

Оставшаяся часть дороги прошла без приключений. Встреча с Безымянным Малышом так и осталась первым и единственным неприятным столкновением. Багровый флаг Товира, развивающийся на сторожевой башне, негласно поприветствовал путников на столичных землях. Через бойницу можно было смутно разглядеть лицо стражника-НИПа, бдительно несущего службу. Прекрасная стража получается из НИПов – всегда собраны и готовы отбить любую угрозу.

С долей грусти убедившись, что пиво закончилось, Вилл засунул пустую бутылку в инвентарь и расплыл её. Совесть не позволяла мусорить, пусть и в виртуальном мире. Местность вокруг потихоньку менялась и стала немного уютнее – тут и там можно было встретить НИПов, мирно идущих по своим делам. Встречались первые фермы, поля и мельницы.

Через минут пять езды сквозь закипающую сельскохозяйственную жизнь на горизонте появилась и сама столица. Крепостные стены тянулись тоненькой линией, изредка прерываясь башнями. Если присмотреться, на верхушке каждой из них можно было увидеть тот же развивающийся флаг, что и на сторожевой башне немногим позади. На каждом красовалась башня, внутри которой был изображён щит с двумя мечами.

— Эй, сони, просыпаемся, — Вилл легонько пнул Брэйва и Ди, мирно задремавших в обнимку посреди крыши. — Скорый поезд почти прибыл в пункт назначения.

Брэйв и Ди с неохотой открыли глаза и, позёывая, приподнялись, сонно оглядываясь по сторонам. Зафиксировав в пространстве столицу, их рты приоткрылись от удивления.

— Ого. Я думала, конечно, что столица будет выглядеть внушительно. Но на самом деле она оказалась в разы больше, чем я представляла, — сказала Ди, заморожено смотря на приближающийся город.

Жизнь кипела вовсю даже вне крепостных стен. НИПы не покладая рук трудились на фермах и плантациях, распахивая землю или бережно занимались урожаем. Мычание, визжание и кудахтанье скота перемешивалось в безумную звуковую симфонию, а запах навоза терпко бил по носам.

— Тупое животное!

Выбежавший на дорогу гусь едва не попал под колёса тележки. Сплюнув и крикнув несколько приятных слов в сторону хозяев гуся, НИП натянул поводья и покатил повозку дальше. Проехав ещё метров двести, тележка встала вновь. Уже окончательно.

— Ну что, поздравляю нас. Мы благополучно пережили путешествие, — сказал Брэйв.

— Ага, нам только оркестра для торжественного приёма не хватает, — ответил Вилл.

Поправив края мантии, Вилл аккуратно спрыгнул вниз. Следом за ним с крыши спрыгнул Брэйв, подав руку Ди. Двери повозки распахнулись, и остальной рейд гурьбой вывалился наружу. Валентин вышел последним, шлёпнув по заднице одну из девиц, вышедшую перед ним. Вместо того, чтобы разразиться возмущением, она лишь захихикала, поправляя каштанового цвета волосы.

— А когда я Ди пару дней назад по заднице шлёпнул, она меня чуть на месте не спалила, — с нотками наигранной грусти произнёс Брэйв.

— Конечно, это в таверне было. Ты бы меня ещё на торговую площадь вывел и при всём городе отшлёпал! — возмущённо ответила Ди. — Не сравнивай меня...с этими вот.

Ди недовольно поморщилась, окинув взглядом каждую из девиц. Было видно, что она не завидует, а испытывает больше чувство отвращения, с каким обычно смотрят на мух и тараканов. Валентин, закончив разговор со своими парнями, подошёл поближе. Его соломенные волосы слегка поиграли бликами на солнце.

— Спасибо за компанию, — Валентин галантно поклонился Ди и пожал поочерёдно руку Виллу и Брэйву, — И извините за это досадное недоразумение с боссом. Буду гадом, я не знал, что всё так обернётся.

