

*** POV Александр ***

Резко открываю глаза и подскакиваю. Какого я в лесу? Точно! Чёртовы эльфы... Поток воспоминаний вызывает лёгкую головную боль. Повезло, что нам помогли. А где эта нежить и Господин?

«Поиск» мне удался только со второго раза. Довольно удобное заклинание второго ранга — проверяет определённую местность вокруг использующего на разумных существ. Видна только одна точка в сорока метрах от меня. Это скорее всего молодой Господин. А где нежить? Хотя, это ведь нежить. Зачем ей здесь оставаться? И так нам сильно помогла. Хотя, она (нежить) могла остаться в надежде на награду. Но кто знает, чем руководствуются немёртвые? Голый рационализм. Она могла и на опыты нас пустить, так что и на том спасибо.

А мне надо бы поскорее убираться.

По пути к молодому Господину заготавливаю «Высшую Телепортацию». Мне ещё отчитываться за нападение... Как геморно. Скорее всего и премии лишат... За что мне всё это? И так перед Господином стыдно будет... Глубоко вздыхаю.

А вот и молодой Господин. Лежит без сознания. Подхожу и проверяю пульс... в пределах нормы. Отлично. Значит можно отправляться. Беру его за руку, и активирую заклинание.

В следующее мгновение лес озарила вспышка телепортации.

*** POV Егор ***

Очнулся я рывком. Знакомый лес. Птички поют, солнышко светит. Идиллия, для живых. Меня же это всё раздражает. Жгучая головная боль, от пения этих дьявольских птиц только усиливается, а из-за солнца сильно чешутся кости. Поднимаюсь с земли, и в тоже мгновение оказываюсь в лежачем состоянии. Что ж так плохо то? Странное чувство на костях. Им... холодно? И правда холодно.

Поднимаю голову, и мой взгляд натывается на скелет покрытый корочкой льда, примерно сантиметром толщиной. Судя по ощущениям от этого льда, это творение моего родного Хлада. А значит...

Одна мысль, и лёд исчезает.

Отлично. Осторожно поднимаюсь на четвереньки, помогая себе щупальцами. Вдруг, рядом с собой ощущаю... предвкушение? Поднимаю взгляд, и вижу перед собой стаю окружающую меня стаю волков.

На одних рефлексх поднимаю руку, и пытаюсь сотворить «Ледяные Осколки», слабенькое заклинание второго ранга, которое создаёт множество маленьких сосулеч, на основе Хлада, которые летят на огромной скорости вперёд. Но ничего не происходит. Какого ху-

Мою руку сильно дёргает в сторону от впившегося в неё волка. Это ты зря.

Ледяные шипы вырываются из земли, и пронзают волка, который вцепился в мою руку, и нескольких волков, рванувших на меня, насквозь. Активирую ауру Страха, и оставшиеся шавки бегут прочь.

Слабый приток энергии убирает головную боль. М-да... Становление высшей нежитью принесло не только плюсы. Например, я не могу поглощать убитых мною существ как ранее. Теперь, стоит мне кого-то убить, то я получаю определённое количество энергии, которой меньше, чем при «поглощении». Поэтому моё развитие несколько замедлится. Но есть и плюс: я в любом случае получу энергию, а не только, если использую «поглощение».

Но, стоит кое-что проверить. Поднимаю перед собой в локте руку, и пытаюсь создать моё простейшее заклинание «Светляк».

...

Как дурак простоял пять минут. Какого дьявола? Погружаюсь в медитацию.

...

Нет. Нет... Этого не может быть. Этого просто не может быть. Где? Где все мои Магические каналы? Где они? Их просто нет. Абсолютно. Даже в зачаточном состоянии. Их... их никак не восстановить. Как? Как так? ПОЧЕМУ? КУДА ОНИ, БЛ*ТЬ, ДЕЛИСЬ? КАКО-

Эмоции исчезли в одно мгновение. Отлично. Они только мешали.

