На улице пришлось разделиться. Так как все качали разные профессии, то не было никакого резона ходить по городу вместе. Поэтому Брэйв отправился докачивать механику, Ди – наложение чар, а Вилл – алхимию.

«Бабки не проблема» - именно с такими мыслями в голове Вилл зашёл в алхимическую лавку. Кроме еды, оплаты комнаты и починки снаряжения, он больше никуда не тратил деньги. Да и пока некуда было тратить. Поэтому к тринадцатому с половиной уровню у него в сумке хранилось около тридцати золотых – на его взгляд, весьма хорошая сумма. Но расслабляться не давала одна «небольшая» проблемка, обнаруженная всеми игроками через несколько дней. Существовала инфляция, за счёт которой цены на абсолютно все ценовые взаимодействия с НИПами увеличивались ежедневно. Пару дней назад установили более точную картину: каждый день ровно в четыре утра цены росли ровно на 0,8%.

В алхимической лавке Вилла ждал облом. У него имелись деньги – но вот у женщины-алхимика были не все недостающие ингредиенты для создания зелий его уровня. Скупив те немногие вещи, которые были в наличии, Вилл отправился гулять по городу в поисках игроков, способных продать ему нужные ресурсы.

Если основных характеристик в игре было пять, то сейчас Виллу нужно было прокачать шестую, невидимую системой – красноречие. Вилл не сильно любил торговать с другими игроками. С НИПами ему нравилось вести дела намного больше – вот тебе фиксированная цена, если надо покупай, если нет – иди ступай. В торговле с игроком были вечные сложности – то он начинает менять цену, то всплывают какие-то непредвиденные обстоятельства. Спасали ситуацию аукционы и брокеры, но пока такой удобной системы в игре Вилл не видел.

В поисках нужных ресурсов Вилл обошёл город несколько раз. Следующей проблемой стала сама экосистема торговли между игроками, зачатки которой только начинали зарождаться в этом мире. Так как все качали профессии, то в основном игроки торговали готовой продукцией крафта, которую некуда было деть. А вот самих ресурсов всегда не хватало. И часто доходило до смешного – какой-нибудь меч стоил золотой, а вот ресурсы для него в сумме стоили в два или три раза больше.

Поиски сперва затруднял посох короля, притягивающий как магнит взгляды других игроков. Так как у Вилла был закрыт просмотр снаряжения для остальных игроков, многие подходили и спрашивали, откуда он его достал такой классный посох и какие у него статы. Вилл сперва терпеливо отвечал, но устав от постоянных вопросов, он убрал посох в инвентарь и перестал привлекать лишнее внимание.

Потратив два часа на поиски нужных ингредиентов и общение с продавцами, Виллу осталось найти компонент для последнего зелья – «эликсира бесплотности I уровня». Вилл принципиально хотел скрафтить именно его. Во-первых, эликсир прокачает профессию сразу на последние десять пунктов. Во-вторых, эликсир бесплотности обладал прекрасными свойствами:

Эликсир бесплотности I уровня.

Лепестки алой мяты (10)

Рыжик (4)

Кровь паука (1)

Обычная колба (1)

Выпивший эликсир обретает бесплотность, позволяющую избежать урона в течение двух с половиной секунд. Эффект пропадает при использовании заклинания.

Как хомяк в душе, постоянно собирающий различные вещи на случай «а вдруг пригодится», Вилл не мог пройти мимо его создания.

Поиски «лепестков алой мяты» и отняли существенное время. Первую половину он купил совершенно случайно – спросил у возвращающейся группы игроков, нет ли у них лепестков на продажу. Не особо парясь, они продали ему несколько штук за один золотой. А вот поиски второй половины сильно затянулись. Вилл бегал по городу кругами, отчаявшись, заходил в таверны и спрашивал в них. Он чувствовал себя торговым спамером, который пролезает в чаты и начинает флудить торговыми сообщениями. В одной таверне в него бросили куском ветчины, выгоняя торговать на улицу.

Вилл уже был готов забить на свою идею и добить оставшиеся десять очков другими зельями. Но удача решила улыбнуться. На одной из малых площадей Вилл увидел маленького пухленького паренька со смешными круглыми очками. Виллу стало любопытно, действительно ли в этом мире сохранялись проблемы со зрением, или очки носятся игроками по привычке. Решив, что спрашивать о таком у незнакомого человека неэтично, Вилл почти отвёл взгляд в сторону. Но краем глаза он зацепился за стеклянную банку, которую толстячок поставил на стол.

Лепестки алой мяты. Количество: 7 штук

Вилл пулей подлетел, не веря своему счастью.

— Беру всё! — вместо приветствия выпалил Вилл и ткнул пальцем в банку —За сколько продаёшь?

— Во-первых, добрый день! — парень гундосил себе под нос каждое слово, важно поправляя пальцем очки, — Вежливые люди здороваются при начале разговора.

