

Случившееся разделило рейд на два лагеря. Первая половина, среди которой были МалышкаМия, Энрит и Венж, говорили, что возможность несколько раз безопасно вайпутся – настоящий подарок. Вторая половина, в которой был Келлентор, разумно отмечала, что расслабляться не стоит.

— Расхлябанность может нас погубить. Вайпнемся один раз, второй, третий – и попадём в ментальную ловушку, или тильт, называйте как угодно, — говорил Келлентор, в очередной раз поправляя очки.

Была ещё и третья группа в лице одного Шрама. Виллу казалось, что известие о возможности вайпутся вообще его не тронуло. Одна попытка? Окей. Десяток? Отлично. Главное, чтобы в конце был вкусный лут и возможность пойти развлекаться с девочками.

Отойдя от первоначального шока, рейд бафнулся и вновь напал на гномиков. Было непонятно, действительно ли они что-то сделали не так, или же вайп – демонстрация возможности «отложенной смерти». Результат – гномик под цифрой 9 взорвался и вновь уничтожил всех.

После этого вайпа Вилл и ещё несколько человек выдвинули предположение, в чём могло быть дело.

— Может эти цифры на животе – порядок, в котором нужно убивать гномиков? — высказал свою идею Вилл.

Остальные предложили то же самое. Кнайт пошушукался с Келлентором и изменил тактику. Хилы и танки держались старой тактики, а вот ддшки все разом били гномиков по порядку. Как только начался бой, десяток заклинаний и умений атаковали гномика под цифрой 1. В него летели стрелы, вонзались арбалетные болты, а топоры, мечи и прочее холодное оружие оставляло кровоточащие раны. Призывным саммонам пришлось вклиниться в ряд ближников, чтобы нанести урон гному. Под таким напором первый гном быстро умёр, и никакого взрыва не последовало. После этого рейд шустренько расправился со всеми остальными мобами.

— И чего, даже лута никакого нет? — разочарованно спросил Шрам.

— Это же треш обычный, какой ты с них лут ожидал, — ответил Вилл.

Несколько человек также разочаровано потыкали ботинками трупы гномиков. Единственное, что в них было – кучки золота, равномерно распределившиеся между всеми участниками рейда.

Вы получили: 5 золотых 35 серебряных 21 бронзовых монет

Вы получили: 9 золотых 18 серебряных 45 бронзовых монет

Вы получили: 4 золотых 83 серебряных 89 бронзовых монет

Всего с двенадцати гномиков Вилл получил примерно восемьдесят голды. Уловом он остался удовлетворён – уже хватит отбить затраты на починку и химию.

Негромко переговариваясь друг с другом, рейд шёл в сторону прохода на противоположной стороне зала. Кнайт, идущий впереди, внимательно смотрел перед собой, ожидая возможной атаки. Но всё было тихо. В проходе обнаружилась ведущая вниз лестница. Кнайт осторожно сделал первый шаг. Второй. Всё спокойно. Обернувшись на остальных, Кнайт коротко махнул рукой.

Лестница была сравнительно небольшая в ширину, и Виллу пришлось пропустить вперёд себя бóльшую часть рейда. Ровные мраморные ступени вели вниз, напоминая спуск в подвал или бункер. Лестница была единственным местом, свободным от часов. Вилл провёл ладонью по гладкой стене, ощущая приятный холод.

Пролёт оказался длинным. Вилл не считал точное количество ступеней, но по ощущениям их было точно больше пятидесяти. В середине спуска образовался затор. МалышкеМие, отошедшей от стресса, вновь захотелось поругаться. Теперь её жертвой стала Кэтти, которая споткнулась и опёрлась руками на идущего впереди Энрита. Лапанье парня, даже в целях безопасности, МалышкеМие не понравилось. Стоящий на пару ступеней ниже Вилла ХьюМэн не выдержал:

— Да вы там совсем...? — вторая часть фразы в обычном игровом чате обычно «запикивалась» символами.

Затор рассосался, и Вилл спустился.

— Если кому интересно, ступеней ровно шестьдесят, — задумчиво сказала Исуки.

— Ты тоже это заметила, дорогая? — вежливо спросил Венж, нацепив на себя гаденькую в своей добродушности улыбку.

