

Как оказалось, в конце локация не заканчивалась. Миновав узенький перешеек, игроки попадали в её продолжение. Устройство локации отдавало лёгкими нотками клаустрофобии – ты мог идти только вперёд или назад, путь до ужаса линейен, а ограничивали перемещение влево или вправо все те же густые деревья.

Помимо того, что кусок локации стал поменьше, со всех сторон прибывали другие игроки, выходящие из трёх других перешейков.

— Понятно. Этот кусок локации соединили с четырьмя кусками стартовой, — под нос пробубнил Вилл.

Парни и девушки оглядывались по сторонам, пытаясь найти своих товарищей. Вилл тоже интенсивно завертел головой, но знакомого силуэта в толпе найти не удалось. Разочарованно цокнув, Вилл аккуратно распахнул толпу возле ближайшего квестового НИПа. Как и вначале, их тоже клонировали и расставили на одинаковом расстоянии. Количество уменьшилось, поэтому для вклинивания в толпу пришлось приложить больше усилий.

Следующее задание ничем не отличалось от предыдущего. Убить нужно было уже семь серых волков. Появилась новая проблема – игроков стало больше, а количество мобов осталось прежним. Пришлось всем подряд кидать группу, забывая её до отказа.

Максимальный лимит группы составлял пять человек, а всё что выше считалось рейдом. Волки, в отличие от стартовых цветочков, вели себя как нормальные mobs – пусть и не имели зоны агро, но вступали в бой при нападении. Впрочем, это не спасало их от уничтожения – пять игроков в группе убивали волков за секунды.

На третьем уровне Вилл получил ещё одно очко таланта. А вот очков характеристик ему не дали. Те очки, которые дали при получении второго уровня, Вилл вложил в выносливость и интеллект. Третье очко пока решил не трогать, оставив его на потом.

Очко таланта Вилл использовал на открытие таланта в исцеляющей ветке. Ему дали новое умение:

Исцеляющий свет I уровня.

Заклинатель восстанавливает 30 ед. здоровья дружественной цели плюс 100% от показателя исцеления. Не применимо к самому себе.

Стоимость использования: 40 ед. магической энергии.

Время перезарядки: 5 секунд.

Теперь он не был бесполезной мебелью и мог полноценно лечить союзников. Принцип

лечения ничем не отличался от использования атакующих заклинаний: берёшь в прицел союзника и используешь заклинание.

Удивление от первоначального погружения в игру сходило на нет. Вилл уже не так сильно засматривался окрестностями, и проходил квесты один за другим. С собранной на волках группой он пролетел по цепочке квестов до самого конца.

Последним заданием стало убийство босса стартовой локации: Громилы Ваттоба.

— Это что, данж? — Девочка лет семнадцати с забавными кудряшками на голове пыталась заглянуть вглубь пещеры. Она была небольших размеров, чуть больше 50 метров в длину, и никого внутри не было видно. Закрывала вход в пещеру лёгкая дымка, схожая с той, которая перекрывала деревья. Но если та была тёмной, то эта игриво переливалась всеми цветами радуги.

— И да, и нет, — Задумчиво ответил мужик возрастом за тридцать, проводя кончиком своего меча по призрачной дымке, — Это просто небольшая пещера, в которой сидит босс. Но устроена она как данж. Сюда нельзя войти всем селом – только одному или группой.

— Тогда нужно зайти и навалить ему, — с энтузиазмом сказал лучник с очень оригинальным ником Леголаз.

— Ага, или он навалит нам, — поддел его другой лучник с ником Фалрий.

— Не навалит, — спокойно ответил Леголаз. — Как там...у нас был рыцарь-танк, два классных охотника с луками, милая девочка с кудряшками и хил. На этом мем обрывается за отсутствием всего остального.

Девочка с кудряшками, ник которой был Айлис, перестала напряжённо сжимать посох двумя ручками и чуть улыбнулась. В отличие от Вилла она была магом, которые назывались в этой игре элементалисты.

Чуть потоптавшись снаружи, мужик с говорящим ником СтальнойБубен прошёл через дымку. Остальные прошли следом, ощущение от перехода напомнило Виллу попадание под изморось. Первое, что бросилось в глаза – огромный великан, стоящий в самом конце пещеры. Казалось, что в его маленькой голове шли невероятной сложности мыслительные процессы, помогающие понять, зачем к нему в «дом» вломились незваные гости.

Кап...кап...кап...В пещере царила тишина, нарушаемая лишь падающими на землю каплями.

В высоту пещера была метров десять, что немного давило на психику. А ещё большее давление оказывал череп, нарисованный на брюхе громилы. Сам же громила смотрел на группу глупенькими, низко посаженными глазками, а группа смотрела в ответ, боясь пошевелиться.

