— Чёрт, снимите скелета с меня! Он мне заклинания сбивает!

— Не могу, агро КД ещё пять секунд.

— Беру его!

Топор Джевиса со свистом рассёк воздух, раздробив череп скелета.

— Спасибо, — коротко бросила Ди, продолжив словно пулемёт выстреливать огненными заклинаниями.

— Через пять процентов будет последняя аое-атака. Подойдите ко мне на захил.

«Великолепная пятёрка», как скромно окрестила группу Луна (будучи скромной девушкой, она действительно это сделала со скромной улыбкой на лице), вела сражение с главным боссом данжа «Склеп потерянной любви». Случайный зритель восхитился бы практически безупречной чёткостью, слаженностью действий, а также бесстрашием команды. Но это был четвёртый заход, а вот во время первого существование пятёрки могло легко закончиться. Пресловутая аое-атака, про которую предупредил Вилл, нанесла слишком много урона, едва не переведя здоровье Луны и Ди в ноль.

— Двадцать процентов! Живо ко мне!

Прервав атаки и заклинания, Джевис, Луна и Ди облепили Вилла со всех сторон. Через секунду подбежал и Брэйв. В качестве уникального умения он взял «Усиленное блокирование». Оно позволяло блокировать многие специальные атаки, пробивавшие обычный блок, но сейчас оно было бессильно. Поэтому ему пришлось жаться к Виллу вместе со всеми.

Главным, и единственным, боссом данжа был некромант по имени Дархут. Несмотря на хиленький и местами рваный чёрно-красный балахон, здоровья у некроманта было прилично. Время от времени он поднимал пару скелетов, сильно мешавших Виллу использовать лечение. Сейчас же Дархут использовал специальную атаку – урон по площади. Подняв свой жезл, Дархут картинно задержал в воздухе правую руку на несколько секунд и резко опустил её вниз. В этот самый момент из жезла вырвалась тёмная волна, быстро распространившаяся по всему залу. Пока рука некроманта была в воздухе, Вилл чётко подгадал тайминг и начал каст массового отхила.

— Небесный свет!

Через мгновение после того, как через них прошла тёмная волна, здоровье каждого члена в группе тут же восстановилось.

Небесный свет I уровня.

Заклинатель восстанавливает 100 ед. здоровья плюс 100% от показателя исцеления. Исцеление действует на заклинателя и на четырёх игроков в радиусе 5 метров.

Стоимость использования: 225 ед. магической энергии.

Время перезарядки: 18 секунд.

— Добиваем его.

Прежде чем умереть, некромант успел призвать ещё парочку скелетов. Его верноподданные (вернее, верноподнятные) существа продолжали сопротивляться без своего хозяина, но навязать серьёзную борьбу у них не получилось. Десяток секунд – и скелеты рассыпались под градом атак. Вилл убрал посох за спину и скосил глаза в сторону таймера.

— Ну что, я вас поздравляю. В этот раз мы зачистили данж на четыре минуты быстрее.

— Могли бы быстрее, если бы одна девочка не вопила на весь данж по поводу каждого моба.

Ди посмотрела на Брэйва таким взглядом, словно готова была испепелить его на месте.

— Не возникай там! Стоишь себе за щитом весь бой, вот и стой дальше! И вообще, — кивнула она в сторону Джевиса и Луны. — бери с Джевиса пример. Подошёл после боя и ласково обнял свою даму.

Пока Ди картинно изображала вселенскую грусть от нехватки любви, Вилл аккуратно подошёл к мёртвому боссу, похрустев несколько раз остатками скелетов. Мёртвый некромаг, лежащий на спине, пустыми глазами смотрел в потолок. Обшарив его труп на правах лидера группы, Вилл выгреб всё, кроме двух вещей.

Тканые сапоги осквернителя могил

Требования: Уровень 25, Интеллект 47

Редкость: Необычный предмет

Физическая защита: 11

Магическая защита: 48

Сопротивление проклятьям: 10%

Выносливость +4

Интеллект +4

Вторым предметом была магическая корона.

Корона перемены стихий: Лёд

Требования: Уровень: 26, Интеллект 49

Редкость: Необычный предмет

Физическая защита: 9

Магическая защита: 40

Интеллект +3

Мудрость +4

Пассивная способность: Перемена стихий. Меняет стихию всех заклинаний на стихию льда. Атакующие заклинания наносят 33% от основного урона.

— Ди, берёшь сапожки? — спросил Вилл.