Если бы Исуки могла стрелять молниями из своих малиновых глаз, на месте Венжа через секунду осталась бы жалкая кучка пепла. Вилл вклинился между ними, сняв градус напряжения.

Этот зал отличался от предыдущего. Если там всё было увешано часами, то здесь по всему залу висели картины. Вилл присмотрелся к ним. Ему смутно казалось, что некоторые нарисованные места ему знакомы. На картине с красивой золотой рамкой он точно видел улицы Товира. На картине, висевшей несколько ниже, он угадывал Деревню мерцающих огней. На картине чуть левее вообще было изображено нечто, напоминающее гигантскую личинку.

Осмотрев десяток картин, Вилл понял, что их объединяет одно. На каждой картине так или иначе была изображён человек. Приглядевшись, Вилл рассмотрел невысокого роста девушку с длинными золотистыми волосами. Где-то девушка была в тёмно-алом платье, например, на улицах Товира. Где-то она сияла в красивых кожаных доспехах, стреляя из лука в грациозной позе. Вилл не смог найти ни одной картины, на которой бы эта женщина отсутствовала.

— И чего, нам с картинами сражаться? Где босс? — спросил Шрам.

Вилл пожал плечами. Весь рейд заинтересованно осматривался по сторонам. Кнайт сделал несколько аккуратных шагов к середине зала. Когда его закованная в тяжёлый бронированный сапог нога в очередной раз ступила на мраморный пол, зал озарился яркой вспышкой. Вилл ничего не видел перед собой кроме белой пелены света. Через несколько секунд зрение вернулось. Вилл сразу заметил, что посреди зала появился босс.

Страж С (Босс)

Уровень: 50

Здоровье: 55.000.000/55.000.000

Страж выглядел слегка неестественно, словно обычного человека удлинители ввысь в два раза, не тронув ширину. Из-за этого страж напоминал тонкую спичку. Ярκο-красный берет на макушке лишь усиливал это сходство. В руках страж держал длинную кисть и палитру с десятком разных цветов. Опустив взгляд на пол, Вилл заметил, что весь зал поделился на одинаковые сектора. Их было ровно двенадцать.

— Обновляем бафы, а я пока перераспределяю вас по группам.

Пока рейд ребафался, Кнайт шустро раскидывал игроков по разным группам. Танки отправились в первую группу. Дамагеры ближнего боя во вторую. Пятёрку хилы поставили в третью. Вилл попал в четвёртую группу к четвёрке дальников. Девушка-хил с ником Даррия попала в пятую. Келлентор, Исуки и АмиЯ продолжали висеть отдельно от всех.

— Хорошо! Пробуем следующую тактику. Я подбегаю к боссу и разворачиваю его спиной к вам. Танки страхуют. Ближники бьют в спину. Третья группа из пяти хилы лечит только их и танков. Дальники держатся по группам, четвёртая стоит слева, пятая справа. Запомнили?

Все кивнули. Убедившись, что рейд готов, Кнайт глубоко вздохнул и побежал к боссу «Рывком». После двух несильных ударов по тоненьким ножкам босса, Кнайт проскользнул между них и развернул босса спиной. Через несколько секунд подбежали остальные ближники, облепив стража, словно коршуны. Приходилось толкаться плечами, и в круг время от времени вклинивался мишка, обновляющий дебаф на физическую защиту.

У дальников такой проблемы не было. Они вальяжно стояли в десятке метров от босса и настреливали ему в спину. Вилл иногда помогал им, выстреливая огненными шарами из посоха. Атакующие заклинания он не использовал, чтобы не тратить напрасно ману.

Бой тёлк неспешно. Страж в основном атаковал Кнайта своей длинной кистью, которую в первые секунды боя он окунул в красный цвет. После каждой атаки на Кнайта накладывался поджог, и Вилл предположил, что цвет кисти как-то связан с эффектом после атаки. Сделав несколько ударов, страж высоко взметнул руку с кистью, и вокруг начали падать капли. Уклониться от них было невозможно, и на попавшего под каплю игрока накладывался ожёлг.

— Небесный свет!

