Вилл открыл глаза ровно в три утра. Если бы его разбудили в столь ранний час в реале, то он бы минут пять пытался вспомнить кто он, где он и вообще с какой целью проснулся так рано. В этом же мире пробуждение было гладким. Вилл просто открыл глаза, словно просто проснулся посреди ночи естественным путём.

Обычно Вилл предпочитал минут пять или десять поваляться. Сегодня он секунд пятнадцать посмотрел в потолок и медленно встал. Неспешно подошёл к бочке и ополоснул лицо холодной водой. После чего сел за стол и за пять минут управился с варёной картошкой с луком и грибами. Поел он больше ради привычки. Аппетита как такового не было, а внутри рейда всё равно придётся есть еду на полезные статы.

Вилл чувствовал себя гладиатором, которому пора выходить на арену. Он открыл инвентарь и экипировал всё пререйдовое снаряжение. Из «лоха» в вещах на десяток уровней ниже своего он превратился во внушающего уважение игрока, одетого в лучшую экипировку на свой уровень. Каждая вещь была заточена по максимуму, везде стояли двойные зачарования. Из-за них Вилл слегка смахивал на новогоднюю ёлку. Для полноты картины не хватало покрасить халат тёмно-синего цвета в зелёный.

В три с лишним утра таверна «Разбойник и три зайца» спала. Внизу работали всегда бодрствующие НИПы, а за одним из столиков обнималась парочка. На спустившегося Вилла они посмотрели с интересом, но уже через пару секунд продолжили наслаждаться друг другом. Проходя мимо них Вилл увидел, как девушка жадно старалась засунуть парню язык в рот. Со стороны это выглядело так, словно парня пытались съесть.

Вилл вышел на улицу и огляделся по сторонам. Товир спал. Тишину нарушали нетрезвые выкрики где-то в отдалении. Кто-то звал Машку и требовал «сатистфикции» с её обидчиком. Вилл ухмыльнулся. Чей-то вечер явно шёл хорошо.

Добираться до «Блокпоста воющего леса» Вилл решил самым простым и безопасным способом – с помощью портала. Подобное удовольствие всегда обходилось дорого, но после двухнедельного фарма Вилл не испытывал недостатка в золоте. В его невидимой сумке лежало около трёх с половиной тысяч золотых. Сейчас этого вполне хватило бы на два или три месяца беззаботной жизни. Но Вилл хорошо помнил один из законов MMORPG: три с половиной тысячи золотых могут быть несметным богатством на маленьких уровнях, но могут стать жалкими копейками ближе к лейту. К тому же, с учётом постоянной игровой инфляции, каждый новый игровой день обходился всё дороже.

Едва Вилл сделал пару шагов в сторону района, где находилась площадка с порталом, как в голову резко ударила одна мысль. Он остановился и быстрым шагом направился в противоположную сторону – к почтовому отделению. Вилл вспомнил, что в бесконечном круговороте фарма совсем забыл отправлять проверочное письмо одной девушке. Той, которую он одновременно желал увидеть в этом мире, и одновременно хотел, чтобы она сюда не попала.

Вскоре он перешёл с быстрого шага на бег. Пулей влетев в почтовое отделение, Вилл остановился перед почтовым ящиком. Он твёрдо решил, что если письмо в этот раз дойдёт, то в рейд не пойдёт. Скосив глаза в сторону, Вилл посмотрел на часы.

3:31

Вилл выделил почтовый ящик системным прицелом и активировал взаимодействие.

Получатель: Мория

Текст письма: Ищу тебя.

С каждым разом Вилл писал всё короче. Для него было главным увидеть, дойдёт ли письмо до неё или нет. Палец ткнул только ему видимую кнопку «Отправить».

Ошибка. Такого персонажа не существует.

***

На место сбора Вилл прибыл без пяти четыре. «Гарнизон Воющего леса» располагался на самом краю королевства, неподалёку от одноимённого леса. Это было полузаброшенное место, в котором обитало с десяток НИПов. Для игроков гарнизон не представлял никакой ценности. Квестов нет, торговцев нет, интересных на лут мобов рядом с гарнизоном не водилось. Единственная полезная штука – безопасная зона, защищающая как от монстров, так и от игроков. Последние новости чётко давали понять, что бояться нужно тех и других.

