

Арены начали быстро подготавливать к новому состязанию. В центре поля появилась большая круглая платформа высотой в метр.

- С бойцами ближнего боя мы решили поступить иначе. Количество прошедших будет как и раньше 32 человека. Цель - остаться на ногах на арене до самого конца. Периодически арена будет сужаться, обратите внимание на слабую дрожь платформы - это сигнал о скором ее отсечении. Разрешается атаковать противников, как вам вздумается. Выталкивайте с платформы, тяните время, убегайте или вырубайте противников. Не сдерживайте сил, мы продумали как сохранить жизнь каждому участнику. Сужение платформы будет происходить каждые 5 минут. - В очередной раз зачитал правила Димка.

На платформу начали постепенно подниматься люди. Все они были одеты довольно однообразно. Только 3 типа одежды: легкая кожаная броня, броня средней тяжести, сочетающая металл и кожу и тяжелая броня из чистого металла. Наибольшее разнообразие было в оружии. Встречались не только распространённые варианты в виде мечей, булав и топоров, но и уникальные редкие виды холодного оружия. Все это обговаривалось при регистрации, и заказано на ближайшем сталелитейном заводе.

- Занимайте позицию на арене. Все готовы? Тогда начинаю отсчет. Три, два, один, старт. - На этот раз начало старта решил огласить Виктор. И сразу началась оживленная возня. На глаза бросались тяжело экипированные воины, которые грубой силой пытались просто выпихнуть врагов из круга. В довольно странной экипировке здоровый мужик с двумя массивными щитами в руках, как тараном, выбил двоих в средней броне.

- Я, воин стальной башни, одержу верх! - Закричал он. Сразу после перевел свой взгляд на очередного пробужденного в легкой броне. Для него это была лишь очередная цель к крутому призу. Мчась на всех парах он уже рисовал в голове как этот дохляк от удара полетит с платформы и нанес толкающий удар щитами. Но все пошло не по плану. Человек в легкой броне неуловимым движением проскользнул с боку, полоснув по ноге, после чего нанес стремительный удар ногой в спину. Все это длилось не более нескольких секунд и воин с щитами оказался выбитым из состязания.

- Как интересно. Лично для меня это испытание намного ближе по духу, чем состязание дальников. Пусть сражение с холодным оружием, но борьба с глазу на глаз в плотную с противником - вот что заставляет кипеть кровь. Сложно сказать кто победит, и какая тактика будет выигрышной. Зато какой интенсивный накал. - Завосхищался мастер спорта в роли судьи. Изредка проливаемая кровь кажется начала возбуждать не только зрителей, но и этого борца.

- Мое внимание на поле боя привлекло 3 бойца. Один из них танцует на краю платформы, и сбрасывает противников с помощью своей ловкости. Если не ошибаюсь у него должен быть навык захода за спину или повышения показателя ловкости. Еще один похож по стилю боя на берсерка. Он бросается на противника, и подавляет его своими тяжелыми ударами двуручного меча. И последний воин - типичный рыцарь в толстой броне и щитом. Он стоит в центре арены и просто держит позицию. - Последовал комментарий от Иры. Она как представитель бойцов ближнего боя могла по достоинству оценить участников. С большой вероятностью три названных ею человека будут в числе прошедших.

- Дааа, Карамышев, вперед!!!

- Серега победит, Серега победит!

- Гильдия экстерминатус - лучшая!!!

Трибуны ревели. Эмоции в этом состязании текли рекой. К удивлению Судей у зрителей даже были свои фавориты, которых они знали как индивидуальных пробужденных, накопивших себе славу в зачистке подземелий, или членов известных организаций пробужденных. Конечно для поддержания хорошей работоспособности созданной ими временной букмекерской конторы были созданы списки участников с общей информацией. Видимо даже без этих манипуляций нашлись бы участники, которые привлекут внимание болельщиков.

Наконец первые 5 минут истекли. Из изначальных 388 участников на арене остались 293 пробужденных. Край арены задрожал, знаменуя сокращение поля боя. Все на периферии начали суматошно продвигаться к центру арены. Во время этого процесса начали свою жатву бойцы, которые использовали стратегию вырубания врагов из строя. После пяти секунд часть платформы обвалилась. За этот небольшой промежуток времени отсеклось 50 человек. После уменьшения площади сражения интенсивность боев стала еще выше.

