

Описание на момент последней главы (42).

Мир

Вселенная Гарри Поттера (возможны кроссоверы в будущем (но это не точно)).

Особенности:

- Сама планета в несколько раз больше, чем ее видят обычные люди. Причина - древний ритуал сокрытия магической части от не магической. (Для ЗАЩИТЫ обычных людей)

- Маги преобладающая сила на планете.

- Магловские приборы не работают в мире магов. От слова совсем.

- Для работы магловских приборов, необходимо участие маны в процессе создания. От начала до конца.

- Маги куда сильнее чем в каноне.

- Англия - отстающая в магическом плане страна.

- Будет пополняться по мере сюжета.

Уровни сил (магические):

От неофита, до Архимага. Каждый из рангов делится на звезды. Чем выше звезда, тем сильнее маг.

Неофит (5 звезд) - необученный обладатель дара, что только приступил к обучению. Это большинство учеников Хогвартса. В основном маглорожденные. 5 звезд.

Маг (5звезд) - обладатель дара окончивший начальное обучение. Он имеет понятие об

большинства школах маги и может применять заклинания из этих же школ. Это выпускники школы. 5 звезд.

Подмастерье (5 звезд) – маг, начавший обучение у мастера и владеющий большей частью знаний по выбранной дисциплине.

Мастер (5 звезд) – маг, подтвердивший свои знания и умения перед комиссией Гильдии. Мастером является Снейп, Спраут (не точно) и Макгонагалл.

Гранд-мастер (8 звезд) – маг, овладевший всеми знаниями по дисциплине, а также привнесший что-то новое в выбранную школу. Примеры: Флитвик, Помфри, Дамблдор.

Архимаг (12 звезд) – монстр в человеческом облике. Должен обладать как минимум званием грандмастера в четырех школах, а также мастера ещё в трёх. Данные представители магического общества могут по соперничать в Моци с некоторыми богами. Пример: Основатели – 3 звезды. Мерлин – 9 звезд.

Главный герой.

Имя: Колдер Томас Вилсон.

Дата рождения: 11 ноября 1979 года (12 лет на данный момент).

Родители: Томас Джеймс Вилсон – отец. Хирург в поликлинике. Обычный человек в более чем 30 поколениях.

Сара Мия Вилсон – мать. Врач в поликлинике. Обычный человек в более чем 30 поколениях.

Статус в магическом мире: Обретенный (скрыт), Ученик Магистра (предварительно) Целительства (скрыт).

Титулы: Сид Мудрец (в пределах Хогвартса).

Характеристики:

Физическое развитие: 5+ взрослых людей (прана повышенной концентрации);

Магическое развитие: Общее развитие: Подмастерье 2 звезды (резерв, ядро и контроль);

Ментальное развитие: Структурированный Разум; Отличная концентрация. (Пси очень сильно сконцентрировано для его возраста).

Школы магии:

Хогвартская система: знания уровня 5 куса. Практика 4 курс.

Метаморфизм: Верхняя планка подмастерья 1 звезды (возможность прохождения экзамена на повышение ранга);

Целительство: неофит 5 звезд.

Магия разума: маг 3 звезды.

Уникальные способности:

Метаморфизм (Розовые мышцы, Магические клетки от тролля).

Магическое Зрение;

Пробужденные все три составляющие: Мана, Прана, Пси;

Фотографическая память.

Аномалии:

Малая Эмоциональность (повреждение оболочки души)

Необъяснимое образование в душе, что для своего развития поглощает Ману, Прану и Пси

Описание: Душа, переродившаяся в мире Гарри Поттера. Обладает малой эмоциональностью из-за эксперимента по пробуждению маны. Является обретенным, соблюдает все традиции магов. Ученик 1 курса Хогвартса. В друзьях наблюдается только Невилл Лонгботом. В первом семестре стал учеником Гранд-мастера Целительства Поппи Помфри. Скрытен, в какой-то степени параноик. Не терпит предательства, верен в дружбе. Жизненная установка – собственной развитие.

Школы.

1.Анимация

Управлять зверем одной лишь силой воли – не об этом ли мечтает любой укротитель? Подчини разум бессловесной твари, заставь её выполнять твои желания! Существа мохнатые и пернатые, чешуйные и насекомые – все подчинятся тебе, все явятся на зов и сделают по твоему слову!