Шкала здоровья Вилла и стоящих рядом с ним дальников восстановилась почти до максимума. Так как все были одеты в одинаковый пререйдовый шмот, то и здоровье тикающий дот отнимал у них практически одинаково. Единственная разница – пассивные способности, часть которых давала небольшое сопротивление определённому урону. Тех, кто вылечился не до конца, Вилл подлечил «Регенерацией», «Исцеляющим светом» и «Целительным касанием».

Вскоре страж окунул кисть в палитру, окрасив её в синий свет. Через несколько атак страж вновь взметнул кисть в воздух, и синие капли после касания оставляли другой дебаф.

Вы чувствуете эффект: Обморожение

Каждые 3 секунды Вы теряете 5% от общего количества здоровья. Все показатели скорости снижены на 25% в течение 20 секунд.

Если ледяной дот неудобств не доставлял, то вот дебаф на снижение скорости был очень гаденькой штукой. Вилл не только перемещался с пониженной скоростью, но и время каста заклинаний также выросло. Страдали и «физики» – система умышленно тормозила их атаки холодным оружием, а стрелы и болты летели медленнее, словно с лентой.

Бегло просматривая здоровье всего рейда, Вилл заметил одну интересную особенность. Если на всех в рейде висело по одному дебафу, то на Кнайте, на котором держалось агро, дебафов было два. Визуализировав покрупнее крошечную иконку дебафа, Вилл заметил описание.

Ярость Котрода

Когда значение достигнет десяти, ярость Котрода высвободится наружу. И горе тем, кто будет стоять у неё на пути.

Сейчас у Кнайта в значке дебафа горела цифра 7.

— Кнайт! — крикнул Вилл, — На тебе хрень висит какая-то!

— Да, я вижу! — сказал Кнайт усиленным голосом, — Бетон, заberi через десять секунд агро.

Бетономес забрал агро, и тут же у него появился такой же дебаф. Цифра в дебафе Кнайта перестала расти, а до конца эффекта осталось чуть меньше двух с половиной минут.

Вилл смутно вспомнил, что в одной ММО он видел подобную механику. Чтобы все танки в рейде были при деле, рейдовый босс висел не на ком-то одном, а на всех равномерно. Для этого использовалась механика, именуемая «стаками». Когда танк набирал определённое число стаков, он передавал агро другому.

Примерно каждые двадцать секунд Страж окунал кисть в палитру и довольно разбрызгивал капли по всему залу. В зависимости от цвета был разный эффект. Зелёные капли отравляли. Фиолетовые накладывали кровотечение. Ярко-жёлтые наносили разовый урон и раз в пять секунд оглушали. Вилл пытался уловить последовательность, но иногда босс повторял две атаки одним и тем же цветом.

— Небесная милость!

Используя свойство усиленного умения, Вилл ловко подлечил несколько человек за раз. В целом бой протекал достаточно спокойно. За несколько минут шкала здоровья стража просела до 55%. Рейд мог бы нанести куда больше урона, но все действовали очень осторожно, даже несмотря на наличие самого топового под уровень шмота.

Как только процент здоровья перешагнул пятидесятипроцентный рубеж, Страж высоко поднял руки. Все тут же насторожились, ожидая подвоха.

— Сейчас точно какую-нибудь гадость сделает, — тревожно сказал Локс, стреляя в босса умением «Бронебойная стрела».

Страж несколько секунд стоял неподвижно. Затем он изящно взмахнул кистью, и едва различимые линии на полу вспыхнули. Через мгновение одна половина пола окрасилась в светло-оранжевый цвет, а другая в – тёмно-синий.

Рейд в панике заметался. Вилл как раз стоял на разделении светло-оранжевой и тёмно-синей половины. Руководствуясь логикой, сперва он шагнул вправо, в сторону светло-оранжевой стороны, а потом, руководствуясь интуицией, сделал два шага влево, встав на тёмную сторону зала.

Кнайт и Келлентор даже не успели ничего сказать. Секунда – и примерно пол рейда попадали на пол. Вилл в ужасе увидел, что количество их здоровья моментально ушло в ноль.

— Че за херня? — прокричал Шрам, которому повезло остаться на нужной стороне.

— Без понятия, — ответил Келлентор, — Кнайт, сбрасывай.

