

Следующие несколько дней прошли в постоянном напряжении. Сцена с гибелью девушки в таверне оставила впечатление на подкорке сознания, поселив на постоянное проживание страх того, что подобная ситуация может случиться с тобой. Хотя Вилл больше не видел лично подобных сцен, тут и там шли разговоры, что такой смертью умирало как минимум несколько человек в день.

Не только Вилл сопоставил два и два, додумавшись, что время в игре и реале течёт по-разному. Новость быстро разлетелась среди игроков, нанеся очередной удар по морали. Если до этого момента была надежда на скорое освобождение, то теперь она умерла. Перед игроками встал выбор – либо сидеть в стартовом городе и нить, ожидая, пока крутые игроки пройдут игру, либо присоединиться к их числу. Большинство выбирало второй вариант.

Вилл поступил так же. У него появилась компания, и компания неплохая. Вместе они с утра до ночи проходили задания и просто качались, быстро набирая уровень. Задания становились сложнее, но увлекательнее. Главная квестовая цепочка приозёрного города Орис крутилась вокруг вторжения гоблинов, планировавших захватить ближайшие окрестности. В планы жителей подобное развитие событий не входило, ведь такое соседство приводило к огромным убыткам.

Например, гоблины захватили одну из шахт неподалёку от города. Её нужно было отбить. По сути, эта шахта стала первым полноценным данжем, с мобами и мини-боссом. Кроме гоблинов, там были и пауки, напугавшие до чёртиков Ди. Страдая от арахнофобии, при встрече с пауком в два раза больше неё она лишь испугано завизжала и спряталась за Брэйва.

Так как «Трианрия Онлайн» была игровой новой (и уж тем более не локализацией с Кореи, где перед выходом игроки знают игру вдоль и поперёк), то выбиться в лидирующую группу игроков в плане уровня оказалось не уж и сложно. Интенсивная прокачка (с раннего утра до вечера), накопленный опыт из прошлых проектов и щепотка отваги – таким был рецепт успеха. Выше Вилла и его новых товарищей были лишь слаженные группы и гильдии, имеющие за плечами не один год совместной игры. Большинство из них уже выполнило главный квест города и отправилось в столицу королевства. Виллу только предстояло его закончить.

Выполнение главного квеста стояло в повестке сегодняшнего дня. К большому неудовольствию Вилла, система разбудила его ровно в 5:30. Как оказалось, в этом мире нужно было не только кушать и пить в обязательном порядке, но и спать. Причём существовала определённая норма – нужно спать не менее шести часов в сутки. Засыпать в этом мире было намного проще, чем в реальном – ты ложишься на подушку и мигом проваливался в сон. Главное условие – сон засчитывался лишь на специальных кроватях. Пока такие можно было найти лишь в тавернах.

У Вилла за эти несколько дней выработался определённый режим, которому он следовал во время своих путешествий с Брэйвом и Ди. Вставал в пол шестого утра, умывался, завтракал и в пол седьмого утра должен был как штык быть на условленном месте – на малой городской площади. Компания жила в разных тавернах, в тех, в которых остановились в первый день. Вилл привык к своему номеру, да и Брэйв с Ди тоже.

Огромным плюсом была возможность настроить точное время своего пробуждения. Но как бы старательно система тебя ни будила – трудно отказать себе в удовольствии полежать «ещё пять минут». Они часто превращались во все двадцать пять, поэтому умываться, кушать и собираться Виллу приходилось в спешке. Этот день не стал исключением. Запихнув себе в рот последний кусок бекона, Вилл с грохотом побежал вниз, распуская всех вокруг.

Несмотря на ранний час, на улице было весьма оживлённо. Как грибы после дождя высыпали на улицы торговцы разной всячиной. Временами казалось, что НИПы смотрят на подобных игроков с неодобрением. Все качали профессии, а созданный товар нужно куда-то деть. Поэтому на улицах можно было найти всё – зелья, снаряжение, даже еду с бафами.

— Лечебные зелья недорого подходи покупай! — зазывала пыталась пародировать известный акцент. На простеньком столике, явно созданным декоратором, стояли бутылки с красноватой жидкостью, — Специальная акция – купи три зелья лечения и получи большое спасибо в подарок!

