В маленьком зале висела гнетущая тишина. Многие уселись на пол возле стен, оперившись о них спиной. То и дело чей-нибудь взгляд падал на Венжа. Сперва тот злобно сопел в пол, а после взорвался.

— Ну что молчите? Начинайте. Скажите, что я идиот. Что я криворукий. Что я заруинил отличный пул. Давайте, что молчите.

— Да успокойся ты, — ответил Шрам. — От того, что мы тебя польём грязью, ничего не изменится.

— Ну как же? — взвинтился Венж. — Я же вижу ваши косые взгляды. Сто процентов думаете, что нужно было оставить меня умирать, а самим чистеньким пройти рейд?

Вилл заметил, что злоба Венжа не коснулась Келлентора. Либо он трусил с ним связываться, либо просто не слышал во время смерти его предложение.

— Венж, ну правда, завали, — устало сказал ХьюМен. — Реально, заруинил заход, лучше бы вместо нытья извинился. Я не считаю, что мы должны были дать тебе умереть, но рисковать из-за тебя мало приятного. Я тебя знать не знаю, ты мне никто.

— А если бы ты сам там лежал? — лицо Венжа перекосило от злобы. — Что, так же рассуждал бы?

— Ну он же там не лежал, — вновь отозвался Шрам. — Слушай, от тебя реально нытья больше чем от бабы.

Венж недовольно засопел, но замолчал. Вилл эту перепалку слушал краем уха. Он смотрел на Кнайта, который уставился в потолок и неотрывно смотрел в одну точку. Вилл примерно понимал, какие эмоции сейчас бушевали у него внутри. Он спас одного, подставив под удар остальных. И в глубине души Вилл не мог понять, правильно ли Кнайт поступил или нет. Одна половина шептала, что Кнайт поступил правильно, не бросив товарища. Вместо Венжа и правда мог оказаться сам Вилл. Но с другой стороны осталась всего лишь одна попытка. Единственная смерть в прошлый заход может показаться цветочком на фоне возможных жертв далее.

Вилл внезапно понял, что Венж ничего больше не говорил. Он вообще куда-то делся. Вилл завертел головой и понял, что нет и Исуки.

— Шрам. Куда Венж и Исуки делись?

— Да наверх отошли пошушукаться. Если бы Венж так не бесил Исуки, я бы подумал, что они решили чпокнуться напоследок.

Вилл встревожился. Встав, он быстро направился к лестнице и побежал по лестничному пролёту. Когда до конца осталось десяток ступенек, он услышал голос Исуки.

—…отвали от меня, отвали! Сколько раз тебе повторять! Я не собираюсь давать тебе ни последнего шанса, ни самого последнего шанса, ни совсем последнего шанса, вообще никакого!

— Скажи честно – у тебя с ним что-то есть?

Обычно приветливо-дружелюбный голос Венжа по отношению к Исуки стал злобным и жёстким.

— Да нет у меня с ним ничего! Как ты не понимаешь? Проблема в тебе! Ты – моральный урод, ты токсичный самовлюблённый болван, и я не хочу встречаться с тобой. Точка.

— Ну ты и дрянь.

Вилл ворвался в зал прошлого босса и увидел, как Венж злобно навис над маленькой Исуки, занеся для удара кулак. Недолго думая, Вилл взял посох двумя руками возле основания, и, использовав его на манер дубины, со всей силы засадил Венжу по спине.

Внимание! Атака дружественной цели.

Получено очков преступности: 10

Венж тряпкой повалился на пол. Вилл понимал, что боль от такого удара была минимальной, и сделал это больше для того, чтобы сбить спесь с парня. Для усиления эффекта Вилл добавил ещё пинок, но слабый, чтобы не получить дополнительных очков преступности.

— Вставай и катись вниз, пугало. Я же тебе говорил – оставь Исуки в покое.

Помятый Венж вскочил на ноги и полным ненависти взглядом смотрел на Вилла. Из его уголков рта капала слюна. Вилл на всякий случай покрепче взял посох, готовый к любой безумной выходке.

