

— Вилл, можно тебя на минутку?

Вилл удивлённо посмотрел на Келлентора. Тот терпеливо подождал, пока рейд пройдёт в сторону очередного прохода, и серьёзно начал:

— У меня есть к тебе одна просьба. Я прошу, чтобы ты взял на себя ответственность за все группы сразу.

Вилл опешил.

— То есть хилить весь рейд одновременно?

— Да. Если честно, у нас серьёзно проседает большинство хилов. Волнение, помноженное на не самый высокий скилл. Более или менее держится лишь Кэтти, но этого мало. Поэтому я прошу тебя увеличить зону ответственности с одной группы до всех. Потянешь?

Вилл пожал плечами

— А у меня есть выбор? Если так будет лучше для рейда, то без проблем. Со стороны тебе виднее, так что доверюсь твоему видению.

— Спасибо, — Келлентор похлопал Вилла по плечу. — Будешь тогда стоять в центре. На твоё место я поставлю Кэтти. Пойдём вниз.

— Ну что у вас опять за затор там? — недовольно спросил ХьюМен.

Вилл с терпением восточного монаха ждал пока рассосётся очередной затор на очередном лестничном спуске. В этот раз пробка образовалась в самом низу пролёта.

— Да тут места мало и ещё...в общем, спускайтесь, — сказал Кнайт и начал активно загонять всех вниз.

Вилл спустился в числе последних и попал в маленький зал, освещённый факелами. Места для тридцати человек было впритык, и приходилось чуть ли не жаться друг к другу.

— Шрам! Не дыши мне в ухо! — недовольно воскликнула МалышкаМия.

— Хочешь я буду тогда дышать в ухо твоему парню.

Шрам демонстративно повернулся к Энриту и дунул ему в ухо. Тот недовольно поморщился и попытался отвесить Шраму подзатыльник. Не попал.

— А что это за жёлтая пелена? — спросила Исуки.

Кнайт и Келлентор задумчиво её разглядывали.

— Да сами понять не можем, — сказал Кнайт.

— Может, это непроницаемый барьер? Ну, с той стороны, — предположил Шрам.

— Сомневаюсь. Из подземелья мы в любом случае не можем выйти, и отагрить таким способом босса не получится. Вряд ли появились какие-то новые переменные, которые повлияют на процесс боя, — сказал Келлентор.

Вилл выглянул из-за кучи макушек и увидел желтоватую пелену, перекрывающую проход в следующую часть подземелья. Кнайт задумчиво водил по ней кончиком меча, и на секунду от прикосновения оставался след.

— Надо бы проверить, что там внутри. Есть добровольцы? — спросил Келлентор и внимательно оглядел каждого в рейде.

— Да я пойду, — сказал Кнайт. — Выждите минуту-другую.

Кнайт глубоко вздохнул, и, приготовив меч и щит, шагнул внутрь. Воцарилась тишина. Все как завороченные смотрели на жёлтую пелену, из которой должен был вышагнуть обратно Кнайт. Но его не было.

— Больше минуты прошло. Где он? — встревоженно спросила Исуки.

— Ладно, идём внутрь, выбора в любом случае нет, — сказал Келлентор.

Не успел он сделать шаг к пелене, как из неё вышел Кнайт. Многие облегчённо выдохнули.

— Долго ты. Мы уже хотели идти следом, — с лёгким укором сказал Келлентор.

— Долго? — удивлённо спросил Кнайт. — Я пробыл там несколько секунд и сразу вышел.

Воцарилась неловкая пауза. Келлентор медленно проговорил:

— Тогда у меня есть лишь одно предположение. Внутри время течёт на порядок быстрее, чем в остальной части подземелья.

— Ерунда какая-то, а не подземелье...Ладно, делаем следующим образом. Сейчас идёт разбаф, заходим внутрь и сразу начинаем бой с боссом. Старайтесь не сколько бить босса, сколько следить за его атаками и запоминать их. Предыдущий босс показал, что нам может не хватить и десяти попыток.

