

- Я думал будет сложнее, но благодаря этой белке, я сумел закончить квест и получил задание для получения титула. Хотя странно... Монстр вроде был такого же уровня как я, но казался намного слабее.

[Системное оповещение.]

[Доступно квестов: 3/5]

[Квест 3.]

[Пришло время научиться торговле.]

[Цель задания: Купить любой предмет в магазине.]

[Награда за выполнение: ]

[8EXP и 1 смертельных очков.]

[Время на выполнение задания: 10 минут.]

[За невыполнение квеста в заданный период времени последует наказание.]

[Наказание: Вы лишитесь 3 смертельных очков.]

[Обратный отсчёт начат. До окончания 00:09:59.]

- А ведь точно! Тут же должен быть магазин! И почему я раньше не проверил? Но перед этим я хотел бы посмотреть свои статьи. Открыть окно персонажа!

Перед Нидхёггом появилось темное прозрачное окно информации:

[Характеристика игрока.] [Снаряжение игрока.] [Навыки.] [Маунты.] [Аукцион.] [Магазин.]

[Имя: Нидхёгг.]

[Титул: Отсутствует.]

[Специальность: Не выбрана.]

[Прозвище игрока: Вы пока не сделали нечего значимого.]

[Возраст: 17 лет.]

[Уровень 0 (Истинный уровень 3.): 55,7%]

[Сила: 27]

[Ловкость: 21]

[Живучесть: 23]

[Восприятие: 20]

[Манна: 17]

[Очки улучшения: 0]

[Характеристики боя:]

[Урон: 19]

[Критический урон: 24]

[Шанс крита: 6,2%]

[Шанс на уклонение: 6,3%]

- Так вот почему эта белка оказалась такой слабой. А всё из-за того, что мой настоящий уровень 3, а это значит, что я скорее всего самый сильный из новичков! ... Хотя это не точно. Ведь это может быть у любого другого игрока, поэтому мне не стоит нарываться на каждого встречного. Ладно, пора квест выполнять.

С этими словами Нидхёгг нажал на вкладку магазина.

[Характеристика игрока.] [Снаряжение игрока.] [Навыки.] [Маунты.] [Аукцион] [Магазин.]

[Смертельные очки: 7 штук.]

[Товары: ]

[Оружие.] [Броня.] [Зелья.] [Свитки.] [Навыки.] [Еда.] [Карты.] [Крылья.] [Ядра монстров.]

200) [Меч из хитина Гигантского скорпиона.]

[Ранг предмета: Дракон.]

[Уровень: 10]

[Прочность: 611/611]

[Урон: 277]

[Кровотечение: 30]

[Яд: 17]

[Стоимость: 1999 смертельных очков.]

[Описание предмета: ]

[Меч, созданный из уцелевшего жала гигантского скорпиона, сохранивший свою остроту и ядовитые железы. Это оружие диких кочевников пустыни.]

199) [Кинжал из корня древа снов.]

[Ранг предмета: Дракон.]

[Уровень: 10]

[Прочность: 600/600]

[Урон: 272]

[Эффект сна: 30%]

[Стоимость: 1987 смертельных очков.]

[Описание предмета: ]

[Это универсальный кинжал, разработанный эльфийскими мастерами, для незаметных похищений и скрытых убийств.]

198) [Дубина тролля.]

[Ранг предмета: Дракон.]

[Уровень: 10]

[Прочность: 550/550]

[Урон: 300]

[Пробивание тяжёлых доспехов: 100%]

[Дебаф оружия: 5 секунд перерыв между ударами, если ваша сила меньше 67 единиц.]

[Стоимость: 1979 смертельных очков.]

[Описание предмета: ]

[Эта дубина когда-то принадлежала троллю. Она настолько тяжёлая, что может пробить любой тяжёлый доспех.]

197) [Лук эльфа охотника.]

[Ранг предмета: Дракон.]

[Уровень: 10]

[Прочность: 588/588]

[Урон: 265]

[Максимальное расстояние прицельной стрельбы: 52 метра.]

