

Второй босс пал на пятой попытке. Назывался он «Страж М» и выглядел как гигантский призрак, парящий в полуметре над полом. Обитал он в пропитанном тумане зале. Он столь же аккуратен, как призрак, висел над полом, доставая высокому Виллу по пояс. Игрокам ростом поменьше, в основном девушкам, туман доходил до груди. Туман также витал и возле стен, закрывая их. В немногие моменты, когда туман возле стен расступался, Вилл видел на стенах одни и те же, словно выцарапанные ногтями по камню, буквы Н.

Как и прошлый Страж, призрак унаследовал механику со стаками. Но в остальном у него были свои гаденькие сюрпризы. Первый – в момент начала боя туман начал наносить ежесекундный урон. И чем меньше процентов оставалось у босса, тем больше урона наносил туман. На последних секундах боя туман отнимал по четыре процента в секунду. Вторая проблема – маленькие призраки, которые вылетали из «папочки» и активно мешали. Они наносили немного урона своими атаками, но их основная фишка – сайленс. Прилипнув к игроку, малютка-призрак буквально заползал игроку в рот, лишая его возможности говорить. А если ты не говоришь – ты не можешь произносить заклинания и использовать умения. Вилл каждый раз чувствовал эту немоту так, словно в рот закинули полную горсть льда. Очень холодно, а выплюнуть не получается.

Третья сложность – «ПМС», как в шутку окрестил эту атаку Шрам. В совершенно случайный момент боя призрак срывался с танка и атаковал случайную цель, которая перед атакой обозначалась меткой на три секунды. Атака отнимала ровно 90% общего здоровья, её нельзя было заблокировать или зарезистить. Если в момент удара у цели было 89% – смерть. Если вовремя не дохилить, не успев подлечить ядовитый эффект тумана или удары маленьких призраков – смерть. После пятидесяти процентов босс наносил два таких удара, подкидывая всё больше работы хилам. Вилл в душе злился и на себя, и на всех остальных хилов, ведь все вайпы были из-за этого. Не успели дохилить – сброс, даже если «погибал» всего один игрок.

Вилл злился, но в глубине души чувствовал азарт и интерес. Этот босс стал настоящей проверкой его хилерских возможностей. Заклинания отлетали от него один за одним, банки с маной и «Восстановление магии» использовались по откату. Помогала держать ману Исуки, которая время от времени накладывала «Магическое воодушевление». Это заклинание отличалось тем, что оно восстанавливало ману быстро, за 5 сочных тиков. Исуки внимательно следила за состоянием маны хилов и работала точечно.

Тем не менее, несмотря на ряд трудностей второй босс упал за пять попыток. А вот с третьим боссом вышли трудности. «Страж Ч» заставил использовать сброс 7 раз, а после самой лучшей попытки у босса осталось чуть меньше тридцати процентов.

— Слушайте, что у нас за проблема с отхилом? Мы постоянно умираем после этой долбанной механики, — недовольно спросил ХьюМен.

— А нормально всё с отхилом! — воинственно ответила МалышкаМия. — Это вы просто не можете нормально урона влить, вот и не хватает лечения!

— Ой, Мия, вот ты вообще бы помолчала. От тебя пользы вообще никакой нет. Вместо тебя полено поставить, оно и то выхилит лучше? В постели ты что, тоже бревно такое?

Парень Мии Энрит воинственно вышел вперёд.

— За языком следи. По лицу давно не получал? Могу устроить.

ХьюМен нахмурился и воинственно поиграл мускулами.

— Да? Защитник нашёлся? Только давай сперва из рейда выйдем. А то у нас осталось три попытки, а перспективы не самые радужные.

— И что, это повод бухтеть и девушек оскорблять? — недовольно спросил Энрит.

— Я всего лишь говорю правду. Проблема есть? Есть. Быть может, наши хилы перестанут ворон считать и делом займутся, — продолжал негодовать ХьюМен.

— Да оба правы и не правы. У нас и отхил слабоват, и с уроном что-то не то. А мы все одеты на максимум! Что тут тогда делать обычным игрокам в простом шмоте? На первом босседохнуть ещё? — вступил в разговор Венж.