Сегодня в гарнизоне было людно. Как только Вилл покинул портальную площадку, он сразу увидел пару десятков игроков. Кто-то стоял парочками, кто-то держался обособленно. Возле одной из палаток стояли несколько парней в чёрных доспехах и мантиях, а среди них, как ворона, выделялся высокий светловолосый парень в белоснежно-золотых доспехах. Казалось, что они светились в предрассветной мгле.

Один из парней в чёрном, одетый в мантию и носящий строгие очки, повернулся к Виллу. Вытянув вперёд палец, он что-то нажал и через секунду перед Виллом появилось сообщение.

Приглашение в рейд

Принять / Отклонить

Вилл вступил в рейд и скосил глаза в сторону рейдовой плашки. Он начал смотреть ники игроков, но взгляд, пройдя сквозь системную плашку, зацепился за сидящего в стороне игрока. Побитый, как собака, с кучей синяков, ссадин и заметным шрамом на правой щеке.

— Привет, Шрам, — поздоровался Вилл, подойдя чуть ближе.

Увидев его, Шрам встал на ноги и протянул руку для рукопожатия.

— Вилл, — после рукопожатия Шрам похлопал Вилла по плечу, — обычно я не говорю такого парням, но я рад тебя видеть.

— Что, успел соскучиться с момента нашей последней встречи?

Шрам уселся обратно на землю. Вилл, поправив края волшебного халата, сел рядом.

— Да понимаешь в чём фишка. Меня немного пугает состав нашего рейда, а конкретно беспокоят хилы.

— А что не так с нашим рейдом? — спросил Вилл. — Признаться, я тут никого толком не знаю. У тебя здесь знакомых побольше?

— Ну вот смотри. Этого парня зовут ХьюМэн, — Шрам бесцеремонно показал указательным пальцем на парня в белой рубашке, под которой бугрились мускулы, — мы с ним часто сталкиваемся на арене. Сейчас счёт четырнадцать – три в мою пользу. Хороший игрок, но слишком импульсивный. Из-за этого я его в половине боёв и побеждал. Видишь перца, который стоит слева от него? Его зовут Бетономес. На арене я его ни разу не видел, но поговаривают, что он смог продержаться полминуты без хила в «Хамарской темнице». Заслуживает уважения. Этих трёх чуваков я ни разу не видел. А, вот этот парень с противно зализанными волосами стреляет из лука. И неплохо стреляет, скажу тебе. Локс вроде бы ник.

Вилл вытащил из инвентаря бутылку, в которой вместо пива был яблочный сок. Употреблять перед рейдом алкоголь, пусть и виртуальный, ему казалось нецелесообразным.

— Ну хорошо. Вроде у тебя к танкам и дд претензий нет. А что не так с хилами? — спросил он.

— Да мало хилов нормальных в этой игре, вот что. Нет, спасибо, — отказался Шрам от предложенного ему сока. — Люди шли в эту сражаться на мечах или стрелять друг в друга магией. Чудиков, вроде тебя, которые будут стоять сзади и уныло кидать лечение, не так много. Тут куча девушек, которых на хилах заставили играть парни. Действительно толковых хилов давно разобрали крупные гильдии. Тебя тоже легко забрали бы в какую-нибудь. Тут несколько хилов идут как придатки к своим парням. Уверен, что этих хилов Эфклин с удовольствием бы заменил, вот только и их парней пришлось бы кем-то менять. Вон, видишь парочку?

Шрам вновь тыкнул пальцем в других, теперь уже на парочку, сидевшую возле пустой стойки с оружием. Девушка мирно устроила голову на коленях у парня, а тот гладил её по распущенным волосам пшеничного цвета.

— Девушку зовут МалышкаМия. Все её преимущества – смазливая мордашка и третий размер сисек. Уверен, посохом она владеет неплохо. Посохом своего парня.

