

Чернота. Вот что первое было в глазах Виктора. Разум начал поглощать ужас от того, что ничего не чувствуешь. Но довольно скоро глаза после светлой комнаты привыкли ко тьме. Пещера с минимальным освещением от флуоресцентных то ли растений, то ли грибов. Повышенная влажность, от которой стены пещеры маслянисто переливались. Стены были гладкими, как от многовековой эрозии.

«Ди-линь. Незарегистрированный пользователь, домен не определен. Формируется гостевой аккаунт с правами доступа на уровне пользователя. Выполняется анализ тела пользователя.

...»

В голове звучали странные звуки и фразы с последующей визуализацией в виде окон с сообщениями. На загрузку встала не только местная система, но и мозг Виктора. А может у него короткое замыкание случилось? До того, как Виктор смог переварить полученную информацию, к нему начала поступать следующая порция от системы.

«Регистрация прошла успешно. Калибровка данных.

Подтвердите свою расу: человек, великан, эльф, гном, другое.»

Человек я понимаю, но другие тут причем? У Виктора были сомнения в адекватности работы этой системы. Особенно «другое» его пугало больше всего. Вывелись все человекоподобные, значит анализ выполнялся только по внешнему виду. Выбрать другие кроме своей настоящей идентичности Виктор побоялся, вдруг это на него как-то повлияет. Тык по визуальному окошку, застывшему перед его глазами на расстоянии чуть меньше вытянутой руки.

«Раса человек сохранена.

Формируется список классов...

Выберите класс из подходящих вам: великан, крушитель.»

Скучно с классами. Только 2 штуки, да и то только один можно назвать классом. Великан же в выборе расы был, каким макарон тут оказался? Вот бы подсказка была или пояснение какое-то. Как будто читая его мысли (хотя почему как будто?) Выскочило пояснение к классам.

«Класс крушитель.

Специализируется на грубой физической силе. Без хитростей встречать весь поступающий урон телом и разносить препятствия и врагов кулаками и ногами.

Класс великан.

Предоставляется носителям родословной или силы великанов, не являющимися представителями их племени. Великаны являются расой, имеющей большую близость к природе и огромную физическую силу. Класс предоставляет практически полный доступ к расовым особенностям.»

- Надо же. ИИ-гид, как полезно. А в выборе класса все просто очевидно. Крушитель – это какая-то урезанная версия великана.

Тык в окошко выбора класса.

«Класс выбран. Выводится окно статистики...

Имя: недоступно

Раса: человек

Класс: великан (ранг AA+)

Уровень: 1

Характеристики

Сила: 13

Ловкость: 6

Выносливость: 10

Защита: 10

Дух: 1

Интеллект: 1

Удача: 1

Здоровье: 111

Мана: 15

Энергия: 73

Навыки:

Третье око (пассивный, ранг F-), ??? (заблокирован)»

- Навыков ноль! Что за жмотство. И почему у меня интеллект в 1?

На возмущения Виктора повыскакивали подсказки системы.

«Градация предметов, навыков и классов проходит по следующему принципу: F, E, D, C, B, A, S. Каждый ранг разделяется на уровни: верхний (FFF), нижний (F) и средний (FF). Каждый уровень может быть обычным, улучшенным (F+) или ухудшенным (F-).

Имя в гостевом аккаунте недоступно. Войдите через домен, чтобы это исправить.

Сила показывает, что возможно пробить защиту эквивалентную или меньшую по количеству очков силы.

Ловкость пропорционально прибавляет к естественной скорости развиваемой телом. Естественная скорость высчитывается из возможностей тела и выражается в единицах скорости. Так же является отображение реакции индивида.

Выносливость – возможность организма запасать энергию и преобразовывать в здоровье.

Защита – сопротивляемость тела к всевозможному урону.

1 единица духа показывает, что существо посредством операций души может высвободить и манипулировать минимальным объемом маны, который не будет рассеян естественным фоном маны мира.

1 единица интеллекта – способность мозга обработать в 1 секунду времени 1 элементарную строку полноценного заклинания.

Удача отображает уровень помощи системы. Повышенный шанс выпадения предмета, навыка, ресурсов и прочего. Так же уровень интенсивности содействия ИИ-гида.

Здоровье увеличивается с повышением характеристик. Разные характеристики прибавляют разное количество очков. Является эквивалентом живучести существа.

Мана увеличивается с повышением характеристик. Разные характеристики прибавляют разное количество очков. Является ресурсом для использования заклинаний и отображает усталость разума.

Энергия увеличивается с повышением характеристик. Разные характеристики прибавляют разное количество очков. Является ресурсом для использования физических навыков и отображает усталость тела.

Третье око: глаза великанов видят мир иначе, с большими подробностями. На текущем уровне позволяют увидеть здоровье, ману и энергию врага. Также можно увидеть слабые места врагов.