— Такие себе, но пойдут

Ди единственная бросила кубик и забрала сапожки себе. Через несколько секунд они уже были на ней, окружённые лёгкой тёмно-фиолетовой аурой. Слегка покрутившись, Ди оглядела их со всех сторон.

— Эх, жаль у них не красное свечение. Мне бы больше подошло.

— Всё равно тебе их менять. И ты итак у меня самая красотка, — сахарным голоском сказал Брэйв.

— Ну ты подлиза конечно.

Собрав остатки лута с мелких мобов, Вилл повернулся к своей группе. Вместо машины по

зачистке данжей он увидел две зажимающих друг друга парочки.

— Бррр, стошнит сейчас. Нашли время для обнимашек. Мне может выйти и оставить вас?

— А ты не завидуй нам, — показала Ди язык, приластившись к Брэйву словно котёнок.

— В мои планы не входит умереть от передоза ванили. Впрочем, как и от голода. Давайте выбираться на поверхность, нужно перекусить.

***

Склеп, который был входом в данж, располагался прямо посреди кладбища. Дружно решив, что обедать среди могил, разрытой вокруг земли и возрождающихся трупов не самая лучшая идея, компания спустилась с пригорка к небольшой реке.

Вилл часто слышал в реальной жизни выражение, что для закрепления привычки человеку нужно двадцать восемь дней. Со дня заточения тысяч игроков прошёл почти месяц, и постепенно жизнь в игре начала становиться чем-то обыденным. Вилл привык проводить дни напролёт в бесконечных сражениях, прокачке и выполнении квестов. В компании с Брэйвом и Ди, а также время от времени подключавшихся Джевиса и Луны, удалось добраться до двадцать девятого уровня, на голову опередив большинство игроков.

Имя персонажа: Виллиус

Класс: Целитель

Уровень: 29

Гильдия: —

Сила: 10

Ловкость: 5

Выносливость: 35

Интеллект: 51

Мудрость: 48

Здоровье: 2895

Физическая энергия: 1550

Магическая энергия: 4535

В графе различных резистов продолжали гореть гордые нули, прерываемые время от времени разными цифрами.

Сопротивление огню: 20%

Сопротивление оглушению: 10%

Сопротивление ядам: 7%

Закрыв характеристики, Вилл достал бутылочку любимого яблочного пива и сардельку. Ему хотелось обожать этот мир за возможность утолять голод любой доступной едой, не переживая о балансе рациона или проблем с пищеварением. Хочешь – каждый день ешь одну курочку и запивай её пивом, лишь бы были деньги и не приелось.

Найдя рядышком прутик, Вилл насадил на него сардельку. Как только он протянул веточку к огню, раздался тот самый соблазнительный шипящий звук готовящейся еды на костре. Остальные поспешили последовать его примеру, и скоро запах жареной пищи можно было учуять за десяток метров вокруг.

— Эх, как же приятно сидеть вот так, хорошей компанией в лесу, — мечтательно сказала Луна, неспешно переворачивая на огне несколько маленьких сосисок, — в жизни я в последний раз выбиралась на природу совсем маленькой.

— А нас в школе каждый год таскали в лес, — Брэйв тщательно прожаривал сочный кусок свинины со всех сторон, смотря на него взглядом голодного пса, — учителя сами того не подозревая устраивали нам классную попойку.

— Тоже покупали бухло и прятали его, ожидая, пока взрослые свалят? — спросил Джевис со знанием дела.

Брэйв с уважением посмотрел на Джевиса, отсалютовав ему импровизированной шпагой.

— Шаришь! Уважаю!

— Да, были времена, — пустился Джевис в воспоминания, — правда, один раз чуть не

попались, когда классная вернулась. Но кто не рискует, тот не пьёт водку.

— И того не тошнит за ближайшее дерево после пары стаканчиков.

Улыбнувшись друг другу, парни чокнулись.

— Фу, алкашня, постеснялись бы, тут всё-таки дамы, — состроила недовольную моську Ди. Из-за лёгкого ветра её ярко-рыжие волосы прибывали в постоянном движении, словно так же выражали своё недовольство.

— Да ладно, бурная молодость. Когда это было, лет пять назад. Сейчас я пью исключительно безалкогольные напитки. Ну, пил в реальной жизни. Стараюсь вести более или менее правильный образ жизни.

Джевис достал бутылочку с апельсиновым соком и протянул её Луне.

— Представляете, он тут даже по утрам бегает — с улыбкой сказала она, смотря на Джевиса с любовью и обожанием.

— А зачем ты это делаешь? — спросил Брэйв. — Твой аватар так и так не изменится.