— Уничтожу тебя. Слышишь? Я тебя уничтожу.

Венж плюнул Виллу под ноги и побрёл к лестнице. Вилл встревожено проводил его взглядом и повернулся к Исуки. Глаза у неё были влажными, губы тряслись, но Исуки не плакала.

— Всё хорошо, — Вилл осторожно обнял её и прижал к груди. Исуки прильнула к нему и

обхватила маленькими ручками.

— Все нервы мне вымотал, скотина. Лучше бы Кнайт его дохлым оставил.

— Сейчас мы пройдём этот рейд, и вы с этим уродом разойдётесь.

— Зря ты с ним так. Он же реально больной, теперь точно тебе отомстить попытается.

Исуки подняла на Вилла встревоженный взгляд.

— Да что этот идиот может сделать. Со мной после рейда будут рядом Брэйв и Ди. Пусть только сунется – они его мигом на британский флаг порвут. А сделал я это не зря. Он по-другому не понимает.

Исуки какое-то время молчала, а потом в её глазах забегали весёлые огоньки. Она улыбнулась.

— Чего ты?

— Да так. Венж думает, что я на тебя запала. Я до этого момента даже не принимала это близко к сердцу, но теперь подумала, что ты весьма ничего. Не будь у тебя девушки – попробовала бы за тобой приударить.

Вилл слегка смутился, а после пришла запоздалая мысль.

— А как ты это узнала?

— Всё-таки есть. Я угадала!

Исуки улыбнулась чуть шире. Вилл смущённо почесал затылок.

— Ну всё-таки – как ты узнала?

— Да просто предположила. Мы как-то в гильдии обсуждали тебя. Ну, ещё до поездки в Деревню мерцающих огней. Всем казалось странным, что у тебя девушки в игре нет, но и бордели ты не ходишь. Про тебя напридумывали всякого. А я просто предположила, что твоя девушка в реале и поэтому тебе не хочется изменять даже с пиксельными девками.

Вилл смутился ещё сильнее и, не зная чем занять руки, погладил Исуки по голове.

— Вообще там сложно. Она есть…но не совсем…не вникай. Пойдём вниз, а то сейчас кто-нибудь поднимется наверх, а мы обнимаемся, и я тебя по голове глажу. Надумают чего.

— Пусть думают, не вижу ничего плохого.

Исуки довольно потёрлась головой Виллу о грудь и направилась к лестнице. Вилл двинулся следом.

— Ну что, потискал Исуки? — спросил Шрам, когда Вилл вернулся.

— С чего мне её тискать? — тихо спросил Вилл в ответ.

Шрам улыбнулся.

— Ну как. Ушли Венж и Исуки. Ушёл ты. Вернулся Венж – злой, как десять собак. А вас не было несколько минут. Вилл, я знал, что в тебе есть этот огонёк. Насладился девочкой перед последней попыткой.

— Да иди ты в пень.

Несмотря на то, что Шрам нёс дикую чушь, Вилл не мог не него злиться. К нему чувствовалась симпатия. Может быть, близость последней попытки, в которой должна решиться дальнейшая судьба, окрасила даже негативные черты характера в хорошие цвета.

— Хорошо. Исуки и Вилл вернулись? — спросил Кнайт.

Для надёжности он бегло пробежался по сидящим вдоль стен игрокам и убедился, что все на месте. Кнайт встал и пару раз глубоко вздохнул, словно борясь с волнением.

— Друзья. Вы можете меня осудить, ненавидеть, презирать за то, что я сделал. Но я не мог поступить иначе. Как лидер рейда, я несу за вас ответственность. У меня нет права решать, кому жить, а кому нет. Моя задача – сделать так, чтобы выжили все. Вместо Венжа мог бы оказаться кто-то из дорогих Вам людей, и уверен, никому бы не хотелось приносить подобную жертву.

Кнайт сделал небольшую паузу и продолжил.