Потеря Магических каналов... Это довольно плохо. Я сильно убавил в силе, однако у меня остались ещё некоторые способности в Ментале, Личная Магия, ауры и ритуалы. По поводу ритуалов...

Создание круга призыва заняло мало времени. К счастью, я нашёл трупы эльфов, чью кровь и использовал. Их души пополнили мой запас. Техника изъятия души несколько изменилась. Я могу забирать не только из убитых мною, но и из живых, если они слабее меня, и поверженных не мной. В бою это использовать неэффективно: занимает секунд тридцать, а эффективность мала. Но вернёмся к нашим трупам. На удивление, они были не тронуты зверьми, хотя это не удивительно: я, судя по всему, пролежал не так уж и долго. Около половины дня.

Дьявол появился.

— Ох... Не так уж и долго прожил без меня. Не уж то сос... Яйца Люцифера. Как тебя угораздило потерять Магические каналы?

— Сам без понятия. Их можно вернуть? — По какой-то причине мой голос несколько изменился. Стал гораздо холоднее.

— О, ты стал нормально говорить! Похвально... Вернёмся к вопросу. Чисто теоретически, такая возможность существует: не может не существовать, но я лично не о чём подобном не слышал. А живу я довольно много, да мой статус члена одного из Рода...

— Довольно печально.

— Тут уж не поспоришь. -Усмехнулся дьявол — Хотя, пусть пока ты и стал слабее, но если ты доберёшься до определённого уровня сил, то для влияния на Магию, тебе и не потребуются каналы.

— В том то и дело, что «если». — Наступило короткое молчание — И что ты говорил по поводу твоего членства Рода?

— Ты ведь знаешь иерархию дьявольского общества?

— Крайне условно.

— Хм... И так, начну с основ. Это особо не секрет, поэтому требовать с тебя что-то глупо. Главную роль в нашей культуре имеет, конечно же, сила. Слабый не может править сильным. Это основная параганда нашего общества. Есть, конечно, исключения: умный, но слабый, легко может управлять сильным, но тупым. Но основа именно эта. Есть всего шесть рангов силы, измеряются они по количеству рогов. Дьявольские звери — безрогие, почти всегда тупы, как пробка, но уровень их сил разнится. Могут быть такими, что их убьёт один человеческий ребёнок, а есть монстры, которых не убьют и все Владыки Бездны. Далее идут Низшие — однорогие дьяволы, основной костяк нашего общества: фермеры, рабочие, торговцы и тому подобное. Обычные люди, если переводить на ваш пример. Я присяду, ты не против? — Не дожидаясь ответа, дьявол щелчком пальцев создал обычный деревянный стул, на который и сел. — Их уровень сил не особо велик, но даже они представляют сильную опасность для обычных людей. Затем идут Дьяволы (прим. Автора: имеется ввиду не название расы, а ранг) — у них уже два рога, они сильнее Низших, и представляют собой основной костяк нашей армии. Далее идут Высшие — имеют три рога, соответственно куда опасней и сильней Дьяволов. Следующей ступенью идут Архидьяволы, элита нашего общества, имеют четыре рога. Ну и идут наши правители: Владыки Бездны, сильнейшие из нашей расы, правят всеми дьяволами. Владыка может быть один, и пока он жив, другой не появится. У нас нет такого понятия, как королевская семья, или тому подобное, но есть десять Великих Родов, которые всем и заправляют, если с владыкой что-то случится, или нечто подобное. И я являюсь членом одного из этих Родов. Какого именно, говорить не буду, как и моё имя. Но я тебе это говорил: у нас обычный торговый контракт, при котором не обязательно разглашать свои имена. Ну, в целом вот наша иерархия. У демонов, если я не ошибаюсь, несколько иная, пусть и очень

схожа.

— Демонов? Вроде вы и есть демоны? — Удивился я.