Вилл самостоятельно обеспечивал себя зельями, поэтому прошёл мимо. Но много игроков подходило, интересуясь ценами. На самом деле, такая продажа была отличным способом прокачать профессию и заработать. Реагенты для базовых зелий можно найти не выходя из города. Покупаешь за рубль – продаёшь за два, просто и эффективно. Можно качать только одну профессию, так что приходилось мириться с такой спекуляцией. Либо же искать знакомых, которые скрафтят нужную вещь.

Ди и Брэйв уже ждали на площади. Вместе с ними стояли ещё двое – Джевис и МилаяЛуна, парочка, с которой вчера договорилась Ди. Из всего, что Вилл про них знал – класс Джевиса Страж, МилаяЛуна была охотницей, и они встречаются. На внешность Луна была слегка полноватой девушкой с милыми круглыми щеками. Система заботливо подогнала кожаные доспехи под её фигуру. С волосами тёмного цвета, стриженными под каре, Луна смотрела на мир задорными зелёными глазами. Джевис на фоне Луны смотрелся настоящим великаном. Ростом он был почти с Вилла, но смотрелся шире за счёт тяжёлых доспехов и мускулатуры. Да и короткая стрижка и лёгкая щетина придавала ему суровости.

— Опаздываем, сэр, — Брэйв согнул левую руку в локте и пальцами постучал по невидимым часам, — пунктуальность не Ваш конёк.

— Простите, извините, непредвиденные обстоятельства, — Вилл пожал плечами, протянул руку Джевису и слегка поклонился Луне, — меня зовут Вилл, рад познакомиться.

— Дима.

— Катя, и мне приятно!

— Давайте лучше по никам, мне так удобнее, — Вилл осмотрел свою боевую команду, раскидав всем приглашение в группу, — выдвигаемся?

Все кивнули, не высказывая возражений.

Король-гоблинов обитал на самых затворках квестовой локации города Орис. Для того, чтобы добраться туда, пришлось пройти мимо родных сердцу вепрей, полянки с цветочками и гоблинами и других мест, в которых выполнялись квесты. Сам лагерь располагался неподалёку от данжевой шахты. С одной стороны была скалистая местность, с другой холм, с которого нужно было спуститься.

С холма лагерь был виден как на ладони. Вилл внимательно смотрел на него, стараясь подметить каждую мелочь.

— Хм, частокол метра на два, — оценил Брэйв, — единственный способ попасть в лагерь только через вход.

— Да ты капитан очевидность! Меня больше смущает количество гоблинов внутри, — глаза Ди бегали по ораве гоблинов, стоявших в лагере, — ладно четверо стражников у входа. А остальные?

— Я не думаю, что у них огромный радиус агро. — Джевис почесал голову, — Можно аккуратными пачками их выманывать и убивать.

— Да, конечно будем убивать их пачками, — Вилл наметил в голове план действий, — но мы не будем убивать всех гоблинов в лагере. Наша цель - король, поэтому аккуратно пройдем по одной из сторон и зацепим его.

— Слушайте, а можно подождём кого-нибудь? — подала голос Луна. — С какой-нибудь пати вместе уьём по разу, так попроще будет.

Брэйв и Ди повернулись к Виллу.

— Можно подождать, но не слишком долго. Ждём двадцать минут и пробуем сами. Если мы не можем выполнить квест стартовой локации впятером - что будем делать дальше? Если будем работать чётко и слаженно, король падёт.

Никто не возразил. Парочки уселись на траву, придаваясь нежности друг с другом. Джевис гладил волосы Луне, Брэйв устроил голову на коленях Ди и прикрыл блаженно глаза. Будучи единственным без пары, Вилл продолжил изучать лагерь и гоблинов внутри него.

Они были похожи на тех, с которыми приходилось сражаться на поляне с семилестниками. Только вместо дубин с шипами в руках у них были мечи, а маленькие уродливые тела защищали доспехи. Король-гоблинов стоял в самом конце лагеря. Рядом с ним, как свита,

стояли два гоблина.

— Так, голубки, поднимаемся, — Виллу в голову пришла идея.

— Ммм? — Брэйв с неудовольствием открыл глаза, — Ещё пять минут прошло всего.

