«Имя: недоступно

Раса: человек

Класс: мастер древкового оружия (ранг С+)

Уровень: 1

Характеристики

Сила: 3

Ловкость: 5

Выносливость: 3

Защита: 2

Дух: 1

Интеллект: 1

Удача: 1

Здоровье: 25

Мана: 10

Энергия: 33

Опыт: 20 %

Навыки:

Скользящий шаг (поддерживаемый, ранг E), мгновенный выпад (ранг E), мощный разруб (ранг E)

Скользящий шаг: при активации навыка базовая ловкость увеличивается в два раза, при этом расход энергии удваивается.

Мгновенный выпад: производится рывок вперед, его дальность зависит от ловкости. Дальше следует колющий удар, сила атаки которого зависит от ловкости и силы. Потребляет 20 энергии.

Мощный разруб: Концентрирует силу в мощном рубящем ударе. Сила атаки зависит от показателя силы. Потребляет 40 энергии.

Имя: недоступно

Раса: человек

Класс: алхимик (ранг СС-)

Уровень: 3

Характеристики

Сила: 1

Ловкость: 1

Выносливость: 1

Защита: 1

Дух: 15

Интеллект: 15

Удача: 1

Здоровье: 38

Мана: 120

Энергия: 8

Опыт: 0 %

Навыки:

Алхимия (ремесло, ранг E), трансмутация (ранг E), стрела маны (ранг E)

Алхимия: ремесленный навык, который дает доступ к подсистеме «алхимия». Рецепты и ремесленные навыки открываются при повышении статистики интеллект и дух или посредством научных изысканий.

Трансмутация: используя свои знания о мире, вы можете манипулировать природой. Потребляет ману в зависимости от сложности манипуляции.

Стрела маны: вы сгущаете ману в форме стрелы, и запускаете ее во врага. Сила атаки зависит от показателя интеллекта и духа.»

Система засчитала Димке отравленных муравьев. В итоге его уровень сразу подскочил до третьего. Ира же справилась только с одним, и до второго уровня не хватает еще четырех. Также Виктор подметил, что, либо стартовая статистика зависит от ранга класса, либо при открытии врат как он и предполагал с ним что-то случилось, что позволило получить силу великанов и увеличить статистику. Оба класса у друзей были полезные, ловкий убийца и маг дальник, со способностью делать зелья. Одной ядовитой бомбы с головой хватает для поддержки.

- Вот это зашибись, мне целых 4 зелья доступно: исцеления, противоядия, выносливости и маны. Плюс моя ядовитая бомба системой распознана. Но для большей эффективности приготовленных зелий нужна некая алхимическая печь. - Рассказал о своем классе Дима.

- А мне пишет, что нужно подходящее оружие, или эффективность будет низкой. Чем моя алебарда не угодила. - Обиделась на придирчивую систему Ира.

- Ладно, спасибо что рассказали про свои характеристики. А теперь слопайте таблетки. Ваша статистика слабовата. - Теперь Виктор был заинтересован в том, какое усиление получают они от раскрытия потенциала.

Эти двое ни капли не сомневаясь заглотили таблетки. После чего цвет их кожи начал меняться, а глаза покраснели и были немного на выкате. Так себе зрелище, думал про себя Виктор.

Первому пришло сообщение Димке.

«Ваше познание мира глубоко и всеобъемлюще, но взаимодействие с маной слабо. Ускоряется адаптация разума и души к манипуляции с ней...

Сила +1, ловкость +1, выносливость +1, защита +1, интеллект +20, дух +20

Получен навык источник маны (пассивный, ранг С-).

Источник маны: вы в идеале освоили ману. В теле сформировался источник маны, который увеличивает мощь всех заклинаний на 20% и регенерацию маны на 30%»

Пару секунд спустя пришло сообщение и Ире.

«Боевой потенциал полностью раскрывается, производится укрепление тела...

Сила +15, ловкость +15, выносливость +10, защита +10, интеллект +1, дух +1»

После того как Виктор узнал о их результатах, он чуть не позеленел от зависти. Каждый из них получил от таблетки больше выгоды, чем он. Ни капли не стесняясь он высказал к ним свои претензии и обиды.

- Мне вот все время было интересно, а сколько у тебя на старте было характеристик и сколько их сейчас. - С неким самодовольством спросил Дмитрий.

Ни капли не таясь Виктор назвал свои характеристики. После его слов на него уставились две рассерженные пары глаз.

- Виктор, совесть тоже нужно иметь. - Сказала Ира и демонстрационно отвернулась.

- Ваще офигел. Скока-скока у тебя статистики на старте? В несколько раз больше чем у нас? И еще какие-то претензии! Скажи спасибо системе, что она нас сразу на 10 уровень не забросила ради равноправия. Да и твои навыки немногим хуже наших. Один отображает чуть ли не всю информацию о монстре, другой можно бесконечно усиливать, пока маны и энергии хватает. Это нам о несправедливости больше всего говорить надо. - Последовала яростная тирада от Димы.