2.Алхимия

Магический эквивалент химии. Зачарованные бомбы и гранаты, взрывчатые порошки, смеси с самыми разными свойствами. В их тиглях и ретортах готовятся зелья, заклятия, которые можно носить в кармане. Зачем возиться с маной, когда можно просто развеять порошок?

3. Апостольство

Истинная святость сопутствует им. Коли есть Вера в твоей душе, становись апостолом своего Бога, и в нужный час он придет тебе на помощь, ободрит и утешит, даст силы противостоять невзгодам. Если ты владеешь этой магией, твоя молитва никогда не пропадет впустую, всегда найдет отклик с небес.

4.Артефакторика

Хороший ремесленник всегда волшебник! Сделай амулет, оружие, доспех, одежду, любой предмет, наполни его маной, заряди заклинанием, и артефакт в твоих руках! Хороший артефакт требует времени, но в нужный час он не подведет – ему больше не нужна мана, не нужна подзарядка.

5.Аэромантия

Магия воздуха. Ветра и бури, облака и тучи – всё к твоим услугам, все небеса подчинены тебе, так вознесись же! Дождь, град, снег – вызови, что возжелается! Воздушные духи склонятся пред тобою, ветра размечут твоих врагов, облако станет твоей колесницей! Повелевай небесами – сравняйся с богами!

6.Биомагия

Если жизнь создана один раз, её можно создать снова. Вырасти чудовище в своём подвале, и да вострепещут враги! Возьми готовое существо и измени его по своему желанию – сделай уродливого красивым, слабого сильным, карлика великаном, старца молодым. Острый нож и умелые руки – вот всё, что нужно биомагу.

7.Боевая магия

Даже магу иногда приходится идти в бой. Учись жечь врага огнем и морозить льдом, поливать каменным градом и осыпать стальными иглами. Зачем нужно таскать с собой острые или громыхающие железки, когда можно обрушить на противника колдовскую мощь, порожденную твоими дланями?

8.Бытовая магия.

Маг – тоже человек. Еда и питьё, чистая одежда и мебель, домашний уют – все это не чуждо ему. Если самое ценное для вас – комфорт и покой, без раздумий становитесь бытовым магом. Вам не совершить громких дел, не создать и не разрушить царств, но в домашнем быту не будет человека счастливее вас.

9.Вампиризм

Энергия – это жизнь. А самый простой способ её получить – отнять у другого. Поймай жертву, найди путь и пей из неё жизненную энергию – будешь сыт и доволен. Зачем напрягаться и собирать ману самому, когда можно выцедить её у другого мага? Кровь, чувства, мысли, сама душа – маг-вампир может высосать что угодно.

10.Геомантия

Магия земли. Почва под ногами – это не только камень, грязь и чернозём. Всколыхни её, заставь изменить форму, разверзни и вновь сомкни! Горы, пропасти, пещеры – всё твоё, всё в твоих руках! Земные недра отдадут свои сокровища, земные духи склонятся пред твоей волей!

11. Гидромантия

Магия воды. Реки и озера, моря и океаны – всё это вода. Волны поднимутся по твоему слову, дабы домчать корабль до порта или утопить его в пучине! Погрузись на самое дно – вода не тронет тебя, не причинит вреда – она твоя, она послушна. Водяные духи явятся на твой зов, течения повернут ради тебя свой бег, сам океан пригласит в гости!

12. Големостроение

Каменщик. Metallург. Гончар. Что общего у этих людей? Любой из них может создать голема! Лишь сотвори фигуру, надели её жизнью и вот – шагнул твой слуга, готов исполнить

повеление! Жалко маны? Нет сил на мощное чародейство? Снабди голема механизмом – получится автомат, ему хватит самой малости!

13. Демонология

Опасная эта забава – играть с демонами. Но коли ты любишь риск, коли не боишься столкнуться с тем, что может вылезти из Тёмного мира – вызывай демона, и смело гляди ему в глаза! Ты хозяин, он раб, он повинуется, он выполнит твой приказ! Но осторожно – плата может оказаться больше, чем думаешь...

14. Доппель-магия

Кто сказал, что пустота не может убить? Ещё как может – если она воплотилась в доппеле! Сними матрицу с себя, своего лучшего воина, дикого зверя, ужасного чудовища, кого угодно – и сотвори доппеля. Он не подведёт, не обманет, у него нет мыслей и чувств, он существует лишь для служения.