Довольный своей грубой шуткой, Шрам гоготнул. Несколько человек посмотрели на него с недоумением. Вилл вежливо изобразил улыбку и внезапно спросил:

— Как ты вообще на рейд согласился? И почему просто не откажешься, если настолько неуверен в хилах?

— Валить, когда почти весь рейд в сборе, как-то стрёмно. А вообще, у меня есть одна цель.

Шрам встал и завёл правую руку за спину. Через секунду его рука сжала мощный чёрный двуручник. Шрам вытащил меч из-за спины и вальяжно начал покачивать его в руке, словно меч был тростинкой.

Вилл встал и присмотрелся к мечу. Такой предмет он видел впервые. Клинок был не прямой, как у обычных мечей в этой игре, а с десятком небольших изгибов.

— Крутая штука, — искренне восхитился Вилл. — Где взял?

— Что, нравится? — довольно спросил Шрам. — Это «фламберг чемпиона». Дали в награду за недельное удержание топ-1 на арене. Как я понял, его статы зависят от уровня, на котором ты его получил. Получил я его на сорок пятом. Он немного уступает «Неукротимому ветру», но его главная фишка в другом. У него есть способность, позволяющая накапливать часть урона в клинке. Типо я бью врага, бью, а часть урона копится в оружии. А потом бац – в нужный момент я атакую этой кучей урона. Штука отпад, обожаю её.

— Если у боссов внутри будет щит, такой бурстовый урон нам пригодится, — со знанием дела сказал Вилл.

— Именно. Так вот, — Шрам вытянул обе руки перед собой. В правой он держал меч, а левую повернул ладонью вверх, — в правой руке у меня звание лучшего ПВП-игрока этой игры. В левой руке пока ничего нет. Но когда мы пройдём рейд, то там у меня будет предмет, который сделает меня и лучшим ПВЕ-игроком. Девки будут толпами падать к моим ногам!

— Девушки? А ты разве не любитель пиксельных дамочек? — с интересом спросил Вилл.

Шрам почесал затылок.

— Да нет, просто они дорого обходятся и хочется разнообразия. Сейчас поди найди живую девушку – половина занята, оставшиеся либо страшненькие, либо с заморочками в духе «я хочу, чтобы меня добивались». Мы застряли в онлайн-игре, где нас в любой момент может сожрать что-нибудь злобное и большое. Они что хотят, чтобы я сводил их на свидание на

«Цветочное поле»? Или чтобы купил АйПосох последней модели? А после рейда мне будет достаточно только пальчиком поманить, и они побегут ко мне, забыв про всякие там ухаживания.

У Вилла была иная точка зрения, но он решил не портить Шраму боевой настрой перед рейдом. Игроки постепенно прибывали, и сейчас в рейде было двадцать семь человек. Скользнув взглядом по игрокам, Вилл заметил ещё одно знакомое лицо. Оставив Шрама мечтать о славе и девочках, Вилл подошёл к лежащей на траве девушке с красными волосами.

— Исуки? А ты каким ветром тут?

Исуки перевела взгляд с ночного неба на склонившееся над ней лицо Вилла.

— Вилл! Привет, — Исуки дружелюбно улыбнулась.

— Привет. Я присяду?

— Да падай, конечно.

Вилл вновь поправил края халата и присел рядышком.

— Ну, рассказывай, как тебя сюда занесло. Ты же вроде не одиночка, как многие тут. Как тебя гильдия отпустила?

— С большим трудом и уговорами, — ответила Исуки. — Сперва мы хотели собрать свой рейд, но потом передумали и решили понаблюдать за ситуацией. После первопроходцев остальным будет пройти в разы легче. Но творцов в этой игре очень мало. Уж не знаю, как там Эфклин договаривался с Алиной, нашей главой, но несколько дней назад меня пригласили на разговор и предложили сходить в этом рейде.

— И ты согласилась? Это же чистое безумие, должна понимать.

— Понимаю, но…

Исуки замолчала. Вилл не торопил с ответом и терпеливо ждал продолжения.