— Да ладно, расслабься, — Вилл выдавил улыбку уголками рта, — Главное, всё закончилось хорошо. Мы добрались целыми, никто не погиб.

Брэйв хотел вставить свои пять копеек, но вовремя получил под локтем от Ди.

— Буду рад с вами поработать в будущем. Если что, обращайтесь, совместно ходим в данж или на какого-нибудь босса.

— Ага, только прошмандовок своих не бери, — недовольно поморщилась Ди.

Валентин лишь улыбнулся и отправился к своей компании. Троица же, переглянувшись между собой, отправилась к городским воротам. Чем ближе Вилл приближался к ним, тем сильнее на него давила мощь и сила укреплённых камнем и магией стен. Как человек, выросший в небольшом городе среди пятиэтажек, величественные стены за полсотни метров в высоту повергали в ужас и трепет. Город Товир выглядел величественно и неприступно, заставляя ощущать себя жалкой букашкой.

Возле главных ворот образовалась живая пробка. Стража бдительно проверяла каждого желающего попасть в город, сверяя как личность, так и личные вещи вместе с содержимым сумок и повозок. Все НИПы вели себя по-разному. Кто-то терпеливо ждал, пока их вещи проверят. Другие выражали признаки беспокойства и нетерпения. Один НИП устроил перепалку со стражником, который отказывался пропускать его в город. Всё выглядело настолько живо и натурально, что сложно понять, действительно ли подобное поведение

результат выполнения скриптов или НИПы действительно жили своей жизнью.

— Слушайте, а нас пропустят вообще? – задумчиво произнесла Ди. — Это словно не город, а закрытый военный объект.

— Да пропустят, куда денутся, — расслабленно ответил Брэйв, — мы же божьи посланники, в конце концов!

— Ага, только божий посланник сейчас четырнадцатого уровня, а стража сто сорок восьмого. Тебя любой из них на бутылку посадит.

Пока Брэйв и Ди начали очередную перепалку, Вилл, пользуясь преимуществами высокого роста, вытянул голову над огромной очередью. Среди множества рыжих, белобрысых, тёмных и лысых макушек, он разглядел двух людей, которых система идентифицировала как игроков. Те спокойно прошли мимо стражи, не испытывая никаких трудностей. Подхватив за руки Брэйва и Ди, Вилл, словно таран, проложил дорогу через толпу НИПов.

Вблизи стража ничем не отличалась от стражи города Орис, только выглядела чуть внушительнее благодаря багрово-золотым тяжёлым доспехам. На щитах Вилл так же заметил эмблему башни. Несколько стражников стояло возле ворот, бдительно ловя хитрецов, желающих под шумок проскользнуть в город. Часть занималась проверкой, главным среди них был коренастый мужчина за сорок лет, ростом и бородой напоминавший Виллу гнома. Именно к нему обращались по всем сомнительным вопросам, и именно он выносил окончательное решение. Продолжая тащить под руки Ди и Брэйва, Вилл приблизился к «гному» и поймал на себе его цепкий взгляд. Вилл моментально почувствовал неловкое ощущение, когда заходишь на вокзал и проходишь мимо поста охраны. Пусть ты и не задумал ничего противозаконного, пытаешься придать себе самое расслабленное выражение лица в мире, которое лишь вызывает подозрения.

Очки преступности: 0

Проход в город разрешён

Появившееся перед глазами короткое сообщение погасло через пару секунд. После этого «гном» отвернулся, с особым рвением продолжив проверку. НИПы в очереди же посмотрели на Вилла, Брэйва и Ди с неодобрением и возмущением, что их так просто пустили в город.

— Очки преступности? Что это? — спросила Ди, увидев подобное сообщение.

— Скорее всего, аналог очков бесчестья в других играх. Будешь убивать других игроков – в город просто не пустят, — задумчиво ответил Вилл, вырывая из памяти аналогии из других ММО. — А в том, что убивать других игроков будут, я даже не сомневаюсь.

Внутри города ребята с облегчением выдохнули. Люди, прошедшие через ворота словно караван верблюдов через игольное ушко, расходились в разные стороны.