— Ага, ага, мы не проверили только несколько вещей, — Вилл показал посохом в сторону четырёх гоблинов у ворот. — Нам нужно узнать, сколько у них время возрождения. Я не хочу оказаться зажатым в лагере гоблинами со всех сторон. А также мы должны узнать радиус их агро. И действительно ли можно вытягивать их по одному. И вообще, сколько у них здоровья. Поэтому вставайте, будете дома обниматься.

Брэйв и остальные с неохотой поднялись на ноги. Аккуратно спустившись с холма, все остановилась напротив входа. Гоблины лениво покачивали мечами, не проявляя к Виллу и остальным никакого интереса.

— Так, ждите здесь. Сейчас я попробую одного гоблина выманить. Готовьтесь к тому, что может заагриться сразу несколько штук.

Брэйв кивнул, внимательно смотря на гоблинов. Вилл вышел чуть вперёд, захватив крайнего гоблина слева.

Гоблин-страж (Элитный)

Уровень 12

Здоровье: 14900/14900

— А вот и первые элитки подъехали. Волшебная печать!

Вилл быстро отскочил за спину Брейву. Гоблин выскочил один, с воинственным видом побежав в сторону Вилла. Брейв сделал пару шагов вперёд, совершив размахистый взмах щитом. Как только щит коснулся гоблина, тот сразу получил оглушение. Сзади подскочил Джевис, впечатав топор ему в голову. Ди запустила огненный шар, а Луна всадила гоблину стрелу между глаз. Вилл, как мозг операции, с удовлетворённым видом следил за слаженной работой команды. Каждый нанёс несколько простых атак, и гоблин упал замертво.

— Отлично! Раз гоблины у ворот не агрятся пачками, следовательно, их всех можно пулить по одному. Сейчас 7:29, ждём, когда они начнут резаться. Чистим остальных.

Повторив схему два раза, возле ворот остался один гоблин. На него у Вилла были иные планы.

— Брэйв, теперь аккуратно подходи к гоблину и следи через интерфейс на скольких метрах он на тебя заагрится.

— Ок.

Брэйв, аккуратно делая каждый шаг, подходил к гоблину ближе. Как только он вошёл в зону агро, гоблин зарычал и рванул в его сторону.

— Восемь метров.

— Убиваем его.

Слаженная командная работа разнесла гоблина. Возле ворот лежало четыре трупа.

— Молодцы. Теперь ждём, когда будет первый респ.

Как только Вилл договорил фразу, труп одного гоблина растворился, и через полминуты возле ворот появился новенький гоблин.

— Хм, — Вилл скосил глаза в сторону таймера, — значит, время респа у гоблинов пять минут. Хорошо, давайте чуть отдохнём, я пока продумаю дальнейший план.

Все снова уселись на траву, отдыхая и переваривая информацию. Гоблины стали появляться один за другим, и скоро вход в лагерь вновь перекрывал квартет стражников. Вилл взял прутик с земли и начал чертить план атаки. Возле него заинтересовано собрались все остальные.

— В общем, смотрите, — Вилл закончил рисовать и кончиком прутика стал показывать на точки, — Двадцать минут прошло, поэтому выдвигаемся сами. Так как респ у мобов пять минут, нам нужно действовать быстро и слаженно. Если замешкаемся - нас со всех сторон окружают возродившиеся гоблины, постоянно вводя нас в бой.

— А это значит, мы не сможем нормально пополнять энергию, — констатировал Брэйв.

— Именно. Мы окажемся в ловушке, бесконечном потоке появляющихся мобов. Убьём двух - появятся четыре, а без ресурсов на умения мы не сможем отбиваться. Поэтому нужно минимизировать наши столкновения внутри лагеря. Двигаемся строго по точкам, убивая по одному мобу за раз.

— Хм, — Брэйв внимательно смотрел на импровизированную карту, — а почему бы просто не собрать по несколько мобов и залить их АОЕ уроном? Я и Джевис можем бить по площади, Ди жажнет фениксом, Луна стрелами тоже может нафаршировать.

— Это будет слишком...— Вилл начал объяснять, но прервался, — ай, ладно, давайте я просто покажу, почему это не работает.

