

После боя появились изменения в статистике. Энергия просела на 14 единиц. Только два обычных удара, а энергии съело практически 20 процентов. Но в тоже время было замечено интересное явление. После слопанного сникерса энергия за минуту восстановилась на 8 единиц. Еда ускоряет восполнение сил. Также просела и мана на 3 единицы. Куда она делась – это большой вопрос. Но исходя из описания психические нагрузки истощают ману, и по аналогии с едой можно предположить, что сон или отдых может ее восполнить.

Если не нервничать, то потребления маны не будет? Первый бой дал много плодов для размышления. На мачете после внимательного осмотра можно было заметить зарубки, как будто им били кусок металла. Как бы пристально не вглядывался Виктор в свое холодное оружие, но сообщений как у противоядия и хитина не выскакивало. Незарегистрировано в системе? Или из незарегистрированного мира?

Кроме изменений в мане и энергии появилась еще одна строчка в характеристике. Полоска опыта. За одно насекомое дали целых 10 процентов. Еще 9 и будет уровень!

Медленная прогулка по подземелью продолжилась. Сконцентрировавшись на глазах Виктор мгновенно реагировал, как только появлялся красноватый свет. Со второй многоножкой дела пошли намного легче. Она собиралась атаковать из трещины рядом с полом и думала, что ее не видно в той темноте. На самом деле и вправду обычному человеку ни за что не удалось бы ее рассмотреть, но третий глаз подсветил ее, и засада обломалась. Все те же 2 удара по монстру, и ему пришел конец. Дальше пред глазами был не монстр, а развилка. Виктор по мужски решил сходить на лево, а потом признать, что был не прав и идти на право.

На протяжении получаса монстров не попадалось, а конца коридора все так и не было. Через некоторое время появился тупик. Утешением бесполезного пути являлся кованный сундук под стеной. Сундук с сокровищами! Ладони вспотели, сердце забилося и от жадности потекли слюни. Каждый испытывает подобные чувства при виде халявы. Не раздумывая Виктор подошел и жадно открыл сундук. Вот мышка и попала в мышеловку. Из откинутой крышки повалил густой темно-зелёный дым, мигом заполнив комнату.

«Отравление средней тяжести»

Конечно жадной мышке никак не удалось противостоять этой ловушке. Даже если бы он задержал дыхание, все равно сомнительно, что такая ловушка не смогла бы его отравить. Дым разошелся мгновенно. Глазами он с ужасом смотрел на проседающее здоровье. По 2 единицы в секунду! Минута и он будет мертв. Быстро подумав о противоядии он вытащил его из хранилища и дрожащими руками опрокинул в рот. Все это произошло за 10 секунд и 20 очков здоровья как не было.

Виктор благодарил всех богов и демонов за выпавшее противоядие с первого монстра. Не будь его, и он бы тут и помер над золотом. Но все хорошо, что хорошо кончается. Теперь пришло время проверить какого качества наживка, на которую его поймали. На дне лежали пару кристаллов кровавого цвета, кожаные наручи, и одно красное зелье.

«Малое зелье здоровья: эликсир F ранга. Восстанавливает 100 единиц здоровья.

Кристаллы маны: валюта.

Наручи везунчика: +5 защите, +5 к удаче. Ранг F»

- Вау, теперь у меня лидирует защита по значению. Надеюсь это распространяется на все тело, а не на прикрываемое ими место.

С довольной улыбкой Виктор нацепил наручи, отправил зелье здоровья на место ячейки противоядия, а кристаллы испарились из его рук и появились в виде отдельной строчки в статистике.

Здоровье, мана и энергия весомо просели, но это того стоило. Все что нужно это вернуться в зону отдыха и восстановиться. В хорошем настроении Виктор расслабленно шел по обратному пути.

Вдруг из стены что-то выскочило. Глаз опять спас и подсветил красным врага, но реакция подкачала. Из-за расслабленного состояния уклониться полностью не удалось, Виктор только и мог вскинуть руку для защиты. Шрух. Жвала прошелестели по наручам. Либо удар был по касательной, либо защита выше атаки монстра, но здоровье осталось на прежнем уровне. Покоритель подземелья упал на спину, а на него сверху собиралась приземлиться многоножка.

Не долго думая мачете ударил в бок многоножки. Она перекувыркнулась и приземлилась рядом. Быстро встав Виктор рванул к монстру, пока он не встал в атакующую стойку. Удар снизу перевернул ее брюхом кверху, а следующий удар по уязвимому месту практически обезглавил.

Холодный пот выступил по всему телу. Это было очень близко. Недолго Виктор радовался. Внезапно хлестнуло сильной болью в ногу. Неизвестно, когда сзади подкралась тварь и решила его схрумать.