— Лена, ну, Хинита, всей душой желала вернуться в реал. Она тратила много сил на помощь как нашей гильдии, так и другим. У неё было храброе сердце, и поэтому мне так грустно, что она погибла в бою с какими-то уродами. Можешь смеяться, но своим походом я хочу почтить её память.

Виллу смеяться не хотелось.

— Да нет, ты молодец. Это достойная причина. Уж точно весомее моей, — тихо добавил он.

Исуки привстала и уселась по-турецки.

— Да и как уже сказала, творцов в игре не так много. Скилловых и того меньше. Я же руку набила на…нет, нет, нет!

Исуки протяжно застонала. К ним приближался парень, всем видом излучающий добродушие. Широкая улыбка, милое круглое лицо, добрые щенячьи глаза. Даже в походке парня ощущалась какая-то простота и доброжелательность. Исуки спрыгнула на землю и воинственно подошла к парню, ткнув пальцем в грудь.

— Ты? — тихо прошипела она. — Какого ты тут делаешь?

— Спокойно, Катенька, — дружелюбно ответил парень, — разве так разговаривают с любимым?

— Любимым? Любимым??? — от возмущения Исуки едва не задохнулась, — Мы расстались с тобой! Ты забыл, что тебе сказала Марина? Подойдёшь ко мне – и она тебе голову открутит.

— Я уверен, что она просто погорячилась, Катюш. В конце концов, у неё нет права указывать, что делать двум любящим сердцам.

Парень источал такое дружелюбие, что гневная Исуки казалась рядом с ним злобной истеричкой. Вилл спрыгнул на землю и подошёл поближе.

— Исуки? У тебя всё хорошо? — спросил он, смотря на перекошенное от злобы лицо девушки.

Исуки молчала и сверлила парня недовольным взглядом.

— Ну, во-первых, её зовут не Исуки, а Катя, обращайся к ней пожалуйста по имени, — с самой вежливой улыбкой на свете сказал парень. — Во-вторых, меня зовут Дима, я её молодой человек, с которым она пришла в эту игру. У нас случилось небольшое недоразумение, и Катюша подумала, что мы расстались. Вчера вечером со мной связался Кнайт и предложил заменить одного из танков. Сперва я идти не хотел, но когда узнал, что в этом рейде будет моя любимая, я сразу дал согласие.

Вилл вспомнил, что несколько недель назад про него рассказывала Исуки. Самое ужасное, что если бы не её рассказ, он бы счёл Диму, ник которого был Венж, вполне дружелюбным и

нормальным парнем, на которого дуется глупая девочка.

— Так, ладно. Исуки, не оставишь нас?

Исуки кивнула и демонстративно ушла в другой конец гарнизона. Вилл серьёзно посмотрел в дружелюбные глаза Венжа и тихим голосом сказал:

— Значит слушай меня. Исуки, — ник он старательно подчеркнул интонацией, — классная девушка. Не пудри ей мозги, тем более перед рейдом. У меня нет на неё никаких видов, но я не хочу, чтобы она весь день переживала. Она будет плохо бафать – наш рейд будет ослаблен – мы все поляжем внутри. Уловил связь?

В конце небольшого монолога Вилл пощёлкал пальцами у Венжа перед лицом. Дружелюбие спало с его лица, словно маска. Как только он услышал про «классную девушку», его лицо перекосила злоба. Казалось, всё сказанное после этого прошло мимо его ушей.

— Хочешь отбить у меня мою Катюшеньку? Не позволю, ты понял. Она – МОЯ!

При последних словах его лицо настолько перекосило от ярости, что Вилл усомнился в его вменяемости.

— Друзья, рейд полностью собран! Подойдите все ко мне!

Обладателем бодрого голоса был КнайтОфЗеЛайт. Он стоял на небольшом помосте и подзывал поближе игроков. Вилл с отвращением посмотрел на Венжа и подошёл поближе к помосту. Все встали возле него неровным полукругом. Парень в строгих очках был единственным, кто стоял от Кнайта по правую руку.

