

Дмитрий примчался на всех парах. На плечах у него был здоровенный походный рюкзак, свернутый спальный мешок и кучу всего прочего. В руках он держал небольшой чемоданчик.

- Вот, как и обещал. Лям без копеек, которые тебе на карту перевел. – Передал чемодан Дима другу.

- Спасибо, вовремя. Вот это безумец, этот ученый, отдать кучу бабла за тухлятину. Ты кстати на Эверест собрался? Что-то слишком многовато вещей. – Поблагодарил Виктор, а затем с сомнением уставился на гору за плечами Димки.

- Да ты что, там все самое необходимое, палатка, газовая горелка, спальный мешок и еще пару нужных вещичек. Так где они... ну ты понял про что я.

- Пряма за окном. Но сейчас давай соберемся с мыслями и все обдумаем. Во-первых, подземелья делятся по типам, далеко не факт, что в это подземелье мы сможем войти вместе. Во-вторых, тебе нужно все объяснить о подземелье, иначе по глупости помрешь. И много чего еще нужно обдумать... Хмм, самая большая проблема, как подземелье распознать. – Виктор с самой большой проблемой. Он до сих пор не знает, как узнать уровень сложности и тип подземелья, не забравшись в него.

- Так у тебя же сканер подземелий есть. Может он что подскажет. – Поступила толковая идея.

Виктор достал шар первоматерии и уставился на него. Как только в голове сформулировалось желание найти врата, в мозг потекла информация. Теперь управление было на интуитивном уровне, как взаимодействие с новой операционной системой, не сильно отличающейся от того, чем пользовался раньше. Так, значит врата обозначаются светлячками в шаре, и в какую сторону их клонит, в той стороне и врата. Похоже на уровень, светлячок - это пузырек воздуха, а шар - колба с жидкостью. При приближении к вратам чуть ли не в плотную, индикация других врат прекращается, а в шаре идет отображение характеристик ближних врат. Количество допускаемых людей обозначается количеством шаров света, а сложность цветом этих шаров. Уровень монстров можно примерно оценить по размерам светящихся шаров. В шаре сейчас было 2 светлячка зеленого цвета среднего размера. Исходя из этого можно сделать вывод, что подземелье рассчитано на группу (до 6 человек), с вторым по сложности уровнем. Уровень монстров не превосходит 10, но и не меньше 5.

- Я бы сказал нам повезло, если бы не уровень сложности. Можно еще 4 человек с собой взять.  
- Со сложным взглядом сказал Виктор.

-Что, такое сложное? – немного вздрогнув спросил Дима.

- Я чуть не помер в подземелье на уровень легче, рассчитанное на одного человека. Здесь же у нас людей не хватает, и сложнее того, что я проходил раньше. Есть идеи, кого можно пригласить? – Вдруг идея сбора команды доверенных людей для прохождения подземелий не показалась такой уж плохой.

- Думаю единственный, кто согласился залезть в подземелье из знакомы – это тот ученый, который материалы закупает, да и то, он туда только для исследований ползет. Пользы от него в бою будет ноль.

- Нда, хреновастенко. – Виктор начал перебирать в голове всех знакомых, которые были бы сильны, бесстрашны и которым можно доверять. Даже дошло до брата, но он вообще только школьник, опасно брать в подземелье. И наконец в голове предстал образ красивой, но в тоже время ловкой и сильной девушки. Ира с хорошим характером, и за столь малое время у него

возникло стойкое доверие к ней. Осталось только мягко узнать, согласна ли она на это. Виктор сразу набрал ее телефон.

- Привет Виктор. Я сегодня свободна, так что увидимся на тренировке. – Раздался жизнерадостный голос девушки.

- Извини. Я сегодня не иду на тренировку.

- О, вот как. Тогда по какому поводу звонишь? – Немного грустновато спросила Ира. Виктор даже растерялся от ее резких перемен в настроении.

- Да просто хотел кое-что узнать. Что ты думаешь о катастрофе?

- Странный и внезапный вопрос. Ты только ради этого звонишь? Ну да ладно. Я думаю, что мы слишком ничтожны и слабы. Как бы не старались, можем для них быть только рабами и скотом. Я даже с большим усилием налегла на тренировки, но что мои навыки против монстра, способного разнести город парочкой ударов. – Такое мышление у всех людей без исключения. Гений науки бесполезен против монстров, никакое оружие их не берет. Отсюда и идет человеческое бессилие и пассивность.

- А если бы я тебе сказал, что знаю, как стать сильнее до уровня, сопоставимого с монстрами? – Бросил пробный камушек Виктор.

