*** POV Егора ***

Я рывком очнулся. Оказалось, я лежал на том же месте, что и раньше. Слава богу, что сейчас зима: хоть снега и нет, но солнце постоянно скрыто за тучами. Хоть лес здесь и достаточно густой, попасть под палящие лучи есть возможность. А этого хотелось бы избежать, всё же смерть меня не очень прельщает. Если к нежити применимо слово «смерть», конечно.

Сильная головная боль и поток новой информации говорит о том, что я эволюционировал. Это хорошо. Осталось только определить время эволюции. Было бы неприятно узнать, что я провалялся несколько месяцев.

Попытался встать, но… что-то было не так. Во-первых, изменился угол обзора. Я будто стал видеть… шире? Прикоснулся пальцами к лицу, и заметил удивительный эффект эволюции. Количество глаз увеличилось. Если раньше это были два стандартных человеческих «глаз», или как это называется? Отверстий для глаз? Надо было лучше биологию учить… Но так или иначе, количество этих «отверстий» изменилось. Они стали меньше, если раньше были похожи на окружность, то теперь их форма была больше похожа на овал, и их стало пять. Пара расположена горизонтально, на том же месте где были и прошлые «отверстия», вторая диагонально, расположенная выше первой и несколько приближенна к друг другу, и пятый расположен вертикально, в самом центре лба. Не сказать, чтобы мне это мешало, наоборот, хоть поле зрения, как и чёткость, увеличились, вызывая тем самым лёгкий сенсорный шок, но с этим свыкнуться можно. Эффект только положительный.

Так же я ощущал новые конечности. Повернул голову назад… что ж. Я был прав у меня появились новые конечности. Из позвоночника, чуть ниже лопаток, выходили четыре… чего-то. По виду напоминали паучьи лапы, за тем исключением, что у меня они состояли из костей. Примерно два с половиной метра, состоящие из… костей. Очень странных костей. Каждая кость длинной около двадцати пяти сантиметров, имеющие один конец шарообразной формы, другой с выемкой для «шарообразного» конца следующей кости. И так у всех, за исключением первой, которая напрямую соединена со спиной, хотя может свободно двигаться, и последней, которая имеет сильно заострённый конец. Как они вообще держатся? Ах да. «Это магия, Гарри». Как я мог забыть.

Но в целом — приобретение на самом деле хорошее. Хоть с помощью «лапок», надо придумать новое название, можно только передвигаться и биться, но это не унимает их полезности. Их строение позволяет очень гибко ими пользоваться: каждая отдельная кость может вращаться на 220 градусов, или около того, во все стороны. Единственное, что мне не известно — это их прочность. Впрочем, это я сейчас проверю.

Резко подскакиваю, и срываюсь в сторону и несусь из бывшей территории пауков в сторону свинорылых. Голод не тётка, как говорится. К сожалению трупы убитых пауков не было, видимо знакомая мне паучиха забрала их.

Как только я выбегаю из территории пауков, я прыгаю на дерево. К удивлению, спокойно подпрыгивая на два метра, раньше я в лучшем случае подпрыгивал на метр, я цепляюсь

лапами за ствол и притягиваю себя. Начинаю карабкаться, при этом помогая новыми конечностями, тем самым заметно ускоряя себя. Что самое удивительное: лапки совсем не вызывают отторжения, наоборот, я ощущаю их как родные. Хотя некоторая неуверенность всё же ощущается, но я будто интуитивно понимаю, как ими управлять.

Взбираюсь на верхушку дерева и осматриваюсь. Чего нельзя отрицать, так это красоты здешних мест. Девственно чистый лес, прекрасный в своей красоте и опасности. Кристально чистые реки, в которых видно дно даже в центре. Это… на самом деле прекрасно. Попадание в этот мир, это самое лучшее, что случилось в моей жизни. Да, здесь много опасностей, и погибнуть можно от единственной ошибки… но здесь я могу что-то менять. Точнее, у меня появился шанс что-то менять. Это всяко лучше, чем страдать от депрессии в том сером мире, откуда я родом. Бесспорно, там можно получать удовольствие от жизни, но… асоциальному сироте, с единственным вариантом будущего: работать на заводе гиберкорпорации*, это было бы трудно.

