

Мы вернулись в центральную зону, где находился иллюзорный человек.

"Поздравляю, вы двое выполнили вступительные требования к реликвии. За много лет никто не завершил первый шаг этой реликвии", - сказала иллюзорная гуманоидная фигура.

"Поскольку ты можешь использовать Дао Проклятия, ты можешь бросить вызов следующим этапам. Имейте в виду, когда вы войдете в подземелье, ваша связь с ever Dao, кроме Curse Dao, будет разорвана."

"Вы сможете использовать Дао Проклятия только для выполнения заданий".

"Значит, мы должны стать лучше в Дао Проклятия, чтобы завершить эту реликвию?" Я сказал.

"Да, таковы реликвии. Те, кто оставляет их позади, хотят, чтобы люди, практикующие их Дао, унаследовали их Искусство и Сокровища", - сказала иллюзорная гуманоидная фигура.

"Каждый пройденный вами уровень будет вознаграждать вас новыми сокровищами или искусствами. Удачи претендентам на реликвии!"

Джеймс и Ванфан собрались, чтобы подготовиться к входу в подземелье реликвий. Единственное, что они могли использовать, это Проклятие Дао, и единственное проклятие, которое они знали, было [Слабое Проклятие].

Из того, что они могли понять, это была реликвия чешуи. Чем более талантливыми они были в Дао Проклятия, тем лучше они могли выполнять задания.

Когда они вступили в наследство, все вокруг них изменилось.

"Это странное чувство, я не чувствую своих даосов".

"Да, юный лорд. Это очень нервирует, это оторвало меня от стихии".

Большое кладбище в тенистом болоте отмечало вход в эту реликтовую территорию. За кладбищем находится огромная, влажная комната. Он покрыт пометом летучих мышей, ползающими насекомыми и грязный. Мы могли видеть остатки мешков, ящиков и гробов, разрушенных и уничтоженных самим временем.

Дальше впереди была единственная тропинка. Его извилистая тропа ведет мимо бесчисленных других тропинок к неровной местности, заполненной гробницами, некоторые из которых

больше не держали своего владельца. Это было такое странное место.

Мы идем вперед, углубляясь в глубины реликвии. Мы миновали различные проходы, некоторые из которых обвалились, а другие были тупиковыми или слишком опасными, чтобы пытаться. В конце концов мы добрались до того, что казалось последней комнатой.

Зловещая гранитная дверь преградила нам путь. Повсюду была разбрызгана засохшая кровь, каким-то образом не тронутая временем и стихиями. Мы подошли ближе и...

"Что это за шум, юный лорд?" сказал Ванфан.

"Похоже, этот уровень будет не таким простым, как мы думали", - сказал я.

Из гробов и гробниц появилось множество скелетообразных существ. Все они стояли на страже у своих могил.

"Если бы я мог использовать свой Элементарный Огонь, я мог бы легко сжечь их", - сказал Ванфан.

"Да, здесь то же самое. С моим Огненным Дао я мог бы сжечь их дотла. Это будет довольно непросто". Я сказал.

"Они, кажется, не бросаются на нас. Мы можем сами определять темп наших действий".

"Давайте бросим вызов одному из них, чтобы понять, на что он способен, а затем составим наш план соответствующим образом".

\Ослабленный\

Скелет, с которым мы сражались, ослабел от удара моим [проклятием Слабление]. Ванфан нанес удар скелету своим посохом. Вырезанные руны стихий покрывали его зазубренный, изогнутый посох.

Обычно он мог использовать свой посох, чтобы призвать стихии, однако в этой среде это был всего лишь простой посох.

Битва оказалась слишком трудной для Ванфана. Он перешел в оборону вскоре после столкновения со скелетом. Неуклюжие удары скелета своей булавой были мощными. Разрушая саму землю, когда она ударяется. Даже под действием проклятия скелет был тираном!

Его медленные неуклюжие удары продолжались, пока Ванфан пытался закрепиться на нем.

Пока Ванфан сражался со скелетом, я направил Слабое проклятие с помощью своей Проклятой ци, чтобы скелет оставался слабым.

"Мы должны улучшить наше использование [ Проклятия Слабости], если мы хотим получить эту реликвию! Мы должны научиться сражаться, направляя проклятие." Я сказал.

"Как ты мог сражаться, направляя такое проклятие, молодой лорд? Это ослабляет вас так же сильно, как и врага!"

"Хотя это может показаться трудным, мы должны учиться! Это единственный способ решить эту проблему". Я сказал.

"Ты также направишь свое Слабое проклятие, и я помогу тебе в борьбе. Только тогда мы сможем уничтожить этот скелет!"

"Слабая кровь, которая течет по моим венам, будь проклят мой враг!" - сказал Ванфан.

\Слабость\

Скелет стал намного слабее, приняв на себя основную тяжесть двух проклятий.