Начался разбаф. Вилл выпил три зелья. «Зелье героизма II уровня» смешалось внутри его аватара с «Зельем малого восстановления магической энергии I уровня» и «Зельем жизненной крепости II уровня», увеличивающим максимальное количество здоровья. В очередной раз он порадовался своей предусмотрительности. Взяв зелья с запасом, он не испытывал их нехватки. Даже поделился ими с Исуки, у которой такие зелья уже закончились.

— Спасибо, Вилл, ты опять меня выручил, — вновь улыбнулась Исуки.

— Да ладно, обращайся, — Вилл улыбнулся в ответ и краем глаза заметил Венжа, который всё это время смотрел на них. — Слушай, мне кажется, этот придурок меня убить готов.

— Да забей на этого дурака, — Исуки даже не взглянула в его сторону. — После подземелья я поговорю с Мариной. Она из него отбивную сделает.

Кнайт подождал, пока рейд закончит разбаф и дал команду входить внутрь. После Кнайта через пелену прошли танки. За ними гуськом прошли остальные.

Как только Вилл перешёл жёлтую пелену, как обстановка вокруг изменилась. Тесная комнатка сменилась величественным залом, по размерам превосходившим все прошлые помещения. Сам босс стоял в середине.

Хранитель времени (Босс)

Уровень: 50

Здоровье: 70.000.000/70.000.000

— А у этого босса название есть, — заметила Исуки.

— Слушайте, а меня одного напрягает его лицо? — спросил Шрам, указывая фламбергом на голову босса.

Вилл присмотрелся к лицу Хранителя внимательнее. С ним действительно происходили странные метаморфозы. Лицо беззвучно кричащего младенца постепенно превращалось в лицо

маленького мальчика. Пара секунд – и маленький мальчик стал подростком. Ещё секунды – и Хранитель имел лицо молодого мужчины. Вскоре лицо стало старым, исписанным вдоль и поперёк морщинами. Но затем изменение началось в обратную сторону, и лицо вновь стало младенческим.

Самое жуткое в лице Хранителя была не эта занятная метаморфоза, а глаза. Вилл увидел, что его глаза выглядят как два циферблата, в которых как сумасшедшие крутятся часы. Если не смотреть на лицо, то у внешности Хранителя были свои странности. На животе висели огромные часы, ход времени на которых не совпадал с действительностью. Весь его доспех был слеплен из чего-то, напоминающего секундные, минутные и часовые стрелки. В руке Хранитель держал огромную пику, которая была практически с его четырёхметровый рост.

— Слушайте, — подала голос Исуки. — А вы видите переход в следующую комнату?

Все завертели головами. Вилл попытался заглянуть за спину Хранителю, но не увидел никакого прохода. На противоположной стене лишь висели ещё одни гигантские часы, в которых время двигалось в разы быстрее.

— Это что, последний босс? — предположил Шрам.

— По крайней мере, никакого хода дальше нет, — сказал Вилл, — А время на тех дальних часах совпадает с текущим временем. Только те часы движутся в несколько раз быстрее.

— Хорошо, все обсуждения потом. Начинаем бой, после вайпа встаём и сразу выходим из этого зала!

Кнайт убедился, что все готовы, и рванул к Хранителю. Тот сразу встретил Кнайта увесистым ударом пикой, даже не дав нормально использовать «Агрессивный крик». Здоровье Кнайта просело сразу на треть, и он едва успел заблокировать следующий удар.

Переждав пару ударов, Кнайт нанёс удар в ответ и проскользнул у Хранителя между ног, разворачивая его спиной к рейду. Танки шустро подбежали поближе, не сколько атакуя, сколько внимательно изучая паттерны. Удар плашмя, удар плашмя, резкий выпад. Удар по дуге справа, удар по дуге слева, резкий выпад, сильный удар с использованием обеих рук. Резкий выпад, резкий выпад, мощный удар с задержкой.

Пока Кнайт и Хранитель изучали друг друга под скромный аккомпанемент дамагов, для Вилла также нашлась работа. Через пару секунд после начала боя на весь рейд повесился дебаф:

Вы чувствуете эффект: Кровотечение

Каждую секунду Вы теряете по 4% от общего количества здоровья.