— Мы? Демоны? — Дьявол засмеялся. — Ну ты и насмешил. Нет. Мы не демоны. Хотя, между нами много общего, но мы обитаем в разных доменах, и источники сил у нас разные. Демоны обитают в Аду, дьяволы в Бездне, падшие в одном из тёмных миров, и так далее.

— Но почему...

— Местные и не спрашивали. У них демонология и призыв под строжайшим запретом, так что распространяться о своих увлечениях не советую. Попытаются убить все. А те, кто занимался этим смогли выйти только к Бездне, так она находится ближе к этому миру.

Ясно. На этом всё. — Я уже приготовился разорвать подпитку Магии, как...

— Стой! На последок: не советую меня вырывать по каждому своему желанию. На этот раз я ничего не возьму, но в следующий раз приготовься платить.

— Я учту это.

В следующее мгновение дьявол пропал.

Информация, полученная от него довольно... любопытна. Надо больше узнать об устоях их общества.

Но потеря Магии на самом деле плоха. Планы придётся сильно изменить.

Во-первых: не выходить к цивилизациям. В этом просто нет смысла. Они мне ничего не дадут, а у меня появятся лишние проблемы. Точнее, уже появились. Пока мне стоит где-нибудь окопаться.

Во-вторых: улучшать свои навыки. В первую очередь: ритуалы и Личная Магия. Последняя хоть и довольно сильна, но против достаточно сильного мага она ничто. Да и «Личная зона» даёт только ощущения всемогущности. На самом деле всё зависит от твоего уровня сил. Я могу превратить всё вокруг себя в один сплошной шар льда, но это, скорее всего, убьёт меня. Да и замораживать объекты довольно энергозатратно. Или управлять хладом внутри предмета или существа очень сложно, пусть и не невозможно. В ментале же я очень ограничен: мне доступно только чтение эмоций и общение по мысленной связи. Хотя, второй навык не сработает, если у существа есть хоть какой-то ментальный щит. Ритуалам надо уделить больше времени, особенно некромантии и призыву. Что в первом, что во втором у меня много теории, но практики... Тренироваться надо. Да и другим аспектам ритуалов надо уделить время. Я, как отдельная боевая единица, не буду представлять опасности для сильных противников, но армия нежити под моим руководством...

В-третьих: надо вернуться в Подземелье, и стать одним из Боссов. Так я смогу добиться гораздо больших результатов. Единственное, несколько жаль, что я поглотил то Ядро... Придётся уничтожить другого Босса, и забирать ядро у него. Мой эмоциональный порыв выйти к разумным расам был достаточно глуп и полон рисков. Да и сражаться за неизвестного мне индивидуума, при этом не получив даже простейшего «спасибо» в знак благодарности. Больше я такой ошибки не допущу. Потеря всех эмоций... Это хорошо. Жаль, что я не отказался от этого балласта ещё раньше. Они только тормозили меня.

Что ж. Начнём с третьего пункта.

*** Характеристики Егора, если бы это было классическое ЛитРПГ ***

Имя: Егор

Фамилия: Отсутствует (в этом мире)

Раса: Нежить

Ранг: 10

Сила:D

Ловкость:C

Выносливость: -

Запас Магии:В+

Управление Магией:F-

Титулы:

Попаданец (По прихоти высших сил вы попали в другой мир.)

Кандидат в Жнецы (Сам аватар Смерти выделил вас среди прочих магов Смерти.)

Разгневавший Лес (Своими действия вы нарушили планы Великого Духа, и вам стоит остерегаться его кары.)

Сделка с Дьяволом (Вы заключили сделку с порождением Бездны.)

Высшая нежить (Вы стали Высшей нежитью.)

Губитель Подземелья (Вы уничтожили Ядро Босса, создав огромную Магическую аномалию в Подземелье.)

Навыки:

Магия (А ранг) — Вы сильный маг.