??? – не выполнены условия для открытия»

- Надо же, а навык не такой уж и отстойный как я думал. Но все равно этого мало. Надо было хотя бы один активный боевой навык выдать. Мне голыми руками прикажете драться? Да еще и заблокированный навык выдали. И никаких пояснений нет, как разблокировать...

«Низкий уровень доступа»

- Ага, спасибо система. Я так и понял, что ничего от тебя не дожусь. Хм, после встречи с гигантом что-то произошло с моим телом. Не могли же врачи так напортачить, что 9 переломов на придумывали. Да и ту научную машину на работе явно ни один человек поднять не сможет. Вот только любопытно сравнить свои характеристики с обычным человеком. Система, а что такое домен?

«Домен – зарегистрированный системой мир.»

- Значит, чтобы по-настоящему войти в систему нужно зарегистрировать мир. Как это сделать?

«Регистрация проводится владельцами мира.»

- И кто эти владельцы?

«...

Некорректный вопрос.»

Система еще тот тролль, хоть и без встроенных эмоций и подобных функций.

-Что такое врата?

«Телепорты меж мирами.»

- Для чего нужны?

«Низкий уровень доступа.»

- Я сейчас в другом мире?

«Это подземелье.»

- Что такое подземелье?

«Изолированное подпространство с законами из определенного домена.»

- Вот это дааааа. Значит это не совсем те врата, что появились в первый день катастрофы. Те врата вели в другой мир, а эти в подземелье. Для чего нужны подземелья?

«Низкий уровень доступа. Доступная информация о подземелье: в них можно поднять уровень и получить экипировку с навыками. Являются частью системы экспансии. При прохождении подземелья и убийства босса врата закрываются. Выйти из подземелья можно лишь зачистив его или используя камень возвращения. Подземелья подразделяются по уровню сложности: элементарный, легкий, обычный, сложный, невозможный, божественный/адский. По количеству участников: одиночные, групповые – 6 человек, рейдовые – 12 человек, командные – 24 человека, неограниченные. По цели подземелья: квестовые, зачистка, загадка, особые. По целевому уровню участников

Текущее подземелье: одиночное элементарное. Цель уничтожить всех монстров. Ориентировочный уровень участника – 5.»

- 5 уровень? Многовато, у меня только первый. Но подземелье элементарно, так что как-нибудь справлюсь. Я надеюсь. Хм, вроде и спросить то уже нечего. Я и так узнал больше, чем группы яйцеголовых на местах появления врат. А теперь нужно убрать эти врата, ведь я знаю способ. Убить босса и дело в шляпе. Надеюсь он будет милым кроликом. – Рисовал себе мир розовыми красками Виктор. Он полез в рюкзак и достал походное мачете. Простенькое из дутого металла, зато не голыми руками махать.

- Что тут за монстры и почему они на меня не нападают?

«Низкий уровень доступа, всю дополнительную информацию добывайте самостоятельно. Монстры не атакуют, так как вы находитесь в зоне ожидания. Сюда доступ монстрам запрещен.»

- Круто. Идеальное место для отдыха, надо его пометить. Если что, будет где поесть и поспать. – Виктор достал из походной аптечки бинт и выложил им крест на полу. Углы креста придавил камнями, которые выковырял с потолка и стен. Он старался достать камни, на которых было больше всего светящегося мха.

- Все готово. Теперь нужно медленно исследовать подземелье. – Храбрый, но глупый авантюрист пошел искать на свою шею приключения. Просторная пещера переходила в рукав, высотой в 3 метра и шириной от 5 до 20 метров. Начало рукава явно знаменовало конец безопасной зоны.

Шаг за шагом Виктор продвигался в глубь перехода, благо никаких развилок пока не

встречалось. Со скоростью меньше чем у пешехода безопасная зона становилась все дальше за спиной. Стены и потолки были периодически испещрены разломами и дырами. В них мог бы пролезть человек ползком, если бы умел карабкаться по отвесным поверхностям. С мачете перед собой Виктор сделал очередной шаг в перед и покрутил головой. На краю обзора показалось какое-то свечение, и оно нацелилось в его голову. Если бы не тот факт, что свечение было красного цвета, а все освещающие пещеру растения испускали бледный лунный свет, и если бы оно не приближалось с потолка на его голову, оно было бы и не замечено. Чисто на инстинктах Виктор отпрыгнул назад, здоровый инстинкты здорового человека, если что-то летит тебе в голову – уклоняйся. И эти здоровые инстинкты сохранили ему здоровье. В том месте где он только что был с потолка свалилась здоровенная многоножка с матово черным хитиновым панцирем. Она была длиной в 3 метра и высотой с большую собаку. Неприязнь к таким насекомым, помноженная на размеры наводили на Виктора страх и ужас. Из-за паники мысли роились как перепуганные тараканы, а тело просто застыло.