Пока Брэйв и Ди заинтересованно глазели по сторонам, Вилл отошёл чуть в сторонку и открыл перед собой карту. В самом начале поездки Валентин поделился своей картой, на которой был открыт Товир с десятком пометок. На вопрос, откуда он достал такую карту, Валентин многозначительно пожал плечами. Весь город условно можно было поделить на семь неравных частей – административный, культурный, торговый, военный, ремесленный, жилой и божественный районы. Сейчас для Вилла наибольшую ценность имел административный район, в котором восседал король, обитала свита и трудились высшие административные чины. Найдя нужную метку, Вилл удовлетворённо «угумснул» и закрыл карту.

— Слушайте, может ну его этот квест? — спросил Брэйв, не постеснявшись громко зевнуть на всю улицу. — Предлагаю остановиться в таверне и отдохнуть.

— А с ложечки тебя не покормить, масенький мой? — приторно-ласково спросила Ди в ответ. — Ты не выспался по дороге сюда?

— Вообще-то, если ты забыла, до этого мы сражались с порождением большой фантазии разрабов, которое меня несколько раз ещё ударило! Эта стычка оставила глубокий эмоциональный отпечаток на состоянии моей души!

— Если ты не прекратишь ныть, то глубокий отпечаток останется у тебя на лбу от моей ладони!

— Тут я на стороне Ди, — с улыбкой на лице сказал Вилл, — время едва-едва за четырнадцать часов, а мы должны сегодня сдать квест, получить пятнадцатый уровень и улучшить способности. Плюс мне нужно отправить письмо Эрайзу. Вот сделаем всё – можно и отдохнуть. Попить пива или же погулять по городу.

Ди победоносно показала язык Брэйву, и парочка направилась вслед за Виллом, который уверенным шагом шёл по мощёным камнем улицам города.

Если приозёрный город Орис напоминал Виллу переполненную деревню, то вот Товир местами походил на родной город из реальной жизни. Те же наполненные людьми улочки, те же невысокие здания под пять этажей, тесно стоящие близко друг к другу. Торговый район, мимо которого пришлось пройти на пути к сдаче квеста, напоминал рынки и базары, закат которых Вилл застал в юном возрасте.

Жизнь, пусть и не игровая, была ключом на каждом углу города. Город был переполнен НИПами, но Вилл не чувствовал сильного дискомфорта. По крайней мере, пока. Если же Орис был переполнен игроками, живыми людьми, в которых сквозило уныние и отчаяние, то вот

НИПы были погружены в обычные мирские заботы. Скрипты заботливо подсказывали путь для каждого: кто-то шёл за город, кто-то нёс службу, кто-то просто гулял и наслаждался солнечным днём. Игроков, выполнивших цепочку квестов Ориса, в городе было не так много. Одиночки не попадались, в основном все передвигались парочками, компаниями или большими группами.

Поиски квестового НИПа не вызвали затруднения благодаря карте, и после сдачи троюза апнула пятнадцатый уровень. А с улучшением умений вышла проблема. Учителя на карте не отображались, и логичным решением Вилла было потащить своих спутников в военный район. Но в нём нашёлся лишь гарнизон и расположение армии.

— И что, где там искать нужных неписей? — Вилл повернулся к своим спутникам.

Воцарилось молчание.

— Слушайте, обычно в подобных играх путь можно спросить у стражника, — задумчиво сказала Ди.

Брэйв интенсивно закрутил головой в разные стороны, наткнувшись глазами на одиноко прогуливавшегося стражника.

— Эй! Извините! Уважаемый, можете подсказать нам дорогу?

НИП даже ухом не повёл на обращение Брэйва, продолжая с ответственным выражением лица нести службу. Спohватившись, Брэйв подошёл поближе и НИП развернулся, дружелюбно улыбаясь.

— Приветствую вас в Товире, молодые люди! Чем я могу вам помочь?