[Шанс пробить броню: 17%]

[Стоимость: 1962 смертельных очков.]

[Описание предмета: ]

[Лук, сделанный эльфом охотником, из тысячи летнего дерева.]

196) [Молот дварфа кузнеца.]

[Ранг предмета: Дракон.]

[Уровень: 10]

[Прочность: 580/580]

[Урон: 249]

[Шанс на получение высококачественного оружия при ковке: 29%]

[Шанс сломать оружие противнику: 7%]

[Стоимость: 1950 смертельных очков.]

[Описание предмета: ]

[Молот, которым пользуются кузнецы дварфы для изготовления своих шедевров.]

- Чегоо?! Почему оружие 10 уровня такое дорогое? Так. Надо успокоиться и поискать оружие, подходящее моим сбережениям.

Немного поискав в разделе магазина, Нидхёгг нашёл всё, что ему нужно.

[Оружие.]

3) [Разделочный охотничий нож.]

[Ранг предмета: Обычный.]

[Уровень: 0]

[Прочность: 67/67]

[Урон: 5]

[Шанс наложить эффект кровотечения: 6,7%]

[Кровотечение: Каждые 2 секунды у противника будет сниматься по 3 ед в течение 30 секунд.]

[Стоимость: 4 смертельных очка.]

[Описание предмета:]

[Таким ножом пользуются опытные охотники при разделывании крупных зверей.]

[Броня.]

1) [Походные перчатки.]

[Ранг предмета: Обычный.]

[Уровень: 0]

Прочность: 50/50

[Защита: 4 ед]

[Стоимость: 2 смертельных очка.]

[Описание предмета:]

[Довольно прочные перчатки, подходящие для далёких путешествий.]

[Карты.]

1) [Карта местности.]

[Ранг предмета: Обычный.]

[Уровень: 0]

[Стоимость предмета: 1 смертельное очко.]

[Описание предмета:]

[Карта, имеющая крупную магию, способна показать местность вокруг игрока в радиусе 10 км, но точность такой карты желает лучшего.]

Нидхёгг подтвердил покупку, после чего перед ним появились 3 предмета.

- А вот и мои обновки!

[Системное оповещение.]

[Квест 3 завершён.]

[Вы получили 8 EXP.]

[Вы получили 1 смертельное очко.]

[Системное оповещение.]

[Доступно квестов: 4/5]

[Квест 4.]

[Пришло время проверить на сколько тебя хватит.]

[Цель задания: Поднять свой уровень убивая монстров]

[Поднято уровней: 0/1]

[Награда за выполнение: ]

[111EXP и 7 смертельных очков.]

[Время на выполнение задания: 2 часа.]

[За невыполнение квеста в заданный период времени последует наказание.]

[Наказание: все характеристики понизятся на 1 ед.]

[Обратный отсчёт начат. До окончания 01:59:59.]

- Задание на истребление. Оно как раз кстати.

Нидхёгг надел на руки немного потрёпанные перчатки, убрал дубину в инвентарь, а вместо неё взял увесистый нож среднего размера. На его лезвии была изображена стая волков и медведь, на которого они нападали.

- Так, пришло время проверить карту!

Парень развернул старую потёртую карту. Он сильно удивился от того, что карта была пустая, но его удивление на этом не закончилось. На карте стали появляться чёрные линии, спустя минуту он получил настоящую карту.

- Это хорошая вещь. Только что это за зелёная точка?

Немного подумав, он понял, что эта точка показывает его месторасположение.

- Если судить по карте, то около меня есть две деревни и один город, но проблема в том, что туда не пускают игроков ниже 1 лвл. Значит мне нужно побыстрее его поднять...

Не успел Нидхёгг договорить, как вдруг раздался визг свиньи.

- Этот звук шёл из тех кустов, наверное, это монстр... Надо проверить.

Когда Нидхёгг прошёл сквозь кусты, он увидел 3 Белок людоедов и 1 карликового кабана. Он сжал нож и выпрыгнул из кустов по направлению к белке и одним резким движением отрезал ей голову.