— У нас осталась одна попытка. Я не хочу толкать какую-то воодушевляющую речь. Я просто хочу напомнить, почему мы здесь собрались. Эта игра стала для нас тюрьмой, но в саму игру мы пришли добровольно. Мы, любители MMORPG, истосковались по стоящим проектам и обратили на эту игру внимание. Виртуальная реальность здесь на голову превосходит всё увиденное ранее. Когда я первый раз попал сюда, я подумал, что это сон. Только во сне я мог

сражаться на мечах, путешествовать, уничтожать злобных монстров. Но здесь это всё стало явью. Да, это по-прежнему игра, но игра прекрасная. Мы дружим, общаемся, влюбляемся. Давайте пройдём этот рейд не для того, чтобы выжить. Давайте пройдём его для того, чтобы продолжить ИГРАТЬ. Играть в эту замечательную игру, которую мы, конечно, рано или поздно пройдём. Мы вернёмся к реальной жизни, но будем с теплотой вспоминать проведённые здесь дни.

У Вилла внутри что-то встрепенулось. Наконец-то Кнайт смог выдать по-настоящему воодушевляющую речь. В глазах игроков, до этого понуро сидевших возле стен, зажглись огоньки. Шрам встал, размял плечи и покачал фламберг.

— Чего вы тут все нюни развесили. Не убили в тот заход – убьём в этот. Я ещё в двух других провинциях не побывал и не поимел девочек в тех борделях.

— Фу, Шрам, ты похотливое животное. Ещё и грубо так, — недовольно сказала Кэтти.

— Простите, дражайшая мадмуазель, — Шрам кривляясь отвесил ей поклон. — Я имел ввиду, что мне бы хотелось провести акты занятий любовью с местными жрицами любви.

Кэтти прыснула и вместе с ней улыбнулось ещё несколько человек. Все начали подниматься на ноги и использовать бафы. Келлентор похлопал Кнайта по плечу и начал накладывать свои бафы.

— Ну что, — тихо сказал Вилл себе под нос. — Начнём ласт трай.

***

Хранитель блаженно стоял посреди комнаты, держа в руке булаву. Виллу казалось, что если бы его постоянно меняющееся лицо могло выражать эмоции, Хранитель бы презренно усмехался, смотря на кучку неудачников, пытающихся его убить.

Кнайт убедился, что все готовы и, после небольшой паузы, рванул к Хранителю. Сразу блок, «Агрессивный крик», пробег между ног, разворот, блок, блок, специальный блок, «Уничтожение». После этого к бою подключились остальные.

Вилл вновь занял место в середине рейда. Впереди стояли танки, по правую и левую сторону группы дальников, чуть позади стояла АмиЯ, а впереди была Исуки. Едва начался бой, как по залу начали разливаться мелодичные звуки флейт, наполняющие всех игроков полезными бафами.

Вилл сразу же включился в отхил, наложив на Кнайта «Магическое поглощение». Вновь пришла та концентрация, которая была в прошлом бою. Вилл смотрел на бой не глазами обычного игрока, а глазами опытного хила, подмечающего каждую мелочь и старающегося

предугадать развитие событий. После паттерна «удар булавой-удар булавой-удар назад» следовал прыжок на месте, и каждый, кто попадал под прыжок, получал оглушение. Вилл не использовал «Очищенную кровь» после того, как кто-то из стоящих впереди ближников получил оглушение. Концентрация достигла такого пика, что использование заклинания происходило заранее, чтобы в момент окончания моментально снять едва появившееся оглушение на ХьюМэне.

«Исцеляющий свет». «Небесная милость». «Регенерация». «Магическое поглощение». «Исцеляющий свет». «Самолечение».

Вилл крутил эти заклинания без остановки, вращаясь вокруг своей оси, как юла. Благодаря позиции в центре он идеально доставал до каждого игрока в рейде. Иногда приходилось менять позицию, когда босс отпрыгивал в сторону, что дарило небольшую передышку.