Пришлось в спешке лечить одновременно и рейд, и себя. Вскоре добавился новый дебаф:

Вы чувствуете эффект: Отравление

Каждую секунду Вы теряете по 4% от общего количества здоровья.

«Кровотечение» и «Отравление» прекрасно сочетались друг с другом и отжирали добрый кусок здоровья каждую секунду. Не успел Вилл закончить использование «Небесного света», как появился ещё дебаф.

Вы чувствуете эффект: Поджог

Каждую секунду вы теряете по 4% от общего здоровья.

К счастью, «Поджог» заменил «Кровотечение», и одновременно продолжило действовать лишь две дебафа. Ещё через десяток секунд «Отравление» уступило место «Обморожению».

«Ясно, по ходу, будут все дебафы по кругу гонять», — подумал Вилл, излечив здоровье одной из групп дальников с помощью эффекта усиленной «Небесной милости».

Хранитель, до этого атакующий Кнайта пикой, вскинул руку. Её окутало лёгкое золотое свечение, и пика превратилась в большой двуручный меч, по сравнению с которыми фламберг Шрама смотрелся детской игрушкой.

Хранитель успел выполнить пару паттернов до момента, как Кнайту пришлось сбросить бой. Умерло два хила, и по цепочке начали отваливаться все остальные в рейде.

За пять попыток рейд установил следующее:

1) Помимо пики и двуручного меча Хранитель также имел и булаву. Все три оружия он менял в разнорядности на протяжении всего боя.

2) Всего дебафов было двенадцать. Менялись они с частотой в десять секунд, что соответствовало ровно одному обороту секундной стрелки в зале.

3) Каждому оружию у босса соответствовало своя специальная атака. Если в руке был двуручный меч, то в момент атаки босс увеличивался в несколько раз и три раза прокручивался вокруг своей оси. Первый и второй прокруты наносили существенный урон, но могли быть заблокированы. Третий наносил фатальный урон и блокировался лишь уникальным

умением танков. Если в руке босс держал пику, то во время специальной атаки он резко втыкал её в пол, и через несколько секунд по всему залу начинали прорываться из пола копья. Избегать их было не сложно, поскольку в месте появления появлялся небольшой кружок. С булавой же Хранитель резко разворачивался к одному из дальников, ударял её по полу и распространял оглушающую волну. Если кто-то под неё попал и хилы не успели снять дебаф, то Хранитель прыгал на оглушённую цель и убивал её.

Самой главной проблемой вновь стала фаза щита. Первый раз щит появился на 85% и вёл он себя достаточно странно. В один раз пробитие щита прошло как по маслу, но в следующий босс внезапно получил баф на увеличение всей скорости в два раза. И такое повторялось пару раз.

— Ну что, у кого какие идеи? Пока мы не поймём, что за фигня с этим щитом, смысла тратить попытки нет.

Кнайт посмотрел на каждого в рейде, но конструктивных идей не поступило. Он был прав – худо бедно они доходили до 45%, но так или иначе щит портил им жизнь. Щит появлялся каждые 20% после 85%, и непробитие увеличивало скорость в 2 раза. Всё это прекрасно умножалось друг на друга, и два несбитых щита превращали Хранителя в Соника.

Вилл сидел оперившись спиной на стену и размышлял, краем уха слушая общий разговор. Ему казалось, что решение этой механики ходит где-то рядом, но в последний момент нить решения выскользает из рук. Это странное подземелье с тематикой часов не давало покоя. Виллу казалось, что будь тут Ди, она бы легко смогла связать воедино все звенья цепи. Но Ди не было, и думать приходилось самому.

— Может быть, нужно щиты сбивать по очереди? Сперва сбивать, потом не сбивать, потом снова сбивать, — предложила Исуки.

— Это точно не работает, вспомни прошлый заход. Сперва мы сбили нормально, потом сбили и босс получил дебаф, потом не сбивали и босс опять получил дебаф. Так что эта идея мимо, — мрачно ответил Келлентор.

Исуки погрузилась и продолжила думать. Вилл сосредоточенно смотрел в одну точку, прокручивая разные варианты в голове.