— Нормальные хилы у нас, не гоните, — высказался Локс.

— Ну да, ещё один защитник. Конечно, тебя же Вилл хилит, вот ты не видишь проблемы. Вы вообще в курсе, что из-за таких вот защитников роль хила в ММО стала посмешищем? Борщеварки, домохозяйки и истеричные маленькие девки - вот основная масса!

— ХьюМен, тебя девушка-хил бросила? Болезненный опыт? — недовольно спросила Мия, — завидуешь, что у кого-то есть тут девушка, а кто-то с правой рукой развлекается? Ой, простите, для неудачников придумали бордели. Как я могла забыть.

— Я попрошу по поводу неудачников, — подал голос Шрам, лениво развалившийся прямо на полу. — Знаешь что там девки умеют? Ты даже и сотую часть повторить не сможешь.

— Шрам, ты тоже хорош. Может перестанешь зажимать умение своего меча? Нам не хватает твоего урона, который ты зачем-то вливаешь вне механики, — сказал Венж.

— Ты этим мечом снова передамажил всех на прошлом боссе! Имей совесть, и так два предмета получил, — дополнил Флэйми.

Несколько человек закивали, поддерживая выраженное негодование. Шрам даже бровью не повёл и продолжал изучать потолок.

— Ну вообще-то я два прошлых пула как раз и использовал способность меча на механике.

Но даже с ней мы умирали. Какой делаем вывод? Шрам – молодец, Шрам сделал всё возможное. А вот кто-то недоиграл, и это вам предстоит выяснить.

Разговор закрутился по очередному кругу. ДД-обвиняли хилов, хилы обвиняли-дд, парни защищали своих девушек. Кнайт, Келлентор и несколько человек из основного состава Пиратов отошли в сторону и что-то горячо обсуждали. Виллу показалось странным, что они не попытались прекратить ругань, но, может быть, так они дали возможность выплеснуть пар.

Встревать в балаган не было малейшего желания. Вместо этого Вилл достал из инвентаря бутылку с яблочным соком и очередную порцию отбивной из говядины, чтобы обновить статус после неудачного пула. Вилл осторожно откусил приятное на вкус мясо и пустился в раздумья относительно глобальной проблемы рейда.

Формируя рейд Эвклин слишком перестраховался. Он отказался от всех магических дамагеров, сделав ставку на дд, атакующих физическим уроном. Вилл понимал такой ход мыслей - маг огня был бы абюзой на боссе с иммунитетом к огненным атакам. Вот только они пришли на третьего босса – и подобного иммунитета ни у кого не было. В рейде очень бы пригодился маг вроде Ди. Вилл каждый день видел, какой мощный бурстовый урон она может выдать за короткое время. Два или три таких мага – и одна из специальных механик была бы намного проще.

Вилл допил бутылку и поднял глаза на стоящего в полусотне метров перед ним босса. «Страж М» был огромной двухголовой собакой. Злобные глаза, капающая на пол ядовитая слюна, клыки, размером с руку маленькой Исуки. Поставить такую собачку охранять частный дом – и объявление «осторожно, здесь живёт злая собака» покажется большим приуменьшением. Довершали жуткую картину огромные кости, раскиданные по всему залу. Они были настолько большими, что Вилл легко сидел на одной из них.

Одна половина собаки была белоснежно-белой, вторая была как чёрная дыра. Казалось, что какой-то маленький мальчик взял ластик и в шутку стёр половину белой собаки. В столь интересной расцветке и крылась основная фишка этого босса. В чёрную половину проходил урон, но вот в белую – нет. Белая половина выполняла регенеративную функцию и восстанавливала общее здоровье. Сбить регенерацию можно было атаками в эту самую белую половину. Понять этот принцип удалось только после второго вайпа. Но тут же появилась проблема: нужно было разделить рейд так, чтобы одна половина наносила урон, а вторая – сбивала регенерацию. Как только по собаке проходил первый удар запускался таймер в 12 минут. Впрочем, до этого таймера они ни разу не доходили.