К тому же, сравнивая с этим, тот мир умирал. Нет, не людям грозила опасность вымирания, а именно миру. Точнее, ему уже теперь ничего не грозит. И смотря сейчас на ту агонию умирающего мира, я… ужасался. На самом деле ужасался. Постоянный смог от заводов, почти вымерший природный мир, остались только несколько видов животных и растений, загрязнённые реки и океаны. А последний год я не видел небо. Только серые тяжёлые тучи, с редкими остатками кислотного дождя. Это то, чего добилось человечество в своей неиссякаемой жадностью.

И ужас, что меня охватывает, далеко не из-за воспоминаний. Он от осознания того, что этот мир может стать похожим на тот. Я не могу этого допустить. Этот мир стал мне… родным? Да, родным. Даже роднее, чем тот. И я не могу позволить, чтобы и этот мир погиб. Хотя… если рассуждать логически, что сейчас из-за голода несколько трудно, то вероятность подобного исхода маловероятно. Магия, Боги и прочие сущности просто не позволят подобного. Но, проследить, так сказать, всё же надо будет. А для этого надо стать сильнее.

Только я решил спускаться, как меня что-то дёрнуло. Я, неожиданно для себя, понял, что лечу. Точнее меня кто-то несёт. В лапах. Поднимаю голову, и понимаю, что это виверна. Довольно опасное создание. Младший собрат драконов, не имеющий разум. Может дышать огнём и летать. Имеет только одну пару лап, ходит опираясь на крылья. Имеет несколько подвидов: Лесная, Болотная, Снежная, Горная, Небесная и Королевская. Конкретно эта — Лесная, самая слабая из всех видов. При рождении имеют пятый ранг эволюции, при этом не имея возможности переходить за рамки своего подвида. Но даже одна молодая лесная виверна, может спалить дотла крупную деревню. Может охотиться на слабых монстров, в том числе скелетов, для своих детей: они имитируют охоту, прививая себе нужные качества.

Как же это порой раздражает! Надо будет срочно разобраться с этой информацией, иначе жить мне не даст. Но между тем, я ощутил что-то от виверны. Чувство… удовлетворения? Но как? С каких пор я телепат? Или скорее эмпат? Скорее всего из-за «поглощения сути». Точно от этого. Королева имеет ментальные способности, и теперь они привились и мне. Это… хорошо.

Но надо что-то решать с виверной. Напади она на меня с целью убить, и у меня не было бы и шансов. Но сейчас… подчиняясь моей воле, лапы резко впиваются в виверну, с лёгкостью

пробивая слабо защищённый живот. Монстр кричит от боли, и мы начинаем падать. Я не смог за неё удержаться, и теперь мы летим отдельно. А высота-то приличная. К огромному сожалению, упади я с такой и погибну. А значит надо что-то делать. Я хотел проверить твёрдость лап? У меня появился шанс.

Как только мы приближаемся к деревьям, мои лапы устремляются к стволу и, судя по всему, пробивают его насквозь. Меня дёргает, я ощущаю боль в лапах, но они, как и я, целы. Это прекрасно! С такой высоты остановить движение, это очень сложно. Как оказалось, не невозможно. Но это лучше не повторять: боль в лапах адская, и они с трудом движутся. Но, должно будет излечиться со временем.

А вот виверне не повезло. Она со всей скорости упала наземь. Со смертельным исходом, разумеется.

Поглотить её было делом техники. Голод пропал, и лапки восстановились. Что отлично. Они мне помогут в пути домой.

*** POV Шемфит ***

Я стояла рядом со скелетом. Сегодня идёт охота на свинорылых.

Я позволила себе погрузиться в воспоминания. До начал ещё есть время.

Я очень удивилась, когда увидела нового скелета. Эволюция сильно изменила его.

Я без удовольствия заметила, что он стал похож на нас. Это поможет в будущем.

Я обрадовалась появлению собеседника. Точнее слушателя: ментальные способности скелета позволяют ему только слушать. Пока.

Я начала помогать ему. Ментальные способности полезны.

Я начала замечать и за собой изменения. Мыслить стало будто лучше.

Я решила сама пойти в атаку. Без помощи пауков. Только я и скелет.