Быть может, нужно смотреть на пуху, которая у него в руке? Нет, варианта с щитами всего два, а пухи три. Часы напротив точно не связаны, они показывают время дебафов. Может имеет смысл последняя атака? Но это опять зависит от пухи.

Вилл крутил в голове варианты. Разум упорно искал ответ в разном оружии босса, несмотря на то, что логика раз за разом отвергала эти варианты. Вилл закрыл глаза, и мысленно всплыла картинка часов. Вот секундная стрелка бежит по кругу, за ней совсем неспешно движется минутная. Часовая стрелка и вовсе кажется чем-то недвижимым, и лишь неведомая магия перемещает её каждый час. Три стрелки. Три оружия, которое так похоже на...

Вилл резко распахнул глаза, осенённый идеей.

— Кнайт, — возбуждённо позвал он. — Ты же наблюдал за часами на пузе босса?

— Ну да. Только по ним ничего сказать не могу. Во время боя они крутятся как ненормальные, а на щите замирают. Какая-то из стрелок указывает на 12, но у нас же не получилось это связать.

— Оружие! Оружие босса - вот ключ к механике! — от возбуждения Вилл говорил с лёгкой запинкой. — Тематика этого подземелья - время. У босса три оружия. Тонкая и длинная пика - секундная стрелка. Широкий двуручный меч - минутная. Маленькая и толстая булава - часовая. Нужно посмотреть, какая из стрелок будет на цифре 12 в момент щита и...

— И сравнить с оружием. Если совпадают - происходит одно, если нет - другое. — подхватил Келлентор.

— Точно!

— Отлично, Вилл, — похвалил Кнайт. — Блин, кажется вроде простым, но ты поди додумайся до этого с первого раза...Хорошо! Бафаемся и заходим внутрь. Тратим эту попытку на теорию Вилла. Попробуем сделать так: если стрелка на 12 совпадает с формой оружия - щит сбиваем, если нет - то не трогаем.

Получилось всё точно наоборот. Когда на первом щите была часовая стрелка и булава - пробитие щита обернулось бафом босса. Зато пробитие на втором, когда форма оружия и стрелка не совпадали, бафа не было. Держаться под ускоренным в два раза босса было тяжело, и на 47% наступил очередной вайп.

— Ну что, пусть и вайпнулись, но Вилл оказался прав. Молодец, — похвалил Келлентор.

С разных сторон стали одобрительно хлопать по плечу. Вилл слегка смутился такому вниманию, и смущение стало ещё сильнее когда Исуки мягко погладила по спине. Кнайт подождал, пока все похвалят Вилла, и начал говорить:

— У нас осталось четыре попытки. Мы знаем ключевые механики и запомнили основные атаки. Всё что нам нужно - один хороший бой. Давайте сейчас зайдём, убьём босса, соберём лут и пойдём отдыхать!

Голос Кнайта переполняла решимость. Все в очередной раз разбафались и прошли в комнату босса сквозь пелену.

В этот раз бой шёл куда спокойнее. Механика с щитом выполнялась верно. Босс больше не двигался с невероятной скоростью и не атаковал за секунду по два или три раза. Здоровье

Хранителя медленно, но верно просело до 30%. Не успел Вилл подумать, что в этот заход они убьют босса, как он внезапно получил дебаф.

Вы чувствуете эффект: Замедление времени

Кроме таймера в 30 секунд никакой информации больше не было. Но обстановка вокруг резко изменилась. Весь бой словно замедлился в десяток раз. Звуки заклинаний и команд растягивались в кашу.

Вилл отчётливо видел, как Шрам очень медленно заканчивает круговую атаку, известную как «Палач». Стоящие по обе стороны лучники, арбалетчики и магические классы так же медленно выпускали снаряды в сторону Хранителя. Любую из стрел или болтов можно было бы легко схватить руками, вот только двигался Вилл с той же замедленной скоростью.

Мыслил Вилл с прежней скоростью, и он видел, как одна секунда в дебафе принималась примерно за секунд пятнадцать в замедленном состоянии. Хранитель, сменивший двуручник на булаву, лениво, как казалось Виллу, развернулся к нему и дальникам его группы. Вилл сразу понял, что сейчас будет специальная атака и постарался убраться с радиуса поражения. Бежать было невероятно сложно. Приходилось словно двигаться через вязкий кисель, с той разницей, что никаких сил ты не расходовал.