— У кого можно улучшить умения? — спросил Вилл, встав рядом с Брэйвом.

— Учителей божьих посланников вы сможете найти в западной части города, в одном из трёх Великих Храмов нашим Богам, — с нотками трепета в голосе ответил стражник.

Вилл хлопнул ладонью по лбу.

— Точно. Божественный район. Как мне раньше не пришло в голову. Спасибо.

— Боевые умения в храмах? Смотрю, эти странные божки тут играют важную роль, вспомнить бы ещё их имена, — пробубнил Брэйв, открывая перед глазами карту.

Стражник перестал улыбаться, словно с его лица стёрли улыбку ластиком. Поддавшись мимолетному приступу праведного гнева, его рука дёрнулась, желая грубо схватить Брэйва. От взгляда Вилла же резкое движение руки не укрылось. Брэйв лишь заметил пропавшую улыбку с лица стражника.

— Я прошу Вас, молодой человек, не ёрничать и не говорить плохим словом о Богах нашего мира, — в голосе стража ключом была серьёзность, — никому не позволительно неуважительно о них отзываться. Особенно божьим посланникам. На первый раз я сделаю Вам предупреждение, но в следующий раз будьте уверены, Вы отправитесь за решётку.

Брэйв удивлённо посмотрел на Вилла и Ди. Увидев, он вот-вот начнёт возмущаться, Вилл крепко вцепился Брэйву в руку и потащил подальше от НИПа. Ди побежала следом.

— Что за фигня тут происходит? — Брэйв пытался вырваться, но Вилл вцепился крепкой хваткой и не отпускал

— Дурак ты, вот что происходит! — недовольно воскликнула Ди.

Лишь после того как троица отошла от стражника на почтительное расстояние, Ди кивнула Виллу, подав знак, что можно освободить пленника. Пока Брэйв потирал руку, Ди нависла над ним, включив нравоучительный тон.

— Я тебе сто раз говорила, что не нужно перепираться с первым же встречным. Особенно со стражниками в этой игре.

— Неужели меня посадят в тюрьму только из-за того, что я что-то там не так сказал про местных божков? Тем более какие-то боты?

Несмотря на то, что Брэйв и Ди были примерно одного роста, со стороны их перепалка выглядела так, словно мама отчитывает непослушного сына.

— Да! Пока мы не знаем, как работает эта игра и по каким правилам существует этот такой же мир, мы должны быть максимально осторожны! Особенно разговаривая на такую деликатную тему, как религия.

— Брэйв, ну Ди тут опять права, — Вилл решил вставить свои пять копеек, дав Ди возможность остыть. — Мы первый раз в большом городе, кто знает, какие тут правила. Оскорбил Богов - получил 15 суток. Не поклонился королю - казнь. Да, звучит глупо, но нужно с этим смириться, если хотим выбраться из игры живыми.

Брэйв не нашел, чем возразить. Освободившись от захвата Вилла, который с готовностью его отпустил, Брэйв вновь открыл карту и мельком пробежался по ней глазами.

— Где он сказал эти храмы, на западе?

— Да, этот район я называю божественным. Мы сейчас перешли границу культурного. Идём прямо и сворачиваем направо.

Не успел Вилл сделать пару шагов, как его взгляд наткнулся на необычное здание. Оно слегка выбивалось из общего окружения: если большая часть домов не была выше четырёх или пяти этажей, то это здание имело целых семь. Несмотря на это, здание не выглядело слишком большим и громоздким, наоборот, чувствовалась компактность и изящность. Буквы на вывеске магически вспыхивали, складываясь в пошлую надпись «Уголок удовольствия». В слове «удовольствия» в серединах букв «О» на секунду вспыхивали точки. Буква «В» же стояла несколько выше. Всё это вызывало весьма нездоровые ассоциации.

Брэйв и Ди, проследив направление взгляда Вилла, также уставились на здание.

— Я правильно понимаю...это....? — медленно начала Ди.

— Бордель, — закончил Вилл.