Джевис прожевал мясо и ответил:

— Я бегаю для самодисциплины. Сколько нам ещё в этой игре сидеть, полгода? Год? Как ты своему мозгу объяснишь, что в реале прошли всего сутки? Твоё сознание привыкло, что ты жил год, пусть и в игре, и не выходил на пробежки. И перестроиться будет тяжко.

Все ненадолго замолчали, впиваясь зубами в куски свинины, говядины и толстых сарделек. Игра не смогла в полной мере воссоздать всю вкусовую гамму прожаренного на огне мяса. Жира практически не было, да и ощущение было такое, что холодное мясо разогрели в микроволновке. Но никто не жаловался и довольствовался тем, что дают.

— А расскажите о себе, — нарушила тишину Луна. — Мы уже знакомы около месяца, но мы с Димой ничего о вас толком не знаем.

— Да, все как об игре больше общаемся, — поддержал Джевис.

Вилл, Ди и Брэйв перебрасывали друг друга взглядами, словно решая, кто начнёт.

— Ну ладно, — не выдержала Ди, — раз мальчики стесняются, то начну я. Диана, пару месяцев назад исполнилось восемнадцать. Осенью перешла бы в одиннадцатый класс. Если эта

игра меня не угробит, то в реальной жизни меня убьют экзамены и поступление. Живу в Москве. Очень люблю читать книжки. Помню, что в своей группе в садике я была первым ребёнком, кто научился читать. Люблю играть в онлайн-игры. Очень люблю изучать ЛОР игр, читать квесты и тому подобное. Из-за этого часто цапаюсь с этим вот, ибо у него шило в одном месте.

Ди оторвала от мяса маленький кусочек и кинула им в Брэйва.

— Фот сечас ты фыброфила около трёф серебра! — возмущённо сказал он с набитым ртом.

— Жуй давай, жуй. Потом тебе слово дадим.

Брэйв мощным усилием проглотил мясо и запил его медовухой.

— А чё мне рассказывать-то? Зовут Серёга, я старше этой вот школьницы, — ткнул он прутиком в сторону Ди, — на полтора года. Живу в Твери.

— Как в Твери? — удивилась Луна. — Я думала вы это…того.

Ди развела руки в стороны.

— Мы бы могли «того», если бы этот балбес не завалил экзамены. Он никуда не смог поступить в Москве на бюджет, поэтому остался учиться у себя. Окончу школу, и сама к нему поеду.

— Ну а ты, Вилл, расскажи пару слов, — сказал Джевис.

— Он у нас вообще мистер скрытность, — вставила Ди, — мы уже почти месяц с ним путешествуем, хоть бы с нами чем-нибудь поделился.

— Я не люблю рассказывать о себе слишком много в играх. Ник есть, класс знаете, от этого и пляшем, — заупрямился Вилл, но решил не сопротивляться. — Ладно, раз уж началась такая пляска…это всё-таки не совсем обычная игра…Зовут меня Саша, двадцать пять лет, из которых пятнадцать играл в различные онлайн-игры за хила. Живу в небольшом городке, название которого вам всё равно ничего не скажет. Проучился пару лет в институте, откуда вылетел за неуспеваемость. Думаю, пока хватит.

— Ну ладно, хотя бы хоть что-то рассказал, — мягко улыбнулась Луна, — спасибо вам за доверие. А вот я…

Не успела Луна поделиться подробностями своей биографии, как мирное пиршество оказалось прервано. К счастью, это сделали не злобные мобы или ужасный босс, а

спустившийся с пригорка игрок. Слегка стесняясь, он подошёл к компании.

— Эм…приятного аппетита.

— Спасибо, — поблагодарили дружно пять голосов.

Парень нервно прятал руки за спиной. Он прикусил губу, а его маленькие голубые глаза беспокойно бегали по Виллу и остальным. Подробности его внешности скрывал интересный рогатый шлем, который Вилл видел в первый раз. Легкоё фиолетовое свечение переливалось по всему шлему кроме рогов, которые оставались иссиня-чёрными.

— Слушайте…сорян конечно, но можете поделиться жрачкой? А то мы дебаф поймали, а в город топать не хочется.

— Да без проблем. Мы поели уже. Сколько нужно? — вежливо спросила Луна, открывая инвентарь.

— Да чуток совсем, чтобы дебаф сбить мне и ещё трём ребятам.

— Хорошо, прими обме…

— Стоп.

Холодный голос Вилла, как хлыст, резанул воздух. Все с удивлением повернули к нему головы.

