

Начать стоит с того, что я имею. Я присел. А имею я не много. Хрупкое тело скелета, как выяснилось не человеческой природы, информацию об этом мире — не уровень аристократии, но и не крестьянин (как оказалось, здесь средневековое фэнтези), да потенциал к магии. Неплохой потенциал, уровень либо слабого Архимага, либо сильного Магистра*. Что очень неплохо, и определяет мой путь развития. Но это только потенциал — ни знаний, ни умений у меня нет, а исходя из известной мне информации — Магия штука опасная, и за малейшие ошибки карает беспощадно.

Но магией стоит заняться позже. Пока мне стоит опасаться... всех. Скелеты — неразумные монстры, а значит к ним относятся соответственно. Я сейчас говорю о скелетах, как об отдельном монстре, а не о форме. Неоднократно встречается высшая нежить в форме скелета, те же личи, и к ним относятся с уважением и опаской. Но вернёмся ко мне. Мне стоит опасаться на самом деле многих. Начиная от обычных крестьян, заканчивая... ну, тут нет окончания.

Поэтому мне стоит остаться пока в лесу. Причём именно в центре — как выяснилось, чем ближе к центру, тем слабее монстры. От чего так — я без понятия, но данное факт.

Скелеты, как впрочем и все другие существа, убивая кого-то могут поглотить его магию. Не полностью, конечно, КПД около 10-20%, но даже это не плохо. Чем больше поглощено Магии, тем сильнее становится существо. При сборе достаточного количества поглощённой Магии, монстр эволюционирует, а существа, наподобие людей, сильно повышаются в могуществе... Сильно напоминает любое ЛитРПГ, с опытом и уровнями. Как происходит эволюция — я без понятия, никакой информации на эту тему мне дано не было.

А значит мой план очевиден. Остаться в центре леса, убивать слабых монстров и эволюционировать, пока не достигну звания Высшей Нежити.

Но всё оказалось не так просто. За своими размышлениями, я не заметил, как наступило утро. Точнее заметил, но было поздно. Стоило солнцу взойти, как его лучи коснулись моих костей. И наступила боль. Точнее БОЛЬ. Я резко подскочил (точнее довольно вяло — всё-таки скелеты не отличаются силой и ловкостью) и понёсся в сторону деревьев. И только укрывшись под корнями одного из них (там было нечто вроде норы или берлоги) я начал обдумывать.

Во-первых — у меня нет мозгов. Теперь не только буквально. Я же знал, что нежить боится солнца. Если высшей оно только доставит лёгкий дискомфорт, то для низшей губительно. К тому же попав под солнечные лучи, я начал испытывать... панику. Это во-вторых. Первая эмоция, которую я испытал, попав в этот мир. От чего она появилась — без понятия. Самый вероятный вариант — страх смерти, или первая боль. Но надо будет проверить в будущем.

Боязнь солнца крайне неприятна для меня. Ещё бы — большую часть суток проводить без действия. По крайней мере сейчас.

Но пока вернёмся к планам на будущее. Моей целью является стать минимум личём. Причём сохранить форму скелета. Почему именно её? Это самый оптимальный вариант. Обретя кровь и плоть, у высшей нежити появляется необходимость в еде, сне и прочих человеческих вещах. Не

уровень обычного живого, конечно, но иногда питаться и спать необходимо. Опять-таки, я просто знаю об этом, но почему... я без понятия. Слишком много этих «без понятия».

К тому же у высшей нежити, которая имеет плоть, появляются... эмоции. Надо же. Сейчас, когда я потерял их, я могу чётко видеть, что они меня только тормозили. Я понимаю, что позже я, возможно, пожалею об этом, но сейчас я твёрдо решил: эмоции мне не к чему.

Обретя форму высшей нежити, я пойду в Тенеру. Почему именно туда? Это очевидно — навряд ли меня примут светлые. А Тенера — единственное достаточно могущественное государство тёмных, в ближайших землях. Что делать там, я точно не определился. Либо пойду в гильдию Магов, либо на службу государству. На самый крайний случай, можно пойти в наёмники или гильдии. Авантюристов.

Да, этот бред японских писателей здесь есть, причём в своём канонном виде — ранги, независимость от государств и подобное.

Но это планы на будущее. А пока стоит озаботиться настоящим. Осталось дожждаться ночи...

«Быть мессией в своей стране, незавидная роль.» напевал я. Скука. Несмотря на то, что нежить в большинстве своём не испытывает эмоции, в зачаточном виде они всё же присутствуют. И скуку вполне испытывают. В этом я убедился на своём опыте. Ожидать пока наступит ночь, особенно если тебе нельзя двигаться, крайне трудно. Но я дождался.

Теперь надо действовать. Что собственно я собираюсь делать? Исследовать территорию. Без этого никуда. Чтобы не заблудиться, я решил идти только в одном направлении. Я понимаю, что даже так заблудиться очень высок, но на безрыбье...

Ходьба по лесу, тоже не самое интересное занятие. Я просто иду, и иду, и иду. Остаётся только рассматривать окружающую природу. Эти деревья на самом деле удивительны. А этот куст такой необычный. А это прекрасной зв...

Б****! Правильно говорил мне дед: «Запомни Егорка, в лесу — главное не зевать!». Я упал в... пещеру? Это реально пещера! Навряд ли здесь кто-то живёт, так что я могу осмотреться.

Хм... Здесь нет ничего интересного. Кроме раз...

— Криии!!! (прим. автора: представьте, что это звук гоблина. У меня реально проблемы с этими «звуками», поэтому именно так)

Я обернулся. Моя душа ушла в пятки. Гоблины. Низкие, зелёные и тупые, хотя и обладают разумом на уровне пятилетнего ребёнка. Ловкие, быстрые и сильные. По сравнению со

скелетами точно. Один на один, гoblin вполне может превратить скелета в супной набор. А их пятнадцать штук. У меня нет ни шанса. Остаётся только бежать.