Главная причина практически всех вайпов – специальная механика «Яростное дыхание». Во время неё белый и чёрный цвет сливался друг с другом, и пёс становился серым. Активировалась некая фаза щита, за которую нужно было нанести как можно больше урона. Через несколько секунд босс исторгал пламя, урон которого зависел от нанесённого ранее урона псу. Если надамажили много – пламя снимало процентов 5 или 10. Но в большинстве случаев оно убивало сразу весь рейд.

Вилл дожевал картошку и убрал бутылку с соком в инвентарь. Кнайт и Келлентор как раз

закончили своё мини-собрание и вернулись к остальным.

— Так, короче, вы совсем охренели. Вы ещё начните обсуждать, кто с кем спит, — рявкнул Келлентор на ругающихся.

Все притихли, пробубнив себе под нос остатки фраз.

— Хорошо. Вы выплеснули пар. Давайте теперь поговорим по существу. Что именно мы делаем не так? Только говорите конструктивно, а не перекидывайте ответственность друг на друга, — сказал Кнайт.

Конструктивных предложений не нашлось. Ругаться, переливая из пустого в порожнее, было куда проще. Вилл тоже молчал, ведь его мысль о слегка ошибочном составе рейда ничего не изменит. Остальные, возможно, думали в том же ключе, и молчали.

— А можно я скажу? — внезапно спросила Исуки.

Кнайт кивнул.

— На мой взгляд нам мешают три вещи. Первая - это право лучшему из ДПС метра выбрать себе одну вещь. Многие неосознанно соревнуются друг с другом, стараясь выбросить свои сильные умения по откату. Когда внезапно начинается фаза щита, в неё просто нечем влить урон. Мне кажется, будет здоровой идеей вообще отменить такое правило в луте. Сейчас оно лишь вредит.

— Да, ты права, — ответил Келлентор, — мы как раз поговорили и решили отменить это правило до конца рейда.

— Меня беспокоит не сколько лут, сколько таймер. Если мы будем намеренно снижать темп боя, успеем ли? — спросил Бетономес.

— Вот, это как раз второе, — продолжила Исуки. — В последней попытке мы довели босса до 27% меньше чем за пять минут. У нас прекрасно с уроном, и мы спокойно перебиваем регенерацию. Давайте, как сказал Бетономес, чуть снизим темп. Не бейте самыми сильными умениями, оставляйте их на щит.

— Мысль хорошая. Но потянут ли хилы? Слишком долгий бой - большая нагрузка, — сказал Келлентор.

Исуки повернулась к нему и уверенно сказала:

— Да, хилы справятся. Как бы вы сейчас ни ругали хилов, я в них верю. У нас прекрасные

девочки и великолепный Вилл.

Исуки повернулась к Виллу и улыбнулась ему. Вилл, не ожидавший такой похвалы, слегка смутился и улыбнулся в ответ.

— Хорошо, а третий пункт? — спросил Кнайт.

— А третий пункт до безобразия прост. Мы устали! Если не физически, то морально. Сколько мы тут уже, часа два-три? Мысль о том, что неудача в рейде – это смерть, очень сильно давит на мозг. Моё предложение – отдохнуть! У меня есть очень вкусный чай с имбирём и мятой, сама крафтила. Я всех угощу. Посидим, отдохнём, и с новыми силами в бой. И нет, Келлентор, лишние пятнадцать минут отдыха никак не помогут кому-то опередить вашу гильдию в этой гонке, — добавила Исуки, заметив, что Келлентор хочет что-то возразить.

Келлентор развёл руками и посмотрел на Кнайта. Тот немного подумал и сказал:

— Хорошо! Даю добро на отдых.

Исуки, мирно улыбаясь, начала раздавать каждому чай. К ней выстроилась небольшая очередь. Единственный, кому она не улыбнулась – это Венж. Тот постарался задобрить Исуки добродушностью и тёплым словом, но наткнулся на холодную стену презрения.

МалышкаМия не стала подходить за чаем, заявив, что она не «пьёт такую гадость». Она также запретила брать чай Энриту, чем вызвала приступы хохота у некоторых парней. Громче всех ржал Шрам, который с удовольствием выпил чай за несколько глотков и попросил добавки.