- П-правда? Ты это серьезно? Я бы с радостью приложила все силы на это.

- Но это опасно. Там ты можешь умереть с очень большой вероятностью. – Предупредил Виктор. Нужно обладать смелостью, иначе в подземелье найдешь только смерть.

- Я согласна. Мы и так на грани смерти находимся. Как только врата рядом появятся, мы умрем. – Почти ни колеблясь дала свое согласие Ира.

- Тогда возьми с собой походный рюкзак с едой на дней 4 – 7 и оружие с которым ты максимально удобно будешь себя чувствовать. – После еще пары наставлений Виктор оставил ей адрес дачи и разговор был окончен.

Спустя пару часов к воротам подъехало такси. Из него вышла Ира с рюкзаком в руках и предметом, похожим на весло в чехле за спиной. Ее встретил Виктор с Димой.

- Привет, это мой друг Дмитрий. Димка, познакомься с Ирой. – Представил их друг другу Виктор.

- Привет, приятно познакомится. Я подруга Виктора.

- Взаимно. А что у тебя за спиной? – Первым не сдержал свое любопытство Димка.

- Это алебарда, я неплоха с древковым оружием. На занятиях ушу натаскали.

Перекинувшись еще парой фраз они поднялись в комнату Виктора. Увидев рюкзаки у стены Ире стало любопытно, куда они собираются.

- Мы на тренировки в диком местности идем? И как вообще все будет проходить. – Боевой характер девушки выиграл, и она стала воображать всякие армейские лагеря, экстремальные курсы выживания в дикой местности и прочее.

- Никуда ходить не будем. Все рядом. В подземелье есть все необходимое. - Заверил ее Дима.

- Подземелье? Тут где-то пещеры есть?

- Да нет же. Мы пройдем через ворота и попадем в подземелье. - Опять непонятно объяснил Дмитрий. Ира тупым взглядом смотрела на Дмитрия.

В дело пришлось вступить Виктору, и он через пол часа смог все раскидать девушке по полочкам.

- Вот это страшная информация. - Услышав и переварив все у нее пошли мурашки по спине. Предполагать продолжение кошмара с воротами и знать об этом - это две разные вещи.

- Ладно, раз все всё поняли, собираемся в путь. Если вас со мной не пропустит, сжуйте таблетки. Если и они не помогут, попробуйте войти с шаром в руках - Скомандовал Виктор. Он отдал одну из таблеток Ире, взял ее за руку и пошел к окну. Дмитрий вцепился в Иру и шел замыкающим. Они с шоком смотрели как ведущий их Виктор растворялся в воздухе.

У Виктора возникло дежавю. Та же пещера с тусклым освещением от растений. Рука все еще была с другой стороны и сжимала руку Иры. Преодолевая сопротивление Виктор вытянул Иру.

- Не отпускай руки Димы, тяни его. - Напомни Виктор растерявшейся от увиденного Ире. Она опомнилась, и крепче сжав руку потянула на себя. Немного попотев им удалось затянуть во ворота Дмитрия.

Новички с шоком осматривали окрестности. Только что они были под солнышком на дачном участке, а сейчас в мрачной пещере.

- Ну как, пришло от системы сообщение? - Привел их в чувства голос Виктора.

- Нет никаких сообщений. - После того как пару секунд постоял ответил Дима. Ира согласно с ним закивала.

- Странно, мне сразу сообщение пришло, как только в подземелье вошел. Давайте тогда попробуем монстра убить. Вдруг получение опыта систему разбудит. - Придумал выход из положения Виктор.

- Дружище, дай мне одну из желез многоножки. - Попросил Дима.

- Зачем тебе это?

- Будет мне оружием, давай без объяснений, просто дай пару штук.

- Уже пару... ну ладно, держи.

Дима начал творить непонятные действия над мерзким мешочком с ядом, в то время как на это с отвращением глядела Ира. Она расчехляла свою алебарду и нежно протирала лезвие. Им двоим не много потребовалось времени на подготовку, и вскоре все выдвинулись на охоту.

Безмерный рукав пещеры проходилса ими медленно метр за метром. Во главе шел Виктор, следом за ним Ира и замыкал колонну Дима. Первый враг встретился спустя 15 минут. Это был муравей с теленка ростом и красного цвета. Его сочленения подсвечивало красным, уже радостная новость. Но вот уровень был высоковат для ребят.

«Монстр: трутень-берсеркер

Ур. 7

Здоровье: 1000/1000

Мана: 50/50

Энергия: 100/100»

Хоть монстр и выше уровнем многоножки, но по характеристикам ей уступает. Очень странно. Здесь точно есть подвох.

