые характеристики биджу дух 1к контроль 5к

Каждый хвост даёт +1к к духу, и + 1к к контролю

То есть статы однохвостого Шукаку

2к духа ,6к контроля,

2х хвостой 3к духа и 7к контроля и т.д.

Однако Характеристики девятихвостого после запечатывания

В Наруто делятся т.к. его душу разделили

на 2 части т.е. вместо 10к духа и 14к контроля

У него 5к духа и 7к контроля, так что по силе он не так и силен.

Так же объясню механику снижения затрат энергии

на навыки. За каждую единицу идёт снижение на

0.1%однако оно не складывается, а просто вычитывается.

так что имея 1000 контроля не выйдет творить заклинания

бесплатно)))

В будущем когда будут другие миры или надо будет что-либо объяснить по механике, или будет
требоваться описать ранги сил и их показатели буду вписывать это либо сюда, либо создам ещё
похожий файл с описанием конкретного мира.

<http://tl.rulate.ru/book/43541/1003486>