Личная Магия (С ранг: (Хлад — В+ ранг) (Смерть — Франг) (Тьма — Франг)) — Ваша связь с Хладом настолько велика, что вы можете управлять им напрямую. Также вы имеете достаточно сильную связь с Тьмой и Смертью, но пока довольно малую. Развивайте ваши навыки, и вы станете

Ритуалы (Дранг: (Некромантия — Дранг) (Призыв -Дранг) (Остальное — F ранг)) — Ритуалы, это одни из самых сильных и недооценённых областей магии. Она не даст вам могущества здесь и сейчас, но стоит дать вам время на подготовку, и армады призванных существ и армии нежити сметут ваших врагов.

Менталистика (Е ранг: (Эмпатия — С ранг) (Ментальная связь — Еранг) (Остальное — -)) — Вы никогда не станете сильным менталистом, но некоторые направления этого искусства вам ещё доступны.

Ближний бой (Сранг: (Кулачный бой — А-) (Остальное — Франг) -Вы довольно хороши в кулачном бою и используете все части вашего тела, но остальные направления вы знаете только в теории.

Мистические глаза (S ранг) — Ваши глаза могут видеть за пределами обычного мага.

Управление аурой (D ранг) — Вы можете управлять и изменять свою ауру, пусть и не на высоком уровне.

Речь (B ранг) — Вы неплохо владеете вербальной речью.

Особенности:

Без эмоций (ЕХранг)-Вы нежить, и эмоции вам недоступны в принципе. Какое-то время вы пытались сохранить их остатки, но теперь они вам без надобности. Все ваши действия диктованы голым рационализмом.

Изменённое тело (Аранг) — Применив «Поглощение Сути» на одном из представителей паукообразных, вы приобрели некоторые их черты. Теперь вы Нежить-Паук.

Лишённый Магических Каналов (SSранг) — В бою с более сильным противником вы лишились способности проводить Магию.

Лингвист (А ранг) — Благодаря влиянию Высшего Духа, вы владеете всеми языками, который знал этот дух.

*** POV Егор ***

Знакомый вход в пещеру, в которую я совершу скоро очередное нападение. Причиной этому служит накопление армии, что продвигается достаточно медленно.

Несмотря на слабый поток поступающих в мою армию, дела складываются... средне. В этой части Подземелья обитает сильный босс, примерно одиннадцатого ранга, звериного типа. Волк. Точнее, антропоморфный волк. Интеллекта почти нет, по крайней мере, когда я смотрел глазами приведений, никакого интеллекта замечено не было. Но даже отсутствие разума не делает его простым противником: он очень силён и ловок. В ближнем бою, если не использовать Магию, у меня нет и шанса. А вот с Хладом... Всё зависит от условий, в которых мы встретимся.

Сам босс представляет из себя классического оборотня из того мира. Два с половиной метра ростом ходящая на ногах образина с огромными передними лапами. Сметёт и не заметит. Окружают его такие же собратья, ранга шестого-седьмого. Единственное отличие — они гораздо меньше, ростом около метра девяносто. И цвет. Если вождь имеет белый окрас, то его стая в основном либо серая, либо чёрная. Всего двадцать три особи, если не считать щенков. Прибавить к этому кучу обычных волков первого-второго ранга... неприятная ситуация. Особенно, если учитывать, что у поверхности обычно самые слабые. Поэтому, я буду нападать на него. Не сейчас, конечно, пока я не смогу делать хотя бы умертвий, нежить четвёртого ранга, об этом и думать нечего. Но потом...

Проблемой является то, что стая... пусть будут «Серые». Стая пару раз в неделю выходит на охоту. Спрятать от них нежить составляет некоторую трудность, но я нашёл выход. Я закапывал свою армию. Точнее, большая её часть постоянно находится на глубине двадцати сантиметров под землёй, и выбирается по мере нужды. Они и так мертвы, и ни воздух, ни еда им не нужны, их существование поддерживает Магический фон окружающего мира и собственное Магическое Ядро. Подняться им не так уж и сложно: всё же нежить, кроме перворанговой, пожалуй, достаточно сильна.