15. Естественная магия

Это Дар. Это великий Дар. Развить у себя естественную магию – нелегко, но если все же разовьёшь... тогда можешь забыть об этой возне с маной и заклинаниями. Лишь пожелай, и всё сбудется по твоему желанию. Конечно, если ты развил в себе умение, способное его выполнить... В наше время этой школы нет, а есть ступень развития. Безмолвные и безпалочковые заклинания.

16. Защитная магия

Безопасность – не последнее дело. У мага много врагов, от всех нужно обороняться. Защитные поля и купола, калдовские щиты и доспехи, броня из огня и каска из льда – ничего не помешает, всё пригодится. Кто знает, когда тебя подстережет враг? Будь готов, защищай свою шкуру!

17. Зеркальная магия

Зеркало – не только забавная безделушка. Не описать всех чудес, которые можно сотворить с зеркалами. Видеть то, что за тридевять земель, переноситься на огромные расстояния, раздваиваться и растраваться, отражать чужие заклятия... И кто может знать, что ещё скрывается за гладкой поверхностью зеркала?

18. Иллюзии

Это всего лишь обман чувств – говорят они. Всего лишь, ха! Иллюзионист способен на такие чудеса, каких не получить никому другому! Зрительные иллюзии, слуховые, запахов, вкуса,

даже осязания! Создай иллюзорный дворец и живи в нем – да, он исчезнет после твоей смерти, но кого это волнует?

19. Йога

Познай себя, познай свое тело и убедись, что оно способно на очень и очень многое! Согни голыми руками стальной столб, запрыгни на дерево без разбега, нырни в кипящую лаву без всякой защиты, живи без воздуха и пищи годы и века! И пусть они сколько угодно рубят йога мечами – его кожу не пробить!

20. Колдовство

Душа, говорите? Да кому нужна эта бесполезная ерунда? Не лучше ли обменять её повыгоднее? Продай душу демону, получи взамен безмерную мощь, и живи сегодняшним днем – какая разница, что станет после смерти? Этот путь самый лёгкий и быстрый – так не пренебрегай же им!

21. Криомантия

Мороз и холод, лёд и снег, бураны и метели – вот стезя криоманта! Есть лишь одна постоянная константа – Абсолютный Нуль! И ты единственный, кому не страшен даже он – твоя кровь холодна, разум подобен отточенной льдинке, и мороз струится из-под ногтей! Все замерзает...

22. Магия времени

Время – защитник и разрушитель. Мы не можем вернуть прошлое, но почему бы не изменить будущее? Останови время для противника, и он в твоей власти, ускори его время тысячекратно, и он умрет от старости прежде, чем повредит тебе! Время – тончайшее из искусств! И в погребке всегда будут свежие продукты...

23. Магия духа

Душа есть у всего живого. Без души невозможна жизнь. Душа – неисчерпаемый источник энергии. Так пользуйся же им! Научись работать с душами, и ты поймешь – без магии духа не обойтись ни в одном искусстве. В качестве основного умения, может быть, и не слишком полезно, но когда будешь подбирать вспомогательные – бери первым!

24. Магия крови

Всего лишь красная жидкость?! Йе-е-ех!!! Кровь струится по твоим венам, и нет ничего бесценнее! Магия Крови – это магия жертвоприношений, магия убийства! Убей врага, и каждая капля крови, что он потеряет, обратится для тебя в ману! Дай богу или демону испить

свежей крови – и он сделает всё! И не верьте сказкам, что магия Крови несет безумие, ах-ха-ха-ха!!!

25. Магия пространства

Большое в малом, малое в большом. Пространство – лишь видимость, его можно сжать или расширить по своему усмотрению. Возьми свой дом и положи его в карман – не правда ли, удобно? Мы творцы миров, мы создаём новые анклавы и даже настоящие миры! А какая рожа будет у твоего врага, когда он увидит таракана размером с гору...

26. Магия разума

Разум – вот важнейшее достоинство мага. Так пользуйся же им! Память и мышление дают ключ к самому главному на свете – к информации. Тот, кто владеет информацией, тот владеет миром! Подчини чужой разум, нашли на врага безумие, заставь его мозг служить тебе... но осторожнее – в играх разума очень легко ошибиться...

27. Магия Света

Свет! Лучшая половина этого мира! Почет и уважение – вот что ждет адепта Света! Вечно творить добро, дабы прославить свое имя в мирах и обрести бессмертие, вот дело, достойное мага! Не поддавайтесь на посулы Тёмной стороны – только Свет и Истина даруют исполнение всех желаний!

