

На вопрос Мордо как я это сделал я ответил лишь, что почувствовал. Хотя на деле сам не понял, как это сделал и ещё раз обрадовался тому, что не потратил билет намного раньше просто по приколу. Не выказав недовольства ответом и просто промолчав Мордо кинул всего одну фразу требующую следовать за ним. Не став пока что бесить мага кучей вопросов, я погрузившись в мысли и направился за ним. В себя я пришёл лишь из-за оклика меня хранителем храма Нью-Йорка.

-Что ты здесь делаешь? — Спросил мужчина нахмурившись.

-Эмм... я был принят в ученики и шёл за Мордо к своему новому месту жительства, но что-то я не наблюдаю его тут? — Задумчиво оглядев своё место положение сказал Пирс.

-Ты вернулся в храм в Нью-Йорке. Как ты это сделал? — Удивившись спросил мужчина.

-Я просто шёл за Мордо. — Честно ответил Раин.

-В Камартадже, но как ты попал обратно в Нью-Йорк? — Немного повысив голос ведя Пирса обратно к порталной арке спросил мужчина.

-Я не знаю. — Самым честным из возможных для его тела в данный момент взглядов смотря на поддёргивающийся глаз хранителя сказал Раин.

-В этот раз я передам тебя прямо на руки Мордо. — Вздохнув и кидая по пути запутанные взгляды на Пирса сказал хранитель.

Передав меня не менее удивлённому от рассказа хранителя Мордо я наконец был доставлен в свою новую комнату. Ну что я могу сказать о жилище кровать неплохого качества с матрасом годов так 90-х, столик для чтения, довольно хорошо сделанный из качественного дуба, коричнево серые стены и окошко... уютненько. От продолжения созерцания столь разнообразных планов комнаты я был отвлечён упавшими на стол книгами. Десять довольно немаленьких книжек лежали в виде стопки на деревянном столе. Три из них были про ликанов, как и обещала Древняя, а оставшиеся про магию. И что обидно при довольно больших размерах каждой страницы тут не было вообще никаких картинок. Это меня прямо сильно огорчило и подпортило настроение. Книги по магии и без картинок прямо печаль-беда, хотя бы один бы захудалый рунический круг бы начертили.

Сначала я решил засесть за чтение книг про ликанов. Всё же лучше сначала разобраться в себе и себе подобных чем лезть изучать новое. Под ускорением я смог закончить чтение трёх фолиантов за пятнадцать часов. Усиленный интеллект неплохо прокачал мне память поэтому по книгам я прошёлся за 11 часов, а вот оставшиеся четыре я просто разбирал всё, что узнал и обдумывал полученные знания. А узнал я немало.

Во-первых, начнём с количества альф в мире. Активно действующих всего тринадцать. Есть ещё точно известные стаи не желающие выходить на контакт с людьми и живущие в отдалении

от цивилизации их точное количество неизвестно, но как минимум таких стай около 5-6.

Более активные стаи основали так называемый совет тринадцати. Там они почти что решают судьбу вида ликанов. Каждый из них является очень мощным альфой. В книгах точно не указывалась их сила, но маг проводивший исследования за минимум приводил возможность крушить валуны диаметром в 7-10 метров в щебень за пару ударов. В общем теперь вопросов почему система называет меня недоальфой больше нет. Я, конечно, силен, но даже при использовании максимального удара я не смогу двумя атаками превратить камень в множество кусков, но вот даже за его простое разрушение я расплачусь серьёзными травмами. Мне кажется, система меня даже пожалела, ведь я скорее личинка альфы.

Единственным, что пока ещё меня успокаивает является так называемая уникальность. Я почти достигший уровня альфы чистый, а это очень редкий и почти не появляющийся с древности прецедент. За последнюю тысячу лет появилось всего двое чистых альф и это были вроде как очень крутые ликаны. Чистым называют того, кто приобрёл первые признаки альфы, при этом не поедая ни одного сердца. Стать альфой чисто на своих навыках и силах почти нереально, поэтому около 800-900 лет назад ликаны стали прибегать к более лёгкому варианту. Они начали охоту за магическими существами, живущими в этом мире. Каждый ликан может стать альфой, но для этого ему должно сильно повезти и его организм должен пройти преобразование. Для этого бете нужно съесть сердце сильного магического животного в первые три часа после его гибели. Это даст бете 3% шанс на преобразование. И самое весёлое в этом, что кроме 3% в которые нужно попасть для трансформации, ещё и само преобразование переживает лишь 20% ликанов. И это всё ещё не считая сложностей в охоте за магическими тварями. Ведь если ты хочешь стать сильным альфой, то и выбрать нужно мощное существо, а такие по первой просьбе на органы не разваливаются.