Я не хочу полагаться на них. В будущем я планирую вообще обходиться без них.

Я должна участвовать в битвах. Для нужной мне эволюции.

А значит я больше не буду откладывать яйца.

*** POV Егора ***

Посылаю направленную эмоцию в сторону Шемфит. После долгих месяцев тренировок, это единственное, за исключением усилившейся эмпатии, что я научился делать со своими ментальными способностями.

Когда я узнал об уровне самосознания Шемфит, я удивился. Сильно. У королев пауков есть разум, но он не такой уж и сильный. На уровне семилетнего ребёнка, максимум. Но Шемфит имеет разум взрослого человека. Не самого образованного, конечно, но тем не менее.

Но, вернёмся к настоящему. Стоило мне дать отмашку, и пауки Шемфит бросились к селению. Они довольно удобный инструмент, жаль, только, что это последние из оставшихся в живых.

Вообще, это не первая наша атака. До этого были проведены ещё одиннадцать. В своеобразной «осаде» свинорылых мы держим уже третий день, не давая им высыпаться. Основная тактика нашей осады, это стандартное «ударил — убежал». Пауки перепрыгивают через частокол, и убивают максимальное количество свинорылых, но как только они начинают оказывать сопротивление, начинается отступление, благо у хряков, из оружия дальнего боя, есть только слабые луки, которые не могут пробить экзоскелет пауков. Таким образом, я свожу свои потери к минимуму, при этом сильно истощая врага.

Изначально я планировал забросать свинорылых трупами, но, как оказалось, Шемфит не собирается больше откладывать яйца. Это сильно усложнило многое, конечно, но в целом, я могу её понять. Было бы странно, если с её уровнем самосознания, она бы решила стать яйцекладкой.

Вообще, дела складываются как нельзя лучше. Из колоний пауков осталось только одна, самой Шемфит. На гнездо второй королевы налетела стая виверн, уничтожив его. Я потихоньку дожимаю сивнорылых: мне, как и Шемфит, надо развиваться. Из моих старых врагов остались только гноллы, но их уничтожение только дело времени. Гнездо гарпий так же было уничтожено: теперь там обитают виверны.

Но, взамен старых, пришли новые. Например, вышеупомянутые виверны. У них целое гнездо, минимум из десяти взрослых особей. Девять лесных и одна горная, в качестве вожака. И, судя по всему, скоро они планируют откладывать яйца.

Была обнаружена крупная деревня минотавров. Точнее не только минотавров. Там было так же много хобгоблинов, но они были в статусе рабов. Точное количество сказать не могу, монстров там достаточно много, и эмоциональный фон будто монолитен. Единственное, что я могу сказать точно — хобов там гораздо больше минотавров. Минимум два к одному. А учитывая, что я насчитал минимум двадцать быкоголовых… картина складывается не самая лучшая. Так

мало этого, но судя по всему они имеют довольно сильное развитие: все минотавры, которых я видел, имели ужасно примитивные, но латы, а также, как и некоторые хобгоблины, ходили в не самой плохой кожаной одежде… До следующей эволюции я туда точно не буду соваться.

Так же я смог, наконец то, перебраться через реку. Я спокойно проходил по дну, удерживая себя с помощью лап. Без последнего меня бы просто уносило, а так спокойно иду.

Так вот. На другом берегу был обнаружен склеп. Как только я подошёл к нему, меня сразу охватил сильный, леденящий душу ужас. Я не стал туда соваться, так как там, судя по всему, обитает какая-то сильная нежить. Сильная высшая нежить.А это минимум десятый ранг, именно на нём нежить считается высшей. Идти туда чревато последствиями. Вообще на тот берег я теперь не хожу. На всякий случай.

Также была обнаружена… дорога. Да, обычная дорога. По ней давно не ездили, но я обрадовался этой находке. Ещё бы: дорога — это путь к цивилизации и караваны.

За исключением всего этого появились и магические звери. Живя долгое время на сильном магическом источнике, многие звери приобрели новые свойства. И гигантские животные — это только верхушка. Я видел огромную змею, которой в рот сами лезли звери… довольно слабый противник. Надо было всего лишь притвориться «загипнотизированным», и напасть в нужный момент. Но вот уже стая волков, в которой каждая особь могла телепортироваться на короткие дистанции — уже противник тяжелее. Я уже думал, что меня загрызут, но на помощь пришла Шемфит.