- Ну что, шаверма, нападай на меня!

На протяжении 1 часа Нидхёгг искал и убивал монстров, чтобы поднять свой уровень.

[Системное оповещение.]

[Вы подняли свой уровень.]



[Уровень повышен до 1.]

[Очки улучшения не получены т.к. вы не достигли истинного уровня, поэтому характеристики увеличатся сами.]

[Системное оповещение.]

[Квест 4 завершён.]

[Вы получили 111 EXP.]

[Вы получили 7 смертельных очков.]

[Системное оповещение.]

[Доступно квестов: 4/5]

[Квест 5.]

[Пришло время проверить на сколько тебя хватит.]

[Цель задания: Убить любого босса]

[Убито боссов: 0/1]

[Награда за выполнение: ]

[209EXP и 27 смертельных очков.]

[Системное оповещение.]

[Ученик зверобоя.]

[Необходимые требования для получения титула:]

[Убить любых монстров звериного типа: 47/20.]

[Убить босса белого волка Рага: 0/1.]

[Описание:]

[Урон по монстрам звериного типа увеличен на 12%, получаемый урон понижен на 5%.]

[Системное оповещение.]

[Осмотр.]

[Тип: пассивный]

[Уровень: 1]

[Прогресс: 15,7%]

[Описание: ]

[Благодаря этому умению вы можете узнавать информацию об игроках, монстрах и предметах.]

[Системное оповещение.]

[Нечеловеческие рефлексы низшего уровня.]

[Тип: пассивный]

[Уровень: 1]

[Прогресс: 4%]

[Описание:]

[Этот скилл обостряет ваши чувства, тем самым повышает шанс уклонения на 5% и позволяет вам почувствовать приближающуюся угрозу на расстояние 1,7 метра.]

[Системное оповещение.]

[Вы разблокировали новое умение.]

[Владение кинжалом низшего уровня.]

[Уровень: 0]

[Прогресс: 0.00%]

[Описание: ]

[Мастерство владением кинжалами 7%]

[Системное оповещение.]

[Вы получили 20 когтей белки-людоеда.]

[Системное оповещение.]

[Вы получили 7 глаз карликового кабана]

[Системное оповещение.]

[Вы получили 4 ядовитых желёз серой гадюки.]

[Системное оповещение.]

[Вы получили 47 волокон зверя.]

[Системное оповещение]

[Вы получили новые рецепты.]

[Браслет из клыков.]

[Глазной амулет.]

[Ядовитая повязка.]

- Неплохой улов. И квест без учёта времени это хорошее дополнение. Еще у меня появились новые рецепты, надо бы их опробовать.

Нидхёгг открыл меню крафта и сделал несколько предметов.

[Браслет из клыков x2.]

[Ранг предмета: Обычный.]

[Уровень: 0]

[Увеличение ловкости: 2,5 ед.]

[Описание: ]

[Браслет, сделанный из волокон и клыков белки-людоеда.]

[Глазной амулет x1.]

[Ранг предмета: Обычный.]

[Уровень: 0]

[Увеличивает силу: 1 ед.]

[Описание: ]

[В глазе можно увидеть всю ненависть существа к убийце.]

[Ядовитая повязка x1.]

[Ранг предмета: Обычный.]

[Уровень: 1]

[Шанс на отравление: 10%]

[Яд: 7 ед, раз в 5 секунд в течении 45 секунд.]

[Описание: ]

[Особая повязка, которой обвязывается тупая часть лезвия. Содержит яд.]

[Ремесло низшего уровня.]

[Тип: пассивный]

[Уровень: 0]

[Прогресс: 5%]

[Описание: ]

[Благодаря этому скиллу вы можете создавать простейшие вещи. С повышением уровня навыка вы сможете создавать более сложные предметы: оружие, броню, специальные вещи.]

- Хотя мой скилл ремесла слишком низкий, вещи, которые я им создаю, имеют неплохие баффы. Теперь, когда я получил 1 уровень, я могу отправиться в город и разузнать обо всём.

<http://tl.rulate.ru/book/43214/994916>