

Шумовая гамма в стартовом секторе с каждой секундой становилась всё громче. Игроки отходили от первоначального шока от столь красивого мира и начали общаться. Известных стримеров облепили многочисленные фанаты, стримершам готовы были падать в ноги. Несмотря на то, что стартового НИПа заботливо клонировали и создали под сотню копий, расставив по локации, к каждой из них было не протолкнуться. Вилл чуть ли не силой распахивал парней, флиртующих с очередной милашкой женского пола.

Девушки пользовались огромным успехом. Если рядом с ней не было её парня – девушку засыпали вниманием и приглашениями поиграть в группе. Главная причина – аватар персонажа повторял твою внешность в жизни. Ты мог лишь изменить небольшие вещи – сделать чуть светлее или темнее волосы, слегка подправить черты лица, убрать прыщик с носа. Но если ты 40-летний Вася с пивным пузом – в игре ты никак не станешь 20-летней красоткой.

Вилл засматривался на девушек в стартовой локации, но делал это с другими целями. В огромной толпе он искал знакомый силуэт, девушку, с которой договорился играть вместе. Несмотря на запоминающуюся внешность, знакомого силуэта в толпе найти не удалось.

Поняв, что поиски на данном этапе бесполезны, Вилл попытался совершить не менее сложную вещь – пробиться через толпу к стартовому НИПу.

— Прости...Извини, не хотел наступить тебе на ногу...

Вклиниваясь в толпу игроков, Вилл с силой растолкал ещё одну флиртующую компанию и пробился к НИПу, быстро принимая квест. Отойдя чуть в сторону, он открыл квестовый журнал и стал вникать в своё первое задание.

Ничего необычного он не нашёл. Игрока называли избранным посланником богов, который станет достойным защитником этого мира. А как полагается каждому настоящему герою в начале пути – сперва нужно убить несколько стартовых монстров, с которыми справится любой доходяга.

Цель задания: Убить 5 цветков-людоедов

Убито: 0/5

К заданию в комплекте шло первое оружие – посох новичка, заботливо упавший в инвентарь.

Посох новичка

Требования: Уровень 1

Редкость: Обычный предмет

Физический модификатор: 5-10

Магический модификатор: 45-55

Уменьшение времени чтения заклинаний: 5%

Интеллект +1

Мудрость +1

Пусть это и был самый простой посох в игре, гладко отполированное дерево приятно ощущалось левой рукой. Посох идеально подходил по размерам и весу, при желании им можно было стукнуть кого-нибудь по голове. Виллу не находил интересным подобное применение. Ему хотелось поскорее использовать магию.

По всей поляне шёл геноцид бедных цветочков. Пришлось уйти на самый край, чтобы найти свободного. Цветок представлял собой довольно уродливое зрелище – тонкий стебель и непропорционально большая голова. Устрашающие вида челюсти раздражённо щёлкали в ответ на бесконечный поток шума и суеты, царящей вокруг.

Из подслушанных вокруг разговоров Вилл понял, как правильно пользоваться магией. Сперва нужно было взять в прицел вражескую цель. Сделать это было достаточно просто – нужно было лишь посмотреть на цветочек, активировав едва заметный прицел перед глазами, и мысленно отдать команду на захват. Как только Вилл сделал это, появилась информация.

Цветок-людоед

Уровень: 1

Здоровье: 90/90

Вилл теперь понял, что значило странное «угол таргетирования» в параметре «Ловкость». Если он смотрел чуть правее или левее цветка, то прицел оставался. Но если отвести взгляд сильно в сторону, примерно на 55-60 градусов, то прицел сбрасывался. Получалась такая смесь таргетной и нон-таргетной системы, когда тебе нужно всегда держать противника перед глазами. Высокая ловкость одновременно повышала твой допустимый радиус обзора, и понижала для других игроков, желающих тебя атаковать. В ПВЕ, насколько Вилл правильно понял, радиус не изменялся.