Костяк моей армии — это зомби-волки второго ранга. Я совершаю раз несколько дней рейд в подземелье, с целью увеличения своей армии, да и на поверхности они присутствуют. Реже попадают другие звери, Магических почти нет. Зомби делаются легко и быстро, но являются неплохой боевой единицей, если их много. Скелетов я почти не использую, пока что они самая бесполезная нежить: слабая и хрупкая. Привидений всё так же немного, особенно у меня под

рукой. Я обнаружил занимательный момент: моя нежить так же открывает мне закрытые части карты. Что я и использую. Убиваю множество птиц, и создаю из них привидений. Жаль, что мне пока не доступны призраки: они гораздо умней и сильнее привидений. Огромный минус привидений, это то, что они не могут проходить препятствия толщиной более полутора метров и далеко отдаляться от меня, максимум — пятьсот метров. Досадно.

Трупы тех эльфов я «заморозил», сохранив тем самым в сохранности на долгое время. Использовать такой материал для создания зомби или скелета... крайне расточительно. Они будут ждать, пока я не смогу начать создавать Немёртвых Магов, или Личей. Последних желательнее...

До нежити четвёртого ранга мне доступны будут только эти виды. Скелет, зомби и приведения. Причём всё строго по стандарту. А вот начиная с четвёртого... Помимо большого числа открывшейся мне нежити, я смогу создавать свою. Пятирукий скелет? Легко. Если сможешь создать, конечно. Ну, а пока приходится довольствоваться тем, что имею. Мой предел — второй ранг. Иногда получается третий, но очень редко.

Потихоньку развиваю Хлад. Идёт это медленно, с натягом, но прогресс есть. Я могу создавать более крепкие и сложные творения, на их создание уходит гораздо меньше Магии, а Поле Управления стало больше. Что отрадно.

Призывом я пока не пользуюсь. Просто не вижу в этом пока смысла. Это лишний риск, пусть и оправданный, но огромный. Пока я не буду убеждён, что смогу уничтожить призванное существо, заниматься этим глупо.

Поэтому, я делаю упор на некромантию. И мне нужно больше материала.

Отдаю мысленный приказ волкам, и они бегут в внутрь Подземелья. Оно является ветвистой цепью коридоров, с одной крупной комнатой, где и расположено логово босса. В пещере сейчас нет большей части серых, лишь трое женских особей и щенки. Из логова они не выходят. Поэтому риска для меня почти никакого. Что хорошо.

Волки заходят, а следом за ними я. Строение простейшее: впереди меня десять волков, сзади десять и я в центре. Ещё сорок один волк, пятеро лис и один медведь закопаны снаружи. Привидения все отправлены обследовать территории.

Вообще, это занятие — та ещё рутина. Просто ходишь и отдаёшь приказы волкам на нападение своих бывших сородичей, иногда вмешиваюсь сам. За два часа ходьбы накопилось тринадцать трупов. Неплохой результат. Обычно, мне в лучшем случае попадает от пяти до семи волков. Я уже было возвращался, таща три трупа в щупальцах, остальные тащили волки, как на выходе меня ждал сюрприз. И отнюдь не приятный.

Серые. Вся стая. Плохо. У меня есть шансы их победить: Хлад сильный Исток, суть которого в поглощении Магии, а у серых, как у Магических, зверей шкура укрепина именно Магией, а значит должна быть уязвима для меня. Но они гораздо сильнее и быстрее меня. Так что не

факт, что ещё смогу попасть в них. Стоило бы бежать, так догонят. А значит будет бой. Передаю приказ зомби выбираться и бежать в нашу сторону. Все эти размышления и действия были выполнены за доли секунд, пока у серых некоторая заминка, перед боем.