28. Магия Слова

Пусть этот вид Искусства презрительно именуют «медлительным» – нет более богатой магии, чем Слово. Составь заклинание так, как тебе того хочется, загрузи его в память – и используй тогда, когда оно понадобится. Магия Слова – единственная из всех, способная дать всё без исключения, без ограничений! Всего лишь натренируйте как следует память...

29. Магия смерти

Зачем лезть в драку, где ты рискуешь расстаться с жизнью? Не проще ли убить врага на расстоянии, из своей башни? У Смерти тысячи обликов, познай же их, подчини себе, и все вострепещут! Лишь щелкни пальцем, и жизнь покинет тело, и одним врагом станет меньше! И помни – убить можно не только живое существо...

30. Магия снов

Сны и видения... Где проходит граница между сном и явью? Во сне можно сделать то, что никогда не удастся наяву, помни это. Нашли на человека сон... а затем сам войди туда, и сделай с ним всё, что захочешь! А что за чудесные твари живут в Царстве Снов, как

замечательно их можно использовать...

31. Магия теней

Нет ценнее магии для вора. Становиться невидимым, проникать сквозь стены, бесследно исчезнуть и вновь появиться, когда этого меньше всего ждут. Мир Теней совсем рядом, он ждёт тебя, лишь сделай шаг в нужном направлении, и он раскроет свои объятия. Сумрачное Царство проведет тебя куда угодно...

32. Магия Тьмы

Тьма и мрак – вот что правит миром! Не слушайте тех, кто именует Тьму Злом – лишь здравый смысл, лишь четкий рассудок движут Тёмными! Отдай себя Мраку, стань его частицей, и ты получишь невероятную, невозможную мощь! Помните – Космос тоже состоит из Тьмы...

33. Магия Хаоса

Хаос – вот начало всех начал. Мы живём в мире Порядка, но за тоненькой мембраной по-прежнему бурлит первозданный Хаос – и подчинивший его овладеет всем, что пожелает. Наша сила неконтролируема, наша мощь безмерна! А известно ли вам, что за твари обитают в Хаосе?..

34. Магия элементов

Стихии и элементы даруют тебе, что пожелаешь! Стихийные духи переполняют Вселенную – они везде, в каждом атоме вещества! Им нужна работа – так дай же им её! Стань их союзником, их хозяином, их повелителем – и ты станешь повелителем всего сущего! Вся периодическая таблица покорится элементаристу!

35. Материализация

Сохранение веществ – главный принцип нашего мира. Пустоту не обратишь в материю. Но нам этого и не нужно – ведь вокруг столько бесхозных молекул, почему бы их не использовать? Выстрой их в нужном порядке и создай из этих невидимых шариков все, что душе угодно! Для настоящего материализатора нет ничего невозможного!

36. Метаморфизм

Твоё тело – это ТВОЁ тело. Оно должно подчиняться твоим желаниям! Так заставь же его стать таким, каким больше нравится! Почему мы должны ограничиваться тем обликом, в каком выпало родиться? Изменись! Превратись! И запомни – ты ограничен лишь собственной фантазией!

37. Метеомагия

Предсказывать погоду – дело нелегкое. Гораздо проще и удобнее её изменять! Дождь и снег, молнии и ветра, смерчи и бураны – всё посильно метеомагу! Это умение не применишь в тиши кабинета, но выйди на простор, подними руки... и грянь! Пусть планета делает то, что ей приказано!

38. Музыкальная магия

Великих поэтов и музыкантов порой называют волшебниками. Порой это и в самом деле так. Если у тебя есть дар к искусству – так не растрачивай же его на развлечение черни! Обучись применять талант, направь свой гений в нужное русло! Сочини стихи – и они станут заклинанием, сыграй мелодию – и она ударит бушующей магией!

39. Некромантия

Смерть – это еще не конец. Мы знаем это лучше всех. После смерти человека кладут на корм червям, а то и попросту сжигают... что за расточительство?! Скажи слово, оживи мертвеца, и пусть трудится – ему уже всё равно! Лишние рабочие руки никогда не помешают... А сколь превосходна армия мертвецов!

40. Пиромантия

Огонь и пламя! Вот истинная стихия для настоящего мага! Пусть всё кругом горит огнём, пусть всё пылает, пусть бушует раскаленная плазма! Поджарь своего врага до хрустящей корочки – то-то вкусное получится кушанье! Огонь – вернейший союзник чародея, он всегда с тобой, он не подведет!