Наконец, до босса начала доходить ситуация. Зарывав, он медленно достал из-за пояса метрового размера тесак. Сталь, местами покрытая запёкшимися пятнами крови, зловеще блеснула в свете одного из факелов. Мускулы великана налились силой, готовясь к атаке. Невидимая нить напряжения, натягивавшаяся с каждым мгновением всё сильнее, порвалась.

Бубен и громила практически одновременно рванули навстречу друг другу. Великан зарывал и атаковал тесаком. Бубен ловко принял удар на щит и кинул ответку.

— Глубокий порез!

Это атакующее умение не только наносило урон, но и вешало кровотечение. Дав Бубну заагрить босса, Вилл и остальные активно включились в бой.

— Ледяная стрела!

— Пронзающий выстрел!

Звонкий девичий и два мужских голоса прорезали воздух, и в сторону босса синхронно полетели три стрелы – ледяная и две обычные. Впившись в его туловище, они отняли ещё добрый десяток процентов, заставляя громилу в истерике размахивать тесаком. Стальной Бубен оправдывал свой ник, стальной стеной держась под натиском ударов, принимая удары на щит.

Всё же парочку ударов он пропустил, а некоторые удары наносили урон даже сквозь блок. Вилл терпеливо ждал, не желая как тратить ману на атакующие заклинания, так и на «оверхил». Как только количество потерянного здоровья Бубна просело до семидесяти пяти процентов, Вилл использовал «Исцеляющий свет». Мягкий зелёный свет окутал Бубна, восстановив ему всё здоровье.

Будучи четвёртыми уровнями, ребята не могли предложить боссу разнообразия в использовании скиллов. Тем не менее, под напором атакующей магии и града стрел, здоровье громилы падало. Когда Бубен размахисто резанул боссу по ногам, шкала опустилась ниже 15%.

— АГРРРXXXXXXXXXX!!!

—...???

До этого момента босс пусть и сильно, но бездумно наносил размахистые удары сверху вниз своим тесаком. Бубен прятался за щитом, контратакуя во время свободных от ударов окон.

После перехода за черту 15%, босс быстро взмахнул левой рукой, застав Бубна врасплох.

— Берегись! — перепугано выкрикнула Айлис.

Не успев среагировать, Бубен получил сильный удар в бок. Броня слегка погнулась, а сам рыцарь отлетел в сторону, приложившись головой о стену. В обычной жизни Бубна ждал бы GameOver. Здесь же он лишился тридцати процентов здоровья и слегка потерял ориентацию в пространстве. К счастью, Бубен успел подняться на ноги и принять на блок удар подошедшего к нему громилы.

Последняя ледяная стрела, пущенная Айлис, прикончила босса.

Получено опыта: 150

Поздравляем с достижением 5 уровня!

Здоровье +50

Физическая энергия +50

Магическая энергия +50

Очки таланта: +1

Бой длился чуть меньше минуты, но группе показалось, что прошло как минимум полчаса. Это совершенно новый опыт, выброс адреналина был колоссальным.

Лежащий на земле труп и интерфейс, подтверждающий смерть босса, не убедили в окончательной победе. Осторожно, ступая маленькими шажочками, Вилл, Айлис и два лучника подошли к боссу. Бубен тем временем применил команду «Осмотреть», забрав с босса деньги, равномерно распределившиеся между всеми в группе, и кольцо, которое нужно показать НИПу в доказательство победы.

— Он точно умер? — Айлис держалась настороженно, аккуратно обходя громилу.

— Да точно, — Вилл ткнул посохом в его брюхо. — Вон, смотри, не шевелится.

Применив команду «Осмотреть», Вилл забрал своё кольцо. Остальные члены группы быстро сделали то же самое, и через минуту отряд вновь оказался под приятным солнышком. Но вместе с тёплыми, согревающими лучами, так мягко падающими на лицо, с разных сторон локации слышался рёв.

— ВЫПУСТИТЕ МЕНЯ ОТСЮДА!!!

— Что за...?

Вилл и остальные члены группы осматривали локацию, погружавшуюся в истерику и хаос. Всё радостное волнение и предвкушение приключений как рукой сдуло. Кто-то катался по траве, колотя руками землю. Кто-то грозился небу кулаком. Большинство людей сосредоточено тыкало пальцем в только им видимые окна интерфейса, повторяя один и тот же жест сотни раз. Девочка лет шестнадцати плакала, уткнувшись в грудь своей подруги.

— Что тут творится? — Вилл перевёл глаза на лица Айлис и остальных, но ответом ему были такие же удивлённые взгляды.

Подбежав к парню, сидевшему на траве и обхватившему голову руками, Вилл взял его за плечо и легонько потряс.

— Эй, парень? Что за дьявольщина происходит?

Ответом ему был лишь пустой взгляд. Медленно, слово за словом, словно не желая, чтобы эти слова были правдой, парень наконец ответил.

— Никто не может выйти из игры.

<http://tl.rulate.ru/book/43479/999754>