— Хорошо, здравствуйте уважаемый, я бы хотел приобрести у вас эти замечательные лепестки алой мяты, да побыстрее, — Вилл был готов закатить глаза от подобного занудства, но сдерживался.

— Я продам их за три золотых монеты.

— За сколько? — Нотки возмущения в голосе Вилла били ключом. — Да я за голду купил у ребят час назад. Это что за грабёж?

— Ну вот где покупали, туда и идите, — важно прогундосил толстячок. — Если Вас не устраивают мои цены, можете ничего у меня не покупать.

— Ладно, уговорил, два золотых и по рукам, — Вилл постарался улыбнуться самой дружелюбной улыбкой, но со стороны это выглядело так, словно он съел половинку лимона за раз.

— Четыре золотых.

— Да ты издеваешься? Только что было три!

На лбу у Вилла выступила тоненькая жилка, готовая лопнуть в любой момент.

— Я решил пересмотреть свою ценовую политику с учётом новых обстоятельств, — Толстячок смочил палец и поправил сальные волосы.

— Ладно, ладно, три так три.

Подтвердив системой передачу денег и товара, Вилл, наконец, собрал всё что хотел. Отойдя чуть в сторонку, он присел на лавку и запустил процесс крафта. Он был до ужаса скучен – мало того, что ты никак в нём не участвовал лично, так ещё и система накладывала на тебя ограничения. Все предметы изготавливались в течение определённого времени. И пока шёл процесс создания – ты не мог использовать заклинания. Решил покрафтить – готовься скучать.

Этим Вилл и занимался, оглядывая площадь. Жизнь, или игра, шла своим чередом. Если бы он не знал, что всех игроков заперли тут, можно было бы подумать, что идёт обычная игровая сессия. Вот какой-то бедолага перепирался с толстячком, теряя терпение. Видимо, не только Виллу не удалось найти с ним общий язык. В середине площади зеваки образовали небольшой круг, внутри которого дуэлились рыцарь и страж. А через несколько лавок сидел «Лис хитрющий», как его про себя окрестил Вилл. Он играл со всеми в одну популярную игру, называемую Deathroll. Суть игры была проста, как пять копеек. Первый игрок, используя системный чат, выбрасывал случайное число от 1 до 500. Следующий игрок кидал случайное число от 1 до того, которое выпало в предыдущем раунде. Проигрывал тот, кто первым выбрасывал единичку.

— Да как так то? — возмущённо закричал парень, облачённый в синий тяжёлый доспех. — Как можно из двуста пятидесяти четырёх выкинуть единицу?

— Ну, извини, ничего не поделаешь.

«Лис хитрющий» довольно улыбался. Парень в тяжёлых доспехах поворчал, но золото отдал. Портить репутацию на самом старте игры из-за пяти золотых было глупо.

Вилл уж было захотел проверить свою удачу, но пришла сладкая парочка.

— Хэй, Вилл, — Брэйв похлопал Вилла по плечу и сел рядышком, — мы тебя обыскались.

— Как же неудобно в этой игре без чата! — Ди присела с другой стороны, закинув ногу на ногу. — Никакой возможности для коммуникации!

— Ну да, в реале хоть мобильники есть, — Вилл открыл окно крафта и поставил на производство следующее зелье. — Добили профы?

— Да, докачали до максимума. Бабла высосали жуть.

— Мы так никого не нашли на завтра, — покачивала ножкой Ди. — Одним отправляться в столицу королевства опасно, так что нам нужно ждать.

— Да ладно, скоро остальные выполнят квест, и народ толпами повалит в следующий город. Интересно, как там дела у Джевиса и Луны?

Как только Вилл упомянул парочку, ребята увидели Джевиса. В его движениях чувствовалась такая усталость, словно он разгружал вагоны с углём. Тот явно кого-то высматривал в толпе, и увидев Вилла и остальных, он направился к ним.

— Джевис! — Брэйв похлопал рядом с собой по скамье. — А мы только про тебя вспоминали. Как у вас успехи за сегодня?

— К счастью, всё было хорошо, — Джевис присел на край скамьи и посмотрел на ребят, — Мы постарались донести до всех, что нужно быть аккуратными и осторожными. После полудня игроков стало больше, и многие делали квест по две или три пачки, помогая друг другу.

— Ну и отлично. Теперь информация про сложность не будет храниться в топ гильдиях и сильных пачках, она быстро разлетится по остальным игрокам. Надеюсь, что интеллекта у них будет больше, чем у некоторых, — Вилл докрафтил последнее зелье и заглянул в сумку. Там его ждал наполовину забитый инвентарь, полный разнообразных бутыльков.

— Да, я тоже надеюсь, — Джевис немного помялся, словно собираясь с мыслями, — у меня к вам есть разговор.

— По поводу случившегося утром? — Вилл немного напрягся.

— Нет, совсем по другой теме.