Вилл настолько увлёкся лечением, что не заметил, как количество здоровья дошло до 30%. И то об этой важной отметке предупредил Келлентор.

— Тридцать процентов! Скоро дебаф!

Вилл на всякий случай сделал пару шагов назад от Хранителя, и тут на него нахлынула лавина звуков.

Вы чувствуете эффект: Ускорение времени

В этот раз показалось, что кто-то включил мультик или фильм на ускоренную перемотку. Звуки смешались в забавную кашицу, игроки и босс двигались с огромной скоростью. Не успел Вилл опомниться, как через пару секунд дебаф спал. От сильного мельтешения в глазах рябило слегка закружилась голова. Вилл с трудом взял в прицел стоящего прямо перед ним Шрама и набросил на него лечение.

Пятнадцать процентов. Несмотря на кульминационный момент всего рейда, где-то внутри Вилл чувствовал радость. Наконец он почувствовал то давно забытое чувство, которое грело ему душу десяток с лишним лет назад. Ему было приятно видеть, как все в рейде чётко выполняли свою работу. И даже остальные хилы, на которых сетовали Шрам и Келлентор, действовали сейчас на порядок увереннее.

Келлентор вновь предупредил о дебафе. На этот раз Виллу повезло – он не попал под него, но пришлось подменять попавшую под ускоряющий дебаф Даррию. Её группа дальников осталось без хила, и Вилл изо всех сил выхиливал их.

Десять процентов. Вилл на секунду скосил глаза в сторону группы танков, проверяя дебаф. У Энрита и Бетономеса было по семь. На Кнайте висело восемь. Венж в этот раз остался вне ротации.

— Внимание! Щит, ждём команды! — прокричал Кнайт.

Вилл надеялся, что им повезёт, и щит не нужно будет трогать. Но у Хранителя был иной взгляд: в руках у него была булава, а на 12 остановилась часовая стрелка.

— НАВАЛИЛИ…

Не успел Кнайт прокричать команду, как в него жёстко врезался Венж. Кнайт упал на пол, а Венж в это время растолкал ХьюМена и Шрама. Следом он врезался в маленькую Исуки, сметя её с ног.

Половина рейда в недоумении остановилась. Вторая половина продолжила вливать урон, но его оказалось недостаточно. Отсутствие сильных бафов Исуки и замешательство сыграли решающую роль.

— ИДИОТ, ЧТО ТЫ ТВОРИШЬ? — закричал Шрам.

С обезумевшим лицом Венж побежал в сторону пелены и попытался прорваться через неё. Пелена его не выпустила, и Венж, оперевшись на неё спиной, с безумной улыбкой смотрел на поле битвы.

Из-за непробитого щита Хранитель получил ускоряющий дебаф. Бетономес, привыкший за несколько попыток к определённым таймингам, сразу пропустил три удара и умёр. Агро перепрыгнуло на Энрита, у которого было семь стаков.

— Бейте босса! Бейте босса! — кричал Кнайт.

Шрам, не успевший высвободить накопленный в мече урон на фазу щита, от души приложился. Полоска сразу сползла чуть левее, и Вилл предположил, что у Шрама вылетел хороший крит. Ничуть не смутившись этому, Хранитель использовал специальную атаку на дальников. Из-за большой скорости атаки двое не успели отбежать и попали на оглушение. Через пару секунд на них свалился босс, и даже Вилл не успел снять с них оглушение и вылечить.

— Давайте, ещё три процента!

Кнайт пытался подбодрить рейд, прикрываясь от ударов Хранителя. Тот поменял булаву на двуручный меч и тут же раскрутился с ней три раза. ХьюМэн не успел среагировать и потерял оставшееся здоровье. Следом Хранитель атаковал Энрита противным паттерном, который под ускорением было почти нереально заблочить. Из живых танков остался один Кнайт, у которого было восемь стаков. Если будет десятка – вайп.

— Аааааааааа!!!