Виллу казалось, что он выходил из радиуса атаки с минуту. Лучник Локс из его группы выбежать не успел и получил стан. Вилл заметил это краем глаза и тут же начал разворачиваться к нему, готовя «Очищающую кровь». Замедленность помогла – благодаря ей Вилл успел вовремя среагировать и снять оглушение с лучника, и тот успел отбежать от прыжка. Всё в той же замедленной съёмке Вилл видел, как к боссу бежали Кнайт и остальные танки.

До конца замедления Вилл успел использовать несколько заклинаний лечения. У этого эффекта был один большой плюс: так как мозг работал в обычном режиме, то и решение о лечении того или другого игрока принималось фактически молниеносно. Стоило кому-то просесть по здоровью – Вилл из замедления уже использовал заклинание лечения.

Как только эффект закончился, со всех сторон на Вилла обрушилась какофония звуков. С непривычки хотелось зажать уши руками, но Вилл сдержался и продолжил лечить всех. Вот только нужды в этом не было. Умерло десять игроков, включая трёх танков и двух хилов. Через мгновение Кнайт сделал очередной сброс.

— Что это опять за фокусы? — возмутился Венж.

— Механика, видимо, новая. Не заводись, — сказала МалышкаМия.

— Не заводись??? Это не тебя ускорили в десяток раз, а после надавали булавой по голове. Я стою, а через секунду лежу мёртвый на полу.

— Да уж, опять нам поднасрали, — мрачно отметил Бетономес. — И попыток осталось всего три.

— Спокойно, не паникуем. — сказал Кнайт. — Нужно всё обдумать и подобрать правильную тактику. Для начала поднимите руки те, кто получил ускорение?

Подняли руки Венж, ХьюМен и ещё пять человек.

— Хорошо, семь. А кто получил замедление?

Вилл поднял руку. Вместе с ним подняла маленькую ручку Исуки.

— Тоже семь. Итого почти половина рейда попадает под дебаф.

— К слову, замедление не такая страшная штука, — сказал Вилл, вспоминая свои ощущения.
— В принципе лечить и уклоняться от атак даже легче.

— Да, замедление в принципе никак на рейд не влияет. А вот ускорение фактически выключает семерых игроков. Нам нужно придумать, что с этим можно сделать. Мысли есть?

В ответ снова молчание и пожатие плечами. Кнайт махнул рукой Келлентору, и, к удивлению Вилла, позвал и его.

— Вилл. Давай отойдём с нами.

Под заинтересованные взгляды остальных Вилл пошёл следом за Кнайтом и остальными и поднялся с ними по лестничному пролёту, вернувшись в зал с псом. Его труп растворился в воздухе, и на полу лишь беспорядочно валялись кости.

— Зачем ты позвал нас наверх? — спросил Келлентор.

— Потому что у меня нет никаких идей, и я не хочу показывать эту беспомощность остальным, — ответил Кнайт.

— Ну да, а от того, что мы ушли шушукаться наверх, боевой дух не пострадает.

— У нас осталось три попытки, — устало сказал Кнайт. — Я не хочу подвести всех. Мы должны придумать способ обойти эту механику.

Все замолчали, пытаюсь что-то придумать.

— Вилл, — сказал Келлентор. — Ты смог разгадать механику со щитом. Может быть, у тебя есть какие идеи?

Вилл попытался развить логическую цепочку, которая начинала зреть в голове.

— Ну, мы знаем, что этот дебаф висит тридцать нормальных секунд. Только я не заметил, после окончания он перекидывается на других, или есть время перезарядки?

— Я не заметил новых дебафов на рейде, — сказал Келлентор. — Скорее всего, есть время перезарядки.

— Тридцать секунд? — предположил Вилл. — Он действует тридцать секунд и перезарядка тридцать секунд.

— Это было бы логично. С нашим уроном после тридцати процентов этот дебаф повесится три раза.

— Раз этот дебаф вредит, мы должны минимизировать время его аптайма. После тридцати процентов нужно вливать весь урон в босса, — продолжил свою мысль Вилл.