Многоножка, как змея изогнулась телом и подняла голову для броска. Здоровенные жвалы, которые спокойно перекусят ногу взрослого мужчины разошлись в стороны. Показался жуткий составной рот из всевозможных зубов, режущих кромок и жвал, из этой пасти начала медленно стекать зеленая жижа.

В глазах опять появилось красное свечение, оно было в районе пуза и проходило прямо по центру вдоль всего тела. «Слабое место! Мне жизнь навек спас. Если бы он не подсветил сороконожку, то моя голова уже бы была в ее желудке.»

Чувства обострились, а адреналин лез из всех пор. Если не атаковать сейчас, то она кинется и будет слишком поздно. И Виктор оттолкнувшись от земли кинулся на монстра. Многоножка немного удивилась действиям своей добычи и немного замешкалась, но быстро оправилась и швырнула свою голову как кобра по направлению к жертве. Опять атака прямо в голову. И Виктор был к этому готов. Мачете смотрело в пол, режущей кромкой по направлению к брюху монстра, и как только многоножка кинулась, Холодный клинок устремился снизу-вверх распарывая монстра пополам. Из разреза начала вываливаться мерзкая масса не пойми чего, а тело многоножки билось в конвульсиях.

- Точно у глаза ведь есть и другая способность! – Виктор сконцентрировался на монстре.

«Монстр: пещерная многоножка

Уровень 5

Здоровье: 131/1020

Мана: 0/0

Энергия: 507/669»

- Жесть, разница в 4 уровня, а в статистике просто пропасть. И это только элементарный уровень подземелья? Нужно как можно скорее ее прикончить, пока есть очки здоровья и энергии она может все залечить.

Виктор опять ринулся на извивающегося от боли монстра. Многоножка скребла ногами по камням и щелкала жвалами, но сквозь боль наконец заметила бросившегося на нее врага. Изогнувшись телом она собиралась встретить человека, но было слишком поздно. Мачете оказалось быстрее и со всей силы опустилось на брюхо, как топор палача, умерщвляющий осужденного. Лезвие с трудом пробиралось сквозь толстый хитин и так и не смогло разрубить

туловище полностью. Но этого хватило зверюге, и она, один раз вздрогнув в предсмертных муках, упала на землю.

Виктор осел на задницу рядом с ней и туповато смотрел на тушу. Слишком быстро и страшно. Мало кто в современном мире переживал такие ситуации жизни и смерти. Это страшнее медведя и любого другого животного ведь бежать некуда, а все местные монстры сильны и нацелены на твое убийство. К удивлению, с видимой глазу скоростью тело начало разлагаться. Через минуту от монстра практически ничего не осталось, за исключением парочки интересных вещичек. Виктор подполз к ним и увидел нечто потрясающее. На полу лежали пару хитиновых щитков и пузырёк с зеленой жидкостью.

«Хитиновая пластина: низкокачественный кузнечный материал ранга F.

Пузырек с противоядием: эликсир низкого качества ранга F. Устраняет отравления средней тяжести и дает иммунитет к ядам на 30 сек.»

Эти сообщения конечно обрадовали. Но и в некоторой степени насторожили. Если с многоножки система оставляет противоядие, то она, наверное, ядовита. А это уже очень неприятно. Одна царапина и смерть придёт без участия самой многоножки. После этих мыслей, появился вопрос. А куда все эти вещи складировать? Полезно и все такое прочее, но с рюкзаком и так не очень удобно сражаться, а если его еще и забить всяким хламом, то вообще жуть будет.

«В системе предусмотрен личный инвентарь. 5 ячеек по умолчанию, возможно расширение. Одна ячейка вмещает бесконечное количество однотипных предметов, признанных системой, или 1 кубометр груза. Вызывается посредством мысленного приказа.»

-Вот так бы сразу! – Виктор стащил рюкзак с плеч, и сконцентрировался на мысли убрать его подальше. Хоп, и в руках больше ничего не было. Рюкзак исчез, а перед глазами появилось окошко с пятью мешками. Один наполовину светился белым. Взяв в руки хитин он опять сконцентрировался. Хитин исчез, а в первом мешочке поднялся уровень света. Закрыв глаза Виктор опять дал команду хитину складироваться отдельно от рюкзака. Тоже самое было проделано с пузырьком противоядия.

Из рюкзака силой мысли ничего доставать не получалось. Зато опытным путем стало понятно, что вызвать ячейку хранилища намного проще чем определенный предмет из определенной ячейки. Поэтому и противоядие, и хитин сгружены каждый в свою ячейку.

Закончив опыты с хранилищем Виктор достал сникерс из рюкзака и начал его жевать. Зачистка подземелья началась!