Через 10 минут матч начал подходить к своему логическому концу. За это время произошло еще два сужения площади, что уменьшило арену до одной десятой от изначального размера. За 10 минут отсеклось больше 350 человек. Среди прошедших оказались 3 отмеченных пробужденных. Потребовалось еще немного времени, и арена была опять перестроена для боев пробужденных дальнего боя, но теперь уже для тех, кто выше 10 уровня.

В этой группе с огромным отрывом победил маг. Он просто выцеливал области без красных меток, а после уничтожал все сущее. Его атаки по площади заставляли дрожать сам воздух, проходя импульсом через тела зрителей. Вместе с ним прошли еще 24 атакующих физического типа и 7 магов. После недолго объявления списка прошедших пришел черед бойцов ближнего боя.

В этой группе выделился опять только один участник. Это детина 2.2 метра ростом в тяжелой броне, он стоял по центру арены с глупым выражением лица. В руках была здоровенная палица, которая своим видом отпугивала многих участников. Те же кто отважился сразиться с ним не способны были нанести ему урон, скорее всего в силу его навыка в совокупности с толстой броней. А один мощный замах отправил несколько слишком отважных воинов на пару метров в полет. После этого вокруг верзилы образовалась двухметровая мертвая зона. Больше матч ничем не отличался от предыдущего, все та же жестокая возня на ограниченной площади.

Четыре отборочных матча наконец окончились. 128 человек прошли для дальнейшей борьбы за главный приз своей группы.

- Дорогие зрители, отборочный этап наконец окончен. Дальше будут сражения на выбывание в виде турнира. Дается один шанс на проигрыш, после второго поражения участник выбывает. Бои будут проводиться пока не останется 8 человек. Прошедшие опять будут сражаться в турнире, только уже без права на проигрыш. - Зачитала правила Даша, выйдя на арену. Предстоящие сражения будут вестись, пока один из участников не сможет стоять на ногах. В следствии чего ей просто необходимо напрямую контролировать бои.

- Хах, а пройти было не так уж и сложно. Достаточно избегать монстров наподобие того верзилы. А после принятия стимулятора-наркотика я точно смогу всех одолеть в сражениях один на один. - Мужик скалился с довольной физиономией. Лидер группы пробужденных, ответственных за распространение наркотиков все распланировал. 4 члена их команды были бойцами ближнего боя, и объединив усилия им не составило труда всем вместе пройти отсев. Оставшиеся 2 члена были магом и прашником. Кооперировать бойцам дальнего боя было

просто невозможно, поэтому пробиться было очень сложно. Только воспользовавшись наркотиком они смогли выйти в группу прошедших.

Недалеко от него стоял мужик азиатской внешности. Многие бы удивились, но это был шпион из южной Кореи. В этой стране начали прорастать побеги национализма и неутолимого желания сделать свою родину повелительницей всей планеты. «Вот же страна идиотов. Разбазаривать высокоранговые предметы в каких-то странных соревнованиях. После того как я займу первое место, моя гильдия Восхода станет еще мощнее.»

«Как весело. Подопытные крысы сами нашлись. Надеюсь они как можно активнее будут использовать мой препарат.» Пробужденный из Китая с классом традиционный целитель с большим интересом наблюдал за определенными пробужденными, вне зависимости от того, побеждали они или нет.

За развлекательным мероприятием бурлили закулисные игры.

- К несчастью для бойцов дальнего боя опять невозможно провести сражение с прямым столкновением. Поэтому мы придумали еще одну фишку, если можно так выразиться. Над ареной в паре метров высотой мы расположили систему тросов. К этим тросам подвязана мишень, которая будет олицетворять участника. Все движения будут отслеживаться и синхронизироваться. Цель - уничтожить мишень врага. Разрешается использовать разнообразные заклинания и приемы для защиты своей мишени, и все доступные способы атаки для уничтожения мишени противника. Осуществлять прямую атаку по участнику запрещается, любой нарушивший это правило будет автоматически считаться проигравшим. - Виктор дал отмашку на проведение турнира для группы дальнего боя ниже 10 уровня. Турниры будут проводиться в том же порядке, что и раньше.