«Легкое отравление»

- 22 очка здоровья и отравление, отнимающее по 1 очку здоровья в секунду. Осталось чуть больше минуты жизни!

С полоумными глазами Виктор ломанулся к развилке, чтобы найти многоножку, и выбить противоядие. Из 4 убитых раньше выпало только одно противоядие и то оно было потрачено на ловушку. Он бежал как никогда раньше. За минуту удалось добраться до развилки, но он не встретил ни одной твари. Придётся воспользоваться зельем здоровья. Теперь осталось 2 минуты.

После безумного бега через пол минуты попала первая многоножка. Было непонятно кто кого хотел съесть, так остервенело на нее кинулся Виктор. Два удара, мертва. Выпали ядовитая железа и хитиновый щиток.

Безумный бег, через 15 секунд 2 многоножки. Опять яростная схватка. Одну он практически проигнорировал, он и так отравлен. Пока разбирался с одной, вторая вцепилась в другую ногу. Минус 20 секунд за укус. Быстрыми ударами Виктор справился и с последней.

- Юху, я жив. - с обеих выпало по 1 зелью противоядия что безмерно обрадовала Виктора. У него оставалось меньше 20 очков здоровья.

После того как он выпил противоядие, сгреб все выпавшее и устремился со всех ног к безопасной зоне. Добравшись до безопасного места Виктор чуть не умер от инфаркта, взглянув на свою статистику. Здоровья 13 очков, маны 1, Энергии 5. Безумный бег и чуть не сгоревший от нервов мозг дорого ему стоили. На восстановление он затратил пару пачек доширака и пол дня сна. Так пролетел первый день в подземелье насекомых.

На следующий день после полного восстановления он осмотрел свою добычу. В общем 8 хитиновых панцирей, падает стабильно по одному с многоножки. 2 ядовитых железы. Это то же

что и панцири, только для алхимии. И был один странный камешек.

«Капля из ядовитого источника: эссенция из источника природного высококонцентрированного яда с высоким содержанием маны. Может указать направление к источнику. Ранг DD-.»

Первый предмет такого высокого качества. Все до этого было самого низкого, а теперь предмет, который ранг перепрыгнул. Судя по описанию этот источник что-то особенное и полезное. Да еще и секретное.

Теперь осмотр подземелья начался с капель из источника в руке. Она была твердой и гладкой на ощупь, но извивалась в определенном направлении указывая путь. Наловчившись за прошлый день Виктор теперь двигался по подземелью довольно уверенно. Даже 3 многоножки за раз не представляли ему угрозу.

Долго бродить по подземелью не пришлось, в подземелье кишмя кишат насекомые. Уровень был поднят в начале дня. Ничего особо интересного не произошло. Только автоматическая прибавка по 1 единицы к силе, ловкости, защите и выносливости. Плюс 2 характеристики по выбору. Свободные очки он трогать не стал. Здоровье поднялось до 155, мана до 17, энергия до 110.

К концу 2-го дня капля яростно за извивалась, указывая на стенку.

- И как ты мне предлагаешь идти в этом направлении? - Ответа не последовало.

Обойдя это место, он нашел щель, в которую мог пролезть. В голове проигрывалась имитация момента, когда он ползая по разлому встретит многоножку. Она просто откусит ему голову. В щели он просто беспомощен. Немного поколебавшись Виктор решил рискнуть. Ползти пришлось не долго. За пару минут он вышел в изолированную пещеру. По центру был пруд изумрудного цвета и в него с большого сталактита падали капли. Недалеко от пруда лежали 2 здоровенных многоножки. Они были даже больше всех, кого до этого встречал. 5 метров в длину и по грудь в высоту. Хитин был грязно-зеленого цвета.

«Элитный монстр: Страж источника - ядовитая многоножка.

Ур. 6

Здоровье: 2500/2500

Мана: 10/10

Энергия: 1000/1000»

2 улучшенных монстра на уровень больше обычных. Подземелье который раз доказывает, что бесплатный сыр только в мышеловке. Выщербленное лезвие мачете ничего не могло противопоставить их защите. Их командной работе можно было только завидовать. Они планомерно иссушали ману и энергию Виктора. Другого выбора просто не было, нужно было рискнуть, иначе в любом случае ждала только смерть. Виктор отпрыгнул и залил в себя 3 зелья противоядия. Теперь есть 90 секунд. Время текло как песок сквозь пальцы, а монстры не давали шанса. Когда 90 секунд почти иссякли монстры ненадолго открылись, когда атаковали одновременно. Виктор сразу направил всю свою силу на сокрушение уязвимости одного из монстров. Их защита была еще более безумная, чем у обычных многоножек. Без поднятия уровня, скорее всего даже уязвимые места не удалось бы пробить. За пару секунд нанесено 3

удара, которые разворотили живот под головой монстра. Эта серия атак оставила монстру меньше 20 процентов здоровья. Увидев плачевное состояние своего собрата другой хранитель источника раздулся и выплюнул струю. Виктор вовремя заметил странные манипуляции врага и успел уклониться от плевка. Но это было бесполезно. Жижа мгновенно начала испаряться и образовала вокруг троицы целое облако.

