

Смотря на расширившийся список классов, Пирс начал усиленно размышлять над их ценностью и пользой для себя. Казалось бы, самым полезным был класс мага, дающий его и так крайне великому резерву буст до высот, которые скорее всего были доступны лишь самым лучшим аватарам Вишанти или принявшим физический облик для вторжения демоническим богам и то он мог быть немного больше. Но в тоже время его начавшая активно работать интуиция прямо-таки насильно сдвигала его взор к истинному альфе, он не знал зачем ему был нужен класс дающий столь необычные бонусы, которые он пока не ведал где применить, но его чувства, а в особенности какая-то непонятная подсознательная жажда эволюции и... как он вскоре понял мести? Заставили его остановить свой выбор именно на этом дополнительном классе.

Пирс отверг хрономансера за слишком неясные пути развития и опаску от игр со временем, повелителя проклятий за нужду в скачках по миру для сбора будущих сил, что без сомнения отнимет приличную часть сотен, а может и тысяч свободных часов, которых у него в ближайшие годы будет очень мало. Убийцу богов на данный момент ему не подошёл из-за обретения божественности и неясности, как отреагирует на такие новые способности Асгард и не сочтёт ли его угрозой другим Одинсонам и что не маловажно, не испортит ли это отношения с Тором и Одинном, которые критически важны Раину из-за доступа к тессеракту и Асгардской библиотеке.

Ну а драконий всадник хоть и казался полезным, учитывая находение в мире Песни льда и пламени Кеши, но на данный момент древний дракон скорее всего почти ничего не мог дать своему наезднику, кроме крыльев и чуть более прочной чешуи. Пирс конечно уже имел в голове план, по наделению Иннокентия магией и пробуждения его более высшей формы настоящего дракона, но это требовало времени и получалось, что на ближайшие полгода-год он не обретал от класса ничего ценного, ведь тоже единение требовало присутствие дракона, что малость сложно было обосновать и осуществить в современном мире. Из-за этих неприятных фактов и влияния своих чувств, Раин нажал на иконку Истинного альфы, тем самым определив свою дальнейшую судьбу и даровав остаткам своей невольной стаи шанс на спасение.

Сразу же после подтверждения своего выбора, по телу Пирса разлилась сила, а сам он начал непроизвольно обращаться, его тело вначале вошло в промежуточную форму, где он приобрёл частичные животные черты, по типу более звериной формы лица, но сохраняющий человеческие пропорции и изменения в глазах вместе с удлинившимися когтями, после чего сразу перешёл в полноценную форму, став гибридом волка и человека, но на этом к удивлению Раина его трансформации не окончились и он понял, что может пойти дальше. Сразу же после этого осознания, его тело увеличившееся в размерах стало усыхать и вновь возвращаться к человеческому облику, сохранив лишь заострённые клыки, когти и части меха на разных частях вместилища. Взамен звериной части пришёл вид их идеальной гармонии, с переходом большинства физических изменения в астральный план, из-за чего в этой форме Пирс не только не просел в мощи, но и стал сильнее.

Пока он точно не знал насколько его силы совершают скачок в этом виде, но интуитивно он понимал, что он будет значителен, ведь его ставшее заметно выносливее тело, могло продержаться в этом виде лишь около нескольких минут, что было шокирующим для почти не устающего физически ликана.

После наделения его новой вариацией волчьего облика, он ощутил волну тепла по всему своему обновлённому телу, за которой последовал рост уровня демонической регенерации, скакнувшей на десяток уровней, к сожалению как отметил краем сознания Бранд, опыта такое поднятие навыков не давало и о получении двести пятьдесят шестого уровня пока можно было забыть.

За теплом он ощутил и изменения в своём теле, которое казалось стало более покорным и податливым, он как будто резко обнаружил, что с его физической оболочки сняли огромное количество ограничений, что было отнюдь не удивительно, ведь двадцать один уровень метаморфоза, поднял навык на новую стадию прокачки и значительно расширил доступный Одинсону функционал преобразований и модификаций своего облика.

За обновлением тела, последовало изменение ментальной и духовной части сил Раина. Его воля альфы достигла около пиковых значений, из-за чего теперь перед ним будут чувствовать подавление даже самые мощные хищники этой планеты, а люди без ментальной защиты или воли, просто застынут или потеряют сознание, примени он её близко к нынешней предельной грани. Окажись же кто-то под всей мощью его навыка и тогда такого невезучего представителя человечества ждёт лишь безумие и полная потеря разума, перед ужасом неведомо зачем принявшим облик человека.

За усилением воли следовало устрашение, так же преодолевшее новый пик своего могущества, но сильнее всего по Пирсу ударил девяностый уровень стили боя животного, что буквально отпечатался в его разуме и наполнил его мозг морем движений, ударов и способов применения своего тела, о которых он даже и не задумывался.