В целом — это все новые монстры. Но прежде чем начать что-то делать с ними, надо разобраться со старыми. Пока я погружался в воспоминания, атака на хряков уже окончилась.

«Я думаю, что нам можно уже начинать. Свинорылые достаточно ослаблены.

Я хочу участвовать в битве. Мне нужно это»

Что ж. Она права. Свинорылые достаточно ослабли: несколько дней без сна на них сказались. Да и осталось их там не так уж и много. Около двадцати голов, если не учитывать детей.

Я посылаю эмоцию, которую можно охарактеризовать как «согласие», и мы устремляемся в атаку. План прост: я нападаю спереди, и отвлекаю всё внимание на себя, Шемфит же должна обойти их и напасть сзади.

Я подбегаю к частоколу, упираю лапы в землю и со всей силы отталкиваюсь. Таким образом я спокойно перелетаю через трёхметровые брёвна. Приземляюсь на свои лапы, одним из которых пришиваю хряка к земле. Оставшиеся начинают вопить, и всё поселение начинает сбегаться ко мне.

Резко подпрыгиваю к одному из них, и, пробив живот, кидаю лапой в следующего. Поворачиваюсь, и лапы устремляются в сторону пытавшегося обойти меня со спины хряка, с лёгкостью пронзая его. Вытаскиваю их и притягиваю к себе, спасая тем самым от удара мечом. Резко разворачиваюсь и пинаю свинорылого в живот, одновременно с этим мои лапы устремляются к ещё двум. Свинорылые понимают, что попытки напасть на меня тщетны, и пытаются окружить.

Я не даю им этого сделать, бросаясь на них. Пара ударов, и ещё двое падают на землю. В этот момент я ощущаю резкую пропажу ещё троих источников эмоций. Это уже Шемфит подключилась. Осталось только десять свиней.

В это момент меня что-то бьёт по лицу, и я отлетаю назад. Чисто на рефлексах воткнул лапы в землю, благодаря чему удержался на ногах. Поднимаю взгляд, и вижу несущегося на меня вождя свинорылых. Так же начинаю бежать в его сторону. Ныряю под его горизонтальный удар молотом, и мои лапы пробивают его тушу насквозь. Выдёргиваю их, и вождь падает на землю.

Осталось только три хряка: Шемфит время не теряла. А нет, уже два. Впрочем, дальше она справится и без меня. А я пока приступаю к поглощению вождя. По нашему договору, кто кого убил, тот того и поглощает. Мне до эволюции ещё далеко, а вот она уже подбирается к ней. Поэтому я не особо старался в битве и отдал ей детей. Ей нужнее.

А между тем я начал поглощение. Как и Шемфит. Если я «высасываю» свою жертву, то она её поедает. Но это несколько отличается от обычного приёма пищи. Так она не может насытиться. То есть, если ты голодный, то поглоти хоть сотню существ, ты ни на каплю не наешься.

Само поглощение долго времени не заняло. И мы пошли в сторону пещеры. Как оказалось, Шемфит готовится к эволюции. Моей задачей будет присмотреть за ней.

Зачем я это делаю? Всё просто. Мне нужен союзник. Здесь не обойтись без того, кто прикроет тебе спину. Или присмотрит пока ты эволюционируешь. А ведь в этот момент ты более чем уязвимый.

Единственный минус от этой эволюции Шемфит — сброс контроля над пауками. Вероятнее всего, она эволюционирует в более боевую форму. А значит больше не сможет подчинять себе пауков. Точнее сможет, но не как королева, а как менталист. А значит от них надо избавиться. Что она и сделала. Перед тем, как она ушла в эволюцию, Шемфит отдала свой последний указ паукам: напасть на логово гноллов. Этот приказ они выполнят. Бывшая королева вложила в него столько силы, что он буквально выжег паукам мозги, оставив только мысль о том, что надо напасть на гноллов.

А затем Шемфит начала эволюцию.

http://tl.rulate.ru/book/43284/992630