Кнайт завопил во всю мощь глотки. Он показывал чудеса владения щитом, мастерски отражая ускоренные удары пикой. Вилл с ужасом смотрел, как на него упал девятый стак. Здоровья осталось больше процента.

— Ещё немно…

Остаток фразы Вилл не услышал. Шум превратился в бессвязный поток звуков, лениво протекающих в пространстве.

Вы чувствуете эффект: Замедление времени.

Вилл в замедленном режиме наблюдал, как рейд разваливается на глазах. Кэтти слишком увлеклась лечением своей группы и умерла от тикающих дебафов. Шрам, который изящно уклонился от одной атаки, немного не попал в тайминг и угодил под следующий удар. Его по инерции чуть отбросило в сторону, и он безжизненно упал на пол. Здоровье босса падало всё быстрее. Дальники панически отпивались банками, стараясь выиграть несколько секунд для атаки.

Цифра здоровья зависла на одном проценте, но она не отображала десятые доли. Вилл смотрел, как полоска здоровья Хранителя медленно приближается к концу. Осталась какая-то жалкая половина процента. Четыре десятых. Три десятых.

«Пожалуйста, добейте, вы сможете!» — мысленно молил Вилл. Всё, что он мог сейчас делать – это использовать из замедления лечение и поддерживать как можно большее количество игроков живыми. И когда, казалось, Хранителю остался один удар до гибели, Кнайт получил десятый стак.

Хранитель тут же взметнул руки в воздух. Вилл с ужасом смотрел, как из загоревшейся пики вырвался сгусток света. Он разрастался, распространяясь во все стороны. Как только он касался кого-либо – смерть. Сгусток света не щадил никого. Вилл с болью смотрел, как свет коснулся стоящей впереди Исуки. Её маленькое тело безжизненно упало на пол.

«Неужели это конец?» — подумал Вилл, смотря на приближающийся свет. И когда пиксельное тело бессильно опустило руки, разум зацепился за единственный шанс спастись.

Посох! Вилл вспомнил случай из «Сада элементалей». Посох несколько раз выручал его в рейде, и сейчас он мог стать ключом к спасению. Вилл сосредоточился и с усилием продвинул палец к маленькой выемке на посохе. Теперь главное было попасть в чёткий тайминг. И попытка всего одна.

Ближе. Ещё ближе. Ещё. В тот момент, когда световой сгусток практически облизал ботинки, Вилл активировал щит. Высвободившаяся из посоха энергия окутала Вилла светло-зелёным пузырём. Сразу после активации сгусток света коснулся Вилла и…ничего не случилось. Вилл не получил никакого урона, а волна прошла дальше.

«Получилось», — облегчённо подумал Вилл. Он медленно повернул голову в сторону пелены. Возле неё стоял Венж, который, как Виллу казалось, тоже попал под замедление. Венж всё с той же гаденькой улыбкой смотрел на Вилла. Как только волна добралась до него, Венж использовал «Абсолютную защиту», работающую по схожему принципу. У него получилось попасть в тайминг, и волна так же его не убила.

Сразу после волны закончился дебаф. Вилл оказался в окружении двадцати восьми трупов и ускоренного босса. Так как Венж последние секунды стоял в стороне, Хранитель уверенно шагал прямо к Виллу.

— Умиротворение!

Вилл первый раз за подземелье использовал эту способность. Усиленная версия возвращала агрессию предыдущей цели. Но сейчас все цели были мертвы, поэтому Хранитель зашагал к Венжу. Улыбка сползла с его лица, и сперва он побежал, а потом спрятался за щит.

— Убей его! Сделай что-нибудь! — кричал Венж.

Виллу очень хотелось, чтобы Хранитель убил Венжа, но тогда и самому спастись будет сложно. Вилл сперва использовал «Магическое поглощение», кинув на Венжа щит, после он подлечил его «Небесной милостью».

— Держи агро, придурок!

Вилл взял Хранителя в прицел и начал выстреливать атакующей магией.

— Разрушающий луч! Небесный кулак! Ментальный ожог! Волшебная стрела!