— Да, но нужно сбивать щиты, — сказал Келлентор.

— Мы можем оставлять по одному сильному умению вне ротации. В принципе, на мой взгляд щиты тут немногим слабее, чем на псе. Если Исуки и Ами будут оставлять свои сильные бафы на щиты, мы можем легко пробить их. К тому же, нам может повезти и вообще щиты трогать не придётся.

— Предлагаешь списать всё на случай? — спросил Кнайт.

Вилл пожал плечами.

— Это лучшее, чем нам остаётся. Что касается самого дебафа, можно действовать следующим образом. Келлентор внимательно следит за таймингом и озвучивает заранее его появление. Все танки сразу встают в блок, чтобы не прозевать ускорение и не попасть под атаку. Ближники заранее отходят чуть в сторону. Так они могут избежать урона вблизи. Хилы лечат дальников. Так же нужно равномерно распределять стаки между танками и вовремя забирать агро с танка, попавшего под ускорение. Вроде бы всё, — закончил Вилл.

Келлентор переварил идею и согласно кивнул. Кнайту озвученное тоже пришлось по душе.

— Хорошо. Попробуем сделать так. Единственная проблема – это специальная атака булавой. Если босс решит прыгнуть на ускоренного дальника, то он не сможет сориентироваться и убежать.

— Вверим свои судьбы в руки рандома. Мы же в игру играем, как-никак, — сказал Келлентор.

— Возвращаемся к остальным, — произнёс Кнайт и направился к лестнице.

Спустившись Вилл увидел как заинтересованные взгляды, так и возмущённо-злые. К счастью, их обладатели промолчали.

— Хорошо. Придерживаемся сейчас следующего плана...

Дальше Кнайт пересказал озвученные Виллом мысли. Вопросов ни у кого не было, и оставалось лишь гадать, действительно ли все всё поняли, или просто на автомате согласились из-за психологической усталости.

— Хорошо. Мы почти победили. Нам не хватает до победы совсем немножко. Тактика есть, умелые игроки есть, поэтому мы сейчас победим. Расслабьтесь и проведите бой без ошибок!

Последней фразой своей воодушевляющей речи Кнайт косвенно загубил попытку. Сработало одно известное правило: если ты просишь не ошибаться – ошибка обязательно случится. Так получилось в этот раз. Сперва ХьюМен не отошёл вовремя от размашистых ударов пикой и потерял практически всё здоровье. Его в панике бросились лечить МалышкаМия и Отхилочка, но вторая подошла слишком близко и попала под удар. Она пережила атаку, но через секунду её добил тикающий яд.

Вилл посмотрел на здоровье босса. Шкала была на 90%.

Лидер рейда КнайтОфЗеЛайт сбросил боевой прогресс. Осталось: 1 раз.

— Да как так то??? — психанул Венж — как можно умудриться отъехать в самом начале???

— Не кричи на неё, — сказал ХьюМен. — Я подставился под атаку, а она пыталась вылечить меня.

— Отлично. Поздравляю. От этого изменилось что-то? У нас осталось две попытки.

Венж продолжал негодовать. Несмотря на всю опасность ситуации, Вилл мысленно ухмыльнулся. В этот момент и вылезло истинное лицо Венжа – злобное, нервное, психованное. Образ пай-мальчика с каждой неудачной попыткой сдувало всё сильнее.

— От того, что мы будем предъявлять друг другу претензии, рейд не пройдёт, — спокойным голосом сказал Келлентор. — Тилт лишь усугубит положение.

— И что ты предлагаешь? В старых ММО за вайп рейда могли оштрафовать, вычесть ДКП очки или выкинуть с рейда. А тут? Сядем в кружочек, и будем петь песенки? Вот только трупы не поют.

— Так, стоп. Прекратили балаган, — резко сказал Кнайт.

Венж, всем видом продолжая выражать недовольствие, всё же притих.

— Случилось досадное недоразумение. В любых рейдах в любой ММО игре такое случается. Келлентор прав, нам не нужно ругаться и портить друг другу настроение. Давайте просто забудем этот заход, словно его не было. Бафаемся, используем химию и в бой.