Сейчас единственным атакующим заклинанием была «Волшебная печать». Правильное использование заклинания Вилл посмотрел в небольшой видеоподсказке в окошке способностей. Первый шаг – захват цели. После нужно поднять ладонь кверху и произнести название способности. На ладони должен визуализироваться синий отпечаток круглой формы,

пересечённый диагональю. Когда печать будет готова, нужно выставить ладонь в направлении врага, «пометив» его. Печать моментально слетит с ладони на врага, взрываясь и нанося магический урон.

Вилл выставил руку в его сторону и произнёс:

— Волшебная пе...Мать твою!

Пока Вилл постигал тонкую науку магического искусства, из-за спины выскочил белобрысый парень и с остервенением набросился на цветок, осыпая его градом ударов деревянного меча. Цветки не атаковали в ответ и выполняли роль манекенов. Прикончив моба, парень оглянулся на Вилла.

— Сорян, бро. Нас много, мобов мало.

И как ни в чём не бывало он полетел лупить следующий цветок. К большому сожалению Вилла, ПВП сражения были пока под запретом, поэтому наложить на наглеца печать не представлялось возможным.

Делать было нечего, пришлось дожидаться воскрешения цветочка. Вилл вновь открыл окно характеристик и нашёл интересующий его пункт:

Магическая атака: 27-33

«Ага, значит волшебная печать должна нанести случайный урон между 42 и 48», — подумал Вилл.

Щёлкающий острыми зубами цветок воскрес. Вилл убедился, что на его добычу никто не покушается и выставил обращённую к небу ладонь в сторону моба.

— Волшебная печать!

Сразу после окончания заклинания на ладони начал обрисовываться перечёркнутый круг. Он не обжигал, а приятно согревал кожу, как если сжать в руке пролежавший на солнце камень. Магическая энергия первый раз почувствовала высвобождение, разливаясь по всему телу и концентрируясь в ладони. Когда три линии сошлись в одной точке, Вилл выставил ладонь в сторону цветка, перенаправляя печать на него. Соприкоснувшись с монстром, печать взорвалась.

Вы нанесли «Цветок-людоед» 45 урона.

Вилл решил закрепить успех.

— Волшебная печать!

Вы нанесли «Цветок-людоед» 43 урона.

У цветка осталось всего две единицы здоровья. Вилл решил не использовать ещё раз заклинание и добить моба грубой физической силой. Подойдя вплотную, он крепко сжал посох двумя руками и со всей силы засадил по зелёному стеблю.

Вы нанесли «Цветок-людоед» 2 урона.

Получено опыта: 10

Вилл заметил новое окошко, всплывшее справа внизу. Присмотревшись, он увидел следующее:

Время: 00:12 / Здоровье: 90 / Общий урон в секунду: 7,5 ед./с

1. Вилл(1) 100% 7,5 ед./с 0%

Вилл сильно удивился. В обычных MMORPG встроенный ДПС-метр был большой редкостью, а здесь он и не ожидал его увидеть. Разработчики преподнесли приятный сюрприз, встроив такую важную составляющую. В обычном виде перед глазами была только самая важная информация: общее место по урону, уровень, процент от общего урона, личный урон в секунду, и процент критических ударов. Если увеличить окно ДПС-метра и нажать на ник, можно было увидеть полную статистику по использованным умениям и атакам. Сейчас Вилл атаковал два раза «Волшебной печатью» и «один раз» простой атакой. В подробной статистике были и другие пункты: исцеление, бафы, и даже возможность просмотреть график всего боя.

Закрыв окно, Вилл применил на мёртвый цветок «осмотреть». В инвентарь упали первые трофеи: «лепесток цветка-людоеда» и несколько медных монет. Вилл приловчился не только использовать заклинание, но и быстро переключаться между целями. Текущего максимума маны в 300 хватило на убийство всех пяти цветков.

Опыта за них точь-в-точь хватило для достижения второго уровня. Через секунду после того, как бедный цветочек упал, перед глазами высветилось окно интерфейса:

Поздравляем с достижением 2 уровня!

Здоровье +50

Физическая энергия +50

Магическая энергия +50

Очки характеристик +3

Доложить о выполнении задания нужно было НИПу на выходе из локации. Не мешкая, Вилл забрал очередной лепесток с трупа поверженного моба и отправился вперёд.

<http://tl.rulate.ru/book/43479/999750>