Эфклин не слукавил. Кнайт действительно был его полной противоположностью, в плане внешности уж точно. Высокий, с густой копной светлых волос, сияющий лучезарной улыбкой. Кнайт приветливым взглядом осматривал каждого, и в белоснежно-золотых доспехах он походил на рыцаря из фильмов и сериалов. Выбранный игровой класс «Воин света» идеально ему подходил.

— Все подошли? Хорошо. Для начала хочу официально представиться. Меня зовут Кнайт, я лидер этого рейда. Рядом со мной стоит Келлентор. Он мой заместитель, который будет отдельно руководить хилами и саппортами. Я не знаю, что нас ждёт внутри, поэтому все инструкции будут на месте. Могу сказать одно – у нас самый лучший рейд, и мы обязательно его пройдём.

Кнайт воодушевлённо взметнул кулак. Отклика среди остальных не последовало. Шрам, лениво устроивший фламберг на плече, зевнул во весь рот. Кнайт, к его чести, не смутился.

— Итак, друзья, прежде чем мы пойдём, пару слов скажет Келлентор.

Кнайт картинно показал рукой на Келлентора. Как Кнайт был непохож на своего сводного брата, так он и сильно контрастировал с Келлентором. Казалось, что ему при рождении забыли включить эмоции. Его лицо ни на мгновение не сменило безэмоционально-холодного тона. Суровый взгляд серых глаз буравил сквозь строгие очки каждого игрока в рейде.

— Сейчас я вышлю вам приглашение в нашу гильдию. После прохождения рейда желающие могут у нас остаться на постоянной основе.

Келлентор пригладил слегка растрепавшиеся от поднявшегося ветра русые волосы и выставил руку перед собой, раз за разом повторяя серию жестов. Вилл терпеливо ждал, и через несколько секунду у него перед глазами появилось системное сообщение.

Келлентор предлагает Вам вступить в гильдию «Пираты семи морей»

Принять / Отклонить

Вилл нажал «Принять». Никаких ярких салютов в честь его вступления не последовало. Лишь в профиле персонажа рядом с именем появилась приписка с названием гильдии.

— Хорошо, все вступили? — Кнайт окинул взглядом каждого. — Тогда выдвигаемся! До подземелья идти минут десять.

— Погоди, у меня есть вопрос, — внезапно спросил Шрам.

Повисло молчание. Все повернулись к нему. Вилл тоже с удивлением на него посмотрел.

— Что по поводу лута? С этих боссов стопудово будут падать крутые шмотки. Как мы будем их делить? Думаю, не мне одному интересно.

Несколько человек кивнули. Ответил на вопрос Келлентор.

— Так как вы пока состоите в гильдии лишь формально, то мы не будем изобретать велосипед. Шмотки, упавшие с боссов, мы будем распределять согласно ролевому распределению. Если упадёт хороший посох, то ты, Шрам, должен будешь его уступить. Если упадёт хорошая тяжёлая броня, то ты сможешь её пороллить. Есть возражения?

Возражений ни у кого не было.

— Хорошо, — сказал Кнайт, обнажая меч с сапфировым клинком и белоснежный щит с

орлом. Точно такие же вещи Вилл видел ранее у Димазыча, — Выступаем!

Игроки вежливо пропустили Кнайта вперёд и ломанным строем двинулись следом. Венж попытался пойти рядом с Исуки, но Вилл жёстко толкнул его плечом. Он насупился, но ничего не сказал и ушёл вперёд.

— Всё нормально? — спросил Вилл у Исуки.

Она кивнула. Вилл шёл рядом, присматривая за Венжем. Тот снял с лица злобную маску и вновь включил режим добродушного мальчика. Он успел рассказать анекдот идущим впереди МалышкеМие и её парню, и те залились смехом.

Кнайт вёл рейд рядом с Воющим лесом, на границе с которым бродили «Завывающие оборотни» сорок пятого уровня. Злобные, с горящими кроваво-красными глазами, покрытые густой чёрной шерстью, они нападали на любого, кто пересекал незримую черту зоны агро. Один из оборотней напал на Шрама, но тот с ленцой убил его за три способности. Всё-таки обычные монстры сорок пятого уровня были довольно слабы против игрока, одетого в максимально заточенный пререйдовый шмот.