Подождав, пока остальные гоблины появятся у ворот, Вилл кивнул Брэйву, что можно начинать. Брэйв рванул в сторону гоблинов, заагрив всех четверых. Применив «Агрессивный крик», он сфокусировал внимание гоблинов на себе и повернул их спинами к группе. Джевис рывками подскочил к гоблинам и прокрутился несколько раз, оставляя сокрушительные вмятины на доспехах и глубокие раны на уродливых телах. Ди приготовила феникса и пустила его в сторону гоблинов, опалив крыльями каждого из них. А Луна прошептала название заклинания и пустила по невероятной траектории стрелу, пронзившую трёх гоблинов сразу. Казалось бы, сработано идеально, но у каждого гоблина осталось около четверти жизни.

— Ах вы живучие твари...— процедил Брэйв, вновь применяя «Агрессивный крик», спрятавшись за щитом и блокируя непрекращающийся град ударов. У него не было возможности даже контратаковать, ведь каждый пропущенный удар отзывался как болью, так и потерей значительного количества жизни. Но свою функцию танка он выполнил - все гоблины крепко держались на нём. Когда последний упал мешком на землю, Брэйв выглянул из-за щита и протёр лоб.

— Фух, что-то тяжело идёт.

— Мы убили их за двадцать с лишним секунд, — сказал Вилл, подлечив Брэйва. — Теперь посмотрите, сколько у нас осталось маны и физической энергии.

Все скосили глаза влево, изучая интерфейс группы. По мане вся группа просела больше, чем наполовину, физической энергии у Брэйва и Джеваса почти не осталось.

— Мы потеряли слишком много ресурсов. Если будем ждать их восстановления, то пока дойдём до короля - реснутя mobs позади нас. Будь бы мы на уровень-два побольше, могли собирать хоть весь лагерь и заливать их. Но сейчас лучше перестраховаться и действовать аккуратно.

Никто не перечил словам Вилла. Было два варианта - быстро, спокойно и без затрат убивать одного гоблина, либо же убивать несколько штук, но проседать по ресурсам. Выбор очевиден.

— Итак, — продолжил Вилл, — всего в лагере тридцать один гоблин. Возле ворот стоит четыре. Возле короля-гоблинов двое, то есть вместе их три. В итоге по всему лагерю рассредоточены двадцать четыре гоблина. Наши действия - идём аккуратно по левой части лагеря, так мы будем убивать всего половину. Доходим до короля - быстро его убиваем, забираем лут и со всех ног сваливаем. Никакого празднования возле трупа, никаких обнимашек - оставляем ванильные сопли на потом.

Вилл подошёл к каждому и дал по два зелья.

— Держите. Первое выпьете примерно через несколько убитых мобов внутри лагеря. С моим навыком алхимии я могу делать зелья с перезарядкой две с половиной минуты. К битве с королём у вас откатится повторное использование – пьёте, пополняете энергию, и снова в бой.

Повисло молчание. Обычный квест по убийству босса превратился в настоящую спецоперацию, в которой каждый должен чётко делать свою работу.

— Вилл, слушай, — осторожно спросил Джевис, — тебе не кажется, что это слишком муторно для квеста двенадцатого уровня?

Все посмотрели на Вилла, который, в свою очередь, смотрел вглубь лагеря. Прошло полминуты, пока он не повернулся к Джевису и остальным.

— Кажется. Но я не знаю, что на уме у психа, который запер нас тут. Мы играем в игру, где у нас нет права на ошибку. Тыкаемся, как слепые котята. Уж лучше я перестраховюсь, но сохраню в живых себя и вас. Поэтому выкидывайте из головы все сомнения, давайте лучше наступим по черепу этому королю.

Краткая, но яркая речь Вилла придала всем уверенности. Убедившись, что все готовы, Вилл начал по одному вытягивать мобов «Печатью».

Группа действовала как единое целое, сокрушая гоблинов одного за другим. Грамотно расходуя свои ресурсы, на убийство каждого гоблина тратили примерно по десять секунд. Уничтожив стражу возле входа, группа аккуратно вошла внутрь лагеря, стараясь не привлекать внимания гоблинов.

Изнутри лагерь выглядел довольно уютно. В нём было с десятков хижин немногим меньше человеческого роста, сделанных из палок и соломы. Хижина короля выглядела действительно по-королевски – была красивее, раза в три больше остальных, а на крыше гордо развивался тускло-зелёный рваный флаг с уродливым гоблинским лицом. По центру лагеря, негласно разделяя его на две большие половины, располагалось кострище, в котором устало тлели угольки.