На красиво отделанных дубовых дверях были нарисованы парень и девушка в очень двусмысленных позах. Через секунду двери распахнулись, и на крыльцо вывалился парнишка с растрёпанными волосами и расстёгнутой рубахой. На лице светилась улыбка, словно он только что выиграл миллион долларов. Или билет на свободу из игры.

Поправив слегка спущенные штаны, парень остановился на последней ступеньке крыльца, довольно смотря в небеса. Понимая, что в таком состоянии он может витать долго, Вилл подошёл и щёлкнул пальцами у него перед лицом.

— Эй, проснись. У тебя сейчас крылья вырастут.

Вздрогнув, парень сфокусировал свои счастливые глаза на Вилле.

— Ты просто не представляешь себе, что это за место...

— Зато я представляю, — насупилась Ди, — со шлюхами развлекался?

Парень пожал плечами.

— Ну да. Классный бордель кстати. Я слышал, что в этой игре секс реализован, но не думал, что есть специальное здание, где можно снять нипов за голду. Куча красивых девочек. Там и мальчики есть, если переживаешь, — подмигнул он Ди.

— Спасибо, я какнибудь обойдусь, — ответила Ди, скривив лицо.

— Ну, как знаешь. В общем, классное место, сходите обязательно.

Поправив волосы и переключившись на боевой стиль, парень побрёл в сторону торгового района. Вилл и Брэйв продолжали заморожено смотреть на бордель.

Лицо Ди приняло багровые краски. Казалось, что волшебница огня сейчас действительно запылает. Сделав шаг к Брэйву, она отвесила ему смачный подзатыльник.

— Ай! Больно же!

— А я не поняла, чего ты туда уставился? Ладно Вилл, он у нас мужчина свободный! А ты куда? — перейдя с возмущённого полукрика на шёпот, Ди совсем тихо добавила. — Или тебя меня по ночам мало?

— Да нет конечно! Я так, из чистого любопытства!

И пока Ди в порыве ревности не разнесла бордель, а также половину города за компанию, Брэйв нежно поцеловал её в губы и ласково повлёк за собой в сторону божественного района. Оторвав взгляд от манящей вывески, Вилл отбросил в голову навязчивые мысли и отправился следом за ними.

— Для чего этот бордель вообще придумали? — спросила Ди. — Извращенцев порадовать?

Брэйв молчал, опасаясь неправильным ответом вновь зажечь только остывшую Ди.

— Как бы это странно не звучало, но разработчики снова о нас позаботились, — ответил Вилл.

— В каком это смысле?

Ди смотрела на Вилла и ждала ответа.

— Ну, как бы тебе объяснить. Ты девочка не маленькая, так что должна понимать, что у мужиков есть определённые потребности.

— Ага, шпилиться вам хочется постоянно. Животные похотливые.

— Ну, в какой-то степени да. Раз у нас есть чувство голода, усталость, то почему мы не должны хотеть секса? Но возникает одна проблема. Девушек в игре намного меньше, чем

парней. И то, львиная часть либо пришла сюда со своими парнями, либо у них остался парень в реале. Что в таком случае делать парням? Смотреть с завистью на тех, кто развлекается с красивыми подружками? Зависть – штука страшная, и она может толкнуть на ужасные вещи. Бордели эту проблему закрывают. Хочется женского внимания – к твоим услугам симпатичные девочки на любой вкус. Да, она НИП, но что такого. И заметь, это совершенно законно и без риска для здоровья.

Вилл закончил объяснение и выжидающе посмотрел на Ди.

— Убедил тебя в важности этого места? — спросил он с лёгкой улыбкой.

— Да убедил убедил, — с неким недовольством ответила Ди. — Мне то что, всё равно туда не пойду. И ты туда не пойдёшь, понял?

Ди посмотрела на Брэйва с таким серьёзным выражением лица, что тот интенсивно закивал. Казалось чудом, что при такой скорости и амплитуде кивков голова оставалась на месте.