— Мне не жалко ведь, — осторожно сказала Луна.

— Хорошо, мы поделимся с тобой припасами, — Вилл проигнорировал слова Луны и неотрывно смотрел на парня, который начал беспокойно переминаться с ноги на ногу. — Но есть два вопроса. Ответишь неправильно – и пойдёшь пешком в город или искать других добрых людей. Вопрос первый - почему вас четверо? Ты хочешь сказать, что вы вошли в данж без одного человека? Или вы его потеряли внутри, и решили спокойно продолжить фарм? Вопрос второй - что за интересный шлем на тебе? Я точно такого не видел раньше, и в этом данже он не падает.

Парень задумался. Он даже повернулся в сторону «Склепа потерянной любви», словно размышляя, сказать или нет. Решив, что идти до города и обратно будет всяко дольше, он тихонько присел на краешек бревна и протянул руки к костру.

— Хорошо, только не трепитесь о том, что я инфу слил. Короче, в этом данже можно заюзать сложный режим. Мобы бьют больнее, новые механики есть, но и лута в разы больше.

— А что тут такого? Почему боишься, что расскажем про тебя, это разве какой-то секрет? — спросила Луна.

— Лидер против, — кратко ответил парень. Чуть подумав, он добавил: — Дело даже не в том, что кто-то может получить больше опыта или лута. Данж опасный, и не хочется, чтобы неподготовленные ребята вошли туда и подохли.

— Да, дела, — задумчиво протянул Вилл. — Ладно, Луна, поделись с ним едой.

Луна совершила обмен, и парень, благодарно кивнув, удалился в сторону данжа.

— Ладно, мы тоже, пожалуй, пойдём, — Джевис поднялся на ноги и протянул руку Луне, — у нас через час собрание альянса, а Эрайз не любит, когда кто-то опаздывает.

— Вы не надумали вступить к нам? — спросила Луна, отряхивая прилипшие к ногам веточки и листочки.

Вилл покачал головой.

— Пока не вижу смысла. Мы ходим втроём – хил, танк и дд, этого хватает для решения любых задач. Если есть необходимость – просто берём кого-то со стороны или кооперируемся с вами. Эти обязательства перед гильдией, вынужденное общение с раздражающими тебя людьми на основании того, что вы под одним тегом. Нет, спасибо.

— Я пока с Виллом согласен.

— Угу, — кивнула Ди.

— Ну ладно, если передумаете, Эрайз с радостью найдёт Вам у нас местечко. Скоро мы накопим денег для покупки гильдейского дома. Если в гильдию не хотите, то хоть заскочите к нам в гости, — мягко улыбнулась Луна.

— Мы подумаем. Спасибо, Луна.

— Ладно, увидимся.

Джевис и Луна направились в сторону ближайшей деревни. Проводив их взглядом, Вилл задумчиво тормошил прутиком затухающие угольки костра. Новая информация про сложный режим данжа подкинула немного пищи для размышлений.

— Вилл? — спросил Брэйв.

— Ммм?

— Ты думаешь о том же, о чём и я?

— А ты тоже думаешь о том, как было бы классно накопить побольше золота и снять в борделе трёх девочек сразу – блондинку, брюнетку и рыженькую? Если да, то советую отсесть подальше от своей дамы сердца.

— Не, мне моей рыженькой хватает. Ай, за что? — воскликнул Брэйв, когда Ди легонько ударила его палочкой по голове.

— Для профилактики! Чтобы даже думать не хотелось про всяких блондиночек и брюнеточек.

Ди подсела поближе к Брейву, положив голову ему на плечо. В ответ он нежно приобнял её за талию.

— Вообще я думал о словах того парня, — задумчиво сказал Вилл. — Если он не обманул, то в этом склепе есть сложный режим на четыре человека.

— Такое возможно вообще? — спросила Ди.

— А почему нет? Сложные режимы данжей были во многих ММО. Скорее всего, их решили как-то спрятать, чтобы лишний раз не подвергать игроков опасности.

— Вот это забота. Как трогательно, я сейчас заплачу. — с неприкрытой иронией в голосе произнесла Ди.

— Да уж, заботы в этом мире через край, — с той же иронией ответил Вилл.

Посидев ещё несколько минут возле костра, троица отправилась в лагерь. Вилл затушил костёр скорее по привычке, чем по необходимости. Виртуальное пламя знало своё место, и не перекинулось бы без разрешения на деревья. Одиноко потлев ещё несколько минут, остатки костра медленно растворились в воздухе.

http://tl.rulate.ru/book/43479/1003680