Но она прошла, и на меня несутся две эти твари. Узкое пространство играет мне на руку, так как окружить они меня не могут. Отдаю приказ, и передние волки бросаются на серых. Они смогли отвлечь на несколько секунд их внимание, что мне и надо. За это время я успел материализовать четыре ледяных осколка, которые и убивают этих серых, вместе с моими волками, а на пол льётся литры крови: раны были почти сквозные. Осталось восемнадцать особей.

В следующую секунду ещё двое поскользываются и падают, и их пронзают кровавые сосульки из крови. Надо было под ноги им смотреть: с моей стороны было бы глупо не заморозить кровь. Параллельно с этим делаю рывок назад, и оставшиеся волки бросаются на серых. Повторяю трюк, что и с первыми двумя. Осталось четырнадцать.

Бросаю трупы волков, которые были у меня в щупальцах, и вновь посылаю сосульки. Попал только в одного. Тринадцать.

В следующую секунду тень появляется передо мной, и мощный удар когтями сносит меня в стену. Магия, источник моей жизни, резко проседает. Похоже появился босс. Прискорбно. Он вновь появляется передо мной, и схватив за череп, бросает своей стае. Хочет отдать меня им на растерзание? Или что-то другое? Тем, не менее, он совершил глупую ошибку.

Я упал прямо в центр огромной лужи крови. Очень огромной, на которой стоят оставшиеся серые. В Хладе, как я уверен и в Холоде, есть некоторая особенность. Любая жидкость — прекрасный проводник силы этого истока. Любое воздействие на жидкость даётся гораздо легче и продуктивней. Конечно, есть разница между лужей крови на полу и кровью в организме, воздействие личной Магией внутри другого существа вообще очень трудно и затратно, если уж на то пошло. Но я отвлёкся.

Направляю Магию, и от меня расплзается темноватый лёд. Затем простейшее влияние на свой созданное пространство, и серых протыкают насквозь ледяные иглы, которые через мгновение исчезают. Отлично. Остался только я и босс. Теперь главн...

Я опять отлетел к стене. Кажется, у меня сломаны рёбра. Неприятно. Босс опять появляется передо мной, поднимает меня за голову (новые трещины там появились), и со всей своей звериной дури впечатывает в стену. Магии осталось чуть больше четверти.

Пытаюсь проткнуть его острыми концами щупалец, но они даже не пробили шкуру. Хм. У меня оторвана рука. Босс вновь кидает меня, но уже на пол. Победно рычит. Я не могу его пробить, а Хладом просто не успеваю воспользоваться. Могу максимум себя небольшой корочкой льда покрыть...

Хм... А это идея.

Покрываю льдом острые концы щупалец. Босс, по какой-то причине не торопится меня убивать. Этим же лучше. Главное, всё правильно устроить.

Он вальяжно подходит ко мне. Ну или не вальяжно. Откуда мне знать, что значит эта походка? Но наблюдать за этим довольно... забавно, да именно забавно. Главное — изображать полумёртвое состояние. Ну, несмотря на то, что я и так «мёртв», то я сейчас, если переводить на состояние людей, полумёртв. Тело сильно болит, переломы и сильные раны, руки нет... Я это переживу, конечно, и всё восстановлю, лишь бы Магия была, всё же она источник моей жизни, но вот переживу ли я эту битву... шансы есть, и это главное. На будущее: ставить дозорных. Босс не торопится. Казалось бы, сколько времени уйдёт на то, чтобы пройти пару метров? А он секунды две идёт, за которые я успел всё это обдумать. Сколько вообще идёт эта битва? Если не ошибаюсь, секунд двадцать.

Но вот, босс наконец дошёл. Поднимает (вновь!) меня за голову на уровень своей морды, и смотрит мне в глаза. Я смотрю в ответ. В его глазах явно читается... превосходство? Он меня ещё не победил, но уже радуется? Идиот.