Вилл, присев на одну из костей, осторожно пригубил чай. Сразу почувствовались приятные нотки имбиря. В целом действительно было очень вкусно.

— Присяду? — спросила Исуки.

Вилл, продолжая отпивать чай, кивнул. Исуки села рядышком и также начала пить. Так они сидели пару минут молча, с наслаждением смакуя чай.

— Слушай, и действительно же очень вкусно, — нарушил тишину Вилл. — Тоже кулинарией заняться что ли.

— Если хочешь – займись, только там есть свои подводные камни. Иногда проще купить что-то готовое, — сказала Исуки и осмотрела рейд. — Ну вот, вроде все успокоились.

— Валерьянку туда не добавляла случайно? — спросил с улыбкой Вилл.

Исуки прыснула.

— Нет, но идея хорошая. В стрессовых ситуациях такой чаёк бы не помешал. Вообще я вспомнила Лёну. Как-то раз она тренировалась с одной из новеньких девушек и старалась научить её одному приёму. Даже не так, одной фишке, связанной с умениями?

— Что за фишка? — с интересом спросил Вилл. — Случайно не переход «Рассекающего удара» в «Тройной выпад»?

— Вроде бы он. Так вот, у новенькой девочки не получалось, и она злилась. Тогда Лёна предложила ей передохнуть и попить чай. Вскоре после отдыха у девочки всё получилось. Я вспомнила этот случай перед рейдом и решила запастись чаем, на всякий случай. Не прогадала. Надеюсь, поможет.

— Ты молодец, — от чистого сердца похвалил Вилл. — Такой отдых пойдёт на пользу. Когда я рейдил в других играх, накопившаяся усталость всегда мешала.

— Надеюсь. Спасибо за тёплое слово, — Исуки вновь улыбнулась и предложила Виллу чокнуться бутылкой. — Ну, за удачный рейд?

— За удачный рейд.

Краем глаза Вилл заметил, что всё это время за ними наблюдал Венж. В его взгляде не чувствовалось ничего, кроме ненависти и злобы.

Исуки оказалась права – перерыв действительно помог рейду. Отмена гонки за топ-1 по урону позволила спокойно сбивать все щиты, и «Яростное дыхание» наносило жалкие крохи урона. Более размеренный темп боя вписывался в допустимые рамки – до десяти процентов дошли за девять с малым минут.

Быть может, сыграла злую шутку расслабленность и близость победы. На семи процентах охотница Энасия попала под неприятную атаку хвостом и моментально умерла. Пришлось сбрасывать бой и начинать всё сначала.

— Энасия, ну ты как так-то? — строго спросил Келлентор.

— Простите пожалуйста, я думала, что хвост до меня не достанет.

Она виновато потупила взгляд и покраснела. Ругать девушку всем перехотелось.

— Не переживайте, мы почти справились. У нас всё отлично получается. Мы сейчас пройдем! — с привычным для всех воодушевлением произнёс Кнайт.

Где-то на подкорке сознания Вилл чувствовал некоторую нервозность. У Кнайта осталась всего одна возможность сбросить бой, то есть у них было всего две попытки пройти рейд. Несмотря на то, что все механики выполнялись практически идеально, от шальных атак никто не был застрахован. Вилл всё же глубоко вздохнул и постарался не думать о плохом.

Кнайт отдал команду и рванул к псу. Нанеся в правую лапу несколько ударов, он пробежал у него под брюхом и развернул пса спиной к основной части рейда. Перед лицом остались лишь танки, которые согласно очереди забирали агро. Дамагеры рассредоточились в правую и левую сторону, нанося удары в чёрные и белые половины пса.

Вилл по привычке встал за группой дальников, заливавших урон в чёрную половину. Лично для него этот босс был не сложным. Основная нагрузка приходилась на бойцов ближнего боя. Укусы, взмахи хвостом, атаки как передними лапами, так и задними. Краем глаза Вилл видел, что тот же Шрам не сколько бил босса, сколько старался не подставляться лишний раз под удары.

85%

84%

После очередного паттерна пёс окрасил себя в серый цвет. Воздух тут же разрезали выкрики сильных заклинаний. Через несколько секунд щит спал и пёс выдохнул пламя. В этот раз оно нанесло чуть меньше пяти процентов урона.