Я резко поворачиваюсь и бегу. Несмотря на то, что гoblin быстрее меня, догнать они меня не могут. Пещера достаточно узкая, и они только мешают друг другу. Поэтому меня не догнали до самого выхода.

Выбежав из пещеры, я бегу к дереву. Впиваю заострённые пальцы — одна из черт, которая указывает, что скелет принадлежал не человеку — и начинаю карабкаться. Только когда я взбираюсь на нижнюю ветку, а она расположена достаточно высоко, даю себе время успокоиться. Здесь они меня явно не найдут. А если и найдут, то не достанут.

А я и не знал, что могу кара-

Нашли.

Именно это я понял. Падая вниз. Нашли. И достали. Камнями. Что ж. Похоже, это конец моей истории.

Я упал вниз, прямо черепом об землю. Теперь там трещина. Пытаюсь подняться, ААА! В мою руку вцепились зубами! Пытаюсь отмахнуться, но по мне начинают колотить палками. Голова резко делает рывок вниз, в «глазах» мутнеет, и я чувствую жгучую боль. Череп пробит. Странно, что я ещё жив... ААА! Б****! С***! Моя рука! Эти твари её отгрызли!

Через боль делаю рывок вперёд. Пытаюсь вскочить, но на меня вновь накидываются. ЧЁРТ! КАК БОЛЬ... А затем наступила спасительная темнота.

*** POV третье лицо ***

Чернолесье — это суровое место. Не даром оно считается нейтральной территорией. Никто просто не рискует её присвоить себе. По нему редко ходят караваны, а если и ходят, то с очень серьёзной охраной. Умереть не хочет никто.

В лесу много тайн и загадок, а какие монстры его населяют никто полностью не знает. В нём очень легко сгинуть. Можно потеряться, отравиться, много разных способов. Но самый частый — смерть от монстров.

Монстров существует великое количество. Но одни из самых противных — гoblin. Не стоит их недооценивать. Они коварны, злы и изобретательны. Даже могущественные маги или великие войны могут погибнуть от лап этих зелёных коротышек. А уж обычные скелеты...

Что и можно сейчас наблюдать: одна из стай забивает скелета. Для них это не имеет никакой

пользы — просто развлечение. Да и надо проучить того, кто забрался на их территорию. Скелет уже потерял руку, у него был пробит череп, несколько костей были сломаны, но он оставался жив. Впрочем, ненадолго. Гоблин уже заносил палку для решающего удара, но тут их обдало ужасающей аурой. Коротышка дёргано повернул голову, и увидел то, чего боялся. Кристаллический волк.

Ужасающее и прекрасное создание. Его шерсть состояла из кристаллов, которые переливались различными цветами. Кристаллы были не только украшением: пробить их было практически невозможно обычным оружием, а при их потере отрастали новые — волк обладал бешеной регенерацией. Помимо защиты, кристаллы исполняли и атакующую роль: они могли выстреливать из тела волка в разные стороны, разрезая всё на своём пути. Добавьте к этому острые, как бритва, клыки и когти, два метра роста, высокий интеллект, высокую магическую сопротивляемость и огромные физические данные, и вы получите настоящую машину для убийств.

И эта машина стояла напротив застывших гоблинов. Немая сцена, длившаяся, впрочем, недолго. Гоблины побежали в рассыпную, а волк, дав им немного форы, помчался следом, не обращая внимания на кучку костей.

*** POV Егора ***

Я очнулся. Как оказалось, было уже утро, поэтому надо спрятаться в укрытие. Осталось только подн- Боль охватила всё моё тело. Я упал. В голову начали, как молот, долбиться воспоминания.

Какой я идиот! Зачем я полез в ту пещеру? Почему я не забрался выше? Как мне теперь жить? Именно эти вопросы появились в моей голове. Но сначала надо укрыться. С трудом переползая в кусты, я стал думать.

А подумать было над чем. По какой причине я полез в ту пещеру? Скорее всего, из-за неопытности, скуки и состояния аффекта, от попадания в этот мир. Ну с первым понятно. Мне крайне не хватает опыта. Из-за этого я чуть не умер. Но это дело наживное, если доживу, конечно. На таких ошибках опыт и складывается. Так что это был полезный урок.

Что касается последних двух пунктов, то у меня плохие новости... Я немного потёк крышей. Это попадание сюда, смена расы и потеря эмоций, просто так на мне не сказалось. Например, что я делаю сейчас? Сухо рассуждаю о своей вероятной гибели, как о полезном уроке. Что бы делал я прошлый? Ну уж точно не это. А в том, что я полез в пещеру можно винить именно это. После попадания я почувствовал себя... Неуязвимым. Хотя это и не особо выявлялось, но было заметно.

Я рассуждал о том, как стану великим магом? Наивный дурак! Мне бы здесь и сейчас не умереть, а не строить планы на будущее. Если раньше мой путь до эволюции в, минимум, самую слабую высшую нежить занимал бы несколько лет, то теперь, без руки и с многими травмами это займёт несколько десятилетий, как бы не больше. И то, если я не умру в

процессе.

Как я собирался охотиться? На кого? Мой предел — слабые кролики, и другая мелкая живность. Если повезёт, то могу крестьянина убить. В честном бою. И это раньше. А теперь... Да и ни крестьян, ни зайцев не встретить в центре Чернолесья ночью. А днём, под солнцем, я не мог ходить.

Задал ли я себе этот вопрос? Разумеется, нет! А надо было с умом. Но нет, я же самый умный. И куда меня это привело? Вот-вот. А значит, надо думать...

<http://tl.rulate.ru/book/43284/991559>