— Не расслабляйтесь! — Вилл окрикнул ребят, начавших оглядываться. — Идём строго по левой стороне!

Раз за разом, Вилл продолжал вытягивать гоблинов. Несмотря на соблазн поторопиться и зацепить второго гоблина, Вилл сдерживался. Спешить было некуда, до респа первых мобов возле лагеря оставалось более трёх минут.

— Выпить зелья!

Все взяли заранее закреплённое на поясе зелье и выпили его. Вилл отпил из бутылка с

тёмно-синей жидкостью. На вкус она казалась словно детский сироп. По всему телу мягко разлилось тепло, а значение магической энергии вернулось до почти полного значения. Убедившись, что все выпили зелье, Вилл продолжил вытягивать гоблинов.

Вся левая сторона неспешно, но эффективно оказалась зачищена. Перед Виллом и остальными осталась главная цель.

Король Кроус (Мини-босс)

Уровень: 14

Здоровье: 30000/30000

Король-гоблинов был на две головы выше своих подчинённых. В правой руке он держал меч, окружённый лёгкой голубой аурой, а левой рукой держал посох. Чем-то он походил на посохи, которые были у Вилла и Ди, только выглядел он красивее, голова гоблина была бóльших размеров, а из глаз горело пламя.

— Пьём зелья и последний рывок. Теперь не сдерживайтесь, заливайте все массовые скиллы, только не цепляйте других гоблинов. Брэйв, агришь их и поворачиваешь от нас. Погнали!

Брэйв рванул к троице, но как только он вошёл в зону агро, король преподнёс сюрприз. Он направил посох в сторону несущегося на него рыцаря и запустил в него огненный шар.

— Че за???

Брэйв, несущийся на полной скорости к королю, не успел поменять направление своего движения. Резко толкнув тело чуть вправо, он смог избежать прямого попадания в грудь, и шар попал в руку. Немногие лоскуты ткани, которые были на доспехах, сгорели, а на металле появился лёгкий нагар. Количество жизней сразу срезало на четверть.

Вилл держал лечение наготове, но не мог его использовать. Если подлечить Брэйва до того, как он заагрит нормально монстров - их агро соскочит на него, и тогда начнётся хаос и кавардак. Наконец, Брэйв добрался до гоблинов и короля, агря их как следует и разворачивая от группы. Вилл набросил на него щит, подлечил, и бой перешёл в более спокойную фазу. Ди развела руки в стороны, кастуя феникса, Луна ловко работала луком, отправляя стрелы одну за другой.

— Ааааааааа!!!

Издав оглушительный рёв, Джевис прокрутился несколько раз, добывая гоблинов и снося им головы. Они с глухим стуком упали рядом с труппами, истекающими кровью.

У короля-гоблинов осталось чуть больше половины жизней. Брэйв умело принимал все его удары мечом на щит. Выстрел из посоха в начале боя оказался единственным. Но стоило на секунду расслабиться и потерять концентрацию, как король применил специальную атаку. Аура меча в этот момент стала настолько густой, что показалось, будто голубой меч слегка увеличился в размерах.

— Брэйв! — испугано закричала Ди.

Несмотря на то, что Брэйв заблокировал сильную атаку, его оглушило на несколько секунд. Со стороны это выглядело так, словно он потерял ориентацию в пространстве – взгляд помутился, а тело слегка раскачивалось из стороны в сторону.

Сюрпризы на этом не закончились. Как только король оглушил Брэйва, он резко повернулся к группе и посмотрел глазами, полными ненависти, на Вилла. Посох, уже направленный в его сторону, выплюнул ещё один огненный шар.

— Бл...

Не успел Вилл выругаться, как шар ударил точно в грудь. Лёгкая волна боли пробежала по телу, мантия в месте попадания прожглась, оставив некрасивую дыру. К счастью, ожога на теле не осталось. Вилл, стиснув зубы, наложил на себя лечение и отправил в сторону короля «Волшебную стрелу».

— Эй ты, уродец, на меня смотри!