С проклятиями все было не так просто, как  $1 + 1$  равно 2. Когда два заклинателя проклятий использовали похожие эффекты, они усиливали друг друга.

Его тиранические атаки замедлились. Я вытащил свой кинжал негодования Локкар и нацелил его в голову скелета, пока он был занят атакой на Ванфана. Мой кинжал попал точно, пронзив череп скелета.

Горящие огнем глаза скелета погасли после моего удара. Мы наконец-то победили первого скелета!

"Вы были правы, молодой лорд! Твой гений не знает границ! - сказал Ванфан.

За последние месяцы Ванфан прошел стандартный курс обучения лакеев у Азона. Теперь он знал, как подлизаться ко мне, как и подобает хорошему лакею.

"Да, Ванфан. Нам предстоит большая задача по очистке всех этих скелетов". Я сказал.

Медленно, но верно мы очистили все одиночные скелеты, которые смогли найти.

"Здесь не только скелеты. В каждом гробу находятся эти ритуальные предметы, я чувствую в

них Проклятие Дао", - сказал Ванфан.

"Скорее всего, создатель проклял эти скелеты при жизни, чтобы они стали скелетами, охраняющими эти земли. Соберите предметы, может быть, изучив их, мы сможем немного понять о проклятых предметах." Я сказал.

Мой ход мыслей был правильным. Когда мы собрали все объекты, мы заметили тенденцию со строительством. После уничтожения всех одиночных скелетов мы перешли к скелетным группам. Это было сложное испытание, но мы продолжали в быстром темпе.

Ванфан и я научились работать в тандеме, поскольку мы оба стали более опытными в Дао Проклятия. В конце концов, мы были фермерами, пожинаящими скелеты направо и налево. Спустя долгое время мы, наконец, победили последнего из скелетов.

"Да, культиватор, использующий извращенное Дао, такое как проклятия, никогда не будет добрым. Это была смертельная ловушка!" Я сказал.

"У нас нет другого выбора, кроме как начать третье судебное разбирательство. Если мы потерпим неудачу, мы умрем от того самого проклятия, которое хотим понять. Становясь похожими на эти упавшие скелеты."

"Молодой господин, я буду внимательно изучать эти предметы и разберусь в проклятых предметах!" - сказал Ванфан.

Я взял один предмет и внимательно его изучил. Из того, что я знал, проклятые предметы были предметами с некоторым потенциально негативным воздействием. Иногда они прямо вредны для пользователя; иногда они просто неудобны. Проклятые предметы могут даже приносить пользу, смешивая плохое и хорошее.

Изучая эти предметы, я, по крайней мере, пришел к выводу, что проклятия, содержащиеся в них, не вызывают смерти. Похоже, что бы ни заставило эти скелеты стать ожившей нежитью, это было не из-за проклятых предметов. При дальнейшем осмотре я определил, что у всех этих предметов было разное проклятие!

Дао Проклятий было похоже на Дао Алхимии в том смысле, что вы могли создавать множество типов проклятий из материалов. Я решил, что невозможно знать, как противостоять каждому конкретному проклятому предмету, к которому мы прикасались.

Единственным способом было наложить заклинание широкого действия [Снять проклятие]. Мы оба экспериментировали с нашей Проклятой ци, удаляя следы проклятий.

Взаимодействуя со своей Проклятой ци, Ванфан обнаружил, что у всех проклятых предметов была невидимая проклятая нить, прикрепленная к их телам. Взаимодействуя со своей

Проклятой ци, он мог видеть эти нити. Теперь ему предстояло снять проклятые струны.

Это был утомительный процесс, представьте себя слесарем со множеством замков и только простыми воровскими инструментами.

Ванфан и я были неопытными слесарями, поэтому нам потребовалось некоторое время, чтобы взломать "замки". По мере того, как это продолжалось, мы все больше осознавали, что нужно, чтобы снять проклятие. На съемочной площадке у нас было много мелких недомоганий.

Мои волосы изменили цвет. Кожа Ванфана изменила цвет. На нас обоих были странные отметины. Ванфану пришлось съесть в два раза больше. Мне пришлось спать в два раза больше.

Ванфан должен был петь странную песню раз в день. Мне даже пришлось танцевать наугад. Это был ужасный опыт!

После многих недель мы, наконец, сняли все проклятия, которые повлияли на нас. Наше понимание Дао Проклятия росло не по дням, а по часам. Я чувствовал, что теперь даже готов создавать проклятия.

Я проникся гораздо большим уважением к создателю этой реликвии. [Слабое проклятие] было мощным проклятием, оказывающим немедленное воздействие на цель.

Однако это было жертвенное проклятие, учитывая, что пользователь будет страдать от такого же истощения.

Ванфан и я покинули испытательный полигон и отправились на заслуженный отдых. Воздействие стольких низкоуровневых проклятий сказалось на нас обоих.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/43283/2001991>