Выложив свои сомнения группе, Виктор у них спросил.

- Кто хочет первым попробовать?

- Не я, мне группа монстров нужна. - Сразу сказал Дима.

- Тогда мне придётся. - Раздался неуверенный голос Иры.

- Не беспокойся, я тебя подстрахую. Главное помни, что он может чем-нибудь пухнуть в тебя, или еще что-то странное выкинуть. И бей по сочленениям. - Закончив инструктаж Виктор вместе с Ирой двинулись на монстра. Виктор был гол как сокол без системной экипировки, желая проверить статистику на монстре, а Ира с алебардой в обычном спортивном костюме.

Муравей сразу их заметил. И встал в странную позу, изогнулся и направил зад в их сторону. После выстрелил из него прозрачной жидкостью. На это он потратил 25 маны и 30 энергии. Ира от неожиданности замешкалась, но ее вовремя оттолкнул Виктор. Жижка пролетела в том месте, где она стояла ранее и попала на стены пещеры. От камней сразу повалил дым, и послышалось шипение с пощелкиванием. Концентрированная кислота. Раз земные муравьи на подобное способны, было б удивительно если этот не умел.

- Подходи к нему в плотную, у него еще один заряд есть. - Предупредил подругу Виктор.

Он уже стоял прямо перед мордой муравья и провоцировал его на атаку. Муравей сразу повелся и взмахнул шипастой ногой в сторону Виктора. Произошло очевидное, шипы расцарапали его тело, причем очень сильно. Это ни капли не было удивительно для Виктора. Он знал, что разница в статистике между монстром и человеком будет всегда не в пользу людей. Проверив защиту, теперь он решил посмотреть на силу. Кулак приземлился прямо между глаз. Сила без экипировки была одним из самых высоких показателей. Муравей от удара даже немного отступил, но было очевидно, что сил на пробитие хитина не хватало.

Ира не теряя времени даром зашла с боку и ударила по месту меж головой и брюхом, когда монстра атаковал Виктор. Алебард вошла не глубоко. От здоровья отнялось всего 20 очков. Если все так и будет продолжаться, то монстр умрет только после 50 ударов. Но Ира не унывала и продолжала пытаться отрубить муравью голову. Он шипел и щелкал жвалами, но как только пытался атаковать девушку, ему в голову прилетал кулак Виктора. Виктор обнаружил еще одно открытие, если бить в слабые места, урон увеличивается, но если бить в одну и ту же точку урон начинает расти экспоненциально. Через пару ударов отнималось уже по 50 ОЗ, через десять ударов по 300, на 15 удар голова упала с плеч. Монстр убит и Ире пришло сообщение от системы.

С монстра ничего не выпало, но подключение к системе уже огромное достижение. Не успели все порадоваться, как из прохода выбежало 3 муравья. Виктор сразу экипировал вещи и взял на себя двух монстров, с третьим возилась Ира, еще не выбравшая класс. Не успел Виктор справиться со вторым, как с того же направления пришло еще 5. Они начали напирать непрекращающимся потоком. И тут послышался крик Димки.

- Бегите от них. Я всех разнесу.

Виктор не колеблясь закинул Иру на плече и рванулся к Димке, он был готов отступить к безопасной комнате в любой миг. Дима прицелился, и закинул в гущу муравьев колбу с бултыхающейся железой многоножки. Как только колба разбилась, все заволкло зеленым туманом. Из него слышался только писк муравьев. Через 30 секунд отравы развеялась и на полу показались дергающиеся тушки муравьев. Отравило целы 15 штук. У каждого оставалось меньше 20 ОЗ и продолжало падать. Еще за 10 секунд все умерли.

- Хахаха, теперь я тоже в системе. - Радостно заорал Димка.

Виктор отвел двоих в безопасную зону, чтобы они ознакомились с системой и классами. Пред Ирой стоял выбор между мастером боевых искусств, мастером древкового оружия. Оба класса были С+ ранга. Перед Димой был куда больший выбор, но все сводилось к одному, либо маг, либо алхимик. Было 5 вариантов, но все являлись вариантами либо того, либо другого. Он выбрал обычный класс алхимика ранга СС-. Навыки им выдали Е ранга. Скользящий шаг, мгновенный выпад и мощный разруб у Иры. Алхимия, трансмутация и стрела маны у Димы. Алхимия для ремесла, трансмутация для ремесла и боя, стрела маны для боя. У Иры скользящий шаг для движения и уклонения, мгновенный выпад для передвижения и атаки, мощный разруб чисто грубая атака.

<http://tl.rulate.ru/book/43491/1008983>