Отошедший от оглушения Брэйв развернул короля обратно, переходя из глухой обороны в наступление. Собрав все свои силы для удара, он вонзил меч королю под ключицу и с наслаждением прокрутил рукоять. Ослабший от малого количества жизней король зарычал, пытаясь нанести ответный удар. Брэйв, вытащив свой меч, легко увернулся и нанёс серию новых атак. Сзади прилетели стрела, шар и печать, а мощный удар Джевеса топором поставил точку в сражении. Король-гоблинов пал.

— Обнимашки потом! Берём лут и сваливаем!

Все подскочили к трупу, собирая лут. Каждый должен забрать квестовый амулет, необходимый как доказательство победы. Но помимо амулета, и пяти золотых монет на группу, был ещё один предмет.

«Посох короля Кроуса»

Предмет разыгрывался между всеми участниками группы. Брэйв, Джэвис и Луна нажали «пасс», Вилл и Ди выбрали «разыграть».

Виллиус выбрасывает 89

Дианнна выбрасывает 54

Виллиус получил «Посох короля Кроуса»

— Всё, валим отсюда! Аккуратно, по той стороне, которой пришли.

Как только компания добралась до ворот, начали возрождаться гоблины. Из последних моральных сил убив одного, который сразу напал, ребята бросилась на вершину холма и повалились устало на траву.

Минуты две все лежали в полной тишине. Боевка в этом мире не выматывала физически, но здорово мотала нервы.

— Ну что, мы молодцы, — нарушил молчание Вилл. — Я вами горжусь, отлично сработали.

— Теперь можно пообниматься? — подал голос Брэйв, не вставая с травы. — Диан-н-н-н-н-н-н-ночка, иди я тебя обниму.

Брэйв вытянул руки вверх, готовый для объятий. Ди же, взяв с земли маленький камушек, прицелилась и бросила ему в лоб. Система защитила Брэйва от боли и урона, но он картинно поморщился.

— Ой, не изображай только, что тебе больно, — Ди села на колени и с интересом посмотрела на Вилла, — Вилл, что за посох тебе достался?

Остальные тоже заинтересовано закивали. Виллу самому было интересно. Открыв инвентарь, Вилл нашёл посох и вывел в центр окно с описанием предмета.

Посох короля Кроуса

Требования: Уровень 12, Интеллект 22

Качество: Именное

Физический модификатор: 35-51

Магический модификатор: 190-219

Уменьшение времени чтения заклинаний: 10%

Интеллект +4

Мудрость +4

Активная способность: Выстрел из глазниц. Наносит цели 75 ед. урона от огня. Перезарядка: 4 секунды.

Любимый посох короля Кроуса. По преданиям, Кроус вырвал глаза прошлого короля, сжёг их при свете луны, наделив посох магическими силами.

В целом, Вилл остался доволен. Мало того, что у посоха были крутые статы, так ещё имелась активная способность, позволяющая наносить урон от огня на расстоянии без использования маны.

Внимание. Предмет становится персональным при использовании. Вы можете передать его другому игроку, но использовать его он не сможет.

Согласившись с условием, Вилл экипировал посох. Все восхищённо уставились на него.

— Ого! — воскликнула Ди. — Это такой же посох, который был у короля. Даже пламя из глазниц идёт. Крутая штука!

— Не в красоте дело, — пробасил Джевис, — Вилл, открой для группы просмотр снаряжения, статы интересно узнать.

По умолчанию нельзя было осматривать снаряжение других игроков. Можно визуально определить, что за предмет экипировки надет, но не более. У игрока была возможность открыть просмотр как для всех, так и отдельно для группы, друзей или гильдии.

— Готово, — Вилл открыл доступ к просмотру для Джевиса и Луны. — Не смотрите только слишком пристально, я стесняюсь.

На полминуты вновь стало тихо.

— Хм, выглядит интересно, — задумчиво отметил Джевис, — статы хорошие, да и наличие активной способности. Не видел ещё подобных предметов. Не слишком ли читерно выглядит?

— Не думаю, — возразила Ди, — Когда я немного подкачаю профу, у меня откроется доступ к подобному зачарованию. Только оно будет не постоянным - либо на время, либо на

количество использований. Семьдесят пять урона от огня не так и много, мои заклинания даже сейчас наносят куда больше. Скорее, просто приятная фишка, помогающая экономить ману. Для Вилла вообще красота – может несколько уровней не тратить ману на мобов и сфокусироваться на отхиле.