До божественного района компания добралась без приключений. Ди успокоилась, Брэйв больше не разговаривал со стражей, Вилл же невозмутимо смотрел по сторонам, стараясь подметить каждую мелочь. Несмотря на это, троица успела снова поймать неодобрительные взгляды НИПов. Каждый, подходя к храму, выполнял специальный ритуал. Большой, указательный и средний палец складывались вместе и прикладывались поочерёдно ко лбу, к губам и к сердцу. Троица этого ритуала не делала, и, на взгляд НИПов, они не оказали должного почтения.

— За это то нас не посадят за решётку? — спросив Брэйв, поймав очередной косой взгляд.

Вилл неопределённо пожал плечами.

— Надеюсь, до такого маразма дело не дойдет.

В реальной жизни Вилл скептически относился к религии, пусть и допускал существование высших сил, которые могли создать мир. Пусть существование богов этого мира официально задокументировано ЛОРОм, он не чувствовал никакого благоговейного трепета на площади. Три храма, больше напоминающих соборы, посвящённых Тэву, Нуррии и Котруду, богам этого мира, расположились аккуратным полукругом. Каждый собор величество возвышался над разбросанными по краям площади зданиями, создавая ту самую величественность и трепет. Каждый храм вызывал у Вилла ассоциации с персонажами других ММО. Храм Тэва напоминал коренастого гнома, небольшого роста, с грубыми и воинственными чертами. Храм Нуррии напоминал изящную эльфийку, с плавными изгибами талии. Храм Котруда напомнил Виллу строгого дотошного человека, любящего держать всё под контролем.

— Я предлагаю разделиться. Нет смысла по очереди заходить в каждый храм. Изучим умения, и встречаемся на этом месте.

— Угу, — в голос ответили Брэйв и Ди.

Кивнув ребятам, Вилл неспешно зашагал в сторону своего храма. В основном, в него заходили НИПы, но Вилл также увидел вышедшего игрока, спешно направившегося в сторону жилого района. Аккуратно обойдя нескольких НИПов, молившихся на ступеньках храма, Вилл вошёл внутрь.

Вилл до этого не был в храмах, если не считать одиночные игры с подобными локациями. Но обычная игра без VR одно, а вот оказаться внутри огромного храма совсем другое. Если снаружи храм казался Виллу обычным высоким зданием, то внутри со всех сторон давила величественность и мощь. Потолок стремился ввысь, словно желал затеряться в небесах. С потолка куполообразной формы на Вилла смотрел мужчина. Рассмотреть детально лицо на фреске оказалось затруднительно, Вилл лишь уловил нейтральные детали – строгие черты лица, маленькие глаза, широкий нос. Не только потолок был украшен – со всех сторон на Вилла смотрели лица неизвестных людей.

Как Виллу казалось, весь храм представлял собой один большой зал, с небольшими комнатами и ответвлениями в разные стороны. В самом конце зала стояла величественная статуя в десяток метров ростом, черты лица на ней повторяли лицо на фреске. Возле неё и столпилось большинство людей. Вернее, сидело на коленях, смиренно молясь. По всему залу ходили НИПы в тёмно-синих одеяниях, украшенных бронзовыми, серебряными или золотыми вставками.

— И кто будет меня учить...?

На помощь Виллу пришла миниатюрная девушка в одеянии с бронзовыми нашивками. Увидев вошедшего в зал Вилла, она прервала беседу с группой мужчин, спокойно направившись к нему. В её походке ощущалось спокойствие, присущее этому месту. Подойдя к Виллу, она легонько поклонилась.

— Я рада приветствовать Вас в нашем храме, посланник. Ваш визит – великая честь. Мы, послушницы храма, постараемся помочь в любой Вашей просьбе.

Всё это было сказано с чарующей улыбкой, а во взгляде чувствовалось уважение.

— Э-э-э, спасибо, — чуть смущаясь ответил Вилл, опешив от столь тёплого приёма, — Мне нужно улучшить умения. У кого это можно сделать?