Лидер рейда КнайтОфЗеЛайт сбросил боевой прогресс. Осталось: 8 раз.

— Есть у кого предположения, что это была за механика? — спросил Кнайт, пока Коллентор и остальные разбафывали рейд.

— Мы умерли потому что встали не на ту сторону, — голосом внезапно-отличницы ответила девушка с ником Жутти. Для полного образа школьницы не хватало только больших круглых очков к её заплетённым в два хвостика тёмным волосам.

— Умница, Жутти, — вставил Келлентор, — Вопрос в том, как определить, какая сторона безопасная, а какая нет?

Отличница потупилась, не в силах дать ответ. Вилл тоже не мог уловить никакой связи. Он был слишком увлечён отхилом, и мог пропустить какую-нибудь мелочь.

— Скорее всего, у босса была какая-то подсказка, — продолжил мысль Локс — В таких случаях у него обычно горит что-то. Танки, вы может видели что-то?

— Лично я видел, как он меня лупил своей кисточкой, — мрачно ответил Энрит.

— Да вы его бьёте на таком уровне, что он вас не кисточкой, а членом по лбу бить должен, — влез Шрам с очередной грубой шуткой.

Кто-то прыснул, Энрит же состроил недовольную морду и отшутился в ответ, что и сам может надавать Шраму по лбу вместо босса. Шрам в ответ парировал, что в их паре член есть только у МалышкиМии.

— Ладно, заканчивайте шутки шутить. Пробуем ещё раз! Келлентор, следи, пожалуйста, за боссом. Нам нужно понять разгадку механики. Не волнуйтесь, мы уже снесли половину здоровья, так что всё будет супер!

Кнайт постарался в очередной раз выдать воодушевляющую речь. Вилл же чувствовал, что с каждым разом после таких слов ему всё сильнее хочется спать.

— Принял, — спокойно сказал Келлентор.

— Тактика точно такая же. Бетон - ты забираешь агро после меня. Энрит - забираешь

третьим. Если у меня пройдёт откатное время – беру обратно, если нет – забирает Венж. Поняли?

Танки кивнули. Венж то и дело косился в сторону Исуки. Время боя было единственным временем, когда его взгляд не был обращён в её сторону. Исуки старалась держаться спокойно, и продолжала игнорировать Венжа, словно тот был пустым местом. В замкнутом помещении, у всех на виду, он не подходил к ней.

— Вперёд!

Кнайт ринулся к Стражу, и бой начался. Протекал он точно также, как и в прошлый раз. Где-то раз в двадцать секунд Виллу приходилось приспосабливать свой отхил к меняющимся цвет каплям. В принципе, ничего сложного в этом не было. Кроме капель босс больше никак не атаковал дальников, и как такового супер-отхила не требовалось. Тем не менее, Вилл не покупался на такую расслабленность и ответственно выполнял свою работу. Если в соседней группе дальникам то и дело приходилось пить банки, чтобы не допускать падения здоровья в красную зону, дальники в группе Вилла спокойно вливали урон в босса, не отвлекаясь на шкалу здоровья. Вилл скосил глаза в сторону ДПС-метра и увидел, что дальники его группы на голову превосходили дальников группы Даррии.

— Келлентор! — крикнул Кнайт, которому вновь вернулось агро по цепочке, — Смотри на босса!

— Да слежу слежу, — ответил Келлентор, внимательно наблюдавший за каждым движением босса. Он даже перестал бафать танков, сосредоточив внимание на Страже.

52%

51%

Как только здоровье Стража опустилось ниже 50%, он, завершив атаку из трёх ударов по Кнайту, поднял руки вверх. Взмах кистью – и пол вновь разделился на две половины. Теперь цветовая раскраска была красная и зелёная. Все как по команде повернулись к Келлентору, ожидая от него подсказки. Он внимательно смотрел на босса, нахмутив брови.

— Не то...а может быть...я понял! Перебегайте на крас...

Закончить фразу Келлентор не успел. Он мешком упал на землю, выронив посох из рук. Вместе с ним упало ещё с десятков игроков. Виллу в этот раз не удалось избежать смерти. Он почувствовал себя тряпичной куклой, которую бросили на пол. Упал он лицом вниз, уткнувшись носом в холодный мрамор.