Как же трудно двигаться. Почти не ощущаю конечностей. Придётся поступать иначе. Концентрируюсь на льде, который покрал концы щупалец, и всеми усилиями вгоняю их в босса. Он попытался в последний момент дёрнуться, но на этот раз я был быстрее. Пробиваю сердце. Он не жилец.

И как только мы упали на землю, в пещеру вбежали мои зомби. Отлично. Просто замечательно. Очень вовремя. Но, надо заканчивать до конца. Приказываю идти расправиться с оставшимися серыми. Они должны справиться: самки гораздо слабее самцов, да и численный перевес на моей стороне. Пошёл бы сам, да двигаться не могу. Но добраться логова надо.

Через минуту все было закончено. Потери были, и потери сильные. В «живых» осталось только четыре волка и медведь. Есть ещё полно раненых, но их можно не считать, так как в ближайшее время я не смогу их восстановить. Приказываю медведю притащить меня в бывшее логово. Получилось только на второй раз.

Очнулся в логове. По ощущениям, без сознания я был минут пять. Отлично. Активирую пятый глаз. А вот и ядро.

Как и ожидалось, оно не стремится соединиться со мной. Что и не удивительно: я уже не монстр, а представитель земной расы. Но, у меня уже есть некоторый опыт «работы» с ним. Да и за два месяца я тренировался в работе с иными планами бытия. От моей ауры исходит щуп, который подсоединяется к ядру. Главное — сделать всё быстро, пока не потерял сознание.

Работа довольно сложная: я пытаюсь стереть все надстройки ядра, переделав под себя. По началу сопротивление было адское: ядро жгло, давило и пыталось контратаковать. Но я «разрывал» все связи и сгустки его сущности. Я уничтожил его Знак. Полностью у меня это не выйдет ни в каком случае, но деградировать его... Это получалось. Ломать не строить.

Но вот теперь самая трудная часть. Создать из получившихся ошмётков что-то работающее, и

работающее так, как мне надо. Так... за что отвечает это? Связь? С кем? С каким-то богом? Так и ещё мёртвым. Убираем... Что это? Подпитка Магической энергии? Отложим пока в сторону... Хм... Это... Мозги? Точнее аналог мозгов? Очень слабо развитый. Пока отложим в сторону... Вот оно. Ядро. Ядро ядра, как бы это не звучало. К нему и крепятся все остальные функции. Так. Теперь предстоит долгая работа.

...

Хм... Вроде готово. Выглядит более-менее. Хоть я так и не смог понять, затем нужны многие элементы, должно работать. Подключаю ауре, и деактивирую пятый глаз. Отлично.

[Подключение стороннего модуля...

0%

15%

36%

78%

99%

100%

Подключение установлено.

Проверка доступа...

Неизвестно...

Запрос в Центр...

Невозможно...

Запрос к Главному Администратору...

Невозможно...

Подключение у главному Ядру...

Выполнено.

Внимание!!!

В связи с уничтожением Центра и Главного Администратора, пользователю выдан высший уровень доступа.

Внимание!!!

Активирован код «Чёрный».

Просим вас в срочном порядке пройти в ближайшее бомбоубежище вашего мира и ждать помощи.

Внимание!!!

Функции «Библиотека», «Архив», «Ресурсы», «Телепортация», а также список 7 других (развернуть) временно недоступны. Приносим свои извинения.

Внимание!!!

Комплексы «Центр», «НИИ МПП (Научно-исследовательский институт межпространственных переходов)» «НИИ МИАА (Научно-исследовательский институт мутаций и

аномальной активности)», а также список 178925 других (развернуть) уничтожены.

Внимание!!!

Потеряна связь с 135 мирами: (развернуть). Просьба не планировать путешествие в эти миры.
Приносим свои извинения.

Внимание!!!

Империя уничтожена.]

Что?

<http://tl.rulate.ru/book/43284/993944>