- Ладно, проехали. Просто и мне хотелось немного больше от таблеток поиметь. Димка, что ты сейчас из эликсиров можешь создать?

- Зелье здоровья, маны и энергии. Все они на основе либо кристаллов маны, либо другого источника энергии делаются. Главное, чтобы энергия была чиста, без примесей. - Успокоившись пояснил Димка. После пробуждения ему открылись еще рецепты, но для них

были нужны определенные ингредиенты. Так же можно было сделать противоядие, но оно итак в наличии имеется, да и пока в подземелье они с ядом не сталкивались. Все оставшиеся железы он выпросил у Виктора, и посредством трансмутации и алхимии начал создавать улучшенные версии ядовитой бомбы.

Проверяя свой инвентарь, Виктор искал что-нибудь полезное. Просматривая предметы он вдруг наткнулся на каплю из ядовитого источника. А вдруг? В голове сразу закружилась эта идея. Подземелья похожи, да и монстры однотипные, одни насекомые. Достав из инвентаря, он положил каплю в руку. Под внимательным взглядом жемчужина спокойно лежала на ладони. Через 30 секунд уже было отчаявшийся Виктор заметил небольшое движение в сторону выхода от этого предмета. Еще один источник! Правда он очень далеко, но какая разница, главное, что польза от него просто невероятная.

Троица направилась исследовать подземелье. И тогда они поняли ужас этого подземелья. В отличие от многоножек муравьи накатывали волнами. Если не можешь убить их быстро, постоянно будет приходиться подкрепление. На место убитого придут двое, на место убитой группы монстров придет орда. Путем проб и ошибок у них выработался план. Если они не успевают по-тихому расправиться с монстрами, то оставляют ядовитую завесу и убегают в безопасную зону. И так постепенно зачищая участки муравейника, они продвигались к его сердцу.

К всеобщей радости в этом подземелье было куда больше сундуков с сокровищами. Но все они имели одну интересную черту.

Встретив первый сундук глаза троицы загорелись жадностью и все устремились к сундуку. Редом с сундуком Виктор вдруг всем прокричал.

- Не прикасайтесь к нему. Здесь скорее всего ловушка. Я уже наткнулся на подобное. Отойдите в сторону, а я попытаюсь открыть. - Вспомнив прошлую ловушку, всех предупредил Виктор.

Сундук был довольно массивен и впрытк к стене. Открыть его сзади не получится. Виктор встал в раскорячку над сундуком, держа его между ног. В карман была положена склянка с противоядием. Медленно сантиметр за сантиметром крышка поднималась вверх. И вот она полностью откинулась, но ничего не происходило. Виктор уже было подумал, что пронесло, но со стороны, откуда они пришли послышался какой-то шелест. Ира с беспокойством заозиралась, а потом с криком указала назад. Им в тыл зашла орава муравьев, отрезав путь к безопасной зоне. Они были в тупике.

- Бомбу кидай пока они далеко, а то и нас заденет. - Крикнул Виктор.

- Да знаю я.

Толпу насекомых как всегда заволочло облаком яда. Но из него внезапно выскочило, как не в чем не бывало пару муравьев. И их количество все росло. Это были не обычные трутни, а солдаты. На них вообще не действовал. По всем показателям они превосходили работяг. Тут уже пришлось вступить в дело Ире и Виктору.

- Прорубаемся на выход, иначе просто количеством задавят. - Не забыв опустошить сундук скомандовал Виктор.

Ира уже поднялась до 3 уровня, и с увеличенной силой и скоростью, она могла за пару ударов снести голову муравью. Если использовать навык, то вообще хватало одного. Дождавшись исчезновения газа, они выдвинулись вперед. Их встретила просто волна насекомых. Бросив

ядовитую бомбу наперед Димка остановил приход подкрепления, а Виктор с Ирой опять взялись за изничтожение выживших. Так повторилось пару раз, пока они не выбрались на развилку. Теперь в голове у каждого было добраться до зоны безопасности. Мана и энергия была практически на нуле у всех, только Виктор мог отбиваться, эффективно расходуя силы.

Ира была высушена постоянной активацией призрачных шагов, Димка сразу вырубился от недостатка маны. Слишком часто использовал стрелу маны, которая хоть и не могла убить монстров, зато имела неплохой сдерживающий эффект. Виктор же корчился на полу. Как волнорез он сдерживал основной поток монстров, из-за чего приходилось на себя иногда ловить кислотные «плевики» муравьев. По крайней мере в него попало 4 раза, все руки ныли от адской боли, а при движении в голову ударяла волна боли. У Иры тоже были ранения, но слава богу это были обычные порезы. Если бы попала кислота, с ее защитой это было в лучшем случае предсмертное состояние. Подземелье вгоняло в ужас и отчаяние, но глядя на уверенного друга они могли перебороть это и сражаться дальше. Что не говори, но подземелья хорошо закаляют характер, если не ломает психику.