Все с интересом воцарились на Джевиса.

— У Кати завтра день рождения.

— Кати? — Вилл задумчиво почесал затылок.

— У Луны! Её Катей зовут! — в голос ответили Брэйв и Ди, пихнув его локтем под бок с двух сторон.

— Ааа, ну извините, я очень плохо запоминаю имена, — Вилл слегка поморщился, потирая бока.

— В общем, я знаю, что время тут течёт не так, как в реале, — продолжил Джевис. — Но если судить по реальному времени, завтра ей исполнится девятнадцать. Мне бы хотелось устроить для неё праздник, сюрприз. Чтобы она немного отвлеклась…после сегодняшнего.

— Слушай, классная идея! — у Ди загорелись глаза. — Если хочешь нас пригласить, мы обязательно придём!

Вилл и Брэйв закивали.

— Да, я хочу вас пригласить. Но и попросить об одной услуге. Дело в том, что в этом городе есть специальный «праздничный дом». Он так и называется. В нём есть несколько помещений с офигительной кастомизацией. Её можно настраивать по своему вкусу и желанию. Вот я и хотел, чтобы мы сняли зал и устроили для Кати такой подарок.

— Но это стоит определённую сумму? — вставил Вилл.

Джевис кивнул.

— Да. Я прикинул, что устроить небольшой праздничек выйдет около восьмидесяти голды. Что-то я потяну сам, но если бы вы скинулись по пятнадцать голды, я был бы просто счастлив. Мы ещё в гильдию сегодня вступили, хотел пригласить часть народу оттуда. Но сами понимаете, просить золото в первый день после вступления не слишком хорошая идея.

— Эх, мы только что профы прокачали, — грустно ответила Ди. — У меня всего шесть с небольшим.

— У меня около восьми, — проверил свой инвентарь Брэйв.

— Я тоже пустой. Но у меня есть идея, где можно немного заработать, — задумчиво протянул Вилл, — Помните шахту, в которой сидят гоблины? Мы можем завтра с утра пойти туда и пофармить как следует вчетвером. У нас хорошие уровни, мы будем быстро её пролетать, сбрасывать и заходить заново. За несколько часов сможем наколотить голды.

— А что, неплохая идея. — сказал Брэйв.

— Эй! Мне только эти пауки перестали сниться! А вы хотите, чтобы я вернулась туда на несколько часов фарма? Да вы сдурели!

— Диашечка, ты же у меня самая храбрая девочка на всём белом свете! — попытался подлизаться Брэйв, сделав голос приторно-сладким.

— Ещё раз назовёшь меня Диашечкой – получишь кулаком между глаз, — Ди потрясла маленьким кулачком перед лицом Брэйва. — Хорошо, я пойду с вами. Но лично с тебя потом причитается.

— Спасибо вам огромное, ребят! — Джевис расплылся в улыбке на всё лицо. — Я уверен, что Катя будет в восторге!

***

С самого раннего утра, как и было оговорено, компания зачищала шахту. Вилл пытался подсчитывать количество прохождений, но после пятнадцатого раза сбился. Мобы в шахте имели десятый и одиннадцатый уровни, поэтому каждый приход занимал не больше десяти минут.

Вилл опробовал новый посох на практике. Как и говорила Ди, его активная способность оказалась очень полезна. Вилл наносил урон без затрат маны, сохраняя её на лечение. За счёт этого скорость прохождения данжа немного росла, позволяя на единицу времени совершить один-два лишних прохода.

Наконец, где-то в районе полудня, все четверо перевалили за четырнадцатый уровень. Так как одиннадцатыми уровнями были лишь немногие монстры, то почти со всех остальных мобов перестал падать лут и капать опыт. Смысла оставаться дальше в пещере не было, и компания отправилась в город продавать нафармленное.

Половину ресурсов было решено сдать НИПу, половину – продать игрокам. Вилл наотрез отказался вести торговые дела с другими игрокам, спихнув все ресурсы Джевису. Он неплохо торговал, продав все ресурсы за какие-то полчаса.

— Ну что, Джевис, сколько у нас вышло голды? — сидя на лавке, спросила Ди.

— За то, что продали игрокам, получили двадцать голды. Если вы скинетесь ещё по десятке – то как раз будет нужная сумма.

— Эх, плакали наши денежки, — Вилл отправил запрос на обмен Джевису и передал десять голды.

Фармом Вилл остался доволен. Несмотря на то, что пришлось отдать в сумме пятнадцать голды, у него в сумке было чуть больше десяти. Можно сказать, всю нужную сумму они вынесли за утро фарма.

— Спасибо вам огромное, ребят! — Приняв обмены от Брэйва и Ди, Джевис слегка поклонился каждому. — Без вас мне было бы тяжко. Запоминайте – сегодня в 20:00, «праздничный дом». Он недалеко от северных ворот.

http://tl.rulate.ru/book/43479/1003663