— Магическое поглощение! Небесный свет! Небесная милость! Очищенная кровь! Восстановление магии!

Вилл на полную катушку использовал список заклинаний. Единственное, к которому он не прибегал – «Умиротворение». Кнайт и другие танки крепко держали агро, и необходимости в нём не было.

Всего дальников доставало три атаки. Первая – специальная механика с щитом и огнём. Вторая – огненная задувка. Иногда пёс поворачивался к случайному дальнику и плевался в него огнём, попутно задевая остальных. Если попасть под огонь – получаешь много урона и дебаф. В этот раз после очередной задувки попал лучник Локс.

— Целительное касание! Регенерация!

Преимущество «Целительного касания» – большое количество восстанавливаемого здоровья. За это приходилось расплачиваться нулевой дальностью, но сейчас Вилл как раз стоял рядом с

остальными. «Регенерация» позволяла немного перебивать тикающий огненный дебаф.

49%

48%

После пятидесяти процентов начались удары длинным хвостом. Пёс кусал танка сперва одной головой, затем второй, а после его хвост удлинялся в несколько раз и бил, как хлыстом, в одного из дальников. Опытным путём было установлено, что дальность такой атаки – 25 метров. Как только босс кусал танка второй раз, Кнайт громко кричал своим усиленным голосом «хвост».

26%

25%

Пёс несколько раз уходил в щит, и все разы его сбивали максимально эффективно. У Вилла промелькнула мысль, что Эфклин бы точно порадовался такой слаженной работе рейда. Полученная от Исуки добротная порция маны тут же была щедро использована на дальников. Увлёкшись, Вилл даже начал постреливать заклинаниями в босса. В пса за несколько влетели «Небесный кулак» и «Разрушающий луч».

— Что, Вилл, решил урон подтянуть? Мы вроде и сами справляемся, — в шутку сказал Локс, атакуя пса «Тройным выстрелом».

6%

5%

Вилл собрался и всё внимание сосредоточил на лечении. На последних процентах было крайне важно не ошибиться. Когда полоска здоровья пса упала до 3%, он вновь окрасился в серый.

— ВЛИВАЙТЕ ВСЁ ЧТО ЕСТЬ!!! — во всю мощь прокричал Кнайт, предусмотрительно отключив «громкую связь».

Со всех сторон в пса полетели заклинания и умения. Вилл не успел выстрелить из посоха два раза, как пёс жалобно заскулил и издал совсем вялую огненную атаку, нанёсшую жалкие единицы урона. Через десяток секунд его здоровье закончилось, и он, завалившись на бок, упал на пол.

— Мы что, победили? — осторожно спросила Исуки, нарушив тишину.

— Конечно победили, — ответил Шрам и пнул босса. — Развалилась, туша такая. Не битва с боссом, а балетное представление какое-то. Кнайт, пора лут делить.

С каждым боссом лута становилось всё больше. Вот только был один неприятный момент – весь лут, в основном, падал либо на физические классы, либо на магические, но с приятными бонусами к маг урону. Если же рол шёл на вещь, хорошо ему подходящую, то всегда кто-то из других хиллов выкидывал больше.

В один момент раздался вопль:

— Да что за фигня? Почему кто-то забирает уже по второй или по третьей вещи, а я даже одной получить не могу? — возмутилась МалышкаМия.

— Потому что мы – пугорейд, хоть и достаточно сильный. Как пройдем его – можете либо остаться у нас, либо ходить с другими гильдиями, у которых есть чёткая система распределения лута. Наша задача сейчас – пройти рейд, а не одеться, — ровным голосом сказал Келлентор.

Последним предметом стал ещё один «Кристалл голубого сна». Как по заказу все хилы выбросили меньше 35. МалышкаМия выбросила 39. Вздохнув, Вилл нажал «Пропустить». Хоть и был соблазн забрать второе кольцо, слушать очередные истерики не хотелось. Главное – что весь рейд до сих пор остался в целости.

<http://tl.rulate.ru/book/43479/1003765>