Так наученные прошлым опытом они с большей эффективностью стали вычищать сокровища. В этих сундуках было найдено много полезных вещей. Оружие и немного экипировки для Иры. Гримуар и навык магический щит для Дмитрия. И еще кучу полезных склянок с зельями.

Собирая дроп с очередного муравья Димке в руки попал кристалл маны. Хоп, и в статистике добавилась строчка с валютой.

- Слушай, а где валюту тратить. – Вдруг обратился он к Виктору.

- А мне откуда знать.

- У системы на спрашивал?

Тут у Виктора произошло небольшое замыкание. А почему он у системы не спросил? Сам не знал.

- Система, где находится торговая точка. – Увидев затупившего друга Димка сразу взял инициативу на себя.

«Полный ассортимент товаров доступен в меж мировом лобби. Ограниченный ассортимент в выделенных точках вашего домена и безопасной зоне подземелья.»

После опустошения очередного сундука они направились в безопасную зону.

- Система, магазин. – Неуверенно попросил у системы Виктор.

Дилин. Со звуком перед Виктором появилось окно магазина. Множество вкладок для сортировки по назначению предметов и фильтр по редкости, названию и прочему в шапке окна. На основном поле неиссякаемы поток предметов. Внимательно осмотрев меню он обнаружил ограничения в магазине. Они включали в себя: количество заклинаний в месяц – до 2 штук, ранг предметов – до ССС+, уровень предметов – уровень покупателя + 10, класс покупателя. Ограничений получилось довольно много, но ассортимент от этого ничуть не страдал.

Материалы пестрели частями всевозможных монстров и природных материалов. Оружие тоже радовало выбором, но из-за классового ограничения были доступны в основном тяжелые дрыны, наподобие молотов, дубин, кастетов и т.д. С точки зрения Виктора имеющееся у него

оружие было куда лучше магазинного. С зельями все намного интереснее. В продаже были даже зелья С ранга, эффективность которых просто ошеломляла. Идеальный эликсир здоровья ССС+ ранга мог вылечить 10000 ОЗ. Самый смак был во вкладке навыки и ключевые предметы. Навыков было не так много, как экипировки, но зато польза от них постоянная. С повышением уровня росла и эффективность скиллов. Конечно еще нужно обращать внимание на ранг, потому что разница между навыками разных рангов просто катастрофическая. В ключевых предметах были всевозможные непонятные штуки, некоторые даже по описанию непонятно для чего нужны. В глаза сразу бросились ключи от сундуков.

«Стальной ключ от сундука: ключевой предмет (ранг С). Позволяет обезвредить стальные сундуки. Стоимость 20 кристаллов маны

Железный ключ от сундука: ... (ранг D). ... Стоимость 10 кристаллов маны

Латунный ключ от сундука: ... (ранг E). ... Стоимость 5 кристаллов маны

Медный ключ от сундука: ... (ранг F). ... Стоимость 1 кристалл маны

Клубок истины: ключевой предмет (ранг ССС+). Одноразовый предмет, позволяющий найти путь к секретному месту. Чем выше уровень загадки, тем ближе к ней нужно активировать предмет. Стоимость 1000 кристаллов маны»

На клубок денег нет, на ключи тратить смысла нет, плохо окупаются. Единственная вкладка, которая была полезна - это навыки. Среди них было множество полезных защитных и атакующих. Но его привлек один пассивный навык.

«Единство с природой: пассивный навык (ранг С). При здоровье больше 50 процентов - накладывается благословление милость природы, увеличивающее защитные характеристики на 20%. При здоровье меньше 50 % накладывает благословление ярость природы, увеличивающее атакующие характеристики на 20%. Стоимость 200 кристаллов маны»

Это был один из самых дешевых навыков, и у Виктора еле наскреблось на его покупку. У Иры с Димкой все еще хуже с финансами, и по настоянию Виктора они сохранили валюту для приобретения навыков или других дорогих предметов.

Приобретенный навык оказался довольно опасным, один раз испытал возросшую мощь при гнев природы, постоянно начало преследовать желание опустить здоровье ниже 50%. К концу третьего дня Ира с Дмитрием выровнялись по уровню, так как все чаще стали появляться солдаты, с которыми навыки алхимика не справлялись, но при этом приносили кучу опыта за убийство. Каждый из них был на 5 уровне. Виктор же вплотную подобрался к 8 уровню. И тут они наконец встретили новый тип монстров.

«Элитный монстр: убийца-берсеркер

Ур. 10

Здоровье: 16500/16500

Мана: 1000/1000

Энергия: 3000/3000»

Монстр протяжно завизжал увидев людей, раскрыл крылья и рванул с места. Никто не смог

вовремя отреагировать, как монстр уже приземлился позади группы. Во время рывка он успел полоснуть Виктора по шее вмиг сняв больше половины ОЗ. Земля затряслась, повсюду начал слышаться шелест. Виктор с друзьями с ужасом смотрели на прибывающие со всех сторон волны насекомых.

<http://tl.rulate.ru/book/43491/1009309>