— Слушайте! — Брэйв недовольно поморщился, — У босса же ещё и меч был! Почему этот уродец мечом не поделился?

— Ты просто слишком груб, — Ди добавила нравоучительные нотки в голос, — Нужно было не называть его уродцем, а вежливо попросить уважаемого босса поделиться с тобой красивым мечом.

— Ха-ха, вот сейчас пойду обратно в лагерь и попрошу, — Брэйв потоптался на месте и недовольно осмотрел лагерь, — Ладно, хер с ним, с мечом этим. Всё равно на маленьких уровнях нет смысла заморачиваться со шмотом. Идём в город, квест сдадим.

Как только компания собралась отправиться обратно в город, послышались голоса. Внизу, с другой стороны, откуда пришли ребята, вышла ещё одна группа. Они шли бодро, уверенно, даже слишком уверенно для этого места. Во главе отряда шествовал гоповатого вида верзила, с гладковыбритым черепом. Комплекцией он походил на Джевиса: такой же большой и здоровый. Доспехи и мантии пятёрки были покрашены в одинаковый, тёмно-бордовый цвет. На плече красовалась нашивка в виде мужского бицепса.

— Ребятки в гильдию играют, — проворчал Вилл.

— Не могли они прийти на двадцать минут раньше? — Брэйв набрал воздуха в лёгкие и прокричал, — Эй, мужики. Помощь нужна?

Здоровяк обернулся по сторонам в поисках источника звука. Увидев на холме трёх парней и двух девушек, он презрительно прищурился, расплываясь в улыбке.

— Вы? Помочь? Сейчас бы нашей гильдии помогали...бабы, — После последнего слова он презрительно плюнул на землю. — Так и скажите, неженки, что хотите примазаться к нам и выполнить квест за наш счёт.

Здоровяк не обратил внимание на посох Вилла, являвшийся доказательством победы над боссом. А если и обратил, то не смог связать два плюс два и понять, откуда он. Компания подходила к лагерю, обнажив оружие и готовясь к сражению. Не особо утруждая себя тактикой, пятёрка навалилась на гоблинов возле ворот.

— Ну и кто у них там. Рыцаря нет, один страж, два мага, охотник и хил. — пробормотал Вилл. — Хорошо, что эти придурки хотя бы хила взяли.

— Мне страшно, — Луна испуганно смотрела на поле битвы, прижавшись к Джевису. — Если они будут и дальше так небрежно сражаться, их убьют внутри.

— Им нужно помочь, — Брэйв посмотрел на Вилла.

— А что мы можем сделать? Эти олухи не хотят работать вместе. Они забегут в лагерь, собрав толпу мобов, умрут сами и нас за собой утащат, — Вилл покачал головой и сделал пару шагов вперёд, набрав воздуха в лёгкие. — Эй, имбецилы! Я понимаю, что вы круты и всё такое. Но послушайте умных людей, которые убили босса в лагере. Не будьте такими наглыми, если будете собирать мобов пачками – вас убьют к херам внутри! Давайте мы поможем!

Здоровяк и его компания не обратили никакого внимания на слова Вилла. Урона у парней было много, но вот держать на месте мобов без танка они не могли. Один гоблин сорвался на хила, второй побежал бить мага. Вилл не видел, сколько ресурсов они потратили, но если судить по количеству использованных умений, должно быть много.

— Без тебя разберёмся, — наконец прокричал здоровяк, пока компания сидела и восстанавливала ресурсы.

Вилл повернулся к остальным, разводя руками в стороны.

— Я сделал всё, что мог. Видите же, что они упёртые бараны.

Все беспокойно смотрели вниз, перетаптываясь с ноги на ногу. Восстановив ресурсы, здоровяк с боевым кличем вбежал в толпу мобов. И тут...атмосфера вокруг изменилась. Происходящее воспринималось как в замедленной съёмке. Вот здоровяк побежал по той же левой стороне, делая это не аккуратно, а с беззаботным задором, агря всю толпу на себя. Он заагрил с десятков монстров, всех, кроме короля. Никакой тактики, только задор и закидывание умениями. Вот два мага приготовились наносить урон по площади. Они не готовили феникса, в их арсенале были заклинания школы льда. Вот лучник натянул тетиву, блеснув на восходящем солнце своей блондинистой шевелюрой. Он прицелился в одного из гоблинов и отправил стрелу в полёт. Казалось, она летела целую вечность. Как замороженные, Вилл и остальные следили за её полётом. Но случилось то, что никто не мог предугадать. Гоблин, в которого попала стрела, потерял слишком много здоровья и в ужасе начал убегать. Здоровяк, не задумываясь, бросился за ним, и пересёк незримую черту зоны агро короля.