Так как Венж всё время прятался за щитом и даже не использовал Агрессивный крик, Хранитель быстро потерял к нему интерес и направился обратно к Виллу.

— Волшебная печать!

Волшебная печать влетела точно в часы Хранителю. Через мгновение ему в очередной раз нанёс урон тикающий дот. Вилл смотрел, как Хранитель быстро идёт к нему и готовится нанести удар. Это конец.

Вы нанесли Хранителю Времени 1545 урона.

Тикающий дот добил Хранителя. Тот замер с занесённой для удара пикой. Через секунду он грузно упал на пол. Пика покатилась по полу, уткнувшись в труп Шрама.

Вилл боялся пошевелиться. Через секунду в окне системных сообщений появилось несколько строчек.

Поздравляем! Вы получили 50 уровень.

Максимальное количество здоровья увеличилось на 4000

Максимальная физическая энергия увеличилась на 4000

Магическая энергия увеличилась до 4000

Получено очков характеристик: 3

Ещё чуть ниже высветилось:

Игрок Виллиус получил достижение «Первое убийство Хранителя времени»

Игрок Венж получил достижение «Первое убийство Хранителя времени»

Вилл замер на строчке про достижение Венжа. Если он видел его, значит, и весь остальной сервер должен быть в курсе, что они прошли подземелье. Вот только в живых остались всего два человека из тридцати.

Как только кончился бой Венж сразу выбежал из зала. Жёлтая пелена исчезла. Вилл как в тумане оглядывал зал, с горечью смотря на трупы. Через пять минут они исчезнут, после исчезнет труп Хранителя, и ничего в этом зале не будет говорить о том ужасном проступке, который сделал Венж.

Игрок Венж покинул рейд

Вилл на ватных ногах подошёл к трупу. Венж убежал из рейда, оставив весь лут. Трясущимися пальцами Вилл активировал команду «Осмотреть».

Хранитель был богат на лут. В нём лежало:

• 20000 голды.

• Под две сотни ремесленных реагентов, в том числе и алхимических. Больше половины из них относились к следующему уровню крафта.

• Десяток уникальных рецептов на крафтовые ремёсла.

Отдельного внимания заслуживал лут. В этот раз упало тридцать шесть предметов. Если добавить к прошлым выпавшим предметам, то за рейд упало ровно девяносто вещей.

Вилл закрыл окно. Его трясло. Происходящее казалось ему сущим бредом. Он стоял посреди двадцати восьми трупов и преспокойно осматривал босса на лут. Вилл подошёл к лежащему лицом в пол Шраму. Он перевернул его, и украшенное шрамом лицо со спокойствием смотрело в потолок. Вилл нагнулся и подобрал лежащий в нескольких шагах фламберг, вложив его в правую руку Шрама. В левую руку он вложил валяющуюся рядом пику. Вилл чуть отстранился. Шрам выполнил свою цель – в одной его руке было звание лучшего ПВП-игрока, а в другой – звание покорителя первого легендарного подземелья.

Глаза были на удивление сухими, но в горле стоял ком. Следом Вилл подошёл к Исуке. Она мирно лежала на полу лицом кверху. Флейта откатилась к ногам. Вилл поднял её и вложил инструмент в маленькую ручку Исуки. Через несколько секунд её тело, вместе с телами остальных игроков, исчезло.

Вилл вернулся к трупу Хранителя и вновь открыл окно с лутом. Сперва в инвентарь перекочевали двадцать тысяч золотых. Виллу пришлось отказаться от трети ремесленных реагентов, потому что они просто не влезали в сумку. Среди рецептов его привлёк один:

Рецепт: Зелье полной неуязвимости I уровня.

Лунный одуванчик (5)

Чёрная слива(2)

Кровь серебристой рыси(3)

Колба(1)

Рецепты на зачарование и механику Вилл прихватил для Брэйва и Ди.