Вилл по привычке отпил несколько зелий из своего запаса и поделился ими с нуждающимися. Его внутренний хомяк был рад, что этот босс был последним. Запасы химии подходили к концу. Вот только внутренний хомяк умалчивал, что босс может стать последним и для самого Вилла.

Кнайт храбро повёл рейд в бой. Вилл по привычке занял место в середине, сразу вливаясь в круговорот боя и лечащих заклинаний. Он старался достать своим лечением до каждого в рейде, умело используя все исцеляющие способности. Вилл словно вошёл в некий поток, в котором все посторонние мысли ушли прочь. Был только он, босс, и рейд, здоровье которого нужно было поддерживать на максимуме. Вилл успевал кинуть лечение ещё до того, как его использовали другие хилы. Он крутился, словно волчок, озаряя исцеляющим светом каждого.

В этот раз досадных ошибок не было. Дебафы сменялись одним за другим, механика со щитами грамотно проходила, а от специальных атак все уклонялись. Вилл, используя на Шрама «Магическое поглощение», посмотрел на здоровье босса.

31%

Вилл мысленно сжался, приготовившись ловить один из дебафов. Ему повезло. В этот раз дебафы обошли его стороной, упав на других игроков. Вилл закрутился ещё интенсивнее, ибо под ускорение попало два хила, и они временно потеряли способность лечить. Вилл без передышки использовал заклинания, едва успев в маленьком перерыве выпить баночку. В рейде был ещё один надёжный источник маны.

— Исуки! Подсоби маной!

— Сейчас.

Через пару секунд столбик маны стремительно пополз вверх. Вилл благодарно кивнул Исукэ и продолжил лечение. На мгновение промелькнула мысль, что если бы в этом мире он мог бы потеть, с него бы сейчас градом стекал пот.

Тридцать секунд прошли, и все вышли из дебафа целыми. Шрам, попавший под ускорение, смачно выругался и от души засадил по Хранителю «Ударом в сердце».

Кулдаун этого дебафа удалось угадать – ровно через тридцать секунд он повторился. Келлентор предусмотрительно предупредил всех, и Бетономес успел встать в блок перед тем, как на него повесилось ускорение. В результате он спокойно простоял несколько секунд под ударами, пока Кнайт на время забрал агро на себя.

Виллу вновь повезло избежать дебафа, что не сняло с него нагрузку по выхиливанию рейда. Здоровье Хранителя медленно ползло вниз. Когда кончились вторые дебафы, у него осталось чуть меньше десяти процентов.

«Неужели пройдем?» – мелькнула у Вилла надежда. Из опасного осталась лишь фаза щита и парочка специальных атак. До пяти процентов спустились довольно быстро. На фазе щита и вовсе повезло – его не нужно было сбивать.

— Ура, халява, — довольно отметил Шрам, ожидая, пока щит закончится.

— Не расслабляться! — усиленным голосом сказал Кнайт, — Венж, заberi агро после меня.

Щит закончился, и Хранителя вновь атаковали способностями.

— Внимание. Сейчас будет дебаф, — предупредил Келлентор.

— Венж, блок!!! — прокричал Бетономес.

Венж, не успевший закончить умение и поставить блок, получил ускорение. В этом состоянии он был полностью беззащитен и Хранитель спокойно провёл паттерн из трёх атак. Несмотря на все попытки выхилить Венжа, урон был слишком большим. Энрит забрал агро, но было поздно – труп Венжа упал на пол.

— Да твою же! — раздался недовольный вопль, — Осталось же всего три процента!

Многие опустили руки и перестали атаковать. Келлентор подбежал к Кнайту, и Вилл услышал его негромкий вопрос:

— Слушай, осталась одна попытка. Быть может мы добьём?

— НЕТ. Я НЕ БУДУ НИКЕМ ЖЕРТВОВАТЬ РАДИ ПРОХОДА.

Вилл перевёл глаза на шкалу здоровья Хранителя. Остался ровно 1%.

Лидер рейда КнайтОфЗеЛайт сбросил боевой прогресс. Осталось: 0 раз.

<http://tl.rulate.ru/book/43479/1003773>