За горой этих знаний, Раин не смог полноценно активировать и ощутить отклики от своей связи со стаей, но вот его обращённые чётко ощутили изменение в источнике даровавшем им их способности и вздрогнув из-за всех сил пытались подавить желание издать громкий вой, полный надежд, облегчений и непонятной веры в того, с кем почти никто из невольных обращённых даже не был знаком или не знал в лицо.

Ощувший же всё разрастающийся по телу жар и то как его суть изменяется и становится всё более совершенной, Одинсон не заметил, как от его вместилища по энергетическому каналу связывающему его с Асгардом произошёл обмен астральной энергией и надпись на плите под дворцом начала медленно трансформироваться.

После начала этих метаморфоз, полубожественное тело Бранда постигла ещё одна волна изменений, получившая подпитку порцией веры из другого мультивёрса, переправленной системой пользователя. Не успевший понять что произошло полубог, просто резко потерял сознание и вышел из формы истинного альфы, а его астральные и духовные оболочки стали меняться и преобразаться во что-то уникальное для этого мира.

На следующий день с момента начала изменений, Пирс медленно начал приходить в себя, пытаясь в начале понять, что происходит, но после того как он вспомнил своё возвращение и выбор класса, его мысли сразу заполонил ряд образов из-за чего резко Раин схватился за голову.

В них мелькали картины пыток, поедания чьего-то трупа, передвижения на автомобиле, десантирования с парашютом, вырезания какой-то деревню в Африке, стрельбы в тире, долгого взгляда на доску с формулами сыворотки суперсолдата и самого непривычного, скачки в довольно агрессивном плане на Леопольде, чего Пирс желал забыть превыше всего. Запоминание лица его голого друга в экстазе явно не входило в желаемые Пирсом воспоминания о Фитце, но к сожалению теперь занимало там довольно весомое место и он был уверен, встретиться они вновь и первым что всплывёт у него в голове будет именно этот образ.

Так же быстро как и нахлынув, видения испарились, а Раин с лёгкой головной болью из-за в какой-то момент ставшего одновременным просмотром из десятков пар глаз, схватившись за стоящий рядом стул аккуратно встал на ноги.

-Со мной явно что-то не так, если голый Фитц ранит мой разум больше, чем вид пожираемого трупа. — Сев на стул, произнёс с кривой улыбкой обдумывающий произошедшее Пирс.

-Статус.

Имя: Раин Пирс/Бранд Одинсон

Раса: Демон (DMC)-Мутант-Ас

Класс: Дух мщения/Истинный альфа

Подкласс: Рунный мастер, маг

Уровень: 255

Опыт: 1 580 226/1 582 000

Параметры:

-Сила: 2000

-Ловкость: 2000

-Выносливость: 2000

-Интеллект: 200

-Интуиция: 250

-Свободные очки: 437

Особенности: «мажор», «лабораторная мышка», «попаданец», «начинающий альфа», «начинающий высший», «демон», «идеальный носитель камня реальности», «владелец ангельской благодати», «враг нежити».

Умения/навыки: «боевые искусства 81ур», «стрельба 77ур», «полиглот 10ур», «психология 57ур», «стратег 71ур», «скрытность 70ур», «разум игрока МАХ», «устрашение 85ур», «стиль животного 90ур», «сопротивление наркотическим веществам 73ур», «хакермен 60ур», «инженер 70ур», «воля альфы 95ур», «демоническая регенерация 65ур», «повар-алхимик 66ур», «покер фейс 37ур», «вой 65ур», «взгляд сокола 41ур», «болевого порог 67ур», «максимальный удар 44ур», «мазохизм 48ур», «Биология 69ур», «Права S класса 50ур», «Шестое чувство 50ур», «учитель 20ур», «метаморфизм 70ур», «связь стаи 50ур», «энергетическая чувствительность 60ур», «контроль внутренней энергии 55ур», «среднее поглощение энергии 17ур», «умеренное взаимодействие с пространством 1ур», «О медведь МАХ», «ускорение 50ур», «демоническая аура 18ур», «демоническая мана 19ур», «поглощение душ 4ур», «телекинез 30ур», «частичное сопротивление физическому урону 20ур», «сила демонической крови 29ур», «неопаляемость 78ур», «исцеление 30».

Сверхспособности: «ускорение времени», «ликантропия», «адский огонь», «копирование», «хаки вооружения».

---

Мой бусты где больше глав и они выходят намного раньше (есть главы до 172): <https://boosty.to/xisc>

Моя работа по вселенной Сверхъестественного: <https://tl.rulate.ru/book/82422>

Моя работа по вселенной The Boys: <https://tl.rulate.ru/book/76976>

<http://tl.rulate.ru/book/43512/2763850>