Осталось самое интересное – вещи. Вот только их большое разнообразие только дразнило. Бóльшая часть Виллу не подходила. Тяжёлые латные сапоги, двуручный топор, лёгкая кожаная куртка. И если мифические вещи можно было продать, то вот предметы Котрода автоматически привязывались при первом поднятии. Передавать их можно было только для ремесленных операций – разбор, заточка или зачарование.

Подумав пару минут, Вилл решил отказаться от мифических вещей, собрав как можно больше предметов Котрода на будущий слом. Конечно, никто не мешал перебросить статы и попробовать поиграть хэви или лайт жрецом. Вот только опыт других ММО подсказывал, что

делать так – идея не самая удачная. На слом, всё на слом.

Впрочем, пара интересных вещей всё же нашлась. Второе кольцо «Кристалл голубого сна», амулет с пассивной способностью на силу заклинаний, и пояс, у которого было целых девять ячеек быстрого доступа. У обычных поясов их было всего пять.

В списке лута осталось два предмета. Посмотрев на первый, Вилл приоткрыл от удивления глаза.

Укреплённый конь

Требования: Уровень 5

Редкость: Предмет Котрода

Скорость перемещения: 60 км/ч

Пассивная способность: Укрепление. Во время езды уменьшает весь входящий урон на 60%.

Маунт! Вилл думал, что маунтов в этой игре либо нет вообще, либо они будут на более поздних уровнях. Теперь он мог передвигаться на лошади, что делает перемещение по игровому миру максимально удобным.

На лошади сюрпризы не закончились. Когда Вилл увидел вторую шмотку, его глаза раскрылись ещё шире.

Комплект кровавого целителя

Требования: Класс целитель, Уровень 50, Интеллект 95, Мудрость 120.

Редкость: Тёмный артефакт

Уровень артефакта: 1

Физическая защита: 750

Магическая защита: 3190

Выносливость: +47

Интеллект +48

Мудрость +45

Пассивная способность: Кража жизни. Все атакующие заклинания крадут здоровье цели. Заклинатель может использовать это здоровье для лечения себя или дружественной цели. Лимит запаса здоровья = 10000*уровень артефакта.

Вилл до этого не слышал о существовании предметов редкости «Артефакт». О том, что некоторые предметы могут выпадать единым комплектом, ему также известно не было. Этот же артефакт одновременно заменял тело, ноги, сапоги, наручи, а капюшон заменял ячейку головы. Из минусов разве что можно было с ходу назвать одно общее зачарование на комплект вместо пяти на отдельные вещи. Но «волшебный вампиризм» значительно перевешивал. Как и большие показатели защиты.

Не удержавшись, Вилл открыл ивентарь и экипировал комплект. Секунда – и тёмно-синий волшебный халат исчез, уступив место тёмно-красному облачению. Вместо волшебного халата или мантии в комплекте был плащ, слегка касающийся подолом мрамора. Высокие сапоги почти касались колен. Вилл опустил глаза на руки, и в ужасе отпрянул. С перчаток сочилось что-то, напоминающее кровь.

Первой мыслью хотелось сорвать перчатки и отбросить их в угол зала. Но чуть успокоившись Вилл заметил, что капающие на пол капли растворялись в воздухе возле пола. На посохе также не оставалось никаких следов. Следы крови в данном случае были не более чем жутковатой кастомизацией.

Глубоко вздохнув, Вилл побрёл к лестничному пролёту. Посох он предусмотрительно держал наготове на случай, если Венж решит выкинуть очередную глупость. Но его нигде не было. Вилл прошёл через валявшиеся на полу кости, густой туман, зал с развешанными картинами и вернулся в помещение с часами. Вилл заметил, что все часы остановились.

Следов Венжа нигде не было. Вилл прошёл по изгибающемуся коридору. В арке, через которую они вышли, вместо чёрной пелены была мягко-голубая, как на входе. Вилл осторожно коснулся её рукой. Проход был открыт. Вилл сделал шаг, переступив пелену и оказавшись на свободе.

http://tl.rulate.ru/book/43479/1003781