Лидер рейда КнайтОфЗеЛайт сбросил боевой прогресс. Осталось: 7 раз.

Почувствовав, что контроль над телом вернулся, Вилл встал и помог подняться лежавшей неподалёку Исуки.

— Спасибо, — поблагодарила она, поднимая лежащую рядом флейту.

Венж наградил Вилла полным ненависти взглядом. Келлентор снял очки и осмотрел их, опасаясь появления трещин. Очки были как новенькие. Он надел их обратно, поднял посох и посмотрел на рейд, который в ожидании уставился на него.

— Кажется я понял смысл механики. Когда босс поднимает руки, нужно посмотреть на цвет его кисти и перебежать на нужный участок. Сейчас у него кисть была окрашена в красный – и все, кто стояли на красной половине, остались целы.

— Хм, звучит логично, — задумчиво произнёс Кнайт, — Ладно, бафаемся и в бой. Я крикну, на какой из цветов нужно переходить.

На сей раз Кнайт обошёлся без воодушевляющей речи. Быстрый разбаф – и новая попытка. Здоровье Стража падало с каждой попыткой всё быстрее. Привыкшие к атакам ближники действовали всё увереннее. Виллу показалось, что сейчас они дошли до пятидесятипроцентой отметки раза в два быстрее, чем в первой попытке.

52%

51%

— Готовимся! — прокричал Кнайт, когда Страж вскинул руки, — Фиолетовый цвет!

Вилл пригляделся. Страж действительно держал в руке кисть, конец которой был окрашен в фиолетовый. Комнату тут же разделили пополам ярко-жёлтый и фиолетовые цвета. Вилл в спешке побежал к фиолетовой половине, которая была в десяти метрах. Через секунду после того, как последний игрок ступил на фиолетовый пол, босс опустил руки, и бой продолжился. Все остались целы.

— Хорошо! — воодушевлённо воскликнул Кнайт, — У меня пять стака! Бетон, будь готов забирать.

Кнайт «Рывком» помчался к Стражу. Сражение продолжилось.

— .., они прикалываются? — негодуя спросил Шрам. Первая половина его вопроса состояла из отборного мата, после которого завяли бы уши самого прожжённого прораба со

стройки.

Вайпнулись они на двадцати процентах. На тридцати пяти Страж окрасил пол в четыре разных цвета, а на двадцати – в восемь. И если с четырьмя цветами сложностей не возникло, то вот восемь цветов устроили путаницу.

— Ну реально, какая-то дичь, — согласился со Шрамом ХьюМэн — Почему для такой механики не взять визуально различимые цвета? Белый там, чёрный, розовый. Как мы должны различать между собой оттенки синего?

— Вы просто мужики. Не зря про вас картинка в интернете гуляла, как вы различаете цвета. Для вас всё либо красное, либо жёлтое, либо зелёное. — сказала Даррия.

Все как по команде повернулись к ней.

— Хочешь сказать, ты можешь легко отличить все эти цвета? — спросил Келлентор.

— Ну если честно, то да. Я же осталась жива, в отличие от многих. Хотела предупредить вас, но не успела. Босс не использует белые и чёрные цвета потому, что на его палитре так называемый цветовой круг Иттена. На ней двенадцать цветов от красного до фиолетового. Я просто десять лет рисованием занимаюсь, вот и в курсе, — с лёгким смущением добавила Даррия, прокрутив пальцем кончик своих светлых волос.

Шрам постарался надеть самую дружелюбную улыбку и подошёл к Даррии поближе.

— Слушай, раз ты так хорошо в цветах разбираешься, может быть, после рейда устроишь мне индивидуальное занятие? Я с удовольствием послушаю все нюансы цветоразличения, — сказал Шрам сахарным, насколько для него было возможным, голосом.

Перед Шрамом тут же возникла короткостриженная фигура в окрашенных в чёрное доспехи.

— Девушка занята, — серьёзно сказал парень, грозно смотря на Шрама.

— Да ладно ладно, я чужое не трогаю. Блин, в этой игре есть вообще незанятые девушки? Куда не посмотри, каждая со своим парнем играет.