Но долго так продолжаться не могло, конечно, ликаны не истребляли магических созданий в промышленных масштабах, но всё равно из-за них их популяция сильно проядилась и это не понравилось высшему чародею того времени. Мерлин заключил с тринадцатью кланами, пошедшими на контакт и уступки сделку. Кланов переставали охотиться на магических созданий нашего мира, а взамен получали артефакты способные раз в полгода отправлять по десять их самых сильных членов стаи в другие миры. Сначала члены кланов не особо положительно относились к получению временных рамок охоты и ограничений, наложенных на них договором. Но после появления первых альф, прошедших преобразование за счёт существ других миров, продемонстрировавших силы и таланты, превосходящие своих сородичей в несколько раз все несогласные сразу замолчали.

Так же в книге рассказывалось о способах увеличения шанса прохождения преобразования. Этим способом выступало поедание сердца чистого только начавшего развивать свои силы альфы. Это, кстати, тоже крайне сильно повлияло на появление всего двух чистых альф за последнюю тысячу лет. Во-первых, чистый ликан при становлении альфой в несколько раз сильнее прошедших преобразование. Во-вторых, такой альфа живёт 500-600 лет вместо 300 у обычного альфы и 150 беты. Ну и, в-третьих, это воля альфы. Каждый альфа может отдавать приказы своим бетам. Они просто не смогут ослушаться из-за инстинктов. Но вот чистый альфа проживший около 200-300 лет сможет развить свою волю настолько, что его приказов начнут слушаться даже другие альфы, прошедшие преобразование.

По описанию сил и навыков преображённых я понял, что не особо хочу сражаться с кем-то из

них. Если чистый альфа после полного раскрытия своей сути просто становится сильнее, быстрее, выносливее и его регенерация выходит на высочайший уровень. То вот преобразённые после трансформации в форму ликана имеет совершенно разнообразные облики. Их внешний вид и силы полностью зависят от того, за счёт кого они прошли трансформацию. Поэтому контроль элементов, перестройка тела, телепортация и ещё куча рандомно способностей в совершенно разных комбинациях имеются у каждого из альф совета тринадцати.

Так же я узнал о кровавом пакте. Это договор заключённые между охотниками на нечисть и советом. Охотники здраво рассудили, что даже соберись они все вместе выиграть против стольких стай не выйдет. Поэтому по договору альфы тринадцати не вмешиваются в охоту на диких или слишком агрессивных ликанов, а взамен охотники не нападают первыми на их бет. Так же позже в договоре был прописан пункт насчёт детей альф. Завести ребёнка у альфы крайне сложная задача, потому что, родившись дитя сразу уже имеет первые задатки альфы с капель сил отца/матери. Поэтому за уступки и некоторые поблажки в сторону детей альф со стороны охотников их неплохо спонсируют и помогают в нахождении диких ликанов. Зарвавшиеся наследники места альфы довольно часто совершает множество ошибок. Как минимум с охотой и убийством людей, но из-за пакта охотники не могут им что-то сделать и должны вызвать членов стаи для улаживания проблемы. Поэтому то тот охотник в Вашингтоне так испугался, когда понял, что я альфа. Он подумал, что я отпрыск кого-то из совета, и они не только первые напали на меня, но и попытались убить повторно. А за такое по договору они становятся дичью для всех бет с тринадцати кланов, и их же боссы просто не будут оказывать парня помощь. Это можно назвать крайне извращённой версией смертного договора.

Оставшаяся часть книг в основном описывала быт и жизнь стай, диких и цивилизованных. Поэтому пробежавшись по информации глазами и отложив полезные сведения я принялся за изучение книг по магии.

-Совершенно непредсказуем. — Сказала Древняя, кладя обратно на постамент глаз Агомotto.

Пока Пирс проходил лабиринт древняя провела несколько ритуалов для проверки Раина. Результаты оказались слишком неоднозначными. Он был полностью иммунен к ментальным заклятиям и почти не чувствовал их воздействие. Так же его аура имела какую-то связь с очень мощным источником энергии, находящимся вне земли. Этот канал совершенно не получалось рассмотреть, он как будто был запечатан. Пирс точно пользовался его энергией при создании пламени, но с адом эта связь была никак не связана, что так же вызывала вопросы насчёт источника его огня. Поэтому Древняя решила пойти на крайние меры и просмотреть все развилки будущего с помощью камня времени.

Использував глаз, она смогла лицезреть множество развилок будущего, но вот развилки, связанной с Пирсом просто, не было. Точнее она так изначально подумала, но после присмотревшись она поняла, что линия времени с Раином Пирсом есть, но вот увидеть её будущее ей не дано. Оно как будто было ещё не написано. За столетия своей жизни Древняя видела людей способных изменить свою судьбу или украсть чужую, но тех, кто не имел заготовленного будущего она встречала впервые. Это было одновременно даром и проклятием.

Когда Раин Пирс не имеющей судьбы, достаточно глубоко погрузиться в магические реалии этого мира его личность привлечёт внимание слишком многих могущественных созданий. И она может лишь представить, что ему тогда придётся испытать.

<http://tl.rulate.ru/book/43512/1264435>