Первый раунд. Михаил против Антона. На арене появился лучник, привлечший к себе внимание и не отличившийся маг. Над каждым парила мишень в виде человеческого силуэта. На этот раз Михаил взял только один колчан. Они смотрели друг на друга с напряжением, пока судья не дал отмашку на начало матча. В тот же миг мучник рванул перекатом в сторону и пустил стрелу в мишень, в то время как маг стоя на месте кастовал заклинание. Стрела проделала уже пол пути да цели, но вдруг перед ней запылала огненная стена. Обычная деревянная стрела не принадлежащая системе, да еще и без металлического наконечника не могла противостоять жару пламени. По итогу получился идеальный щит в 6 метров длиной и 3 метра высотой.

- Тс. - Цыкнул Михаил и рванул в сторону для обхода щита, заодно уклоняясь от огненных шаров, которые летели в его мишень без остановки. Только он обошел щит и пустил стрелу, как появилась очередная стена огня, а за ней и следующая. Получилось, что мишень мага оказалась в треугольнике, очерченном огненными стенами. Единственные пути, чтобы попасть по цели теперь были сверху и снизу. Летать Михаил не мог, а подходить ближе, чтобы прицелиться снизу, лишь упрощало попадание противнику по цели. Но и для Андрея это не прошло даром. 3 заклинания оставили ему меньше трети маны.

- Стрельба по мишеням и реальные сражения - две разные вещи. Сейчас ты увидишь кто на самом деле сильнее. - Со смехом сказал Андрей и приложился к фиалу с низкоуровневым зельем маны. В это время мысли лучника металась в голове. Маг стоял на месте, и спокойно защищался от стрел, как в ДЗОТе, а Михаилу надо было бегать по всей арене, в попытках придумать план. Наконец пришла отличная идея.

- Эврика. - Михаил полез в подсумок рукой. Как и магам, всем разрешалось брать расходку,

правда только в ограниченном количестве. Замах, бросок, взрыв. Все произошло мгновенно. В сторону Андрея полетел шар, похожий на традиционную китайскую бомбу и взорвался у него прямо под ногами. Во все стороны начал распространяться едкий дым.

- Кхе, бухе, хе. Мои глаза! - Из облака начали раздаваться причитания Мага.

- *Дилинь*. Победил Михаил. - Прозвенело оповещение по стадиону. Когда дым рассеялся, все увидели, как маг отступая назад тер глаза и откашливался, а мишень над ним уже на половину сгорела в огне.

- Какое необычное противостояние. Казалось, что от начала и до конца инициатива была у мага Андрея, но в конце все решила смекалка. Поаплодируем Михаилу за его творческий подход, который как мы видели никак не противоречил правилам. - Вставил свое слово Глеб. Он, как лучник, болел за Михаила.

- Все верно. Нападения на участника не было, лишь дезориентация противника. И мишень была поражена, хоть и не его атакой. Здесь конечно не все однозначно, как в классических соревнованиях по боевым искусствам, но зато гибко и интересно. Что думаете об этом матче, Дмитрий? - Проговорил мастер спорта.

- Довольно сложно комментировать эти противостояния. Еще отсеочный этап представлял бурлящий котел событий, но даже сейчас мне сложно поспевать за разворачивающимися действиями. Весь матч продлился около двух минут, может чуть больше, но противники успели применить несколько интересных маневров и обменяться с парой десятков ударов. - Ответил комментатор.

- Тогда переходим к следующей раунду. Следующими будут... - Сражения меж бойцов дальнего боя продолжили проходить друг за другом. Постепенно выбывало все больше и больше людей. Каждый раунд занимал в среднем меньше 5 минут. Наконец стали известны 8 прошедших: Михали, маг с дистанционными взрывами, метатель кинжалов, арбалетчик, маг иллюзий, ледяной маг, призыватель и шаман. Было проведено меньше 60 боев и потрачено на это около 1,5 часов. Мероприятие начавшееся практически с самого утра обещало затянуться практически до вечера.

Настала очередь и для ближнего боя ниже 10 уровня. Не обошлось и без несчастных случаев. Одному из участников чуть не отрубили руку, но способная Даша быстро его привела в норму. В финале оказались 4 бойца в тяжелой броне с упором в силу, 3 бойца в легкой броне с упором в ловкость и один с балансом в силе и ловкости в средней броне. Спустя 4 часа после начала соревнований дошла очередь до самых горячо ожидаемых противостояний бойцов выше 10 уровня.

<http://tl.rulate.ru/book/43491/1420345>