— Эй, Шрам, тут вроде Кэтти свободна, — с улыбкой сказал Локс. Кэтти тут же залилась краской и тихо пробубнила, что у неё тоже есть молодой человек.

— Ладно, заканчивайте шуры-муры крутить, — серьёзно произнёс Келлентор. — Кнайт, может повесим на Даррию метку? Пускай она отвечает за правильный цвет, а мы просто будем бегать за ней. Даррия, справишься?

— Давайте попробуем, — просто согласилась она.

Кнайт повесил метку в виде луны.

— Келлентор, отбафал? — спросил Кнайт.

— Да, готово. Можем начинать.

Кнайт поправил чуть покосившийся влево шлем и побежал «Рывком» к боссу. Страж тут же отвесил ему увесистую плюху кистью. Вилл по привычке занял место за спинами своих дальников и старательно подлечивал их. За три попытки он запомнил практически все эффекты от капель и мог заранее приготовить лечение для каждой из них. Иногда Вилл помогал группе ближников, набрасывая на кого-то «Небесную милость». Пусть там и было много хилов, помощь была не лишней.

Здоровье Стража падало ещё быстрее. Но всё же Вилл отметил, что если бы не их сумасшедшие дни фарма на самый лучший шмот, сражение с боссом не было бы таким лёгким. Даже по полностью одетому Кнайту иногда прилетали удары на треть здоровья.

Теперь механикой с цветами руководила Даррия. Как только здоровье босса упало до 50, все дружно повернулись к ней и как мышки за сыром побежали в ту зону, в которую побежала она. На тридцати пяти и двадцати процентах это повторилось. Шрам едва не сбил с ног маленькую Исуки, в такой спешке он бежал к безопасной зоне. Даррия безошибочно определяла цвета, спокойно различив зелёный и жёлто-зелёный цвета.

— Давайте, чуть чуть осталось! — крикнул Кнайт, когда здоровье Стража упало до десяти процентов. — Вливайте урон, но будьте осторожными!

Когда у Стража осталось пять процентов, он вновь поднял руки. Теперь пол окрасился во все двенадцать цветов. Даррия внимательно всмотрелась в цвет кисти и крикнула:

— Жёлто-оранжевый! Сюда!

Она побежала к жёлто-оранжевой части, которая, на первый взгляд, была неотличима от расположенной рядом оранжевой. Приходилось тесниться, ведь на всём полу была безопасной лишь 1/12 часть.

Вилл посмотрел под ноги стоящей рядом Исуки и воскликнул:

— Исуки, осторожнее!

Одна её нога стояла в оранжевой зоне. Вилл дёрнул Исуки за рукав, потянул за себя, и едва

не повалился спиной на остальных игроков. Он всё же смог удержать равновесие, а маленькая Исуки уткнулась ему в грудь.

Страж опустил руки и тут же побрёл к Бетономесу, на котором было агро. Игроки рассыпались в разные стороны, готовые добить босса.

— Спасибо, — удивлённо-испугано ответила Исуки, только сейчас понимая, что едва не погибла. Пусть её смерть можно было обнулить, но сбрасывать бой на пяти процентах было бы весьма обидно.

— Ага, — только и ответил Вилл, набрасывая на Кнайта «Магическое поглощение».

Страж успел ещё один раз разбрызгать капли, прежде чем получил последний удар. Виллу показалось, что глаза Стража на секунду испуганно распахнулись. Сперва на пол упала кисть. Через мгновение упал мольберт. А после и сам страж в красном берете упал на пол, чудом никого не раздавив. Вилл скосил глаза в угол и посмотрел на ДПС-метр.

Страж С

Время: 09:52 / Здоровье: 55.000.000 / Общий урон в секунду: 92.905 ед./с

1. СерыйШрам(49) 7,56% 7.025 ед./с 42%

2. Флэйми(49) 6,31% 5.863 ед./с 73%

3. Топыч (49) 6,28% 5.834 ед./с 64%

4. Локс (49) 6,16% 5.721 ед./с 39%

5. ДСК(49) 6,13% 5.698 ед./с 41%

— Ну что, кто тут лучший? — довольно спросил Шрам.