41. Проклятия

Злое слово может стать страшным оружием – если ты умеешь проклинать. Нашли порчу на врага, подари ему беды и невзгоды, заставь страдать! Прокляни поле – на нем ничего не вырастет, прокляни озеро – оно пересохнет, прокляни дом – он сгорит! Проклятия – недобрая сила... но чрезвычайно полезная!

42. Руническая магия

Линейка и циркуль могут быть сильнее мечей и жезлов – если ты умеешь ими пользоваться. Руны и чертежи, символы и петроглифы могут нести в себе огромную силу. Татуировка, вырезанная на коже, станет защитой прочнее любого заклинания, а руна, вычерченная в воздухе – обратится сокрушительным огнем.

43. Святая магия

Мы – верим. И в этом наша сила. Мы не нуждаемся в источниках маны – нам достаточно собственной. Поверь – и для тебя не будет преград. Во что именно верить – не имеет значения. В бога, в Космос, в природу... хоть в самого себя. Вера может обратиться страшным оружием, а может – доспехами. И не смейте называть нас фанатиками!

44. Спиритизм

За пределами нашего мировоззрения таятся мириады тонких миров. И в них кишмя кишат духи, способные помочь или посоветовать. Подчини их себе, научись вызывать призраков и самому отправляться к ним в гости – эта сила таит в себе безмерные возможности. Не верьте тем, кто называет спиритов шарлатанами – просто наша сила не так видна глазу...

45. Телекинез и левитация

Научиться летать – не об этом ли ты мечтал, впервые увидев парящую в небе птицу? Ну так исполни же свою мечту – освободись от ограничений гравитации! И не только сам – все вспорхнет, что только ни пожелаешь! Садись в кресло и расслабься – тебе не понадобится вставать, если вдруг захочется пива... Оно прилетит само!

46. Техномагия

Магия затрагивает все стороны человеческой жизни. Техника – не исключение. Не верьте тем, кто говорит, что технологии и магия несовместимы – они просто не встречались с техномагом! Научись управлять приборами усилием воли, всели в свой автомобиль душу, войди в Сеть во плоти! Магический вирус – это страшная сила!

47. Трансформация

Постоянные превращения – ключ к многообразию Вселенной. И если научиться ими управлять, твои возможности будут воистину неисчерпаемыми! Измени форму и консистенцию предмета так, как тебе будет угодно, обрати булыжник в алмаз, а тыкву в карету! А как смешно выглядит враг, благодаря тебе обреченный кушать мух на болоте...

48. Флористика

Растения выглядят мирными и безобидными. Обычно это и в самом деле так. Но настоящий флорист сможет открыть все их грани. Лекарство и яд, защитный амулет и страшное оружие – всё это можно найти в простом саду. Заставь растение вырасти до небес и сожрать противника! И не забудь сходить в лес, поискать цветок папоротника...

49. Целительство

Медицина нужна всегда и всем. Хороший целитель без работы не останется – срastить рану,

вылечить болезнь, спасти умирающего... даже воскресить мертвого! Благодарность, похвалы, преклонение всегда сопровождают целителя. А если очень понадобится, скальпель хирурга может стать убивающим лезвием...

50. Шаманизм

Тум-тум! Тум-тум! То звенит шаманский бубен, призывая из-за кромки великие силы! Танец и ритм, кружащие духи и колдовские слова! Возможно, шаман и кажется со стороны смешным и нелепым... но это только кажется! Не называйте эту мощь магией дикарей – по-настоящему великий шаман может скрутить в бараний рог кого угодно!

51. Электромагия

Направь потоки электронов так, как это угодно тебе. Заставь их работать на себя, освещать жилище или обратиться в смертоносную молнию. Электричество и магнетизм таят в себе огромный потенциал – научись им пользоваться, и ты поразишься открывшимся возможностям!

52. Эликсироведение

Зелья, бурлящие в колбах и ретортах. Разноцветные эликсиры с самыми разными свойствами. Чародейские облатки, дающие великую силу. Чудесные мази, покрывающие тело. И, конечно, смертельные яды... Фармацевтика – великая сила, если фармацевт обладает тайным знанием...

53. Ясновидение и телепатия

Узри! Вот мысли, таящиеся в чужих головах! А вот то, что происходит за тысячи миль отсюда! Пять чувств, данных человеку природой... это слишком мало! Шестое, седьмое, восьмое чувство... развей их в себе, и мир станет глубже и богаче! Самые великие ясновидцы способны прозреть даже будущее – их называют пророками.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/43400/1239050>