— УАААААРXXXXX!!!

Король заревел, запустив огненный шар в сторону здоровяка. Не ожидав такого подарка, он не успел среагировать и шар угодил ему в грудь.

— Вилл! Они же реально помрут сейчас! — в голосе Ди била ключом паника.

Если сперва бой проходил более или менее по плану группы, то вот появление в битве короля внесло хаос. Начав пятиться, два мага вошли в зону агро нескольких гоблинов, и те радостно побежали в бой. Группа смогла убить всего трёх гоблинов, истратив почти все ресурсы. А им нужно было победить ещё с десяток, плюс короля, стоявшего чуть поодаль и поливающего огнём уже хила. Весь в ожогах, он изо всех сил старался удержать здоровье группы, в то время как ему по рукам и ногам били три гоблина.

— Им надо помочь! — Брэйв достал из ножен меч. — Вперёд, мы успеем!

Но не успели они сделать шаг вперёд, как их остановил властный, полный холода голос.

— Стоять.

Вилл сказал это без истерики и паники, с такой холодной властью, что у всех побежали мурашки по коже.

— Их уже не спасти. Не потому, что они тупые имбецилы, не послушавшие меня. Бежать до лагеря минуто. Когда мы добежим туда, два или три человека уже умрут. У остальных нет ресурсов. Мы умрём вместе с ними.

Вилл не лукавил. Просчитав в голове возможные варианты развития сражения, он не видел никакой возможности спасти хоть кого-либо. Всё, что их ожидает - бесславная смерть. Поодиночке гоблины не представляли угрозы. Но вот десяток одновременно одолеть невозможно в текущих условиях.

— Мы...мы будем смотреть, как они умирают? — со слезинками на глазах спросила Луна.

— Увы, мы ничего не можем сделать.

Каждое слово Вилла резало, как острая бритва. Не в силах смотреть на разворачивающуюся бойню, Луна, уткнувшись в грудь Джевису, тихо всхлипывала.

Первым умер хил. Так как у группы не было танка, никто не мог перевести внимание короля на себя. Пытаясь поддерживать здоровье своих сопартийцев, он не успевал восстанавливать собственное. Очередной удар в область колени перевёл его здоровье в критическую отметку, а шар, попавший в лицо, опустил здоровье до нуля. Со стороны его смерть выглядела так, словно роботу отключили питание. Он мешком свалился на землю, обожжённым лицом повернувшись к Виллу и остальным.

Следующим умер блондин. Внимание короля перевелось на него, а пятёрка гоблинов резво обступила его со всех сторон. Они грамотно перекрыли ходы к отступлению, нанесли несколько ударов и быстро убили его.

Магов же толпа воинственных гоблинов стёрла за секунду. Остался здоровяк, пятившийся назад, пытаясь отбиваться топором от гоблинов. Благодаря его внушительным размерам, он мог держать их на дистанции, одновременно пытаясь уклоняться от выстрелов короля. Загнав здоровяка, как дичь, к частоколу, гоблины окружили его полукругом, грозно рыча. Король-гоблинов подошёл поближе, стреляя уже без промаха, оставляя копейки от здоровья. Упав на одно колено, здоровяк тяжело задышал, продолжая сопротивляться. Поймав свободное от атаки окно, гоблины набросились на него и нанесли удары, словно соревнуясь в том, кто быстрее. Здоровяку хватило двух, и он упал замертво, как остальные члены его группы. Гоблины, уничтожив все цели, разбежались по своим местам. Король чинно прошёл мимо трупа, возвращаясь на своё место. В лагере вновь воцарилась тишина, и лишь пять трупов внутри выдавали то, что произошла трагедия.

<http://tl.rulate.ru/book/43479/1003654>