— В данный момент свободна послушница Илла. Позвольте я Вас провожу.

— Спасибо.

Прошелестев краями подола по мраморному полу, послушница развернулась и поплыла по залу в одно из ответвлений. Коридор причудливо петлял. Вилл с любопытством заглядывал в каждую приоткрытую дверь. В одной из комнат Вилл заметил одного из игроков. Повернув в очередной раз направо, девушка открыла дверь.

— Проходите. Послушница Илла ожидает Вас.

Кивнув в знак благодарности, Вилл вошёл внутрь. Он ожидал увидеть подобие тренировочного зала, с манекенами и целями для отработки заклинаний. Вместо этого его накрыло ощущением мощного дежавю, словно он вернулся в институт. Половину комнаты занимали столы, за одним из которых сидела женщина с седыми волосами. Подняв свои сухие глаза, она строго посмотрела на Вилла. Он почувствовал себя неуютно, словно пришёл на зачёт к преподавателю.

— Здравствуйте. Я хотел бы выучить умения.

Вилл заметил, что в отличие от молоденькой девушки, у неё на одеянии были серебряные нашивки. Подойдя к Виллу, женщина посмотрела испытующим взглядом. Удивившись, Вилл через секунду почувствовал лёгкий холодок, пробежавший по всему телу. Перед глазами открылось окно интерфейса, в котором оказались все выученные скиллы. Напротив каждого горела кнопка «улучшить», а также можно было детально изучить все бонусы от улучшения.

— Хм, — задумался Вилл, прикидывая, во сколько золотых встанет улучшение всех умений.

Встреча с боссом оказалась как нельзя кстати. По пути на сдачу квеста они зашли продать полученные с босса ресурсы, и этих денег хватило улучшить абсолютно всё. Пусть маленькая жаба внутри истерически подавала признаки жизни, Вилл заглушил её крики. В прошлых играх он регулярно сталкивался с тем, что у врага оставалось одна лишняя единица здоровья, или союзнику не хватило несколько единиц исцеления, чтобы пережить удар. Жадничать Вилл не видел никакого смысла.

Физическое укрепление: I ур.---->II ур.

Увеличение физической защиты: 45---->55

Длительность действия: 10 минут ----> 15 минут

Затраты магической энергии: 200 ----> 250

Стоимость улучшения: 2 золотых 50 серебряных

Нажав на кнопку «улучшить», Вилл проделал такую же операцию и с остальными умениями. Улучшив последнее, внимание привлекла вторая вкладка, на которую Вилл сперва не обратил внимание. Переключившись на неё, перед глазами открылось новое окно.

Уникальные умения.

Каждому классу доступен свой набор уникальных умений. На пятнадцатом уровне вы сможете изучить бесплатно одно на выбор. На 65 и 115 уровне выбранное умение можно улучшить. Одновременно можно иметь только одно уникальное умение.

Уникальное умение. Божественная милость.

Сбрасывает перезарядку всех исцеляющих умений. Увеличивает в два раза эффект каждого исцеляющего заклинания. Увеличивает скорость использования каждого исцеляющего заклинания на 50%. Уменьшает стоимость всех исцеляющих умений до 0 магической энергии.

Длительность: 5 секунд.

Время перезарядки: 15 минут.

Едва Вилл прочитал до конца описание умение, как у него загорелись глаза. То, что просила хилерская душа. Остальные два открытых умения представляли собой примерный аналог, но для атаки и бафов. Остальные умения пока горели серым. Не раздумывая, Вилл выбрал «Божественную милость» и нажал «Изучить».

— Спасибо, что хоть оно бесплатное, — пробубнил себе под нос, практически слыша, как грустно звенят в незримом инвентаре несколько золотых монет, оставшиеся после прокачки остальных умений.

Женщина вернулась за стол и с важным видом продолжила скользить пером по пергаменту. Лучики света медленно ползли по столу, подбираясь к пергаменту всё ближе. Вилл закрыл все окна интерфейса и направился на выход.