«Воздействие высококачественного яда. Противоядие не полностью подавило яд, для его устранения выпейте высококачественного зелья. Вы отравлены обычным ядом.»

Мана монстра вмиг просела до 0, и он стал очень вялым. Пока здоровье не исчезло, нужно убить этих двоих, может и упадет зелье улучшенного качества. С такими мыслями Виктор начал бойню над стражами источника. 2 удара на раненого, и он мертв. Пинок под морду вялого, его аж подбросило вверх, выставляя нежное пузико. 5 ударов, и умер последний. Ни с одного не выпало противоядие.

- Безнадёжно, я сейчас сдохну. - В отчаянии воскликнул Виктор. Но вдруг в руке напомнил о себе шевелящийся камушек.

Точно, ведь есть еще источник! Виктор подбежал и наклонился над зеленоватой водицей.

«Природный ядовитый источник: окунитесь в источник, чтобы получить прибавку к характеристикам. При повторном входе в источник снимает эффект отравления. Съешьте каплю ядовитого источника и после выпейте воды из источника, чтобы получить навык.»

Буль. Не дочитав до конца человеческая фигура вмиг устремилась на дно. Источник был не глубок и сразу показалось дно. На дне лежала россыпь эссенций. Они сразу были загружены в инвентарь.

«Отравление излечено. Характеристики усилены.»

Дух и интеллект увеличились на 5 очков, все остальные на 1. Эффект лучше, чем от поднятия уровня. Всплыв, Виктор проглотил каплю и сделал глоток из источника.

«Получен навык устойчивость к яду.»

Устойчивость к яду (ранг FFF+): сводит на нет или ослабляет действие яда на вас.»

С таким крупным уловом закончился второй день. Походный рюкзак практически полностью опустел. Еды осталось на пару приемов пищи. С наступлением следующего дня Виктор с новыми силами взялся за зачистку подземелья. Он чувствовал, что конец близок.

С двух стражей источника упали ботинки, штаны и улучшенные версии материалов ранг FFF-. Обновки сразу же были надеты.

После убийства пары многоножек пришло сообщение о повышении уровня. А в конце дня еще одно сообщение о повышении уровня.

«Имя: недоступно»

Раса: человек

Класс: великан (ранг AA+)

Уровень: 4

Характеристики

Сила: 17 (+5)

Ловкость: 10 (+10)

Выносливость: 14 (+10)

Защита: 14 (+5)

Дух: 6 (+10)

Интеллект: 6 (+10)

Удача: 2 (+5)

Здоровье: 216/216

Мана: 61/61

Энергия: 151/151

Опыт: 0,5 %

Валюта: кристаллы маны 8 шт.

Навыки:

Третье око (пассивный, ранг F-), ??? (заблокирован), устойчивость к яду (ранг FFF+)

Экипировка:

Наручи везунчика (ранг F), ботинки из стражей источника (ранг FF-), штаны из волокон ядовитой эссенции (ранг FF+)

Ботинки из стражей источника: сила +5, ловкость +10. Активируемый навык благословление скорости.

Благословление скорости: скорость + 50%, потребление энергии + 100%, длительность 15 сек. Перезарядка 1 час.

Штаны из волокон ядовитой эссенции: выносливость +10, дух +10, интеллект +10, увеличивает скорость регенерации маны на 10%.»

Теперь никто не представлял для Виктора угрозы в подземелье. Яд обычных многоножек сводился навыком до 0, защита поглощала большую часть урона. Укусы и атаки больше не приносили боли и снимали меньше 10 очков здоровья за раз. В спокойном темпе к концу 3-го дня появилась большая комната с кладкой в дальнем конце. Яйца разных цветов и размеров образовывали целую поляну как в фильме «Чужие». Это явно комната босса. С торжественным взглядом Виктор окинул предстоящее поле боя. Полоска опыта перевалила за половину, но до поднятия уровня еще далеко. Необходимо быть во всеоружии. Съедены оставшиеся запасы еды, а мана восполнилась пассивным баффом от штанов.

Медленно Виктор направился к центру комнаты босса. Не дойдя и половины за ним раздался грохот. Он с ужасом обнаружил, что вход завалило обломками породы. Перепугано оглядываясь он наконец обнаружил своего врага, который медленно выполз со стороны кладки.

«Босс: королева многоножек

Ур. 8

Здоровье: 10000/10000

Мана: 210/210

Энергия: 5000/5000»

<http://tl.rulate.ru/book/43491/1000692>