— Да ты читерюга, — возмутился занявший второе место страж, — Я краем глаза следил за тобой! У тебя есть очевидные пробелы в ротации, но за счёт своего меча ты выходишь на топ один по урону!

Шрам развёл руки и улыбнулся.

— Я этот меч достал честно. Хочешь оспорить моё право им владеть? После рейда можем пойти на арену, я из тебя пыль выбью. Можешь подружку ещё свою захватить, пусть посмотрит на твой позор.

— Так, успокоились, — встрял Кнайт. — Шрам получил свой меч честно. Сложность получения не позволила вписать предмет с арены в качестве пререйдового шмота. Шрам, как и договаривались, можешь взять один предмет на выбор.

— Окей, — Шрам в предвкушении потёр ладони, забросив фламберг за спину.

Виллу тоже было интересно, какой дроп был у босса. В его прошлых играх рейдовые боссы всегда были щедры на лут. Кнайт подошёл к валяющемуся на полу Стражу и активировал взаимодействие.

— Так. Всю мелочь раскидываю автоматом.

В системных уведомлениях замелькали десятки строчек.

Вы получили: 15 золотых 95 серебряных 29 бронзовых монет

Вы получили: «Серебряная жемчужина»

Вы получили: 21 золотых 3 серебряных 19 бронзовых монет

Вы получили: «Камень ночной тьмы»

Вы получили: «Зелье полной неуязвимости I уровня»

Вы получили: «Вечный краситель: Красный»

— Остался только шмот. Тут куча предметов разной степени редкости. Сейчас я выведу всё в лог, пока не ролим, ждём что выберет Шрам, — сказал Кнайт и начал один за другим выводить предмет в общий лог рола.

Перед глазами появилось с десятков самых разных предметов. Среди мифических предметов появились предметы иной степени редкости с пометкой «предмет Котрода».

«Хм, скорее всего, предметы с этой степенью редкостью падают только в этом подземелье» предположил Вилл, пока Шрам придирчиво изучал список вещей. Для себя Вилл чётко наметил две желаемых вещи: тряпочные мифические «Наручи светлого Мастера», и предмет Котрода «Кристалл голубого сна».

Спустя пару минут Шрам, наконец, определился с выбором.

— Я забираю «Сапоги ветра», — уверенно сказал он. — Статы шикарные, и активная способность на скорость. Буду на арене за дальниками гоняться.

СерыйШрам выбрасывает 78

— Пасуйте эти башмаки, и начинаем роллить остальные предметы. Как и договаривались, не роллим предметы, которые вам не нужны. Если вы хил – не берёте тяжёлые доспехи или оружие.

Башмаки ушли Шраму, и начался разролл остальных предметов. На «Наручи светлого Мастера» Вилл выбросил 9 и предмет ушёл Исуки. Зато на «Кристалл голубого сна» удача ему улыбнулась – выпало 99.

Кристалл голубого сна

Требования: Уровень 49, Мудрость 95.

Качество: Предмет Котрода

Магический урон: 51-55

Интеллект +5

Мудрость +5

Пассивная способность: Энергия кристалла голубого сна. Увеличивает силу всех исцеляющих заклинаний на 5%.

Вилл тут же открыл инвентарь и экипировал колечко. Как хилу оно было для него на вес золота. Заполучить второе такое кольцо – и сила исцеляющих заклинаний выросла бы на целых десять процентов. Не успел Вилл протянуть руку и погладить маленький голубой кристалл на кольце, как Кнайт спросил:

— Кому выпали предметы – они сильно лучше тех, что на вас сейчас?

— Эта броня лучше, но её нужно зачарить, — ответил Шрам. — Есть тут портные с ресурсами?

Портной нашёлся, а вот с ресурсами вышла накладка. Пришлось скидываться в общий котёл,

из которого Кнайт и Келлентор выделяли ресурсы на заточку и зачар.

Шраму зачаровали сапоги на +5. Даже с таким зачарованием показатель защиты был куда выше старой шмотки. Да и статов было побольше.

— Остальные ресурсы для заточки оставим на потом. Вдруг выпадут более крутые вещи, — сказал Кнайт и направился к выходу из зала. Рейд, переговариваясь, отправился следом.

<http://tl.rulate.ru/book/43479/1003757>