Вилл открыл карту и смотрел, как тридцать точек постепенно подходят к границе королевства. Северо-западные земли терялись за туманом войны, а граница проходила по карте ровной чертой. Спустя минут пять они вышли к неприметному холму, на вершине которого Вилл приметил что-то маленькое. Когда рейд подошёл поближе, стало видно, что на вершине холма стоял небольшой домик, напоминающий скромную часовню. На крыше домика располагались часы. Аккуратный деревянный забор заботливо ограждал хрупкое на вид строение от внешнего мира. В глаза бросилась ещё одна деталь, которая по мере приближения становилась всё заметнее. Позади холма виднелась огромная пелена, переливающаяся всеми возможными цветами. Она шла ввысь на сотни метров, простираясь в бесконечность.

— Кто не видел, эта стена и есть тот барьер, который не даёт выйти из королевства, — прокричал Кнайт, всё также идущий впереди. — А вот этот домик и есть вход в подземелье.

— Скромненько что-то для легендарного подземелья, — сказал идущий рядом Шрам. — Я ожидал увидеть огромные врата, пылающие огнём, ну или какой-нибудь внушительный телепорт.

Вилл равнодушно пожал плечами. Ему было мало интересно, как выглядел вход в рейд. Им мог быть хоть спичечный коробок. Главное – что их ждёт внутри.

— О, помаши ручкой. Нас снимает скрытая камера.

Шрам указал пальцем в сторону леса. Несколько игроков спешно поднимались на ноги и внимательно смотрели в сторону рейда, что-то записывая в небольшую книжечку.

— Журналюшки. Сегодня к утру наши ники будут на первой полосе. Народ будет с утра хлебать пиво и рассуждать, сможем ли мы выйти живыми или нет. Но я то знаю, что к вечеру уже буду развлекаться с двумя роскошными красотками. Или тремя. Я пока ещё не решил. Вообще мне хочется попробовать тройничок с обычной девкой и красоткой борделя.

Вилл решил не мешать Шраму витать в облаках и сосредоточил внимание на часах, располагавшихся на крыше. Секундная стрелка неспешно вышагивала по кругу. Вил поймал себя на мысли, что раньше он не видел часов в этом мире. Их не было даже в столице.

— Слушайте, меня одну эти часы напрягают? — спросила девушка-лучница с медно-золотистыми волосами, собранными в косу.

Почти подошедший к забору Кнайт остановился и поднял к часам голову.

— Нет, Энасия, они озадачили не только тебя, — ответил он. — Сперва мы думали, что это какой-то таймер, который запустится, когда мы зайдём внутрь. Но если вы посмотрите на эти часы и на свой таймер в углу, то увидите, что время совпадает. Скорее всего, в этих часах нет никакого скрытого смысла, друзья. Не волнуйтесь! Смело заходим внутрь и проходим этот рейд!

В конце Кнайт попытался добавить в голос воодушевляющие нотки. Вскинув меч, он быстрым шагом направился ко входу. Вместо двери светилась непроницаемая для взгляда мягко-голубая пелена. Глубоко вздохнув перед ней, Кнайт вошёл внутрь и исчез.

Когда Вилл подошёл поближе, прямо на пелене появилась небольшая надпись.

Легендарное подземелье Котрода (30 человек)

Одним за другим игроки начали проникать внутрь. Пелена жадно поглощала их, не в силах насытиться. Вилл заметил, что перед тем, как пройти через пелену, Венж бросил недобрый взгляд на него и Исуки. После него вошёл Шрам, лениво разминающий левое плечо. По джентльменской привычке из реала Вилл пропустил вперёд Исуки, пройдя следом за ней. Последним в подземелье вошёл Келлентор.

Прошла всего минута, а перед маленьким домиком никого не осталось. Лишь несколько человек в отдалении усердно строчили в своих маленьких книжечках, подготавливая черновик для утренней сенсации.

http://tl.rulate.ru/book/43479/1003747